

SPECIÁLNÍ EDICE

DOSTIHY & SÁZKY



RYCHLÁ DRÁHA ČESKÝ NÁVOD



Hra je určena pro 2-6 hráčů od 10 let.

Vítězem hry se stává hráč, který dokáže nejlépe odhadnout situaci, nejlépe zváží rizika a správně investuje svěřené prostředky.

Hra obsahuje

78 hracích karet, 72 žlutých žetonů,
20 červených kostiček, 18 červených žetonů,
6 hracích figurek, 2 bodové hrací kostky,
1 herní plán, 1 černá kostička, 1 návod ke hře,
1 balíček dostihových korun



2-6
hráčů



10-99
let

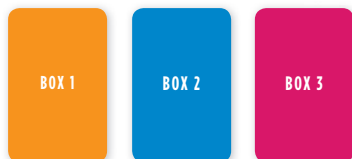


60
minut



PŘÍPRAVA HRY

- Rozložte herní plán. Do jeho středu, položte textem dolů dvě samostatné hromádky zamíchaných karet „NÁHODA“ a „FINANCE“. Každý hráč si vybere jednu figurku a postaví ji na **políčko označené „START“**. Před zahájením hry si hráči mezi sebou zvolí bankéře, který se rovněž účastní hry jako jeden z hráčů. Funkci bankéře vykonává tento hráč navíc a nemá vliv na jeho vlastní hru. Rovněž peníze a majetek banky používá tento hráč odděleně od svých vlastních prostředků.
- Každý hráč obdrží od banky, jako základní vklad pro hru, 31 500 dostihových korun v tomto složení: 1x 10 000 DK, 6x 2000 DK, 5x 1000 DK, 4x 400 DK, 10x 200 DK, 8x 100 DK, 5x 20 DK
V případě plného počtu hráčů (6), mohou být chybějící bankovky nahrazeny bankovkami jiných hodnot. Žetony opatrně vyloupejte z předseknutého kartónu a prozatím odložte do plastové vložky.
- Červené kostičky položte doprostřed herního plánu. Jejich počet určuje počet hráčů, 3 kostičky za každého hráče.
- Černou kostičku umístěte na políčko „START“ k nejvyšší hodnotě.



Boxy pro koně

Na začátku hry bankéř zamíchá karty boxů a rozdává je tak, aby každý hráč měl stejný počet těchto karet. Pokud nějaké karty zbydou, odloží se do banky k dalšímu prodeji. Cena boxu koupeného od banky je 1 000 DK. Hráči se na karty podívají a snaží se s ostatními hráči měnit karty tak, aby si vytvořili jednu či více stájí od jedné barvy. Je na rozhodnutí hráčů, zda hráči budou karty držet skrytě nebo je položí před sebe. Jen do kompletní stáje lze kupovat koně. Boxy jsou označeny čísly 1, 2, a 3. Stejně označení najdete i na kartách koní. Tato čísla určují jejich kvalitu. Do boxu označeného 1 tak smíte koupit jen koně z první kategorie. Do boxu 2 jen koně druhé kategorie a do boxu 3 koně třetí kategorie. Jednotlivé boxy si mohou hráči mezi sebou rovněž prodávat za dohodnutou cenu.

Hru zahajuje hráč, kterému padne na kostkách nejvyšší počet bodů. Po něm pokračují ve hře ostatní hráči po směru hodinových ručiček.





RYCHLÁ DRÁHA

SPECIÁLNÍ EDICE

N

F

START

1	2000
2	1000
3	4000
4	2000
5	3000
6	4000
7	3000

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

BOX 1

BOX 2

BOX 3

© Dino Toys

Průběh hry

Hráč, který je na řadě, hodí kostkami a postoupí svojí figurkou ve směru šipky o tolik polí vpřed, kolik padlo bodů na kostkách. Po provedení tahu, hráč ihned vykoná akci (nákup, platbu, atd.), která vyplývá z políčka, na kterém ukončil svůj tah. Na jednom políčku může stát i více figurek.

