

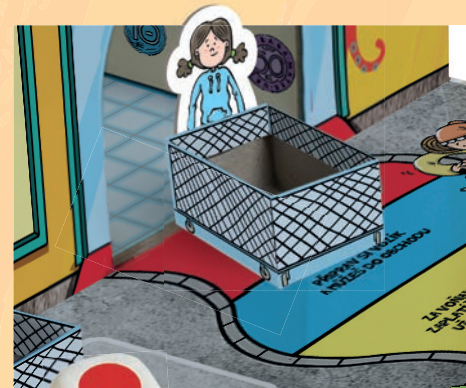
Za splnění úkolu získáš peníze, které si položíš na nákupní seznam. Pokud úkol nesplníš nebo nechceš vykonat domácí práci, i tak si můžeš surovinu dát do vozíku, ale musíš čekat v dalších kolech na výhodu, protože bys neměl/a dost peněz na zaplacení na pokladně.

- Pokud šipka ukáže na **koupi** – např. zeleninu a ovoce, **jdeš k regálu pro 1 surovinu ovoce a zeleniny**. (Pokud ukáže na koupi ostatních surovin, jdeš si vybrat potřebnou surovinu z regálu ostatních potravin, stejně tak u mléčných výrobků.)
 - Pokud šipka ukáže na **žolíka**, **můžeš si zajet pro jakoukoli surovinu**, která ti chybí na nákupním seznamu.
- **Surovinu si vložíš do svého vozíku a na nákupní seznam si položíš penízek** stejné hodnoty, jako je uvedeno na obrázku u suroviny, kterou sis nakoupil/a. Peníze zaplatíš na pokladně až při odchodu z obchodu, až budeš mít nakoupené všechny suroviny z nákupního seznamu.
- **Předškoláci se mohou orientovat podle barev mincí, nemusí znát hodnotu peněz** za surovinu.
- **Pokud ti na otočné střelce padne surovina, kterou již máš, můžeš točit ještě jednou**. Když ti dalším zatočením padne znovu stejná surovina, 1 kolo stojíš.
- Kartu výhod/nevýhod a koupě, kterou jsi ve hře použil/a, vrať na dno balíčku, pokud na ní není uvedeno, že ji máš předložit na pokladně.
- Pokud potřebuješ, můžeš si jít kdykoli, když jsi na tahu, rozměnit peníze do mincovníku. **Karta rozměňování peněz ti napoví, jak to můžeš udělat**.
- Poté, co jsi provedl svoji výhodu/nevýhodu nebo něco nakoupil, je na řadě další hráč.
- Když je **další hráč** v obchodě, bude točit střelkou, pokud se ale nachází před nebo za obchodem, **bude házet kostkou**.



3. Cesta s nákupem domů

- Jakmile zaplníš celý svůj nákupní seznam nakoupenými surovinami, **jdeš na pokladnu, kde svůj nákup zaplatíš – vložíš mince dle hodnoty (pro předškoláky podle barev) do pokladny. Dále roztrídíš svoje zboží do nákupní tašky podle skupin, kam patří (ovoce, zelenina, mléčné výrobky a ostatní suroviny), a potom se můžeš vydat s taškou na cestu domů. Taška je určena jen pro nejrychlejšího hráče, který přijde jako první k pokladně, ostatní použijí na cestu domů svůj nákupní vozík.**
- Po cestě **domů** opět házíš kostkou a **jdeš nejkratší cestou**. Na cestě zpět již neplatí nápisy na cestě, jde jen o štěstí, zda se ti podaří s těžkou taškou či vozíkem dojet domů rychleji než soupeř.



KDO JE VÍTĚZ?

Vítězem se stává hráč, který jako první nakoupil zboží dle seznamu a donesl ho domů.

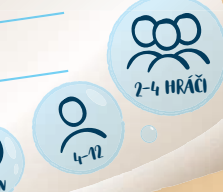
Ostatní hráči mohou ve hře pokračovat dál a pokusit se získat 2., 3. a další místo.



INFOBOX

Kvído obchod rozvíjí:

- ✓ základy hospodaření s penězi
- ✓ matematické a logické uvažování
- ✓ hledání souvislostí při nakupování dle nákupního seznamu
- ✓ aktivní zapojení do domácích prací
- ✓ schopnost rozdělování zboží do kategorií



Výrobce a distributor pro ČR:
ALBI Česká republika a. s.
Thámova 13, 186 00 Praha 8
Infolinka: +420 737 221 010
www.albi.cz • www.kvido.cz
Autorka hry: Andrea Löflerová

Albi

KVÍDO

4-12



OBCHOD

HRA O NAKUPOVÁNÍ

NÁVOD KE HŘE



Albi

Jmenuji se Kvído a zvu tě do svého obchodu, kde rád nakupuji potraviny na oblíbená jídla svých kamarádů. Vysvětlím ti, jak při nakupování postupovat, a těším se, že si to společně užijeme.

NÁVOD KE HŘE

CO JE CÍLEM HRY?

Cílem hry je užít si zábavu při nakupování, co nejrychleji nakoupit všechny potraviny, které potřebuješ na své vybrané jídlo, a vrátit se s celým nákupem domů. Během hry si vyzkoušíš hospodařit s penězi, vykonat různé domácí práce, odolávat nejrůznějším nástrahám, správně se rozhodovat, naučíš se zacházet s penězi, hledat zboží v regálech podle kategorií a zaplatit na pokladně.

KOMU JE HRA URČENA?

Hra je určena pro rodiny s dětmi ve věku 4–12 let. Předškolákům budou pomáhat dospělí a školáci zvládnou hru i sami.

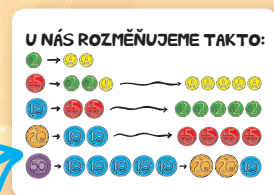
CO HRA OBSAHUJE?

