

Uživatelská příručka



Multimedia Projector

EB-G7905U	EB-G7000W
EB-G7900U	EB-G7805
EB-G7500U	EB-G7800
EB-G7400U	EB-G7100
EB-G7200W	





Symby, upozornění a způsob zobrazení položek v této příručce

- **Bezpečnostní symby**

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symby, které ukazují, jak používat projektor bezpečně. Seznamte se a respektujte tyto výstražné symby, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

 Varování	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 Výstraha	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

- **Označení obecných informací**

Upozornění	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Příloha".  "Glosář" s.252
[Název]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
Název nabídky	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: Vyberte položku Jas v nabídce Obraz . Obraz - Jas

Před použitím projektoru si přečtěte níže uvedený text.

☛ [Bezpečnostní pokyny](#)

Varování a upozornění týkající se instalace

K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný stropní úchyt.

☛ "Volitelné příslušenství" [s.221](#)

Varování

- Projektor neinstalujte a nepoužívejte na místech, kde by mohl být vystaven vodě nebo dešti či vysoké vlhkosti, například venku, v koupelně, u sprchy atd. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.
- Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). Pokud není instalace provedena správně, projektor by mohl spadnout. To může mít za následek zranění nebo nehodu. obraťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Když na upevňovací body montážní konzoly použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektoru ze stropního úchyty. Hrozí nehoda a poranění kohokoli, kdo právě bude pod stropním úchytem. Při instalaci nebo úpravě nastavení montážní konzoly nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.
- Nezakrývejte větrací vstupní otvor ani větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.
- Před objektiv nepokládejte žádné hořlavé předměty. Pokud nastavíte plán na automatické zapínání projektoru, jakékoliv odložené hořlavé předměty před objektivem mohou způsobit vznik požáru.
- Nesvazuje dohromady napájecí kabel s dalšími připojovacími kabely. Mohlo by dojít k požáru.
- Používejte pouze určené napájecí napětí. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.

Varování

- Při manipulaci s napájecím kabelem si počínejte opatrně. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem. Při manipulaci s napájecím kabelem respektujte níže uvedené.
 - Do jedné elektrické zásuvky nepřipojujte více spotřebičů.
 - Nepřipojujte napájecí kabel do zásuvky, která je zaprášená nebo znečištěná.
 - Napájecí kabel zasouvejte vždy až na doraz.
 - Napájecí kabel nepřipojujte a neodpojujte vlhkýma rukama.
 - Při odpojování netahejte za napájecí kabel, ale za koncovku. Vždy tahejte za koncovku, ne za kabel.
- Nepoužívejte poškozený napájecí kabel. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem. Při manipulaci s napájecím kabelem respektujte níže uvedené.
 - Napájecí kabel neupravujte.
 - Na napájecí kabel nepokládejte těžké předměty.
 - Napájecí kabel neohýbejte, nekroutěte a netahejte za něj velkou silou.
 - Napájecí kabel neumísťujte do blízkosti zdrojů tepla.

Výstraha

Projektor neumísťujte na nestabilní povrch, například vratký stůl nebo nakloněnou plochu. Při promítání ve svislé orientaci instalujte projektor tak, aby nespadl.
V opačném případě hrozí poranění.

Upozornění

- Neinstalujte projektor na místě, kde působí vibrace nebo nárazy.
- Neinstalujte projektor do blízkosti vedení VN nebo zdrojů magnetického pole. V opačném případě hrozí nesprávná funkce projektoru.
- Projektor nepoužívejte ani neskladujte na místě, kde působí extrémní teploty. Zabraňte také působení prudkých změn teploty.

Projektor skladujte a používejte pouze na místech vyhovujících následující definici rozmezí skladovacích/provozních teplot:

- Rozsah provozní teploty
 - 0 až +45 °C (nadmořská výška 0 až 1 500 m, bez kondenzace)
 - 0 až +40 °C (nadmořská výška 1 501 až 3 048 m, bez kondenzace)
 - 0 až +35 °C (nadmořská výška 3 049 až 5 000 m, bez kondenzace)
- Rozsah skladovacích teplot: -10 až +60 °C (bez kondenzace)

- Při používání v nadmořské výšce nad 1 500 m nastavte položku **Vysoká nadm. výška** na možnost **Zapnuto**.

