

## 17. PENÁLE

Hráč zaplatí do banky 75,- €.

## 18. DOPRAVNÍ SPOLEČNOSTI

Při návštěvě některé z dopravních společností (letišť, železnice, autobusová doprava, tramvajová doprava), které vlastní jeden z konkurentů, musí hráč zaplatit 10 % kupní ceny dopravní společnosti, nezávisle na tom, kolik dopravních společností konkurent vlastní.

**Monopolisté, kteří vlastní dopravní společnost, si mohou své tarify zdvojnásobovat pokaždé, když přikoupí další. Výše vybraných částek je uvedena na vlastnických kartách. (Konkurenti pozor: monopolistu, který vlastní všechny čtyři dopravní společnosti, lze ve hře jen těžko porazit. Představte si, co by se stalo ve skutečném životě, kdyby všechny dopravní společnosti byly ve vlastnictví jednoho monopolisty!)**

## 19. PLYNÁRNA A ELEKTRÁRNA

Hráč, který vstoupí na pole označené jako „plynárna“ nebo „elektrárna“, které již někdo vlastní, hodí kostkami a v závislosti na své roli zaplatí majiteli:

- konkurenti dostanou čtyřnásobek hodnoty, kterou ukazují kostky, nezávisle na tom, kolik společností majitel vlastní,
- monopolisté dostanou čtyřnásobek hodnoty, kterou ukazují kostky, pokud majitel vlastní jedno z uvedených společností a desetinásobek, pokud vlastní obě.

## 20. ANTIMONOPOLNÍ ÚŘAD

Monopolista, který vstoupí na toto pole, zaplatí bance 160,- €.

Konkurent hází jednou kostkou. Padne-li 1, dostane od banky 25,- €, padne-li 2, dostane 50,- €. Při ostatních hodnotách nedostane nic.

## 21. VZÁJEMNÝ OBCHOD A PŮJČOVÁNÍ PENĚŽ

Hráči mají kdykoli možnost, prodat si mezi sebou svůj pozemek za vzájemně dohodnutou cenu. Pozemek nelze prodat, pokud jsou zde postaveny nějaké budovy (viz pravidlo 12).

**Hráči si nemohou navzájem půjčovat peníze.**

## 22. BANKROT

Hráči, kteří zkrachovali, nemohou nadále plnit své závazky. Musí prodat domy a hotely bance, za což obdrží polovinu kupní ceny. Ten, kdo způsobil jinému hráči bankrot, převezme jeho peníze a pozemky (také, pokud jsou v zástavě).

Hráč, který se ocitl v bankrotu, protože nemůže plnit své závazky vůči bance, dá jí všechny své peníze a pozemky. Pozemky (kromě zde postavených domů a hotelů) mohou ostatní hráči koupit běžným způsobem (viz pravidlo 8).

## 23. NEJBOHATŠÍ HRÁČ

Kdo je nejbohatším hráčem, se zjistí následně.

- suma peněz v hotovosti + suma, kterou by hráč získal po vstupu protihráče na všechny svůj majetek, který není v zástavě,
- pro spočítání příjmů z plynárny a elektrárny se postupuje dle pravidla 19.

## VARIANTA S ČASOVÝM LIMITEM (pro turnaje)

Na začátku hry se hráči mezi sebou dohodnou, po jakém čase se hra ukončí. Kromě výše uvedených bodů platí následující pravidla:

- Hráči mohou obchodovat pouze s bankou, ne mezi sebou.
- Na konci hry si konkurenti ponechají 10 % a monopolisté 20 % ze své hotovosti. Zbývající peníze se vrátí do banky.
- Bankéř projde po celé desce, zastaví se na každém políčku, které někdo vlastní a zaplatí majiteli nájemné dle obvyklých pravidel.
- Vítězí hráč s nejvyšší hotovostí.

(U této varianty hry jde o to, aby konkurenti a monopolisté - pokud chtějí vyhrát - měli po krátké hře nejen hodně peněz, ale také majetku).



©2006 University Games Corporation, San Francisco, CA 94110. Všechna práva vyhrazena.  
Anti-Monopoly je obchodní značka ve vlastnictví společnosti Hasbro, Inc. a podléhá všem licenčním ujednáním.  
©1977, 1985, 1989, 1995, 2005, 2006 von Ralph Anspach. Patent 4136881.  
©2006 University Games Europe B.V., Weth. Sangersstraat 23, 6191 NA Beek (L), Netherlands.  
E-Mail: info@ug.nl

www.universitygames.net



PIATNIK PRAHA s.r.o.  
info@piatnik.cz  
www.piatnik.cz

Ushovejte si tyto informace pro případný kontakt v budoucnu.