Příklad 1: Hráč hodí dvěma kostkami 9 bodů a postoupí o devět políček od startu, zastaví na políčku hnědý box 3. Pokud je tento box volný a hráč má zájem o koupi, zaplatí bankéři 1 000 DK. Po zaplacení obdrží hráč od bankéře kartu boxu. Tuto kartu položí před sebe textem nahoru.

Příklad 2: Hráči, který stojí na STARTU, padnou na kostkách 2 body. Postoupí na políčko označené „FINANCE“. Hráč obrátí vrchní kartu z balíčku „FINANCE“ a provede akci podle pokynů na kartě. Kartu zasune nazpět dospodu balíčku opět textem dolů.



Hodí-li hráč kostkou 12 bodů, přemístí okamžitě svojí figurku na políčko „Distanc“.

VÝZNAM JEDNOTLIVÝCH POLÍ

Políčko „START“



Po každém dokončení okruhu a po překročení políčka „START“, obdrží hráč od banky dotaci od 8 000 DK do 2 000 DK. Vývojem hry může dojít k momentu, kdy hráč nedostane nic nebo dokonce bude muset při průchodu startem zaplatit. Výjimku tvoří pouze instrukce na kartách „NÁHODA“. Výše dotace nebo poplatku ukazuje černá kostička. Výši dotace nebo poplatku určuje počet hlavních dostihů ve hře (nákup dostihů viz. kapitola dostih). Za každý hlavní dostih se černá kostička posune o jednu hodnotu níž.



Dojde-li k prodeji hlavního dostihu, posune se kostička zase o jednu hodnotu výše.

Políčko „BOX PRO KONĚ“

Pokud hráč zastaví na tomto políčku a nikdo tento box nevlastní, může si ho koupit od banky za 1 000 DK. Pokud tento box již někdo vlastní, ale nemá v boxu ustájeného koně, nic se neděje. Pokud je box obsazen koněm, zaplatí hráč majiteli poplatek za prohlídku stáje. Pokud je box obsazen koněm, který je postaven do dostihu zaplatí hráč majiteli zisk z dostihu. Výše platby je uvedena na kartě každého koně.



NÁKUP KONÍ

Ve chvíli, kdy hráč vlastní celou stáj a jeho tah skončí na jednom z boxů této stáje, může nakoupit koně. Volné koně se kupují od banky. Hráč si do celé své stáje může koupit potřebný počet koní **najednou**. Při výběru koní se řídí pravidlem, že do boxu 1 lze koupit jen koně první kategorie atd. Zakoupené karty koní umístí na okraj herního plánu ke své stáji. Pokud některý ze soupeřů vstoupí na pole stáje, kde je ustájený kůň, zaplatí za prohlídku částku uvedenou na kartě koně.

Příklad: Hráč vlastní všechny tři boxy zelené stáje. Jeho tah skončí na boxu číslo 2. Hráč nyní může od banky nakoupit až 3 volné koně najednou. Koně si vybírá podle jejich výkonnosti (BOX 1–3). Volí libovolné volné koně z dané kategorie s ohledem na své finance a jejich výhodnost. Z první kategorie si koupí Dahomana, z druhé kategorie si koupí Meláka a ze třetí kategorie si koupí Korana. Karty koní umístí na okraj herního plánu k příslušným boxům.



Políčko „TRENÉR“



Jedině trenér může vytrénovat vašeho koně pro dostih. Pokud některý ze soupeřů skončí svůj tah na tomto poli, vyplatí hráči, který tuto licenci vlastní, odměnu. Výše odměny za trenérské služby se zvyšuje podle počtu trenérských licencí, které hráč vlastní.

Vlastní-li hráč 1 trenérskou licenci obdrží 1 000 DK, vlastní-li 2 obdrží 2 000 DK, vlastní-li 3 obdrží 3 000 DK, a vlastní-li 4 trenérské licence obdrží 4 000 DK.

Políčko „STÁJE“ a „PŘEPRAVA“

Cena za kartu „Stáje“ nebo „Převazy“ je označena na kartě i na herním plánu. Vlastník těchto karet obdrží od protihráče, který vstoupil na toto políčko, odměnu za přepravu nebo ustájení koně (viz. herní plán).



