

# MOJE PRVNÍ HRA



PRAVIDLA



PRAVIDLÁ



# MOJE PRVNÍ HRA

CZ

**Hra pro 2–3 hráče**

**Délka hry: 15 min**

**Herní materiál:**

1 herní plán

15 pevných kartiček s úkoly

1 dřevěná figurka Krtečka

1 dřevěná kostka s barvami



*Krteček by si chtěl hrát, ale kamarádi se mu rozutekli po louce. Pomozte mu ztracené kamarády najít! Při hře zažijete hodně zábavy a ledacos se naučíte. Hra je určena pro hraní malých dětí spolu s rodiči, staršími sourozenci nebo pedagogy. Děti si při hře procvičují základní dovednosti: poznávání barev, předvádění jednoduchých pohybů, napodobování zvuků zvířat, apod.*

## **CÍL HRY**

Cílem hry je získat sadu kartiček se třemi Krtečkovými kamarády: myškou, zajícem a ježkem. Přitom musí hráči splnit tři různé typy úkolů.

## **PŘÍPRAVA HRY**

Před první hrou opatrně vyjměte kartičky z předseknuté kartonové mřížky. Herní plán položte na rovnou plochu mezi hráče. Kartičky s úkoly roztřídte podle barvy a umístěte je barevnou stranou nahoru na stejně barevná pole herního plánu. Na každém políčku budou před začátkem hry tři kartičky - s myškou, zajícem a ježkem. Obrázky s úkoly na líci kartiček zatím zůstávají skryté.

***Poznámka:** Děti můžete do hry zapojit již při pokládání kartiček na plán, při kterém se mohou naučit základní barvy. Přitom si můžete s dětmi popovídat i o dalších zvířátkách vyobrazených na herním plánu.*

## **PRŮBĚH HRY**

Dřevěnou figurku Krtečka postavte na začátku hry na žluté pole se sluníčkem. Jako první hází kostkou nejmladší hráč. Na herním plánu najde kartičky v barvě, která mu padla na kostce, a jednu z nich si vezme. Figurku Krtečka postaví na její místo, podívá se na obrázek na líci karty a splní úkol. Úkoly se liší podle zvířátka

vyobrazeného na barevné straně karty. Myška vyzývá k napodobování zvuků zvířat, se zajícem si zacvičíte a ježek vás zabaví společnou aktivitou. Přehled všech kartiček najdete na konci pravidel.

Po splnění úkolu si hráč položí kartičku před sebe a ve hře pokračuje stejným způsobem další hráč. Hráči se ve hře pravidelně střídají ve směru hodinových ručiček. Cílem každého hráče je získat jednu kartičku od každého typu úkolů (kartičku s myškou – za zvuky, se zajícem – za pohybové aktivity, s ježkem – za společné úkoly). Na barvě získaných kartiček nezáleží. Hráč si po hodu kostkou vybere z příslušné hromádky kartu, která mu chybí. Pokud hráč hodí na kostce žlutou barvu, postaví figurku Krtečka na pole se sluníčkem a odpočívá – jedno kolo nehraje.

**Poznámka:** Pokud na poli, kde hráč skončí svůj tah, není žádná kartička (nebo zde nenajde kartičku, kterou potřebuje), zůstane s figurkou Krtečka na tomto poli a pokračuje ve hře až v dalším tahu. Při hře s nejmenšími dětmi můžete navíc upravit pravidla - například tak, že děti sbírají tři libovolné kartičky.

## **DOPORUČENÍ PRO RODIČE A PEDAGOGY**

Ve hře najdete řadu úkolů, které pomáhají udržet dětskou pozornost. Formou hry jsou podporovány různé dovednosti: napodobování zvuku zvířat podporuje vývoj řeči, jednoduché cviky trénují motorické schopnosti a společné aktivity rozvíjejí sociální dovednosti dítěte. Hra děti nenásilně vede ke spolupráci a k dodržování stanovených pravidel. Kartičky ve hře je možné využít i samostatně. Využijte obrázky k vyprávění příběhů, rozeznávání předmětů a činností zobrazených na kartách.

**Poznámka:** Vždy mějte na paměti aktuální náladu a schopnosti vašeho dítěte. Hra se tak může stát dobrým pomocníkem, který příjemnou formou přispěje ke zdravému rozvoji vašich nejmenších.

*Přejeme Vám příjemný čas  
strávený hraním s Vašimi dětmi.*



# PŘEHLED KARTIČEK S ÚKOLY



NAPODOBOVÁNÍ  
ZVUKŮ



POHYBOVÉ  
AKTIVITY



SPOLEČNÉ  
ÚKOLY



ŽÁBA



ZATLESKEJ



TANČETE SPOLU



LEV



ZAMÁVEJ



CHYŤTE SE ZA RUCE



PES



SKÁKEJ PO JEDNÉ NOZE



SMĚJTE SE



SLEPICE



PODRBEJ SE NA HLAVĚ



LEZTE SI NA ZÁDA



SOVA



LEHNI SI NA ZÁDA



OBEJMĚTE SE

# MOJA PRVÁ HRA

SK

**Pre 2–3 hráčov**

**Dĺžka hry: 15 min**

**Herný materiál:**

1 herný plán

15 pevných kartičiek s úlohami

1 drevená figúrka Krtka

1 drevená kocka s farbami



*Krtko by sa chcel hrať, ale kamaráti sa mu rozutekali po lúke. Pomôžte mu stratených kamarátov nájsť! Pri hre zažijete veľa zábavy a všeličo sa naučíte. Hra je určená pre hranie malých detí spolu s rodičmi, staršími súrodencami alebo pedagógov. Deti si pri hre precvičujú základné zručnosti: poznávanie farieb, predvádzanie jednoduchých pohybov, napodobňovanie zvukov zvierat, a pod.*

## **CIEĽ HRY**

Cieľom hry je získať sadu kartičiek s tromi Krtkovými kamarátmi: myškou, zajacom a ježkom. Pritom musia hráči splniť tri rôzne typy úloh.