# ANTI-MONOPOLY®

## Návod ke hře

### Pro konkurenty s podnikavým duchem!

Užitečné tipy vašeho ekonomického poradce:

- Bojujte účinně proti monopolistům. Získejte rovné šance tím, že co nejrychleji koupíte nějaký pozemek.
- Zabraňte, aby ve městech byly budovány monopoly. Dbejte na to, abyste měli dostatek financí k zajištění plánovaných nákupů.
- Startovní je úmyslně nízké, tak mají všichni rovné šance. Pečlivě si rozmyslete, kam své peníze vložíte.

### OBSAH:

- |                                       |                            |              |
|---------------------------------------|----------------------------|--------------|
| • hrací deska                         | • 25 karet pro monopolisty | • peníze     |
| • návod ke hře                        | • 25 karet pro konkurenty  | 50 x 1,- €   |
| • 3 různé modré figurky (monopolisté) | • 2 kostky                 | 40 x 5,- €   |
| • 3 různé zelené figurky (konkurenti) | • 35 domů                  | 50 x 10,- €  |
|                                       | • 15 hotelů                | 50 x 50,- €  |
|                                       |                            | 50 x 100,- € |
|                                       |                            | 20 x 500,- € |

**U všech bankovek a cen se skutečná hodnota násobí 1000.**

### FAKTA O HŘE

Společenská hra Anti-Monopoly® představuje první významný pokrok ve vývoji známé hry z prostředí obchodu s nemovitostmi, která byla vynalezena v roce 1910 a stala se největším bestsellerem v oblasti deskových her.

Hra Anti-Monopoly® je založena na revoluční myšlence. Doposud se všichni hráči řídili jednotnými pravidly a měli stejné šance na vítězství. Ve hře Anti-Monopoly® však mají hráči k dispozici dva soubory pravidel. Hra se tím více blíží reálnému ekonomickému prostředí. Na trhu se neobjevují pouze monopolisté, ale i konkurenti. Monopolisté pak mají trochu těžší pozici. Aby mohli požadovat vyšší poplatky, musí si ve městě monopol vybudovat. Toto jim kazí konkurenti, kteří ale musí o ceny zdravě soutěžit.

Hru vynalezl profesor Ralph Anspach za pomoci matematika profesora Irvina Hentzela, který napomohl vyváženosti hry, monopolisté i konkurenti tak mají stejnou šanci vyhrát.

# NÁVOD KE HŘE

## Tučně vytištěná pravidla platí pouze pro Anti-Monopoly®

### 1. VÍTĚZ

Hráči se rozhodnou mezi jednou ze dvou možných variant:

Varianta A: Vyhraje hráč, který dokáže ostatní přivést k bankrotu.

**Varianta B: Vyhraje hráč, který je po zbankrotování všech monopolistů nejbohatším konkurentem nebo nejbohatším monopolistou po zbankrotování všech konkurentů (v pravidle č. 23 je uvedeno, jak se nejbohatší hráč stanoví).**

### 2. BANKA

Jeden z hráčů je označen jako bankéř a je odpovědný za vydávání peněz, karet s vlastnickými právy pozemků, domů a hotelů. Bankéř spravuje své peníze a peníze z banky odděleně.

### 3. KARTY - MONOPOLISTÉ, KONKURENTI

Karty monopolistů a konkurentů se odděleně zamíchají a každá hromádka se položí na vyznačené pole na hrací desce.

### 4. ROZDĚLENÍ ROLÍ A FIGUREK

- **Hráči si mezi sebou ujednají, kdo bude hrát za monopolisty a kdo za konkurenty. Buď si své role vyberou dobrovolně nebo o tom rozhodne hod kostkou - komu padne nejvyšší číslo, smí si vybrat, zda bude vystupovat za monopolistu nebo konkurenta. Ostatní si své role rozdělí střídavě, ve směru hodinových ručiček.**
- **Konkurenti hrají se zelenými figurkami a monopolisté mají k dispozici modré figurky.**
- **Je-li počet hráčů dělitelný dvěma, pak proti sobě hraje stejný počet monopolistů a konkurentů. Pokud nelze monopolisty a konkurenty rozdělit rovnoměrně, pak smí být počet hráčů u jedné skupiny o jednoho vyšší. (Mohou hrát např. 2 konkurenti proti 3 monopolistům, ale ne proti 4 monopolistům.)**
- **V průběhu hry si roli již nelze změnit.**

### 5. STARTOVNÉ A VÝCHOZÍ POZICE

Bankéř připraví pro každého hráče startovné ve výši 1.500 € v těchto bankovkách: 2 x 500 €, 3 x 100 €, 2 x 50 €, 7 x 10 €, 5 x 5 €, 5 x 1 €. (Pozor: peněz není dostatek, což zapříčiní vyváženost hry. Proto utrácejte uváženě!)