Políčko „NÁHODA“ a „FINANCE“

Skončí-li tah hráče na jednom z takto označených políček, sejme vrchní kartu z odpovídající hromádky a řídí se pokyny na této kartě. Po provedení pokynu vrátí použitou kartu dospodu balíčku.



Políčko „DISTANC“



Hráč, který zde **zastavil** nebo se na políčko dostal použitím karty „NÁHODA“ nebo hodil-li v průběhu hry **12 bodů**, se ocitne v distanci. Po dobu distance se nemůže účastnit dostihů. To znamená, že nikdo ze soupeřů mu po dobu jeho

distance neplatí žádné poplatky za dostihy, pouze za prohlídku stájí. Hráč rovněž nemůže uplatňovat pravidlo „Šťastné sedmy“ (viz. dále).

Distancovaný hráč se účastní házení kostkou ve svém pořadí, zůstává však stát na políčku Distanc tak dlouho dokud:

- mu na kostkách nepadne 12. V tu chvíli jeho distanc končí a hráč hází ještě jednou. Teprve po tomto hoďu postupuje na další políčko. Pokud mu v dalším hoďu padne 12 bodů, zůstává stát na políčku Distanc,
- nebo použije kartu náhody, která ruší distanc,
- nebo se může z distance vyplatit. Na začátku svého tahu hráč zaplatí 1 000 DK do banky a hodí kostkami.



Pokud v průběhu hry zjistíte, že některé pravidlo je příliš přísné, lze toto pravidlo dohodou všech hráčů zmírnit. Například význam políčka „DISTANC“, na kterém postižený hráč čeká na hození 12 bodů, lze zaměnit tím, že se zde takto postižený hráč zdrží 2 kola nebo **může místo jednoho hoďu hodit kostkami třikrát za sebou**.

Políčko „KLINIKA“

Skončí-li tah hráče na tomto políčku, zaplatí bance poplatek 500 DK za každého vlastněného koně.



Políčko „PARKOVIŠTĚ“

Toto je neutrální pole. Hráč zde neplatí žádné poplatky. V dalším tahu pokračuje dále.



Políčko „PODEZŘENÍ Z DOPINGU“



Hráč, který zde zastavil, 1x nehází. Dokud se opět nezúčastní hry, nemůže nárokovat žádné zisky ze svých dostihů.

Hráči v průběhu hry, podle svého uvážení, kupují jednotlivé karty. Volné karty od banky za pořizovací cenu, od soupeřů za cenu dohodnutou. Volnou kartu od banky může koupit jen ten hráč, jehož tah skončil na takto neobsazeném políčku. V průběhu hry lze získat tyto karty: box pro koně, trenérskou licenci, služby (stáje a přepravu).

ŠŤASTNÁ SEDMA

(využití červených kostiček)

Pokaždé, když některému z hráčů padne na kostkách v součtu 7 bodů, může si vzít jednu červenou kostičku až do vyčerpání jejich zásob. (Toto pravidlo neplatí, pokud je hráč v Distanci). Tuto kostičku pak může kdykoli strategicky využít při hře. Pro použití se rozhodujte až po hodu!

ZPŮSOB UŽITÍ:

Postup hráčů po herním plánu je určen součtem bodů dvou herních kostiček. Pokud vám po hodu budou vyhovovat jen body z jedné kostky, použijte červenou kostičku. Takto se snáze dostanete na pole, kam právě potřebujete. Kostičku po jejím použití odevzdejte bankéři. Použité kostičky se do hry již nevracejí.

Příklad 1: Hráč stojí na přepravě, hodí 10 bodů (6+4), jeho tah by tak skončil na políčku Náhoda. Hráč však vlastní zelenou stáj, ve které má již nakoupené koně a chtěl by jednoho z nich postavit do dostihu. Rozhodne se pro koně v boxu č. 1, ke kterému mu stačí 4 body hozené na jedné z kostek. Ohlásí použití červené kostičky, tu odevzdá bankéři a postoupí o 4 pole na zelený box č. 1.