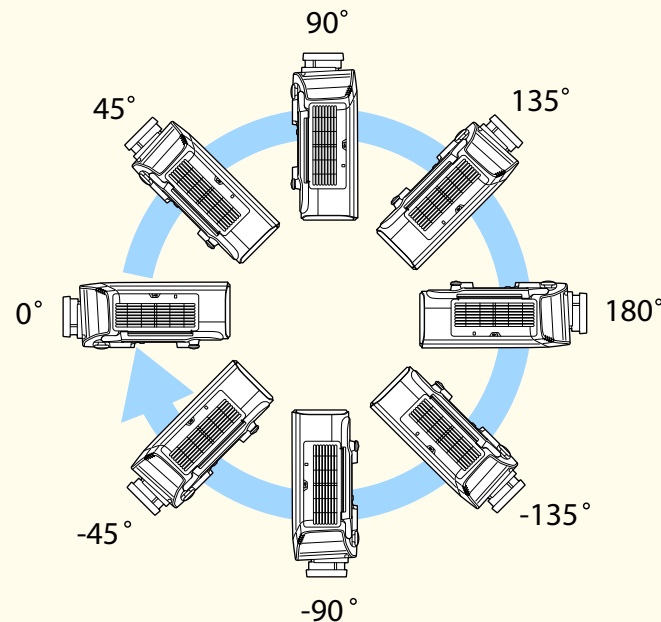
☛ Nabídka **Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška s.145**

Upozornění

- Při promítání skloněným projektorem jej nenaklánějte více než do povoleného úhlu. V opačném případě hrozí nesprávná funkce nebo nehoda.

Úhel naklonění

Svisle: lze nainstalovat v libovolném úhlu v celém rozsahu 360 stupňů.



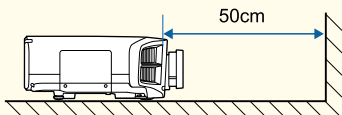
Vodorovně: lze naklonit v rozsahu (cca ±1,3 stupně) vysunutí a zasunutí zadní podpěry. Podpěry lze nasadit nebo odejmout. Pozor - v případě vysunutí více než na 10 mm se podpěra oddělí.

- Po dokončení instalace nezapomeňte nastavit položku **Orientace**. Pokud toto nastavení není provedeno, projektor se neochlazuje správně a může dojít k poruše lamp.
 - ☛ "Nastavení směru" [s.27](#)
- Používání projektoru v nesprávném úhlu nebo chybné nastavení v nabídce Konfigurace má za následek poruchy a zkracuje životnost optických dílů.

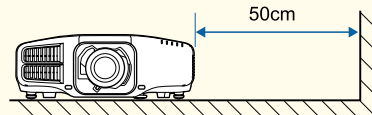
Upozornění

- Zkontrolujte, zda je mezi stěnou a větracím otvorem resp. větracím vstupním otvorem mezera, jak je uvedeno na následujícím obrázku.

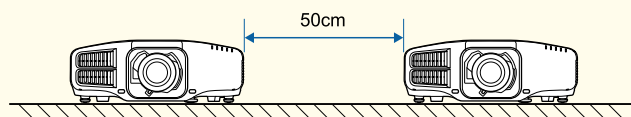
Větrací otvor



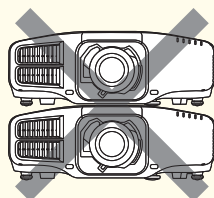
Větrací vstupní otvor



- Při instalaci více projektorů musí být mezi projektory mezera alespoň 50 cm. Zkontrolujte také, zda horko z větrací otvory nejde přímo do větrací vstupní otvor.



- Neumisťujte projektor přímo nad jiný projektor.



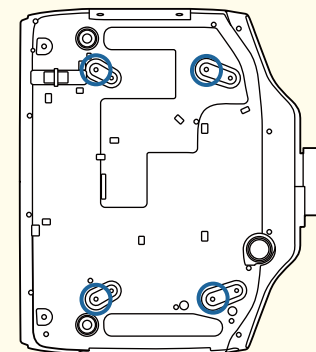
- Doporučujeme nastavovat zaostření, lupu a posun objektivu minimálně 20 minut po započítí promítání, protože obraz není hned po zapnutí projektoru stabilní.
- Při upravování výšky obrazu svislým posunem objektivu upravujte posouváním obrazu zdola nahoru. Při upravování shora dolů se po provedení úprav může poloha obrazu ještě mírně posunout směrem dolů.