Všechny figurky se postaví na pole „START“.

### 6. ZAČÁTEK HRY

Hráči si hodí kostkou. Kdo hodil nejvyšší číslo, začíná.

Hráči házejí oběma kostkami, hodnotu sečtou a přesně o tolik políček postupují vpřed.

### 7. SHODNÝ POČET NA OBOU KOSTKÁCH: JEDEN HOD NAVÍC

**Hráč, který hodil shodu (na obou kostkách stejná hodnota), provede svůj tah a smí házet ještě jednou.** Při tomto dodatečném hodu se případná další shoda počítá jako jednoduchý hod. Poté již není dovoleno házet znovu.

### 8. NÁKUP POZEMKU A PLACENÍ NÁJEMNÉHO

Hráč, který se svou figurkou vstoupí na neprodanou ulici nebo neprodaný podnik, může zaplatit částku (kupní cenu) uvedenou na vlastnické kartě nebo hrací desce a tím získat vlastnické právo. Bankéř předá kupujícímu vlastnickou kartu. Pokud hráč nic nekuje, vlastnická karta zůstává v bance.

Vstoupí-li hráč na políčko, jehož předmět již patří některému z hráčů, musí vlastníkovu zaplatit nájemné, jehož výše je uvedena na vlastnické kartě. **Částka je závislá na „druhu“ vlastnictví: monopolisté zpravidla požadují vyšší nájemné než konkurenti.**

### 9. MONOPOLISTÉ A KONKURENTI V JEDNOM MĚSTĚ

**Jakmile monopolista vlastní 2 ulice v jednom městě (nezáleží, zda se ve městě nacházejí dvě nebo tři ulice), má v tomto městě monopol.**

Monopolisté mohou za tyto ulice vybírat nájemné ve dvojnásobné výši. Částka je uvedena na vlastnické kartě. **Monopolisté mohou stavět budovy až po získání monopolu ve městě, tzn. musí mít min. dvě ulice.** Konkurenti pro stavbu nepotřebují mít ve městě monopol a mohou stavět v jakékoli ulici - také v případě, že vlastní pouze jednu ulici. **Konkurenti nemohou vybírat dvojnásobné nájemné.**

### 10. STAVBA DOMŮ A HOTELŮ

- **Konkurenti mohou v každé své ulici postavit až 4 domy. Namísto pátého domu vrátí původní 4 domy do banky a koupí hotel. Cena domů a hotelů je uvedena na vlastnických kartách. Konkurenti staví své domy na místo s názvem ulice.**
- **Pokud monopolista získal ve městě monopol, smí si v každé své ulici postavit až 3 domy. Namísto čtvrtého domu, vrátí původní 3 domy do banky a koupí hotel. Monopolisté staví své domy na místo označené písmenem „M“.**
- **Domy a hotely lze nakupovat pouze tehdy, je-li hráč na tahu.**
- **Je pouze na hráči, jak si promyslí stavbu domů ve svých ulicích, např. hráč může mít v jednom městě dům a hotel.**
- **Hráči mohou své pozemky nabídnout ostatním ke koupi. O ceně se dohodnou vlastník s kupujícím mezi sebou. Pokud jde nějaká ulice do zástavy, musí se nejprve odstranit zde postavené domy a hotely - prodají se zpět bance (viz pravidlo 12).**
- **Pokud již v bance nejsou k dispozici žádné domy nebo hotely, hráči si je mohou vyrobit, např. z papíru.**

