

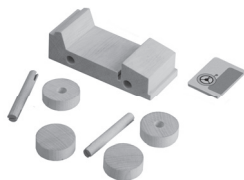
# MOJE DRUHÁ HRA

CZ

Hra pro: 2 – 3 hráče  
Věk: od 4 let  
Délka hry: 15 minut

## Hra obsahuje

- 1 herní plán s otočnou šipkou
- 18 kartonových tvarů v 6 tabulkách
- 1 dřevěnou figurku
- 1 stavebnici dřevěného autíčka



*Vydejte se na výlet s Krtečkem a myškou. Spolu s dětmi opravte rozbité auto a vyprávějte příběhy. Při hledání a skládání součástí děti rozvíjí rozlišovací a motorické schopnosti. Vyprávění zase vylepší jejich pozornost a kreativitu. Hra je určená pro hraní malých dětí spolu s rodiči, staršími sourozenci nebo pedagogy.*

## Cíl hry

Najít všechny části, složit autíčko a vyprávět všechny správně složené příběhy.

## Před první hrou

Společně s dětmi si složte autíčko podle návodu na tabulce s okýnkem. Opatrně vyloupněte okýnko autíčka z kartonové mřížky a vložte do zářezu v autíčku. Před hrou by všichni hráči měli vědět, jak se autíčko skládá. Společně si také prohlédněte všechny příběhy a vyprávějte si o nich.

## Příprava hry

Všechny součásti hry vyjměte z krabice. Krabici s vloženým herním plánem umístěte mezi hráče. Vyberte pro hru 3 tabulky s příběhy. Zbylé příběhy dejte stranou. Vyloupejte tvary z vybraných mřížek a vhodte do otvoru v krabici (do krtiny). Mřížku příběhu, který chcete skládat jako první položte vedle krabice, aby na ni všichni dobře viděli. Zbylé mřížky nechte stranou. Až bude složený první příběh, bude se z nich vybírat další. Následně vhodte do krabice všechny části předem rozloženého autíčka včetně kartonového okýnka. Dřevěnou figurku postavte před první políčko ve hře, na obrázek ježka.



**Tip:**

Pokud máte figurku Krtek ze hry Moje první hra, můžete hrát s ní. Krtek se do autíčka také pohodlně vejde. Malou dřevěnou figurku v tom případě odložte stranou.

**Pravidla hry**

Hru začíná nejmladší hráč. Zatočí šipkou. Podle obrázku ve výseči, na kterou ukazuje šipka, pokračuje ve hře.



– najdi správný tvar podle mřížky skládaného příběhu a polož jej k mřížce. Hráč, který najde třetí kartičku, složí správně příběh a kartičky vloží do tabulky. Pokud příběh zavýpráví, může si tabulku položit k sobě. Pro další kola vybere tabulku nového příběhu.



– posuň figurku o jedno políčko dopředu. Najdi část autíčka, která je vyobrazená na políčko a polož ji na poslední políčko ve hře, na políčko s náradím.



– slož všechny dosud nalezené části autíčka, které je možné složit. Pokud autíčko ještě stále není kompletní, postav ho zpátky na políčko. V případě, že nemůžeš nic složit, zatoč šipkou ještě jednou. Pokud není jasné, kam šipka ukazuje, může si hráč vybrat ze dvou polí, které chce.

Požadované tvary hráči hledají v krabici. Starší děti mohou zkusit hledat tvary poslepu.

Hráč, který najde poslední součást auta, ihned složí celé autíčko, naloží figurku a objede čestné kolo kolem krtiny. Na závěr doplňte a složte zbylé příběhy.

**Tip:**

Karty s příběhy můžete využít i samostatně. Na každém tvaru příběhu je vyobrazená část děje. Děti skládají příběh podle dějové posloupnosti, např. Krtek sází, potom zalévá a nakonec mu vyrostou kytky. Skládejte kartičky s příběhy tak, jak se mohly stát, ale povídejte si i o dalších možnostech. Možná dokážete propojit i více příběhů.

*Poznámka: Vždy mějte na paměti aktuální náladu a schopnosti vašeho dítěte. Hra se tak může stát dobrým pomocníkem, který příjemnou formou přispěje ke zdravému rozvoji vašich nejmenších.*

*Přejeme Vám příjemný čas strávený hraním s Vašimi dětmi.*