Příklad 2: Hráč stojí na oranžovém boxu č. 3, hodí 8 bodů (4+4, jeho tah by tak skončil na políčku tmavě modrý box 1. V tomto boxu je však soupeřův kůň postavený do 4 dostihů. Hráč se rozhodne, že se pokusí platbě vyhnout a ohlásí použití červené kostičky. Postoupí tak jen o 4 pole na políčko finance.



Nezapomeň na sázení!

DOSTIH a výhody koně postaveného do DOSTIHU



Vlastní-li hráč kompletní stáj a do všech boxů nakoupil koně, může tyto koně postavit do dostihu. Stavění koně do dostihu provádí dvěma způsoby.

1. Hráč postaví do dostihu jednoho i více koní najednou ve chvíli, kdy vstoupí na políčko „TRENÉR“.
2. Hráč postaví do dostihu pouze koně své stáje, na kterém skončil svůj tah.

Stejná pravidla platí i pro Hlavní DOSTIH SEZÓNY.

Od banky koupí 1-4 žluté žetony. Tyto žetony představují DOSTIH Y. Cena za postavení koně do dostihu je vyznačena na kartě každého koně jako „Náklady na přepravu koně na každý nový dostih“. Hráč zaplatí tuto částku za každý žeton, který si koupí.

Příklad: Za 3 žluté žetony zaplatí hráč trojnásobek udané hodnoty.

Zakoupené dostihy (žetony) položí hráč na kartu koně, pro kterého DOSTIH/Y koupil. Je tak výhodné mít co nejvíce kompletních stájí, aby bylo možné do těchto dostihů postavit co nejvíce koní.

Zisk z dostihu



Skončí-li tah soupeře na koni, který je postaven do dostihu (kůň označený žlutými žetony), musí majiteli koně **ihned zaplatit ZISK Z DOSTIHU**. Výše této platby určují částky, které jsou napsány na jednotlivých kartách koní jako „Zisk z dostihu“.

Příklad: Kůň „NARCIUS“, postavený do čtyř dostihů, získá majiteli částku 26 000 DK. Tuto částku zaplatí majiteli koně „NARCIUS“ každý hráč, který na tomto políčku kdykoliv v průběhu hry zastaví.

HLAVNÍ DOSTIH SEZÓNY



Vlastní-li hráč stáj, kde všichni koně jsou již postavené do 4 dostihů, může tyto koně postavit do Hlavního Dostihu Sezóny výše uvedenými dvěma způsoby.

Pozor, hráč nemůže postavit koně do hlavního dostihu sezóny, pokud ostatní koně ve stáji nejsou postaveni do všech 4 dostihů.

Hráč zaplatí do banky částku spojenou s náklady na přepravu koně do hlavního dostihu sezóny. Za to z banky dostane červený žeton. Ten opět položí na koně, pro kterého tento hlavní dostih koupil. 4 žluté žetony vrátí bance.

Zisk z hlavního dostihu sezóny

Skončí-li tah soupeře na koni, který je postaven do hlavního dostihu (kůň označený červeným žetonem), musí majiteli koně **ihned zaplatit ZISK Z HLAVNÍHO DOSTIHU SEZÓNY**. Výši této platby určuje částka, která je napsána na kartě daného koně jako „Zisk z hlavního dostihu sezóny“.

Příklad: Kůň „GRIFEL“, postavený do hlavního dostihu sezóny, získá majiteli částku 21 000 DK. Tuto částku zaplatí majiteli koně „GRIFEL“ každý hráč, který na tomto políčku kdykoliv v průběhu hry zastaví.



