



MAFIE



n á v o d

GRANNA



MAFIE

Ve Špehově řádí mafie. Gangsteři terorizují město a jeho obyvatele. Jsou dokonale připraveni, fungují v plném utajení. Policie přistupuje k protiútok. Posílá do Špehova své nejlepší funkcionáře a mezi mafiány začleňuje tajného agenta. Podaří se strážcům zákona rozbít gang? Nebo naopak dokáží mafiáni vyřadit všechny policisty? Začíná vysoce nebezpečná hra...

Obsah balení

Návod,

21 žetonů postav ~ 1 Agent, 15 Policistů, 5 Mafiánů

30 herních karet ~ používaných v rozšířených pravidlech



A AGENT



M MAFIÁN



P POLICISTA

Účel hry

Hra je určena pro 7–22 hráčů (optimální počet: 10–20). Jeden z hráčů se stává vedoucím, tzn. **Mistrem hry**. Zbytek hráčů se rozdělí náhodně do dvou skupin: **Mafiáni** a **Policisté**. Cílem každé skupiny je vyřadit ze hry protihráče. Aby toho docílili, musí zapojit své schopnosti pro přesvědčování a diskutování, vnímavost, schopnost vyvozování logických závěrů z chování jiných účastníků hry.



Přečti si návod jednou nebo dvakrát – a budeš bez problémů schopen vést hru.
Začni od základní verze, teprve později zkus rozšířenou verzi.

Pozor! Pravidla pro základní hru jsou uvedena v plné verzi pro dospělé.

Osoby, které řídí hru pro mladší děti, mohou využít tipy uvedené v návodu na straně 12.

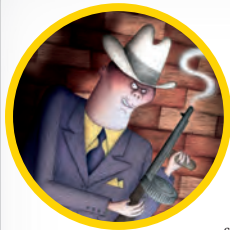


Počet hráčů	Mistr hry	Počet mafiánů	Agent	Počet policistů
7*	1	1	1	4
8*	1	1	1	5
9	1	2	1	5
10	1	2	1	6
11	1	2	1	7
12	1	2	1	8
13	1	2	1	9
14	1	3	1	9
15	1	3	1	10
16	1	3	1	11
17	1	3	1	12
18	1	3	1	13
19	1	4	1	13
20	1	4	1	14
21*	1	5	1	14
22*	1	5	1	15

* *Dodatečná pravidla – na konci návodu (str. 11)*

ZÁKLADNÍ VERZE HRY

Příprava hry



Jeden z hráčů se stává Mistrem hry. Rozdá karty, povede hru, rozsoudí sporné situace. Jeho rozhodnutí jsou nezvratná. Mistr hry vybere tolik žetonů postav, kolik hráčů se (kromě Mistra hry) účastní zábavy. V každé hře je vždy 1 Agent a příslušný počet Mafiánů a Policistů (v závislosti na počtu hráčů, viz strana 5). Hráči se posadí do kruhu tak, aby se mohli vzájemně sledovat. Mistr hry se pohybuje volně kolem nich.

Mistr hry zamíchá žetony postav a rozdává je náhodně hráčům. Každý hráč si zkontroluje, do které skupiny patří, a následně položí svůj žeton před sebe, symbolem dolů tak, aby měl Mistr hry k žetonu přístup. Nikdo, kromě hráče, by neměl vědět, do které skupiny hráč patří.

Hra

Hra se skládá z několika KOL.

Každé kolo má 3 fáze:

1. Aktivní Agent
2. Tajná schůzka Mafie
3. Policejní porada

Mistr hry požádá, aby všichni zavřeli oči.





Fáze č. 1: Aktivní Agent

Mistr hry požádá Agentu, aby otevřel oči. Agent je tajnou spojkou policie. Má přístup k policejním spisům, ví toho o Mafiánech hodně. Nikdo z hráčů neví, kdo je Agentem. Agent ukáže na libovolného hráče a Mistr hry mu ukáže jeho žeton. Díky tomu se Agent dozví, zda je zvolený hráč Mafiánem nebo Policistou. Tuto informaci bude moci později využít. Mistr hry a Agent by si měli dávat pozor, aby zbytek hráčů (kteří sedí pořád se zavřenýma očima) nepřišel na to, kdo je Agent a čím žeton byl ukázán. Mistr hry zakryje žeton postavy, který ukázal Agentovi. Agent zavírá oči. Končí fáze Agentu.