Poznámky k instalaci na výšku

Pro instalaci na výšku je vyžadována speciální montážní konzola. Kontaktujte odborníka a připravte montážní konzolu.

Upozornění

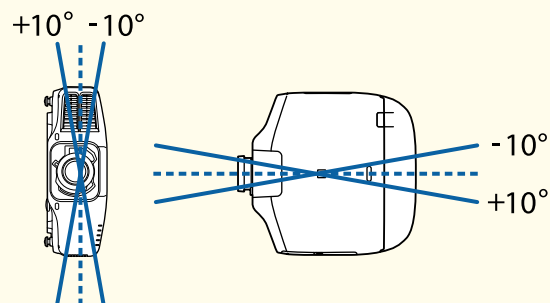
- Instalaci naplánujte tak, aby montážní konzola nespadla.
- Pomocí běžně dostupných šroubů M6 (o délce do 12 mm) připevněte čtyři montážní body na projektoru k montážní konzole (není třeba demontovat nožky projektoru).



Upozornění

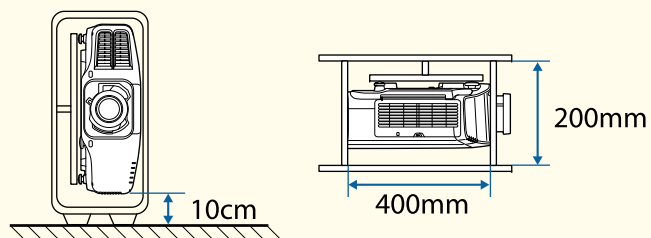
- Projektor vždy instalujte tak, aby větrací vstupní otvor mířil dolů. Pokud by větrací vstupní otvor mířil dolů, projektor se nebude dobře chladit a hrozí porucha.


Úhel naklonění



Používání projektoru v úhlech, které nejsou ukázány na obrázcích, ho může poškodit nebo způsobit nehodu.

- Zkontrolujte, zda projektor instalujete větrací vstupní otvor dolů a s dodržím mezery mezi projektorem a podlahou atd. dle následujícího obrázku. Zajistěte mezeru 400 x 200 mm pro základu, aby nebyl blokován větrací vstupní otvor.



- Po dokončení instalace nezapomeňte nastavit položku **Orientace**. Pokud toto nastavení není provedeno, projektor se neochlazuje správně a může dojít k poruše lamp.
 "Nastavení směru" s.27
- Nepoužívejte lampy, které již byly v provozu 2000 hodin nebo déle v normální instalaci. Mohlo by to způsobit závadu projektoru nebo poruchu lamp.

Varování a upozornění týkající se použití

Varování

- Nezakrývejte větrací vstupní otvor ani větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.
- Při promítání se nedívejte přímo do objektivu.
- Během promítání neblokujte světlo z projektoru krytkou objektivu (snímatelnou) nebo knihou atd.

Pokud je světlo z projektoru blokováno, pak plocha, na kterou dopadá, se zahřeje na takovou teplotu, která by mohla způsobit roztavení, spálení nebo vznik požáru. Vlivem odraženého světla se může rovněž rozžhavit objektiv a způsobit závadu projektoru. Chcete-li promítání ukončit, použijte funkci Vypnout A/V nebo vypněte projektor.

- Jako světelný zdroj projektoru je použita vysokotlaká rtuťová lamp. Je-li lamp vystavena otřesům a nárazům, nebo pokud je používána nadměrně dlouho, může prasknout nebo se nemusí zapnout. Pokud lamp praskne, může dojít k úniku plynů a k rozptýlení drobných střepů, které mohou způsobit zranění. Dodržujte následující pokyny.

- Nedemontujte ani nepoškozujte lampu a nevystavujte ji žádným nárazům.
- Během používání nepřibližujte tvář blízko projektoru.
- Obzvláštní opatrnost je nutná v případě, že je projektor upevněn na strop, neboť z něj po odstranění krytu lampy mohou vypadnout malé kousky skla.

Když projektor čistíte nebo když lampu chcete vyměnit sami, dávejte pozor, aby kousky skla nevnikly do očí nebo úst.

Pokud lamp praskne, ihned prostor vyvětrejte; dojde-li k vdechnutí drobných střepů nebo k jejich vniknutí do očí nebo úst, vyhledejte lékaře. Kromě toho se seznamte s místními vyhláškami věnovanými správné likvidaci. Lampu nevhazujte do odpadkového koše.