## **PRÍPRAVA HRY**

Pred prvou hrou opatrne vyberte kartičky z predseknutej kartónovej mriežky. Herný plán položte na rovnú plochu medzi hráčov. Kartičky s úlohami roztriedte podľa farby a umiestnite ich farebnou stranou nahor na rovnako farebné pole herného plánu. Na každom políčku budú pred začiatkom hry tri kartičky - s myškou, zajacom a ježkom. Obrázky s úlohami na líci kartičiek zatiaľ zostávajú skryté.

***Poznámka:** Deti môžete do hry zapojiť už pri pokladaní kartičiek na plán, pri ktorom sa môžu naučiť základné farby. Pritom sa môžete s deťmi porozprávať aj o ďalších zvieratkách vyobrazených na hernom pláne.*

## **PRIEBEH HRY**

Drevenú figúrku Krtka postavte na začiatku hry na žlté pole so slniečkom. Ako prvý hádže kockou najmladší hráč. Na hernom pláne nájde kartičky vo farbe, ktorá mu padla na kocke, a jednu z nich si vezme. Figúrku Krtka postaví na jej miesto, pozrie sa na obrázok

na líci karty a splní úlohu. Úlohy sa líšia podľa zvieratka vyobrazeného na farebnej strane karty. Myška vyzýva k napodobňovaniu zvukov zvierat, so zajacom si zacvičíte a ježko vás zabaví spoločnou aktivitou. Prehľad všetkých kartičiek nájdete na konci pravidiel.

Po splnení úlohy si hráč položí kartičku pred seba a v hre pokračuje rovnakým spôsobom ďalší hráč. Hráči sa v hre pravidelne striedajú v smere hodinových ručičiek. Cieľom každého hráča je získať jednu kartičku od každého typu úloh (kartičku s myškou - za zvuky, so zajacom - za pohybové aktivity, s ježkom - za spoločné úlohy). Na farbe získaných kartičiek nezáleží.

Hráč si po hode kockou vyberie z príslušnej kôpky kartu, ktorá mu chýba. Ak hráč hodí na kocke žltú farbu, postaví figúrku Krтка na pole so slniečkom a odpočíva - jedno kolo nehrá.

**Poznámka:** Ak na poli, kde hráč skončí svoj ťah, nie je žiadna kartička (alebo tu nenájdete kartičku, ktorú potrebuje), zostane s figúrkou Krтка na tomto poli a pokračuje v hre až v ďalšom ťahu.

Pri hre s najmenšími deťmi môžete navyše upraviť pravidlá - napríklad tak, že deti zbierajú tri ľubovoľné kartičky.

## **ODPORÚČANIA PRE RODIČOV A PEDAGÓGOV**

V hre nájdete množstvo úloh, ktoré pomáhajú udržať detskú pozornosť. Formou hry sú podporované rôzne zručnosti: napodobňovanie zvuku zvierat podporuje vývoj reči, jednoduché cviky trénujú motorické schopnosti a spoločné aktivity rozvíjajú sociálne zručnosti dieťaťa. Hra deti nenásilne vedie k spolupráci a k dodržiavaniu stanovených pravidiel.

Kartičky v hre je možné využiť aj samostatne. Využite obrázky k rozprávaniu príbehov, rozoznávaniu predmetov a činností zobrazených na kartách.

**Poznámka:** Vždy majte na pamäti aktuálnu náladu a schopnosti vášho dieťaťa. Hra sa tak môže stať dobrým pomocníkom, ktorý príjemnou formou prispeje k zdravému rozvoju vašich najmenších.

*Prajeme Vám príjemný čas strávený hraním s Vašími deťmi.*



# PREHĽAD KARTIČIEK S ÚLOHAMI



NAPODOBŇOVANIE  
ZVUKOV



POHYBOVÉ  
AKTIVITY



SPOLOČNÉ  
ÚLOHY



ŽABA



ZATLIESKAJ



TANCUJTE SPOLU



LEV



ZAMÁVAJ



CHÝŤTE SA ZA RUKY



PES



SKÁČ NA JEDNEJ NOHE



SMEJTE SA



SLIEPKA



POŠKRAB SA NA HLAVE



LEZTE SI NA CHR BÁT



SOVA



LAHNI SI NA CHR BÁT



OBJÍMAJTE SA



**Dino Toys**

K Pískovně 108  
295 01 Mnichovo Hradiště  
Česká republika  
[www.dinotoys.cz](http://www.dinotoys.cz)



97720186\_N