Fáze č. 2: Tajná schůzka Mafie

Mistr hry požádá Mafiány, aby otevřeli oči. Nyní je řada na nich. Už vědí, že do Špehova přijelo mnoho Policistů, kteří je mají zneškodnit. Musí tedy jednat opatrně, aby se Policisté nedozvěděli, kdo je kdo. Mafiáni se dívají na sebe, a tak se dozvídají, kdo patří k nim. Následně Mafiáni ukážou na jednoho z Policistů (sedí stále se zavřenýma očima), který bude vyřazen. Tuto volbu musí provést co nejrychleji a co nejtěšěji, aby Policisté (kteří mají stále zavřené oči) nevytušili, kdo z hráčů je Mafián. Mafiáni se proto mohou radit pouze pomocí gest a mimiky. Když je jeden z Policistů vyřazen, Mafiáni znovu zavírají oči. Končí fáze Mafie.





Fáze č. 3: Policejní porada

Mistr hry požádá všechny, aby otevřeli oči. Následně ukazuje žeton vyřazeného Policisty. Tento hráč tím pádem končí hru. Může zůstat u stolu, ale nesmí nic říkat ani radit či účastnit se diskuse. Policisté cítí, že do jejich řad vnikli vetřelci. Chtějí je zatknout, tudíž se potřebují poradit.

Nyní přichází řada na poradu. Všichni hráči (také Mafiáni) mohou vyjádřit svůj názor, sdělit, kdo je podle nich Mafián a proč. Rozhovor trvá tak dlouho, jak dlouho chtějí hráči diskutovat. Agent se může, ale nemusí přiznat, kdo je a co viděl ve své fázi (přičemž mu ostatní hráči mohou nebo nemusejí uvěřit). Když diskuse skončí, každý hráč označí jednoho hráče jako Mafiána. Totéž udělají právě Mafiáni (jejich cílem je samozřejmě vyřazení dalšího z Policistů). Dva hráči, kteří získali největší počet hlasů (nemusí být stejný), budou podrobeni dodatečnému výslechu. Má-li několik hráčů stejný největší počet hlasů, jsou vyslýcháni všichni. Každý z nich může pronést krátkou obhajobu, v níž se pokusí ostatní hráče přesvědčit, že není Mafián. Ostatní hráči již nediskutují. Následuje další hlasování – týkající se pouze určené dvojice či skupiny podezřelých. Hráč s největším počtem hlasů je vyřazen. Obdrží-li dva hráči znovu stejný počet hlasů, následuje další diskuse, a to až do chvíle, než některý z hlasujících změní svůj hlas. Pokud se takto nikdo nerozhodne, vyřadí se hráč losováním (např. hozením mince). Mistr hry pak ukáže žeton vybraného hráče, čímž se všichni přesvědčí, zda šlo



o Mafiána nebo o Policistu. Tento hráč končí hru. Může zůstat u stolu, ale dál už nesmí nic říkat, radit, účastnit se diskuse.

Je-li vyřazeným hráčem Agent, ani on již **NEMŮŽE** poskytovat hráčům žádné informace. Končí fáze Policie a končí první kolo.

Nové kolo

Všichni hráči, kteří nevypadli, zavírají na příkaz Mistra hry oči a začíná další kolo (opět fázi Agent). Byl-li již Agent vyřazen, v dalších kolech fázi Agentu vynecháváme a provádíme pouze fázi Mafie a Policie.



Zakončení hry

Hra je u konce, když jsou vyřazeni buď všichni Policisté (včetně Agent), nebo všichni Mafiáni. Vyhrává skupina, jejímž zástupcům se podařilo přežít.

Pozor! Vítězem je každý hráč, jehož skupina vyhrála (Mafiáni nebo Policisté), a to i tehdy, byl-li on sám během hry vyřazen. Agent patří k Policii – vyhrává tedy, vyhraje-li Policie.

Rady k organizaci i vedení hry

Nálada a atmosféra

Mafie je psychologická hra, jejíž podstatou je interakce mezi hráči, diskuse, přesvědčování, blafování. Je důležité, aby se hráči (především Mistr hry) snažili nastolit příslušnou atmosféru a hovořili jazykem adekvátním obsahu hry (policie, stíhání zločinců, mafiáni plánující zločiny atd.). Tímto dojde k zatraktivnění zábavy.

