



Klaus-Jürgen Wrede

# Carcassonne




1.

## Hostince a katedrály

Rozšíření nelze použít samostatně, pouze dohromady se základní verzí hry CARCASSONNE. V platnosti zůstávají všechna pravidla základní verze!

K nim je možné přidat jednu nebo více následujících částí tohoto rozšíření. Stejně tak je možné i libovolné propojení tohoto rozšíření s následujícími rozšířeními.

### HERNÍ MATERIÁL

- 8 družiníků a 1 opat v růžové barvě  
S těmito figurkami může nyní hrát šestý hráč.
- 18 kartiček krajiny (označených , pro budoucí možnost třídění kartiček) mezi nimi 6x hostinec, 2x katedrála
- 6 velkých družiníků
- 6 bodových kartiček 50/100



líc

rub



### NOVÉ KARTIČKY KRAJINY

Nové kartičky smíchejte s kartičkami ze základní hry a dále pokračujete jako obvykle.

### 1. Příložení kartičky

Při přikládání nových kartiček dodržujete stejná pravidla, jako když přikládáte kartičky ze základní hry. Jejich přínos vysvětlíme v bodu 3.

### 2. Umístění družiníka

Poté, co jste přiložili kartičku, můžete umístit družiníka obvyklým způsobem. Přínos nových kartiček krajiny vysvětlíme v následujícím bodu.

### 3. Započítání bodů

#### Vyhodnocení cesty s hostincem u jezera

Pokud se na uzavřené cestě nachází **1 nebo více hostinců**, obdrží vlastník uzavřené cesty **po 2 bodech** za každý úsek cesty (místo 1 bodu, jako obvykle).



Hráč obdrží 10 bodů za cestu, jelikož se skládá z 5 úseků a nachází se na ní 1 hostinec.



*V tomto příkladu obdrží hráč také 10 bodů za cestu, i přesto, že se skládá z 5 úseků a nachází se na ní 2 hostince.*

**POZOR:** Pokud hráči cestu s jedním či více hostinci **neuzavřou do konce hry**, nedostane vlastník **žádné body!**



**Závěrečné vyhodnocení cesty:** Cesta není uzavřena, za neuzavřenou cestu s hostincem neobdržíte žádné body.

## Vyhodnocení města s katedrálou

Nachází-li se **1 či obě katedrály v uzavřeném městě**, obdrží rytíř **3 body** za každý díl města (=počet kartiček) a za každý erb.



*Hráč získá krásných 27 bodů za město s katedrálou.  
9 x 3 = 27 bodů (7 částí města a 2 erby).*

**POZOR:** Pokud hráči město s jednou či dvěma katedrálami **neuzavřou do konce hry**, nedostane vlastník **žádné body!**

**Závěrečné vyhodnocení města:** Město není uzavřeno. Za neuzavřené město s katedrálou neobdržíte žádné body.



Nyní vám ukážeme detaily některých zcela nových kartiček krajiny.



Tato kartička má 4 oddělené části města a louku uprostřed.



Hostinec se nachází na cestách vedoucích doprava i doleva, ale ne u cesty vedoucí dolů.



Kláster dělí cestu na dvě části.



Tato louka zde končí.

Na tyto krátké cesty nemůžete umístit lupiče. Cesty pouze oddělují louky.



Křižovatka dělí cestu na dvě části.

## VELKÝ DRUŽINÍK

Každý hráč si před hrou vezme také jednoho velkého družiníka zvolené barvy.



### 1. Přiložení kartičky

Při přikládání kartičky krajiny nemá velký družiník žádný vliv. Jeho přínos má dopad pouze na body 2 a 3.

### 2. Umístění družiníka

Poté co jste přiložili kartičku, můžete obvyklým způsobem umístit velkého družiníka namísto základního.

### 3. Započítání bodů

Při bodování se velký družiník v příslušné části krajiny (na cestě, ve městě, na louce) počítá jako 2 základní družiníci (má sílu za 2).

**Poznámka:** Pamatujte si, že při započítávání bodů, získávají body všichni hráči, kteří mají v hodnocené oblasti převahu se stejným počtem družiníků.

Pokud máte v hodnocené oblasti více družiníků než jeden nebo více spoluhráčů, získáte všechny body a vaši spoluhráči žádné. Po vyhodnocení se vrací velký družiník k hráči do zásoby a může být použit při příštím tahu.

*Tato kartička uzavřela město.*

**Červený** hráč má ve městě jednoho velkého družiníka, zatímco **černý** hráč jen základního družiníka. To znamená, že **červený** hráč získá 8 bodů a **černý** hráč nezíská žádné body.



Pokud umístíte velkého družiníka jako sedláka (viz Dodatek v aktualizované základní hře), bude stejně jako základní družiníci ležet na louce až do konce hry. Pro vyhodnocení převah se počítá jako 2 sedláci.

**Červený** hráč umístí velkého družiníka jako sedláka na louku. **Modrý** umístil na stejnou louku pouze jednoho základního družiníka. 9 bodů za 3 přilehlá uzavřená města získá **červený** hráč.



## BODOVÉ KARTIČKY

Tyto kartičky pomohou jednoduše zjistit momentální bodový stav.

### 3. Započítání bodů

Hráč, který má více než 50 bodů na počítadle bodů, tedy projde polem „0“, položí před sebe viditelně kartičku „50“. Pokud bude mít více než 100 bodů, tedy projde polem „0“ podruhé, obrátí kartičku nahoru číslem „100“. Při hře ve dvou hráčích může zřídka dojít k tomu, že hráč projde polem „0“ potřetí. Pak si vezme ještě jednu kartičku „50“ bodů.

**Červený** hráč má 48 bodů a nyní získal 4 body. Tyto body připočítá na stupnici a před sebe položí bodovou kartičku s 50 body.



© 2002, 2015  
Hans im Glück Verlags-GmbH  
Birnauer Str. 15  
80809 München  
info@hans-im-glueck.de

Výhradní zastoupení pro ČR a SR:

**MINDOK**

MINDOK s.r.o.,  
Korunní 810/104, Praha 10  
www.mindok.cz

REKLAMACE: V ojedinělých případech se stane, že ve hře chybí některá část herního materiálu. V takovém případě se nemusíte se hrou vracet do prodejny, ale můžete se obrátit přímo na nás. Napište mail na info@mindok.cz nebo zavolejte na 272 65 66 10, my vám chybějící herní materiál ihned pošleme.