Výstraha

Neumísťujte do blízkosti větracích otvorů předměty, které by se mohly zdeformovat nebo jinak poškodit teplem, a nepřibližujte se tváří nebo rukama k větrací otvory, když probíhá promítání.

Upozornění

- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- Objektiv odpojujte pouze v případě, že je to nutné. Pokud do projektoru vnikne prach nebo špína, kvalita promítání se sníží a může dojít k poruše zařízení.
- Nedotýkejte se objektivu rukou nebo prsty. Pokud zanecháte na povrchu objektivu otisky prstů nebo mastnotu, kvalita promítání se sníží.
- Projektor skladujte s nainstalovaným objektivem. Pokud je projektor skladován bez objektivu, může se do projektoru dostat prach a špína a způsobit poruchy nebo snížení kvality promítání.
- Před uložením vyjměte baterie z dálkového ovladače. Pokud baterie ponecháte v dálkovém ovladači dlouhodobě, může z nich vytéct elektrolyt.

Poznámky k přepravě

Uvnitř projektoru je mnoho skleněných a přesných součástí. Chcete-li zabránit jejich poškození v důsledku nárazu při přepravě, manipulujte s projektorem následujícím způsobem.

Výstraha

Nenoste projektor bez pomoci další osoby. K vybalení a manipulaci s projektorem jsou zapotřebí dva lidé.

Upozornění

- Přemístění na krátkou vzdálenost
 - Vypněte napájení projektoru a odpojte všechny kabely.
 - Na objektiv nasadte kryt.
- Při přepravě
 - Po prostudování informací v části „Přemístění na krátkou vzdálenost“ si připravte následující a projektor zabalte.
 - Sejměte objektiv (pokud je nainstalován volitelný objektiv).
 - Pokud projektor nemá objektiv, nasadte krytku, která byla na úchytu pro objektiv v době zakoupení projektoru.
 - Pokud má projektor vestavěný objektiv, nainstalujte objektiv. Při zakoupení nasadte ochrannou podložku, která je nasazena okolo objektivu.
 - Přemístěte objektiv do základní polohy.
 - ☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" [s.32](#)
 - Bezpečně projektor obalte tlumícím materiálem, aby byl chráněn před otřesy, a uložte ho do silné lepenkové krabice. Nezapomeňte přepravní společnost upozornit, že obsah je křehký.

Symbole, upozornění a způsob zobrazení položek v této příručce 2

Úvod

Názvy součástí a funkce 13

Čelní a horní strana	13
Zadní část	14
Rozhraní	15
Podstavec	16
Ovládací panel	16
Dálkový ovladač	18
Výměna baterií v dálkovém ovladači	21
Provozní dosah dálkového ovladače	23
Připojení kabelu k dálkovému ovladači	23

Příprava projektoru

Instalace projektoru 25

Odpojení a připojení objektivu projektoru	25
Upevnění	25
Kalibrace objektivu	26
Sundání	27
Nastavení při instalaci	27
Nastavení směru	27
Změna směru obrazu (projekční režim)	28
Promítání v instalaci na výšku	29
Nastavení projekční plochy	29
Úpravy polohy obrazu na projekční ploše	30
Zobrazení zkušební vzoru	31
Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)	32
Úprava velikosti obrazu	35
Úprava zaostření	36
Oprava zkreslení (deformace obrazu)	36

Registrace a načítání hodnot nastavení objektivu	37
Úprava výšky promítaného obrazu (pro normální instalaci)	39
Úprava vodorovného náklonu (pro normální instalaci)	39
Nastavení ID	39
Nastavte ID projektoru	40
Kontrola ID projektoru	40
Nastavení ID dálkového ovladače	40
Nastavení času	41
Další nastavení	43
Nastavení související se základními operacemi	43
Nastavení související se zobrazením	44

Připojení zařízení 45

Připojení počítače	45
Připojení obrazových zdrojů	47
Připojení externího zařízení	48
Připojení kabelu sítě LAN	49
Připojení vysílače HDBaseT Transmitter	50
Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN	51
Používání adaptéru Quick Wireless Connection USB Key	52
Nasazení krytu kabelu	52
Upevnění	53

Základní použití

Zapnutí projektoru 55

Hlavní obrazovka	56
------------------------	----

Vypnutí projektoru 57

Promítání snímků 58

Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)	58
Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače	59
Nastavení hlasitosti	59