Zákaz špehování

Hráč, který otevře oči, neprobíhá-li jeho fáze, může pokazit celou zábavu (sobě i jiným). Proto je takové špehování zakázáno! Hráč přistižený při špehování je Mistrem hry okamžitě vyloučen.

Mistr hry rozhoduje

Dojde-li v Mafii ke sporným situacím, má při jejich řešení rozhodující slovo Mistr hry.



Vyřazení hráči mlčí

Vyřazení hráči se rychle dozví, kdo je Agent a kdo hraje roli Mafiána. Je tedy důležité, aby žádným způsobem (slovy, gesty, reakcemi) nesdělovali tuto informaci osobám stále zapojeným do hry. Pokazili by tím další zábavu.

Ticho

Agent, Mafiáni a Mistr hry se ve fázích Agent a Mafie musí chovat co nejtíšeji, aby se hráči se zavřenýma očima nemohli dovtípit, kdo právě jedná, či žeton je ukazován, kdo je vyřazován. Během ukazování žetonu Agentovi mohou dělat hráči se zavřenýma očima hluk, aby ztížili odposlouchávání. .

Stůl a snadný přístup

Mistr hry musí mít snadný přístup k žetonům ostatních hráčů. Musí sledovat chování všech hráčů a reagovat tak, aby neprozradil ostatním účastníkům, koho právě sleduje. Je pohodlné, když všichni hráči sedí kolem stolu a Mistr hry může chodit kolem nich. Hráči mohou sedět i v kruhu na podlaze, s žetony položenými před sebe, přičemž se Mistr hry pohybuje uvnitř kruhu.



Prsty nahoru

Postava, na kterou někdo ukáže ve fázi Policie jako na Mafiána, by měla zvednout prst – jeden za každou volbu. Ušnadní to počítání a kontrolu, kolik kdo dostal hlasů.

Verze pro netypický počet hráčů

Hra Mafie se hraje nejlépe v počtu 10–20 účastníků. Může se hrát také v menším nebo větším počtu hráčů, ale v tom případě je třeba použít níže uvedené modifikace.



Je-li hráčů méně (7–9):

- Agent se může podívat do karty pouze v PRVNÍM kole hry, ve fázi Agent.
- Odkryl-li Agent v prvním kole kartu jiného Policisty, zjistí tímto způsobem, kdo z hráčů určitě není Mafiánem. Agent zavírá oči a následuje fáze Policie. V následujících kolech se fáze Agent vynechává.
- Odkryl-li Agent kartu Mafiána, je okamžitě vyřazen ze hry ~ Mistr hry ukáže jeho žeton a samozřejmě zakryje žeton Mafiána. Následuje fáze Policie. Když ostatní hráči otevrou oči, zjistí, že Agent ztratili. Agent nemůže sdělit, či kartu si prohlížel.

Je-li hráčů více (21–22):

- První dva hráči, kteří byli vyřazeni v prvním kole (jeden ve fázi Mafie, jeden ve fázi Policie), mají právo na „poslední výstřel“. Vyřazený hráč vybere kteréhokoli jiného hráče, který musí okamžitě ukázat svůj žeton a vypadává ze hry (on sám nemá na „poslední výstřel“ právo).



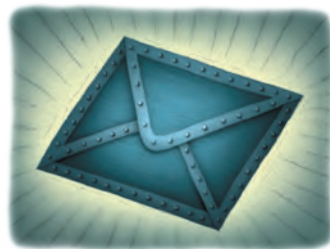
Hra pro děti – tipy na změny pravidel



Hru MAFIE si mohou zahrát také malé děti. Nicméně je třeba pamatovat, že mohou mít potíže s udržením koncentrace, dodržováním pravidel a zavíráním očí v příslušných momentech. Obsah hry MAFIE (vyřazování Mafiánů a Policistů) může být jejich pečovateli považován za nevhodný. Aby byla zábava pro děti příjemná a příliš je nezatížila, je možné implementovat do pravidel několik modifikací. O tom,

zda budou začleněny všechny změny, nebo jen některé, rozhodne Mistr hry, nejlépe osoba, která děti dobře zná.