NÁKUP A OBCHODOVÁNÍ

Na začátku hry probíhá nákup a obchodování, zejména mezi hráčem a bankou, za stanovené ceny. V průběhu hry však podobné obchody mohou provádět i hráči mezi sebou. Rozhoduje pouze poptávka a nabídka. Hráči mohou mezi sebou ob-

chodovat všechny dříve získané karty koní, trenérů a služeb. Předmětem obchodu se může stát i celá stáj. Oslovený hráč však může obchod odmítnout, pokud mu nepřijde zajímavý. Je běžné, že na počátku hry vlastní karty boxů od jedné stáje více hráčů. Chce-li však hráč koupit koně a postavit ho do dostihu, musí vlastnit celou stáj. Hráč se tak musí domluvit se soupeřem, který vlastní daný box, na prodeji. Výši a podobu platby si musí hráči domluvit mezi sebou. Obchodní jednání mezi bankou nebo spoluhráči uzavírá hráč po hodu kostkou a po postoupení o odpovídající počet políček. Ostatní hráči čekají a pokračují ve hře až po uzavření obchodu.



Stavět koně do dostihů smí pouze hráč, vlastnící celou stáj (tj. jednu barvu). Nesmí tedy nikdy při obchodu s kartami dojít k situaci, že existují **různí majitelé karet koní jedné stáje s obsazenými dostihy**.

SÁZENÍ na soupeřovy koně

Riziko, které pro hráče vyplývá ze soupeřových koní postavených do dostihů nebo do hlavního dostihu sezóny, lze snížit sázením. Sázet lze pouze na ty koně, kteří jsou obsazeni **minimálně 3 dostihy nebo hlavním dostihem**. Kdykoli některý z hráčů stojí na políčku, ze kterého by mohl ve svém tahu vstoupit na koně postaveného do dostihu, může si na tohoto koně vsadit.

Postup při sázení

Před hodem položí hráč libovolné množství peněz na jednoho či více soupeřových koní. Sázkou platí jen pro jeden hod, lze tedy sázet pouze v rozsahu jednoho hodu kostkami. V případě, že po tomto hodu hráč skutečně zastaví na některém z koní, na něhož vsadil, vyplatí mu majitel koně **desetinásobek vsazené částky**. Nevstoupí-li hráč na sázku označeného koně, propadá sázka jeho majiteli. Každý hráč je povinen po svém hodu ihned vyrovnat veškeré závazky soupeřům či bance. Tj. i hráč, který vsadil na koně a vyhrál, musí samozřejmě majiteli koně vyplatit zisk z počtu dostihů, do kterých je kůň postaven.

Nemá-li hráč při plnění finančních závazků dostatek finančních prostředků, je povinen odprodat část svého majetku na jejich uhrazení.

Pravidlo!

Každý vlastník koně nebo služeb je povinen se sám přihlásit o své nároky vůči ostatním hráčům i vůči bance. V případě, že tak neučiní, dalším následujícím hodem jiného hráče jeho nároky zanikají.

K pravidlům hry patří, že se hráči navzájem neupozorňují na tato opomenutí. Na začátku hry se lze i dohodnout, že pokud někdo poruší toto pravidlo, zaplatí do banky peněžitou pokutu. Výši této pokuty si stanoví sami hráči.

FINANČNÍ POTÍŽE

Dostane-li se hráč do finanční nouze, může odprodat část svého majetku. Obecně platí, že banka vykupuje vše za polovinu původní ceny. Nebo se hráč rozhodne pro prodej majetku protihráči za smluvní cenu. Předmětem prodeje může být i karta náhody „ZRUŠENÍ DISTANCU“. Tuto kartu od vás může koupit některý z protihráčů za smlouvenou cenu.