Úprava promítaného obrazu 61

Korekce zkreslení promítaného obrazu	61
--	----

Lichoběž. - V/S	62
Quick Corner	63
Zakřivený povrch	64
Rohová stěna	75
Bodová korekce	85
Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)	87
Nastavení Autom. clona	88
Změna poměru stran promítaného obrazu	89
Metody změn	89
Úprava obrazu	92
Úprava nastavení Odstín, Sytost a Světlost	92
Úprava nastavení Gama	93
Interpolace rámců	96
Úpravy rozlišení obrazu (Vylepšení obrazu)	97
4K vylepšení (pouze modely EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)	98
Režimy předvolby obr.	99
Potlačení šumu	99
Potlačení šumu MPEG	99
Super-resolution	100
Vylepšení detailů	100
Promítání 3D obrazu	101

Užitečné funkce

Funkce vícenásobná projekce	103
Příprava	103
Spojování okrajů	103
Upravte okraje obrazu (spojování okrajů)	104
Opravy jasu (pouze modely EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)	106
Doladění barevného vyvážení	107
Vedle sebe	112
Zobrazení zvětšeného obrazu	113
Funkce promítání	116
Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)	116
Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen	116

Postupy	117
Omezení při promítání pomocí funkce split screen	119
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)	119
Zmrazení obrazu (Zmrazit)	120
Zvětšení části obrazu (E-Zoom)	121
Uložení uživatelského loga	122

Funkce paměti 124

Ukládání do paměti / načítání z paměti / mazání paměti / resetování paměti	124
--	-----

Funkce plánování 126

Uložení plánu	126
Nastavení plánu	126
Kontrola plánu	127
Úpravy plánu	128

Funkce zabezpečení 130

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)	130
Typy Zabezpečení heslem	130
Nastavení funkce Zabezpečení heslem	130
Zadání hesla	131
Omezení provozu	132
Provozní zámek	132
Zámek Objektivu	133
Zámek tlačítek dálkového ovladače	133
Zámek proti zcizení	134
Instalace drátěné pojistky	134

Nabídka Konfigurace

Použití nabídky Konfigurace 137

Seznam funkcí 138

Tabulka nabídky konfigurace	138
Nabídka Síť	139
Nabídka Obraz	140
Nabídka Signál	142
Nabídka Nastavení	143

Nabídka Rozšířené	145	Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný	186
Nabídka Síť	150	Obraz je rušený nebo zkreslený	186
Poznámky k ovládání nabídky Síť	151	Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen	187
Operace měkkých kláves	151	Nesprávné barvy obrazu	188
Nabídka Základní	152	Obraz je tmavý	188
Nabídka Bezdrátová síť LAN	153	Problémy při zahájení projekce	189
Nabídka Kabelová LAN	155	Projektor se nezapne	189
Nabídka Oznámení	156	Jiné problémy	190
Nabídka Další	157	Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká	190
Nabídka Reset	157	Dálkový ovladač nefunguje	190
Nabídka Informace (pouze zobrazení)	158	Na externím monitoru se nic nezobrazuje	191
Nabídka Reset	159	Chci změnit jazyk nabídek a zpráv	192
Dávkový přenos nastavení	160	Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém	192
Nastavení pomocí paměti USB	160	Zobrazí se zpráva Baterie pro udržování času je téměř vybitá.	192
Uložení nastavení na USB paměť.	160	Informace o Event ID	193
Přenesení uložených nastavení na další projektory	162	Údržba	
Proveďte nastavení propojením počítače a projektoru kabelem USB	164	Čištění	195
Uložení nastavení do počítače	164	Čištění povrchu projektoru	195
Přenesení uložených nastavení na další projektory	165	Čištění objektivu	195
Pokud nastavení selže	166	Čištění vzduchového filtru	195
		Čištění vzduchového filtru	195
Odstraňování problémů		Výměna spotřebního materiálu	198
Použití nápovědy	168	Výměna lampy	198
Popis indikátorů	170	Interval výměny lampy	198
Signály stavového indikátoru	176	Postup při výměně lampy	198
Vysvětlení obsahu displeje	177	Resetování provozní hodin lampy	201
Řešení problémů	183	Výměna vzduchového filtru	201
Problémy týkající se obrazu	184	Interval výměny vzduchového filtru	201
Žádný obraz	184	Postup při výměně vzduchového filtru	201
Pohyblivý obraz se nezobrazuje	184	Údržba obrazu	203
Projekce se automaticky zastaví	185	Zarovnání panelu	203
Zobrazí se Není podporováno.	185	Jednota barev	204
Zobrazí se Žádný signál.	185		

