

Věk: 10+ | Počet hráčů: 2-4

# SCRABBLE™

ZNAČKOVÁ hra se slovy

O R I G I N Á L

## OBSAHUJE:

1 hrací desku  
100 hracích kamenů  
4 zásobníky na hrací kameny  
1 plátěný sáček

## ZPŮSOB HRY

### 100 hracích kamenů:

- Hra obsahuje 98 hracích kamenů s písmeny abecedy a s číslem označujícím bodovou hodnotou každého písmene.
- Součástí hry jsou také dva prázdné hrací kameny bez vyznačené bodové hodnoty, které můžete použít místo jakéhokoliv písmene. Jakmile tento kámen použijete, není možné jeho význam během hry měnit.

## PŘÍPRAVA

Nasypte všechny hrací kameny do plátěného sáčku. Hráče, který bude začínat, určíte tak, že si všichni vylosují ze sáčku jeden hrací kámen. Začíná hráč, jehož písmeno je nejbližší začátku abecedy. (Prázdný kámen má přednost před písmenem „A“.) Poté vraťte všechna písmena do sáčku.

- Hráči si postupně vylosují sedm nových hracích kamenů a narovnají je do svých zásobníků.
- Připravte si tužku a papír na zapisování bodů.

## PRAVIDLA HRY

### Umístění prvního slova

Začínající hráč vytvoří ze dvou nebo více hracích kamenů nějaké slovo a položí je na hrací desku tak, aby bylo čitelné zleva doprava nebo shora dolů a aby jeden z kamenů ležel na středovém poli (hvězdě). Není dovoleno vytvářet slova v diagonálním směru.

Bodovou hodnotu slova zjistíte tak, že sečtete hodnoty jednotlivých kamenů a započítáte body navíc získané díky prémiovým polím.

**Pokud má například jeden hráč ve svém zásobníku kameny Z2 O1 M2 U2 H2 R1 Ó7, může sestavit: R1 O1 Z2 U2 M2.**



V tomto případě získáte za písmeno R 1 bod a ještě jednou tuto hodnotu, protože leží na poli se zdvojenou hodnotou písmene; O je za 1 bod, za Z, U a M získáte po dvou bodech, což je celkem 9 bodů. Poznámka: Středové pole se počítá jako pole se zdvojenou hodnotou slova, takže celková bodová hodnota se zdvojnásobuje na 18 bodů.

Svůj tah zakončete nahlášením vašeho skóre tomu, kdo zapisuje body.

Na konci každého tahu si vylosujte tolik nových hracích kamenů, kolik jste jich ve svém tahu použili, abyste vždy měli ve svém zásobníku 7 kamenů.

## Na tahu je další hráč

Druhý a poté každý další hráč pokračuje ve hře přikládáním jednoho nebo více kamenů k těm, které už na desce leží, a vytváří tak nová slova o délce dvou a více písmen. Hráč také může svůj tah vynechat nebo si vyměnit kameny.

Všechny kameny, které jsou zahrané v tomto nebo jakémkoliv dalším tahu, musí tvořit souvislou řadu.

Pokud jsou písmena položená v sousedících řadách a navzájem se dotýkají, musí dávat smysl i slova vytvořená napříč, jako v křížovce.

V průběhu jednoho tahu nemůžete přidávat kameny k různým slovům nebo vytvářet nová slova na různých místech hrací desky.

Body získáte za VŠECHNA slova, která během své hry vytvoříte nebo upravíte. Pokud v jednom tahu vytvoříte více než jedno slovo, počítají se společná písmena do bodové hodnoty každého slova, a to včetně plně bonusové hodnoty, pokud leží kámen na prémiovém poli.

### Prémiová pole na HRACÍ DESCE

Na hrací desce jsou speciální prémiová pole, díky kterým můžete získat body navíc. Hodnota polí je vyznačena přímo na hrací desce.

Pokud slovo prochází prémiovými poli písmen i slova, sečtou se nejprve všechny bonusové hodnoty písmen a až potom se zdvojnásobí nebo ztrojnásobí bodová hodnota slova.