1. Fáze Agenta se vynechá (jeho žeton nebude začleněn do hry, místo něho se použije dodatečný žeton Policie) a provedou se pouze fáze Policie a Mafie.
2. Každý hráč, který je ve fázi Policie nebo Mafie vyřazen, může provést „poslední výstřel“ – vybrat libovolného hráče, který je okamžitě vyřazen s ním.
3. Nebude se vybírat finální dvojice. Proveďte se pouze jedno hlasování, po kterém vypadává osoba s největším počtem hlasů. Pouze má-li několik osob stejný největší počet hlasů, následuje mezi nimi finále.
4. Způsob vedení hry: je důležité, aby Mistr hry moderoval diskusi odpovídajícím způsobem a uváděl téma hry „jemněji“. Děti si nehrají na skutečnou mafii. Mohou si například představit, že jsou záky policejní akademie. Role Policistů a Darebáků (nikoli Mafiánů!) přijímají pouze v rámci cvičení této akademie.

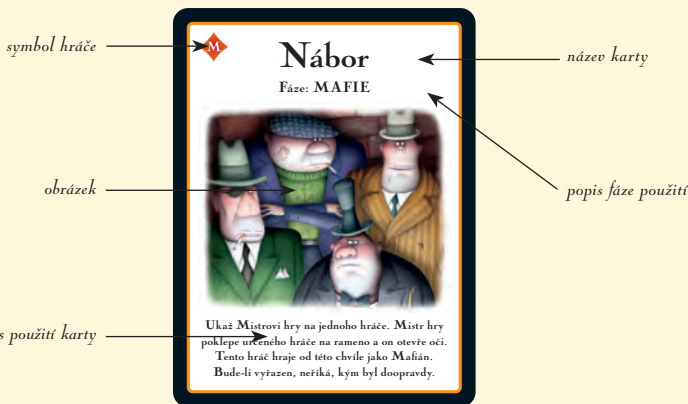




ROZŠÍŘENÁ VERZE

Použití Akčních karet ve hře zpestří zábavu a přinese nové situace plné emocí. Je ovšem vhodné, aby si hráči (především Mistr hry) zahráli alespoň jednu základní verzi, než se pustí do verze rozšířené.

V rozšířené verzi se kromě žetonů postav používají také Akční karty.



Symbol hráče – určuje, zda příslušnou kartu mohou používat Policisté nebo Mafiáni (někdy také Agent). Jsou-li na kartě oba symboly, znamená to, že kartu mohou používat obě skupiny. Nemá-li hráč na své Akční kartě stejný symbol jako na žetonu, nemůže tuto kartu použít a karta je považována za neutrální.

Popis fáze použití – určuje, ve které fázi může být příslušná karta použita. Podrobnější informace jsou vždy uvedeny v popisu akce.

Popis akce – poskytuje podrobné informace, kdy a jakým způsobem lze danou Akční kartu použít.

Neutrální karty

Kromě Akčních karet obsahuje sada také Neutrální karty, s nimiž není možno zahrát žádnou akci. Smyslem Neutrálních karet je pouze zatajení informace, kteří hráči mají skutečné Akční karty.



Použití Akčních karet

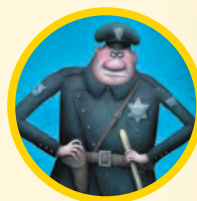
Mistr hry vybere několik Akčních karet. Ukáže je všem hráčům a vysvětlí jejich fungování. Následně je doplní takovým počtem Neutrálních karet, aby mohl každý hráč obdržet po jedné kartě. Pak všechny tyto karty promíchá a rozdělí mezi hráče.

Pozor!

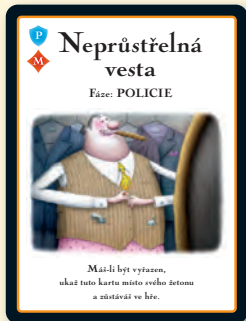
Ideální je, když na každé 4 hráče připadne nanejvýš 1 Akční karta. Např. pro 12 hráčů by měl Mistr hry vybrat 3 Akční karty a doplnit je 9 Neutrálními kartami. Každý hráč si přečte obsah své karty a zkontroluje, zda ji může použít (tzn. zda je na kartě symbol žetonu, který má příslušný hráč). Jestliže je, přečte si popis, aby se dozvěděl, jak může Akční kartu použít. Následně hráč odloží svou kartu popisem dolů před sebe. Kdykoli se na ni může podívat, ostatní účastníci hry však nesmí vědět, jakou kartu daný hráč má. V příslušné chvíli – uvedené na Akční kartě – může hráč svoji kartu použít a využít její vlastnosti.