Příloha

Monitorování a ovládání 208

O aplikaci EasyMP Monitor	208
O pluginu Message Broadcasting	208
Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)	208
Zobrazení obrazovky Epson Web Control	208
Obrazovka Basic Control	209
Obrazovka OSD Control Pad	210
Obrazovka Lens Control	210
Obrazovka Status Information	212
Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů	213
Čtení oznámení o chybách	213
Správa pomocí SNMP	214
Příkazy ESC/VP21	214
Seznam příkazů	214
Schéma zapojení kabelů	215
O aplikaci PLink	216
O aplikaci Crestron RoomView®	216
Ovládání projektoru z počítače	217

Volitelné příslušenství a spotřební materiál 221

Volitelné příslušenství	221
Spotřební materiál	222

Formát plátna a projekční vzdálenost 223

Projekční vzdálenost (pro EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W)	223
ELPLM08	223
ELPLX01	224
ELPLU03	224
ELPLU04/ELPLU02	225
ELPLW05	226
ELPLW06/ELPLW04	226
ELPLM09/ELPLS04	227
ELPLM10/ELPLM06	228
ELPLM11/ELPLM07	229
ELPLL08/ELPLL07	230

ELPLR04	231
Projekční vzdálenost (pro EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)	233
ELPLM08	233
ELPLX01	234
ELPLU03	234
ELPLU04/ELPLU02	235
ELPLW05	236
ELPLW06/ELPLW04	236
ELPLM09/ELPLS04	237
ELPLM10/ELPLM06	238
ELPLM11/ELPLM07	239
ELPLL08/ELPLL07	240
ELPLR04	241
Vzdálenost instalace polarizátoru (ELPPL01)	242
EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U	242
EB-G7200W/EB-G7000W	242
EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100	242

Podporované zobrazovací zařízení 244

Podporovaná rozlišení	244
Počítačové signály (analogový RGB)	244
Komponentní video	244
Kompozitní video	244
Vstupní signál z portu DVI-D, HDMI a HDBaseT*1	244

Technické údaje 246

Obecné technické údaje projektoru	246
---	-----

Vzhled 250

Glosář 252

Obecné poznámky 254

Informace o označování	254
Autorská práva a ochranné známky	255

Seznam bezpečnostních symbolů dle IEC60950-1 A2 256

Rejstřík 258

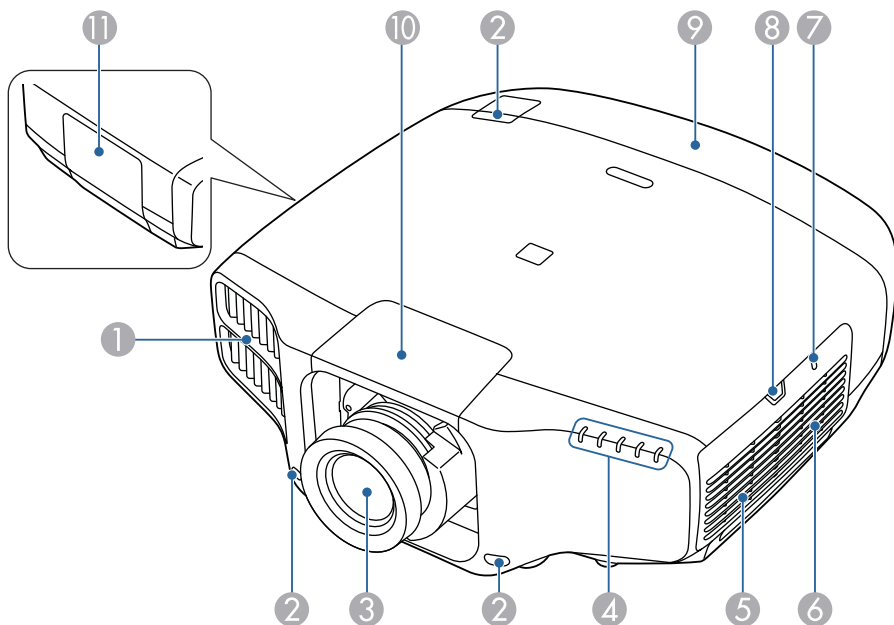


Úvod

Tato kapitola popisuje názvy jednotlivých součástí.

