

PÁRTY ALIAS

MLÁDEŽI NEPŘÍSTUPNO

Nově otevřený luxusní noční klub nabízí dosud nepoznanou a neuvěřitelně odvážnou zábavu a potěšení. Není však pro každého! Dovnitř se dostanou jen vybraní a fronta je dlouhá! Pokud ale máte dost ostré lokty, byl by v tom čert, abyste se nedostali dovnitř!

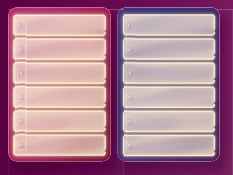
OBSAH HRY



herní plán



300 karet
se slovy



100 doplňovacích
karet



přesýpací
hodiny



krabička
nočního
klubu



6 plastových figurek



tužka

CÍL HRY

Popisujte slova za použití jiných slov, synonym nebo protikladů! Dosáhněte toho, aby váš spoluhráč nebo tým správně uhodl tolik slov, kolik jen půjde, než se písek v hodinách úplně přesype. Za každou správnou odpověď budete moci posunout svoji figurku na herním plánu vpřed a první tým, jehož figurka dorazí do cíle, kterým je noční klub a večer plný nevázané zábavy, se stává vítězem.

PŘÍPRAVA HRY

1. Před první hrou složte dle obrázku krabičku, představující noční klub:
2. Nyní musí každý hráč napsat libovolné slovo na doplňovací kartičku. Nebojte se popustit uzdu své představivosti! Napište to nejzábavnější a nejobdivnější slovo, které vás napadne – vaši přátelé jej později budou muset popisovat. Do krabičky nočního klubu budete muset umístit 12 karet, takže může být nutné, aby někteří hráči napsali slovo na dvě, nebo dokonce tři karty. *(Pozor! Na každou kartu se v danou chvíli píše pouze jedno slovo – nejde o to kartu celou zaplnit.)* Abyste poznali, která slova jsou nejnovější, pište nejprve na červené strany karet, a teprve až je zaplníte, využijte strany modré. Dejte si pozor, ať vámi napsaná slova nezahlednou jiní hráči!
3. Každý hráč vloží své karty do krabičky nočního klubu. Tu uzavřete a položte poblíž herního plánu.
4. Vedle herního plánu položte také karty se slovy, prázdné karty, tužku a přesýpací hodiny.
5. Každý tým si vybere jednu figurku a umístí ji na startovní políčko.
6. Vyberte tým, který zahájí hru, a hráče z tohoto týmu, který bude v tomto kole sloužit jako „vysvětlovač“.



PRŮBĚH HRY

1. Týmy se ve vysvětlování pojmů pravidelně střídají. V rámci týmů se pak hráči pravidelně střídají v roli vysvětlovače.
2. Když jste na řadě s vysvětlováním, podívejte se nejprve na číslo políčka, na kterém se figurka vašeho týmu nachází.
3. Poté si vezměte balíček karet se slovy, aniž byste je přitom ukázali svým spoluhráčům. Otočte hodiny a začněte popisovat slovo na první kartě, které má stejné číslo, jako políčko, na kterém se nachází figurka vašeho týmu.
4. Když spoluhráči zadané slovo uhádnou, položte danou kartu na stůl a začněte vysvětlovat slovo se stejným číslem z další karty na řadě.
5. Ve chvíli, kdy se písek v hodinách dosype, se mohou všechny týmy pokusit uhádnout poslední slovo. Tým, který jej uhádne jako první, posune svoji figurku o jedno pole vpřed.
6. Vyložené karty na stole ukazují, kolik slov váš tým v daném kole správně uhodl. Za každou vyloženou kartu pohněte figurkou svého týmu o jedno pole vpřed.
7. Právě použité karty umístěte naspod balíčku. Na tahu je další tým.

- Při vysvětlování nesmíte použít kořen slova ani žádnou jeho část nebo odvozené slovo (zdrobnělinu, jiný slovní druh apod.).
- Pokud hráči uhodli část slova či slovního spojení, můžete toto slovo či jeho část použít při vysvětlování zbytku daného pojmu.
- Můžete vysvětlovat, jak dlouho chcete (samozřejmě v rámci časového limitu), a vaši spoluhráči mohou neomezeně tipovat (neexistuje limit na počet tipů).

KRABIČKA NOČNÍHO KLUBU



Kdykoli figurka vašeho týmu projde nebo ukončí svůj pohyb na políčku nočního klubu, budete příští kolo namísto karet se slovy k vysvětlování používat karty z krabičky nočního klubu. Poté, co otočíte přesýpací hodiny, vysvětlujte pojmy z těchto karet stejným způsobem jako v případě

klasických karet se slovy. Po skončení časového limitu posuňte figurku svého týmu o tolik polí, kolik slov vaši spoluhráči uhádli, a nepoužité karty vraťte zpět do krabičky nočního klubu.

Okamžitě poté si každý hráč vezme novou doplňovací kartičku a napíše na ni jedno slovo. Nové karty vložte do krabičky nočního klubu. Může dojít i na to, že budete vysvětlovat slova, která napsali vaši spoluhráči.

KONEC HRY

Jakmile jeden z týmů dosáhne na konci svého tahu vchodu do nočního klubu (cílového políčka), hra končí a tento tým vyhrává.

- Doporučujeme využívat protiklady a synonyma.
- Pokud při vysvětlování uvedená pravidla porušíte nebo si jste jisti, že vaši spoluhráči pojem zkrátka neuhádnou, můžete kartu odložit stranou a začít vysvětlovat nové slovo z další karty na řadě. Za každou kartu, kterou jste takto dali stranou, svoji figurku posuňte při vyhodnocování kola o jedno pole zpět.

Albi