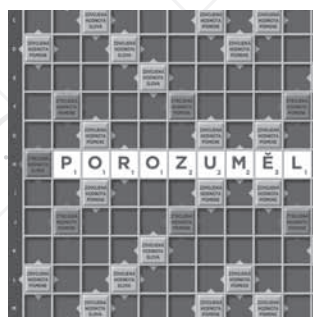
Bonusová hodnota prémiového pole se započítává pouze v tahu, kdy je na pole umístěn kámen s písmenem.

Když na pole se zdvojenou nebo ztrojenou hodnotou slova položíte prázdný kámen, je bodová hodnota slova zdvojnásobena nebo ztrojnásobena, i když za samotný prázdný kámen žádné body nezískáváte. Když položíte prázdný kámen na pole se zdvojenou nebo ztrojenou hodnotou písmene, zůstává jeho hodnota stále nulová.

Nová slova lze vytvářet pěti různými způsoby:

1. Přidáním jednoho nebo více písmen na začátek nebo konec slova, které již na hrací desce leží, nebo jak na začátek, tak na konec takového slova.

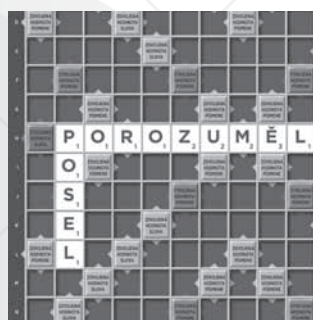
**Například můžete ze slova ROZUM vytvořit POROZUMĚL.**



Pokud přitom nový kámen položíte například na pole se ztrojenou hodnotou slova, vynásobíte získaný počet bodů třemi. Pole se zdvojenou hodnotou písmene pod R a středové pole se zdvojenou hodnotou slova se už nepočítají.

2. Umístěním slova kolmo ke slovu, které již na hrací desce leží. V novém slově musíte použít jedno z písmen slova, které již na hrací desce leží.

**Například přidáním písmen OSEL k písmenu P, které už na desce je, vytvoříte slovo POSEL.**



Za slovo POSEL získáte 7 bodů. (P1, O1, S1 x 3, E1, L1) Celkem  $1+1+(1 \times 3)+1+1=7$

3. Umístěním celého slova souběžně s již zahráným slovem tak, aby sousedící kameny rovněž tvořily úplná slova.

**Například přidáním slova EMU vytvoříte také ZE, UM a MU.**



Za slovo EMU získáte 1 + (2x2) + 2 = 7, za slovo ZE 3 body, za slovo UM 2 + (2x2) = 6 bodů a za slovo MU 4 body.  
Celkem 7+3+6+4 = 20 bodů

V tomto příkladu vytvoříte v jednom tahu více slov a za každé z nich získáváte body.

Do bodové hodnoty každého slova se započítávají společná písmena, a to včetně plné bonusové hodnoty, pokud leží kámen na prémiovém poli.

4. Položením nového slova můžete rovněž přidat písmeno ke stávajícímu slovu.

**Například položením slova KOŘENKA jej propojíte písmenem K se slovem OČKA a vznikne také slovo KOČKA.**



Písmeno K ve slově KOČKA leží na poli se ztrojenou hodnotou slova, takže celková bodová hodnota je 8 x 3 = 24, ale písmeno K leží také na poli se ztrojenou hodnotou slova ve slově KOŘENKA (kde je písmeno O leží na poli se zdvojenou hodnotou písmene), takže bodová hodnota tohoto slova je 11 x 3 = 33 – souhrnně tedy 57 bodů.

5. Poslední variantou je „přemostění“ dvou slov umístěných ve stejném směru pomocí dvou nebo více písmen. (Tato varianta může nastat až ve 4. tahu hry nebo později.)

**Například písmena PR, GRA a Y můžete vložit mezi písmena O a M, která už na desce leží, a vytvoříte tak slovo PROGRAMY.**



Slovo PROGRAMY má hodnotu 14 bodů plus dalších 5 bodů za písmeno G ležící na poli se zdvojenou hodnotou písmene. Poté se celá hodnota slova ještě ztrojnásobí na 57 bodů a potom ještě jednou ztrojnásobí na výsledný počet 171 bodů!

