

# ŽÍŽALY

CZ

Hra pro 2–6 hráčů od 5 let

**Herní materiál:**

- 1 herní plán
- 6 barevných figurek
- 1 bodová kostka



**Cíl hry:** Cílem hry je dojít svojí figurkou co nejrychleji ze startovního políčka (v levém dolním rohu herního plánu) do cíle (vlevo nahoře). Během hry můžete využívat žebříků jako zkratek, ale běda, když šlápnete na hlavu nezbedné žížale. Ani se nenadějete a sklouznete po jejím těle dolů až na konec ocásku.

**Začátek hry:** Hra je napínavější, když se na začátku připraví ceny, o které se bude hrát. Potom si hráči vyberou svoji barevnou figurku. Hru začíná nejmladší hráč. Dále pokračují ve hře hráči po směru hodinových ručiček. Na začátku hry se všechny figurky postaví na startovní políčko v levém dolním rohu herního plánu.

**Pravidla hry:** První hráč hodí kostkou a postoupí dopředu ve směru šipky o tolik polí, kolik bodů padlo na kostce. Postupně hází kostkou další hráči a postupují po herním plánu. Na jednom políčku smí stát libovolný počet figurek.

**Žebříky:** Končí-li hráčův hod na modrém políčku, kde začíná žebřík, ihned postoupí vzhůru na jeho konec. V dalším hodu postupuje ve směru šipky.

**Žížaly:** Končí-li hráčův hod na červeném políčku, kde je hlava žížaly, ihned sjede po jejím těle až na konec jejího ocásku. V dalším hodu postupuje ve směru šipky opět směrem k cíli.

Vyhrává ten hráč, který jako první dosáhne cílového políčka v levém horním rohu plánu. Na toto políčko je třeba trefit se přímým hodem. Pokud hráč hodí více bodů, než kolik potřebuje k dosažení cílového pole, netáhne a ve hře pokračuje další hráč. Hru lze zpestřit tím, že se hraje na více kol. Ve chvíli, kdy některý z hráčů dosáhne cílového pole, vyhrál. Ostatní hráči si spočítají, kolik jim chybí polí do konce. Toto číslo si zapíšou jako trestné body. Po ukončení hry vítězí ten hráč, který má nejnížší počet trestných bodů.



# DÁŽĎOVKY

SK

Hra pre 2–6 hráčov od 5 rokov

**Herný materiál:**

- 1 herný plán
- 6 farebných figúrok
- 1 bodová kocka



**Cieľ hry:** Cieľom hry je dôjsť svojou figúrkou čo najrýchlejšie zo štartového políčka (v ľavom dolnom rohu herného plánu) do cieľa (vľavo hore). Počas hry môžete využívať rebríky ako skratky, ale beda, keď šliapnete na hlavu nezbednej dáždovky. Ani sa nenazdáte a sklznete po jej tele dole až na koniec chvostíka.

**Začiatok hry:** Hra je napínavejšia, keď sa na začiatku pripravia ceny, o ktoré sa bude hrať. Potom si hráči vyberú svoju farebnú figúrku. Hru začína najmladší hráč. Ďalej pokračujú v hre hráči v smere hodinových ručičiek. Na začiatku hry sa všetky figúrky postaví na štartové políčko v ľavom dolnom rohu herného plánu.

**Pravidlá hry:** Prvý hráč hodí kockou a postúpi dopredu v smere šípky o toľko polí, koľko bodov padlo na kocke. Postupne hádžu kockou ďalší hráči a postupujú po hernom pláne. Na jednom políčku smie stáť ľubovoľný počet figúrok.

**Rebríky:** Ak končí hráčov hod na modrom políčku, kde začína rebrík, ihneď postúpi hore na jeho koniec. V ďalšom hode postupuje v smere šípky.

**Dážďovky:** Ak končí hráčov hod na červenom políčku, kde je hlava dáždovky, ihneď zide po jej tele až na koniec jej chvostíka. V ďalšom hode postupuje v smere šípky opäť smerom k cieľu.

Vyhráva ten hráč, ktorý ako prvý dosiahne cieľového políčka v ľavom hornom rohu plánu. Na toto políčko je potrebné trafiť sa priamym hodom. Pokiaľ hráč hodí viac bodov, než koľko potrebuje na dosiahnutie cieľového poľa, neťahá a v hre pokračuje ďalší hráč. Hru je možné spestriť tým, že sa hrá na viac kôl. Vo chvíli, kedy niektorý z hráčov dosiahne cieľové pole, vyhral. Ostatní hráči si spočítajú, koľko im chýba polí do konca. Toto číslo si zapíšu ako trestné body. Po ukončení hry víťazí ten hráč, ktorý má najnižší počet trestných bodov.