Tehdy kartu odkryje a položí ji před sebe popisem nahoru.

Každá Akční karta může být použita pouze jednou (není-li v popisu na kartě uvedeno jinak). Hráči, kteří své Akční karty nevyužili (také pokud byli vyřazeni), je neodkryjí až do konce hry. Hráč, který odkryl svou Akční kartu v nesprávné fázi, je okamžitě vyloučen (a nemůže žádnou akci uvedenou na kartě provést). Kolidují-li vzájemně obsahy některých karet nebo mají-li hráči problém s interpretací jejich účelu – má rozhodné slovo Mistr hry.



AKČNÍ KARTY – PODROBNÝ POPIS



1. NEPRŮSTŘELNÁ VESTA

Uživatel: Policista, Mafián

Fáze: Policie

Vždy po fázi Mafie by se měl Mistr hry postavit za hráče uvedeného Mafiány a říct, že byl vybrán. V tu chvíli má vybraný hráč čas na reakci – může použít tuto kartu. Použitím této karty se může zachránit rovněž hráč, který byl vyřazen ve finálním hlasování ve fázi Policie. V obou případech hráči NEUKAZUJÍ svůj žeton. Odkrytá karta leží do konce hry před hráčem, který ji použil. Nesmí být použita znovu – tzn. bude-li tento hráč vybrán podruhé, už ze hry vypadává.



2. OBVAZ

Uživatel: Policista, Mafián

Fáze: Policie

Ukaž tuto kartu v případě, že je Mafiány nebo během diskuse vyřazen jiný hráč. Tomuto hráči jsou obvázány rány a zůstává ve hře. Zachráněný hráč NEUKAZUJE svůj žeton. **Pozor!** Je-li k vyřazení vybrán držitel této karty, sám sebe zachránit NEMŮŽE.



3. NÁBOR

Uživatel: Mafián

Fáze: Mafie

Ukaž tuto kartu Mistrovi hry ve fázi Mafie a uveď vybraného hráče. Mistr hry oznámí, že právě probíhá nábor, a vysvětlí hráčům (kteří mají zavřené oči), že za chvíli někoho z nich poklepem probudí. Tento hráč se od této chvíle stane Mafiánem – vyhraje, vyhraje-li mafie. Bude-li vyřazen, neříká, kým byl doopravdy. Tuto kartu můžeš použít v libovolné fázi Mafie, pokud jsi ještě nebyl vyřazen (vyčkávat s použitím této karty do konce hry může být tedy riskantní).



4. VELITEL

Uživatel: Policista, Mafián, Agent

Fáze: Začátek hry

Ukaž tuto kartu všem na začátku hry, jakmile ji obdržíš. Má-li několik hráčů během hlasování (počátečního nebo finálního) stejný počet hlasů, bude vyřazen hráč, pro kterého hlasoval Velitel. Pozor! Hlasování začíná vždy od Velitele, tzn. aktuálního držitele karty Velitel, a probíhá ve směru hodinových ručiček. Na konci fáze Policie předej tuto kartu aktivnímu hráči (vynechej vyřazené) po tvé levé straně.



5. OPAČNÝ NÁBOR

Uživatel: Policista, Mafián

Fáze: Celá hra

Máš-li tuto kartu, hraješ po celou dobu hry na opačné straně, než uvádí tvůj žeton ~ máš-li žeton Mafiána, hraješ jako Policista, a opačně. Použití této karty ve hře znamená, že hraje o jednoho Mafiána méně nebo více, než vyplývá z počtu rozdaných žetonů. Hráč, který byl přibrán na opačnou stranu, musí být loajálním členem nové skupiny ~ její úspěch znamená i jeho vítězství. Vyřazený hráč, který byl převelen na opačnou stranu, neukazuje svou kartu, pouze žeton, tudíž hráči jeho pravou totožnost až do konce hry neznají.