SEZNAM KONÍ PODLE BOXU 1-3

BOX 1

NAPOLI Převzaté množství: 5 000 Podílová cena: 1 000 Číslo v tabulce dostihů: 4 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 4 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 4 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 4 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 4 000	NARCUS Převzaté množství: 7 000 Podílová cena: 700 Číslo v tabulce dostihů: 5 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 4 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 4 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 4 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 4 000	GIRA Převzaté množství: 6 000 Podílová cena: 300 Číslo v tabulce dostihů: 5 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 4 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 4 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 4 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 4 000	DAHOMAN Převzaté množství: 6 000 Podílová cena: 300 Číslo v tabulce dostihů: 2 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 4 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 4 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 4 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 4 000	SHAGGA Převzaté množství: 6 000 Podílová cena: 300 Číslo v tabulce dostihů: 2 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 4 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 4 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 4 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 4 000	GENIUS Převzaté množství: 5 000 Podílová cena: 300 Číslo v tabulce dostihů: 2 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000	FURIOSO Převzaté množství: 5 200 Podílová cena: 440 Číslo v tabulce dostihů: 2 200 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000	TARA Převzaté množství: 5 200 Podílová cena: 440 Číslo v tabulce dostihů: 2 200 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000
---	---	---	--	---	---	--	---

BOX 2

METÁL Převzaté množství: 4 800 Podílová cena: 600 Číslo v tabulce dostihů: 2 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000	MOHYLA Převzaté množství: 4 400 Podílová cena: 550 Číslo v tabulce dostihů: 1 800 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000	GRIFEL Převzaté množství: 4 400 Podílová cena: 550 Číslo v tabulce dostihů: 1 800 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000	MELÁK Převzaté množství: 4 800 Podílová cena: 600 Číslo v tabulce dostihů: 1 800 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 3 000	LUKAVA Převzaté množství: 5 000 Podílová cena: 500 Číslo v tabulce dostihů: 1 600 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000	KOSTRAVA Převzaté množství: 5 000 Podílová cena: 500 Číslo v tabulce dostihů: 1 600 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000	JAPAN Převzaté množství: 3 200 Podílová cena: 240 Číslo v tabulce dostihů: 1 200 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000	PORTLANC Převzaté množství: 2 800 Podílová cena: 200 Číslo v tabulce dostihů: 1 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000
--	---	---	--	---	---	--	---

BOX 3

NEKLAN Převzaté množství: 2 800 Podílová cena: 200 Číslo v tabulce dostihů: 1 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000	KORAN Převzaté množství: 2 400 Podílová cena: 160 Číslo v tabulce dostihů: 800 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 1 600 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 1 600 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 1 600 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 1 600	PASEK Převzaté množství: 2 800 Podílová cena: 200 Číslo v tabulce dostihů: 1 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000	LADY ANNE Převzaté množství: 2 800 Podílová cena: 200 Číslo v tabulce dostihů: 1 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 2 000	GAVORA Převzaté množství: 1 200 Podílová cena: 40 Číslo v tabulce dostihů: 400 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 1 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 1 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 1 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 1 000	FANTOME Převzaté množství: 1 200 Podílová cena: 40 Číslo v tabulce dostihů: 400 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Číslo za hrací desku: 10 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 1 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 1 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 1 000 Majetek na přídavnou kartu na každý hrací den: 1 000
---	--	--	--	--	---

PRODEJ koní a boxů:

Koně a boxy z jedné stáje můžete prodat postupně nebo lze prodat celou stáj. Pokud je však ve stáji některý z koní **postaven do dostihu**, musíte zvolit mezi prodejem celé stáje nebo dostihy prodat bance a koně s boxy jednotlivě rozprodat.

PRODEJ dostihů:

Dostihy lze prodat pouze bance za poloviční hodnotu. Pokud prodáte **HLAVNÍ DOSTIH SEZÓNY**, dostanete od banky polovinu nákladů na hlavní dostih a ihned dostanete 4 žluté dostihové žetony.

Samotné boxy banka zpět nevykupuje. Hráč se sám rozhodne, kterou z možností nebo jejich kombinací zvolí.

Hra pro hráče končí, nemá-li prostředky na vyrovnání dluhů. Končí-li hru s dluhem i po odprodání veškerého majetku, **dorovná jeho dluh banka** a hráč odstupuje ze hry.

KONEC HRAY a určení vítěze

Vítězem se stává ten, kdo zůstane jako poslední ve hře. Lze se i dohodnout na časovém limitu. Vítězem se pak stává ten hráč, který během určené doby získal největší majetek. Výše majetku je dána součtem peněz a pořizovací hodnoty jednotlivých karet a dostihů.