Obrázky uvedené v této příručce jsou určeny pro EB-G7900U (s nasazeným lupovým objektivem ELPLM08).

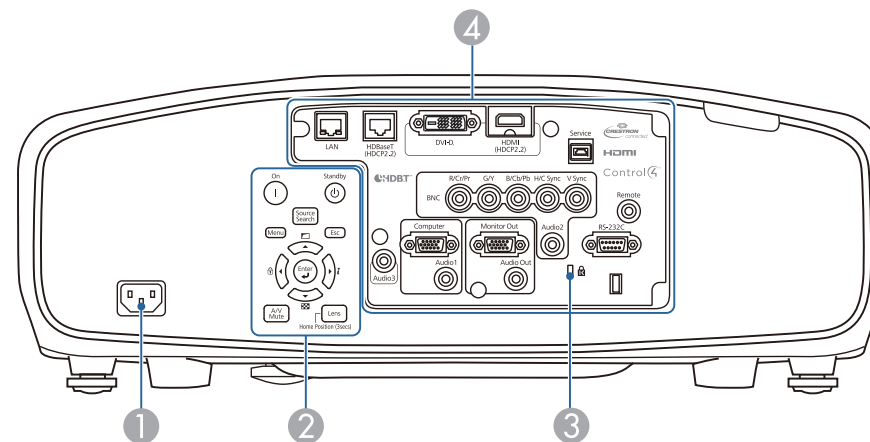
Čelní a horní strana



Název	Funkce
1 Větrací otvor	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> ⚠ Varování Nedívejte se do ventilátorů. Pokud lampa praskne, může dojít k úniku plynů a k rozptýlení drobných střepů, které mohou způsobit zranění. Dojde-li k vdechnutí drobných střepů nebo k jejich vniknutí do očí nebo úst, vyhledejte lékaře. </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> ⚠ Výstraha Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumísťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit. Horký vzduch vystupující ze větracího otvoru může způsobit popálení, deformace předmětů nebo nehody. </div>
2 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
3 Promítací objektiv	Pomocí něj se promítá obraz. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> ⚠ Výstraha Při posouvání objektivu nepokládejte ruce v blízkosti objektivu. Mohlo by dojít k zachycení prstů mezi objektiv a projektor a ke zranění. </div>
4 Stavové indikátory	Stav projektoru je označován barvou indikátorů a tím, zda blikají nebo svítí. "Popis indikátorů" s.170
5 Reproduktor	Výstup zvuku.

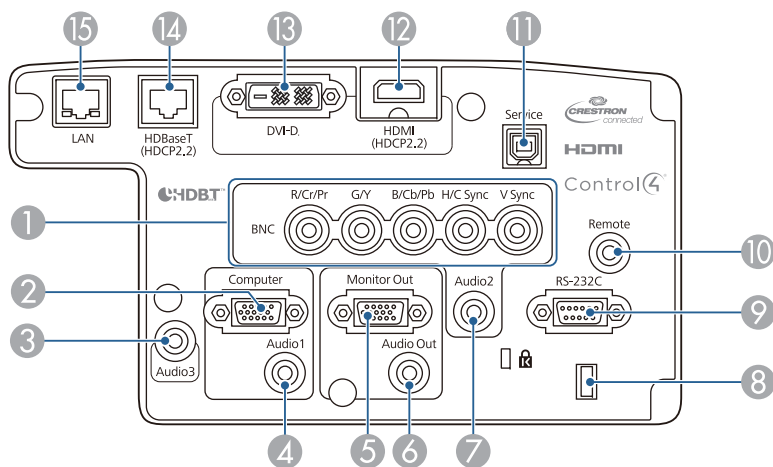
Název	Funkce
6 Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr)	Nasává vzduch a interně chladí projektor. ☛ "Čištění vzduchového filtru" s.195
7 Indikátor bezdrátové sítě LAN	Signalizuje stav přístupu k volitelné jednotce bezdrátové sítě LAN. ☛ "Volitelné příslušenství" s.221
8 Ovládací knoflík krytu vzduchového filtru	Pomocí tohoto knoflíku otevřete kryt vzduchového filtru. ☛ "Výměna vzduchového filtru" s.201
9 Kabelový kryt	Kryt připojovací části zadního kabelu rozhraní. ☛ "Nasazení krytu kabelu" s.52
10 Náhradní kryt objektivu	Sejměte, když snímáte nebo nasazujete objektiv. ☛ "Odpojení a připojení objektivu projektoru" s.25
	Výstraha Při přemísťování projektoru nepřidržujte náhradní kryt objektivu. Náhradní kryt objektivu se může uvolnit a projektor může spadnout a způsobit zranění.
11 Kryt lampy	Kryt otevřete při výměně lampy projektoru. ☛ "Výměna lampy" s.198