6. ZMĚNA ROLE

Uživatel: Policista, Mafián

Fáze: Začátek hry

Ukaž tuto kartu všem na začátku hry, jakmile ji obdržíš. Všichni hráči si prohlížíjí své žetony. Nyní můžeš (ale nemusíš) vyměnit svůj žeton za žeton některého z ostatních hráčů. Ukážeš na hráče a žeton si s ním vyměníš. Od této chvíle hrajete oba dle nových žetonů. Díky tomu se dozvíš, jakou roli hraje, přičemž on zná tu tvoji. Odkrytá karta leží na stole po celou dobu hry před hráčem, který ji použil. Nemůže být použita opětovně.

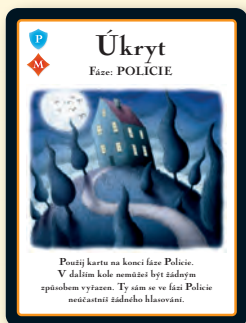


7. ODPOSLECH

Uživatel: Policista, Mafián

Fáze: Policie

Použij kartu v libovolné chvíli hry během fáze Policie (během diskuse, hlasování, po něm). Můžeš se okamžitě podívat na žeton jednoho z hráčů. Dívej se na něho opatrně, tak aby ho nemohli zahlédnout ostatní hráči. Můžeš se o tuto informaci s ostatními hráči podělit, nebo také blafovat. Odkrytá karta leží na stole po celou dobu hry před hráčem, který ji použil. Nemůže být použita opětovně.



8. ÚKRYT

Uživatel: Policista, Mafián

Fáze: Policie

Použij kartu na konci fáze Policie, po hlasování a vyřazení jednoho hráče, a v dalším kole nemůžeš být žádným způsobem vyřazen (tzn. Mafiáni tě nemohou vybrat ve své fázi a není možné o tobě hlasovat ani ve fázi Policie). Ty sám se neúčastníš žádného hlasování ve fázi Policie, ale můžeš se účastnit diskuse. Odkrytá karta leží na stole před hráčem během kola, ve kterém ji použil. Následně je ze stolu odebrána, aby hráče nemátl. Nemůže být použita opětovně.

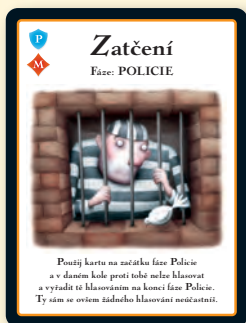


9. ŽELEZNÝ DOPIS

Uživatel: Policista, Mafián

Fáze: Policie

Použij kartu na konci fáze Policie, po hlasování a vyřazení jednoho hráče. V dalším kole tě Mafiáni nemohou vyřadit ve fázi Mafie. Ve fázi Policie můžeš diskutovat, vybírat a také můžeš být sám vybrán a vyřazen. Mafián může použít tuto kartu ke zmatení protihráčů. Odkrytá karta leží během následujícího kola před hráčem, který ji použil. Po fázi Mafie a vyřazení hráče zvoleného Mafiány je ze stolu odebrána, aby hráče nemátla. Nemůže být použita opětovně.



10. ZATČENÍ

Uživatel: Policista, Mafián

Fáze: Policie

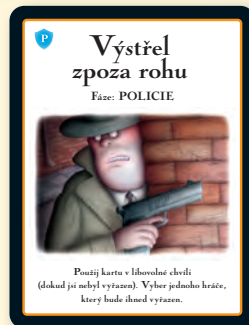
Použij kartu na začátku fáze Policie. V tomto kole není o tobě možné hlasovat a vyřadit tě v hlasování na konci fáze Policie. Ty sám se nezúčastníš žádného hlasování, ale můžeš se účastnit diskuse. Odkrytá karta leží během tohoto kola před hráčem, který ji použil. Po hlasování a vyřazení jednoho hráče je odebrána, aby hráče nemátla. Nemůže být použita opětovně.

11. VÝSTŘEL ZPOZA ROHU

Uživatel: Policista

Fáze: Policie

Použij kartu v libovolné chvíli, dokud jsi nebyl vyřazen. Vyber jednoho hráče, který bude ihned vyřazen a ukáže svůj žeton. Pokud tě vybrali Mafiáni ve fázi Mafie – vypadáváš a tuto kartu už použít nemůžeš.