### 11. MAJETEK V ZÁSTAVĚ

- Chce-li hráč přijít k penězům, může svou ulici nebo podnik dát do zástavy. Aby tak mohl učinit, musí do banky vrátit odpovídající vlastnickou kartu, za což dostane polovinu kupní ceny zpět. Takovéto karty jsou v bance vždy pečlivě odděleny od vlastnických karet pro zatím neprodané pozemky.**
- Předtím, než hráč využije možnost zástavy, musí ze svých pozemků prodat bance postavené domy a hotely. Hráč dostane vždy polovinu původní ceny, za kterou budovy nakoupil.**
- Ulice a podniky, které jsou v zástavě, může majitel kdykoli prodat některému z hráčů. Prodávající a kupující se pak mezi sebou dohodnou na ceně.**
- Pokud chce hráč majetek ze zástavy zpět, musí zaplatit bance částku, která je vyznačena na zadní straně vlastnické karty. Hráč musí být zároveň na tahu.**
- Konkurenti ani monopolisté nemohou za ulice a pozemky, které jsou v zástavě, vybírat nájemné.**
- Jak již bylo uvedeno, monopolisté mohou stavět pouze tehdy, mají-li v daném městě monopol. Jakmile je v takovém městě ulice v zástavě, nesmí monopolista dále stavět. Domy a hotely, které byly postaveny v jiné ulici, mohou stát i nadále. Monopolista, který nemá ve městě monopol, nesmí vybírat dvojnásobné nájemné.**

*Příklad: monopolista obsadil jedno město díky vlastnictví třech ulic, z nichž jednu musí dát do zástavy. Pokud si dá ulici do zástavy (nejdříve musí prodat domy bance), smí od ostatních hráčů, kteří vstoupí na dvě zbylé ulice i nadále vybírat dvojnásobné nájemné, protože monopol nezánikl. V případě, že vlastní pouze jednu ulici, monopol ztrácí.*

### 12. PRODEJ DOMŮ BANCE

Při prodeji domů dostane hráč zpět polovinu původní kupní ceny. Domy a hotely lze prodat výhradně bance.

## DALŠÍ POLÍČKA NA HERNÍM PLÁNU

### 13. POLE „START“

**Pokaždé, když hráč vstoupí na pole „START“ (nebo jej překročí), inkasuje 100,- €.**

### 14. VĚZENÍ, CENOVÁ VÁLKA A VYHLÍDKOVÁ CESTA

Pro konkurenty je pole „cenová válka“, pro monopolisty „vězení“.

Dle pokynů na monopolistických kartách, kartách konkurentů nebo poznámek na hrací desce mohou jít monopolisté do vězení a konkurenti vstoupit do cenové války. Hráč, který se přesunuje na odpovídající pole, nedostane při přechodu přes „START“, žádné peníze.

**Konkurenti, kteří se nacházejí v cenové válce, inkasují během této doby nájemné a pohledávky. Nemají žádné výrazné omezení, pouze nemohou po dobu cenové války nic nakupovat. Uvěznění monopolisté nemohou vybírat nájemné ani ostatní pohledávky.**

**Hráč, který za normálních okolností svojí figurkou vstoupí na pole „VĚZENÍ“, není v cenové válce ani ve vězení, ale na vyhlídkové jízdě. Monopolisté i konkurenti mohou bez rozdílu v příštím kole hrát dále a neplatí žádnou pokutu.**

Pro opuštění vězení a cenové války, jsou dvě možnosti:

1. První dvě kola se hráč může pokusit hodit shodu na kostkách. Tím se vykoupí z vězení či cenové války bez dalších nákladů. Pokud se mu to nepodaří, musí při třetím kole zaplatit 50,- €. Poté hodí kostkami a dle hodnoty postoupí vpřed.
2. Hráč ihned zaplatí bance 50,- € a příští kolo pokračuje ve hře obvyklým způsobem.

*Příklad: hráč (monopolista) ve vězení hodil oběma kostkami 3 a tak může vězení opustit, ale svou figurkou nepostoupí vpřed o 6 polí. Namísto toho hodí znovu (viz pravidlo 7). Hodil-li znovu shodu, může postoupit o celkový počet, který kostky ukazují. Poté je na řadě další hráč.*

### 15. POLE MONOPOLISTŮ NEBO KONKURENTŮ

Konkurenti si berou karty z hromádky konkurentů, monopolisté z hromádky monopolistických karet. Vždy otočí vrchní kartu a řídí se uvedeným pokynem. V obou případech se použitá karta vrací dospodu příslušné hromádky.

### 16. DAŇ Z PŘÍJMU

Hráč, který vstoupí na políčko „DAŇ Z PŘÍJMU“, musí zaplatit daň. Zaplatí bance 200,- € nebo určité procento hodnoty svého majetku (hotovost, domy, hotely a ulice, které nejsou v zástavě). Částka se stanoví následně:

**pro monopolisty:**

**20 % z hotovosti +**

**10 % kupní ceny ulic a podniků, které nejsou v zástavě +**

**10 % celkové kupní ceny domů a hotelů**

**pro konkurenty:**

**10 % z hotovosti +**

**10 % kupní ceny ulic a podniků, které nejsou v zástavě +**

**10 % celkové kupní ceny domů a hotelů**