

Pravidla hry



Obsah

220 oboustranných karet s otázkami v praktické krabičce, 18 velkých žetonů-odpovědí, 120 malých žetonů, hrací plocha, pravidla.

Příprava

Rozložte hrací plochu na místo dostupné pro všechny hráče.

Každý z hráčů dostane sadu tří velkých žetonů-odpovědí s jednou, dvěma a třemi červenými tečkami a 20 malých žetonů.

Následně každý z hráčů odloží 10 malých žetonů na společnou hromádku (žetony se položí na hrací plochu) a zbylých 10 žetonů si položí vedle sebe. Nadpočetné žetony odložte do krabičky.

Příklad: Při hře pro tři hráče se na hromádce bude nacházet 30 žetonů. Ve hře pro čtyři hráče 40 atd.

Hru zahajuje nejstarší z hráčů. Ostatní pak pokračují ve směru hodinových ručiček.

Zahájení a průběh hry

Vytáhněte si z krabičky kartu a nahlas přečtete otázku a tři nabízené odpovědi.

Následně položte kartu na stůl tak, aby byla viditelná pro všechny hráče.

Pozor! Pokud se vás otázka vůbec netýká, přečtete otázku na druhé straně karty nebo si vytáhněte jinou kartu (např. otázka se týká řízení a vy nemáte řidičský průkaz).

Zvolte si jednu z odpovědí (takovou, která vám nejvíce odpovídá a bude nejzřejmější pro ostatní hráče) a neříkejte ji nahlas.

Vedle každé odpovědi se nachází příslušný počet červených teček. Vyberte žeton se stejným počtem teček jako je ten, který se nachází vedle vámi zvolené odpovědi. Položte ho na stůl, tečkami dolů.

Příklad: Vaše volba je odpověď číslo 3. Položte na stůl žeton se třemi tečkami.

Ostatních hráči se snaží uhádnout vaši odpověď. Každý z nich položí na stůl žeton s příslušným počtem teček, tečkami dolů.

Příklad: Hráč si myslí, že jste vybral(a) odpověď číslo 2. Položí na stůl zakrytý žeton se dvěma tečkami.

Poté se každý z hráčů rozhodne, jestli vsadí jeden nebo dva malé žetony (nelze vsadit více).

Příklad: Hráč si je jistý, že vaši odpověď uhádl. Položí proto na stůl dva malé žetony. Pokud si vaši odpovědí není jistý, položí na stůl pouze jeden malý žeton.

Jakmile všichni hráči zvolí odpověď a vsadí žetony, otočte všechny žetony-odpovědi. Hráči, kteří vaši odpověď uhádli, získávají výhru.

Rozdělení výhry

Hráč, který odpovídal na otázku, získává tolik malých žetonů ze společné hromádky, kolik hráčů uhádlo jeho odpověď.

Příklad: Dva hráči uhádli vaši odpověď. Vezměte si z hromádky dva žetony.

Hráči, kteří si uhádli vaši odpověď, získávají dvojnásobek toho, co vsadili.

Příklad: Hráč vsadil dva žetony a uhádl odpověď. Hráč si bere své dva žetony zpět a dostává další dva žetony ze společné hromádky.

Hráči, kteří odpověď neuhádli, ztrácejí žetony, které vsadili. Odevzdají vsazené žetony na společnou hromádku.

Příklad: Hráč vsadil jeden žeton a neuhádl odpověď. Hráč odevzdá vsazený žeton na společnou hromádku.

Pozor: Pokud hráč ztratí všechny své malé žetony, nemůže dále sázet na odpovědi jiných hráčů. Musí čekat, až na něj přijde řada a bude odpovídat na otázku. Možná se mu podaří získat malé žetony, aby mohl znovu vstoupit do hry.

Hráč může odmítnout odpovědět na otázku. V takovém případě musí odevzdat dva malé žetony na společnou hromádku.

Výhra

Hra končí v okamžiku vyčerpání žetonů z hromádky. Vítězem se stává hráč s největším počtem malých žetonů.

Pozor: pokud na kopce není dostatečný počet žetonů na odevzdání výhry hráčům, kteří uhodli odpověď v daném kole, v takovém případě nikdo žetony nezíská ani žetony neprohraje a hra skončí.