Někdy může slovo procházet dvěma prémiovými poli pro slova. Bodová hodnota slova se zdvojnásobí dvakrát, celkem tedy na čtyřnásobek bodové hodnoty celého slova, nebo ztrojnásobí třikrát, celkem tedy na devítinásobek bodové hodnoty celého slova!

#### Výměna kamenů

Když jste na tahu, můžete si vyměnit jakýkoliv počet kamenů ze svého zásobníku za nové. Výměna kamenů se počítá jako jeden tah.

#### Vynechání tahu (pass)

Když chcete, můžete svůj tah vynechat, ať už můžete nějaké slovo sestavit, nebo ne. (Pokud všichni hráči vynechají dvě kola za sebou, hra končí.)

#### Přípustná slova

Můžete hrát jakákoliv slova uvedená ve standardním slovníku spisovné češtiny s výjimkou zkratk, předpon a přípon a slov, ve kterých se píšou apostrofy nebo spojovníky.

Jakmile položíte hrací kámen na desku, nesmí se s ním již hýbat, ledaže by proti němu někdo vznesl oprávněnou námitku.

#### Vznášení námitek

Proti položenému slovu může jiný hráč vznést námitku, která se ověří ve slovníku, na kterém se hráči předem dohodli. Pokud slovo, proti kterému byla vznesena námitka, neodpovídá pravidlům, hráč si vezme písmena zpět a ztrácí tento tah.

**Poznámka:** Během vlastní hry není dovoleno používat žádný slovník k vyhledávání slov, která lze složit z písmen ve vašem zásobníku.

#### Mimořádný bonus 50 bodů

Hráč, který ve svém jednom tahu použije všech sedm písmen, získá navíc k běžnému počtu bodů za tah bonus 50 bodů. Těchto 50 bodů se připočte DODATEČNĚ až po zdvojení nebo ztrojení hodnoty slova.

#### Konec hry

Hra končí, když

- dojdou hrací kameny v sáčku A ZÁROVEŇ jeden z hráčů zahrál všechny kameny ve svém zásobníku
- žádný z hráčů už není schopen zahrát žádné přípustné slovo
- všichni hráči vynechali dvě kola po sobě

Po sečtení všech bodů se skóre každého hráče sníží o součet hodnoty kamenů, které jim zbyly. Pokud jeden z hráčů zahrál všechny svoje kameny, navýší se jeho skóre o součet hodnoty zbylých kamenů všech ostatních hráčů.

Pokud například jednomu hráči zbyla na konci hry v zásobníku písmena X a A, sníží se jeho skóre o 11 bodů. Hráči, který zahrál všechny svoje kameny, se skóre o 11 bodů navýší.

Vyhrává hráč s nejvyšším konečným součtem bodů!

#### VYSVĚTLENÍ MOŽNÝCH NEJASNOSTÍ PRAVIDEL

- Během hry můžete zahrát stejné slovo i víckrát.
- Tvoření množných čísel je dovoleno.
- Bonusová hodnota prémiového pole se započítá pouze v tahu, kdy na pole daný kámen položíte.
- Pokud hráč zahraje všechny svoje kameny a sáček už je prázdný, hra je u konce. Někdy se může stát, že ani jeden z hráčů není schopen zahrát všechny svoje kameny. V tom případě hra pokračuje, dokud žádný z hráčů už není schopen zahrát žádné přípustné slovo. Pokud hráč nemůže sestavit slovo, vynechá tah.

Pokud jste na facebooku, navštivte stránku [www.facebook.com/scrabble](http://www.facebook.com/scrabble), kde se dozvíte různé způsoby hry, včetně domácích pravidel a pravidel pro turnaje.



©2011 Mattel. All Rights Reserved.  
Mattel Europa B.V., Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland.  
Mattel Czech Republic s.r.o., The Forum, Václavské nám. 19,  
11000 Praha 1.  
SCRABBLE® je registrovanou ochrannou známkou společnosti J.W. Spear & Sons Limited, dceřinné společnosti Mattel.



Y9620-0629