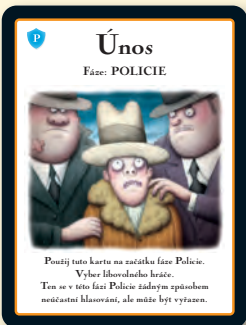


12. ÚNOS

Uživatel: Policista

Fáze: Policie

Použij tuto kartu na začátku fáze Policie. Vyber libovolného hráče a polož tuto kartu před něj. Ten se v této fázi Policie žádným způsobem neúčastní hlasování, ale může diskutovat. Může být vybrán a vyřazen. Po hlasování a vyřazení jednoho hráče je karta odebrána, aby hráče nemátla. Nemůže být použita opětovně.

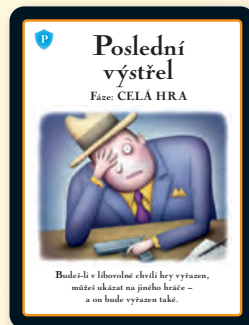


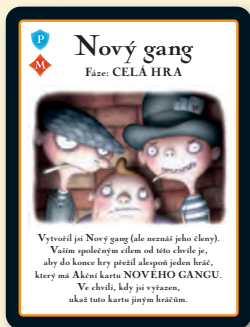
13. POSLEDNÍ VÝSTŘEL

Uživatel: Policista

Fáze: Celá hra

Budeš-li v libovolné chvíli hry vyřazen, ukaž tuto kartu. Díky ní můžeš vybrat a vyřadit jednoho dalšího hráče. Oba ukážete své žetony ostatním hráčům.





14, 15, 16, NOVÝ GANG (3 stejné karty)

Uživatel: Policista, Mafián

Fáze: Celá hra

Karty Nový gang mohou být použity, účastní-li se hry větší počet hráčů (**minimum 14!**). Rozhodne-li se Mistr hry pro použití těchto karet, musí použít hned všechny tři karty.

Je vytvořen Nový gang, ale neznáš jeho členy. Ať už jsi Mafián nebo Policista, mění se účel tvé hry. Vyhraješ, vytrvá-li do konce hry alespoň jedna osoba s kartou Nový gang (nemusíš to být ty).

Prohraješ, vytrvá-li do konce hry Mafián nebo Policista, který tuto kartu nemá. Ve chvíli, kdy jsi vyřazen, ukaž tuto kartu ostatním hráčům.

Cíl obyčejných Mafiánů a Policistů se nemění. V případě použití těchto karet jsou ve hře tři síly a hra trvá tak dlouho, dokud nejsou zcela vyřazeny dvě z nich – Mafiáni, Policisté nebo členové Nového gangu.

Rozšířená verze použití karet Nového gangu:

Před první fází Mafie, když mají všichni hráči zavřené oči, nařídí Mistr hry otevřít oči držitelům karet Nového gangu. Díky tomu se mohou tito hráči vzájemně poznat. Poté oči zavřou a následuje první fáze Mafie.

Mafián, který je zároveň členem Nového gangu, bude pravděpodobně ve fázi Mafie likvidovat obyčejné Policisty a ve fázi Policie také Mafiány. V této verzi hry by měli být Mafiáni velmi ostrážiti – také mezi nimi se může plížit zrádce.



17. - 30. NEUTRÁLNÍ (14 stejných karet)

Uživatel: Policista, Mafián, Agent
Fáze: Agenta, Policie, Mafie

Tato karta neposkytuje žádné možnosti jakékoli akce. Po celou dobu hry ji máš položenou před sebou popísem dolů. Neutrální karty slouží výhradně k zatajení držitelů opravdových Akčních karet.

Vážený zákazníku,
kompletování našich her věnujeme zvláštní péči. Pokud přesto ve vašem balení některá součást hry chybí (za což se velmi omlouváme), můžete reklamaci vyřídit e-mailem na adrese info@pygmalino.cz.
V e-mailu prosím uveďte své jméno, příjmení, přesnou adresu včetně PSČ a název chybějícího prvku hry.

MAFIE

www.granna.cz
info@pygmalino.cz
facebook.com/granna.cz

© 2022 Granna
Všechna práva vyhrazena.
Vyrobeno v EU.


Pygmalino®

02084/3 CZ



GRANNA