- obchod s regály, pokladnou, nákupní taškou a herním plánem
- 6 figurek na výběr a 4 plastová kolečka na postavení figurek
- 4 nákupní vozíky s magnetem
- 4 karty s 8 nákupními seznamy
- pokladnu na vkládání peněz
- mincovník na přehledné rozdělení peněz
- 54 ks penízků v hodnotě 1–50 Kč
- 1 otočnou střelku
- 1 hrací kostku s barvami
- 54 žetonů se zbožím
- 50 karet s výhodami, nevýhodami, domácími pracemi a přehledem rozměňování peněz
- pravidla hry

JAK SI HRU PŘIPRAVIT?

1. Příprava herního plánu

1. Otevři krabici, která je současně obchodem i herním plánem, a **vyndej zevnitř všechny části kromě regálů**.
2. Do obchodu **ke vchodu polož pokladnu a nákupní tašku**. Nejsou přilepené, aby sis s nimi mohl/a hrát i samostatně.
3. **Na regály si polož žetony se surovinami** podle obrázků (ovoce a zelenina, mléčné výrobky, ostatní potraviny). Na herní plán si polož žetony zmrzliny a trdelníku a **3 žetony s červeným okrajem** (žvýkačka, lízátko, chipsy) **si polož jako lákadlo k pokladně**.
4. Před obchod na čísla 1–4 polož **nákupní vozíky**.
5. Vedle herního plánu si polož **nákupní seznamy, kartu na rozměňování peněz a karty výhod a nevýhod**. Vedle ní dej **mincovník** a rozděl do něj peníze dle hodnoty (1–50 Kč) pro snadnější přehlednost a rozměňování.
6. Na políčko domácí práce v domečku si polož karty s domácími pracemi.
7. Vyber si jednu **figurku**, se kterou budeš hrát, postav ji do plastového kolečka a umísti kamkoli do domečku.



2. Příprava nákupního seznamu a peněz

- Každý hráč si **vylosuje jedno jídlo s nákupním seznamem**. Na každé kartě jídla je uvedena i **celková cena nákupu** a kolik peněz budeš potřebovat. Hru začneš tím, že si **vytočíš na otočné střelce peníze**, které získáš na nákup: 30–50 Kč, protože i v reálném životě má každý na nákup jiný rozpočet.
- **Peníze si polož** na svůj nákupní seznam **do peněženky** na obrázky mincí.
- Pokud ti vylosovaná částka na nákup stačí, můžeš jít rovnou na **startovní políčko domov**.
- Pokud ti peníze nestačí, můžeš si vzít z balíčku **kartičku s domácí prací** a splnit ji, čímž **získáš další peníze na nákup**. S plněním úkolu počkej, až si všichni hráči, kteří chtějí, vylosují také svůj úkol. Budete je plnit společně, a to najednou, a dejte si na jejich splnění časový limit cca 5 minut.
- **Pokud domácí práci nesplníš**, nebo ji nechceš splnit, **nevadí, i tak můžeš vyrazit na cestu do obchodu**. Budeš muset potom více spoléhat na štěstí a výhody, které tě mohou po cestě potkat.
- **Jakmile splníš domácí práci** nebo máš dost peněz na nákup, **postav si figurku na startovní políčko domov**.
- Stejným způsobem si peníze a figurku připraví i ostatní hráči.



Předškolákům mohou rodiče během celé hry vybírat jednodušší domácí práce, které jsou děti schopné snadno a rychle splnit.

Poznámka: Domácí práce jsou aktivita, která ve hře supluje opravdovou práci rodičů, za kterou vydělávají peníze na nákup. Za běžnou pomoc v domácnosti se neplatí, protože si všichni doma vzájemně pomáhají.

JAK SI HRU ZAHRÁT?

1. Cesta k obchodu

Začíná nejmladší hráč. Na cestě k obchodu se hráči střídají v hodu kostkou **po směru hodinových ručiček**. Na startu se musíš rozhodnout, zda půjdeš do obchodu **kratší cestou s více nástrahami**, nebo delší cestou, kde je **nástrah méně**. Po cestě tě čekají různé nesnáze, ale i **možnost získat další peníze na nákup**. Své rozhodnutí už nesmíš změnit.

Hoď kostkou a podle toho, která barva ti padne, postup **od políčka domov** na další barevné políčko směrem k obchodu. Poté, co provedeš na políčku daný úkol, případně i zaplatíš do mincovníku, pokračuje další hráč.

2. Nakupování v obchodě

- Když dojdeš k obchodu, **vezmi si nákupní vozík a připni ho magnetem ke své figurce**.
- **V obchodě** se místo kostky používá **otočná střelka**.
- Před každým tahem se rozhodneš, zda chceš **točit střelkou, nebo vykonáš nějakou domácí práci**, abys získal/a další peníze pro svůj nákup.
- Pokud se rozhodneš, že budeš točit střelkou, roztoč šipku, která ti ukáže buď **výhodu**, **nevýhodu**, koupí zboží, nebo žolíka.
 - Pokud šipka ukáže na **výhodu**, vezmi si kartičku výhody a přečti si ji, nebo ji dej dospělému přečíst. **Zde můžeš získat nějaké peníze nebo suroviny navíc**.
 - Stejně postupuj, i když ti šipka ukáže na **nevýhodu**, **zde většinou nějaké peníze musíš ihned zaplatit** do mincovníku. Pokud nemáš na zaplacení, můžeš se rozhodnout vykonat domácí práci. Vezmi si kartu domácí práce, figurku i vozík ponechej v obchodě, a běž splnit úkol, abys měl dost peněz na nákup surovin. Ostatní hráči pokračují ve hře.