Zadní část



Název	Funkce
1 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru.
2 Ovládací panel	☛ "Ovládací panel" s.16
3 Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. ☛ "Zámek proti zcizení" s.134
4 Rozhraní	☛ "Rozhraní" s.15

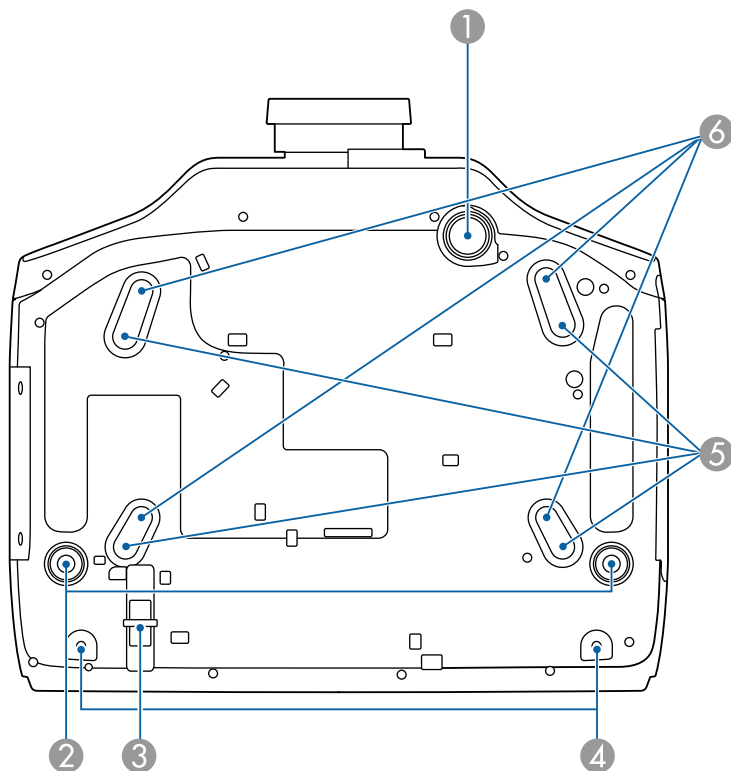
Rozhraní



Název	Funkce
1 Port BNC	Slouží pro příjem analogových signálů RGB z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
2 Port Computer	Slouží pro příjem analogových signálů RGB z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
3 Port Audio3	Vstup pro zvuk ze zařízení připojeného k portu HDMI nebo portu DVI-D.
4 Port Audio1	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer.
5 Port Monitor Out	Vysílá do externího monitoru analogový signál z počítače připojeného k portu Computer nebo portu BNC. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.
6 Port Audio Out	Výstup zvuku z aktuálně promítaného obrazu do externího reproduktoru.
7 Port Audio2	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu BNC.
8 Držák kabelu	Tímto držákem provlečte běžně dostupnou sponu pro zajištění kabelů.

Název	Funkce
9 Port RS-232C	Při ovládání projektoru z počítače připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán. ☛ "Příkazy ESC/VP21" s.214
10 Port Remote	Slouží k připojení volitelné sady kabelů dálkového ovladače a pro příjem signálů z dálkového ovladače. Když je kabel dálkového ovladače připojen k portu Remote, je přijímač dálkového ovladače na projektoru vypnutý. ☛ "Volitelné příslušenství" s.221
11 Port Service	Tento port slouží pracovníkům údržby ke kontrole projektoru. Normálně by neměl být používán.
12 HDMI port	Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI.
13 DVI-D port	Vstup signálů DIV-D z počítače.
14 Port HDBaseT	Slouží k připojení kabelu místní sítě LAN k volitelnému vysílači HDBaseT Transmitter. ☛ "Připojení vysílače HDBaseT Transmitter" s.50 ☛ "Volitelné příslušenství" s.221
15 Port LAN	Slouží k připojení kabelu LAN do sítě.

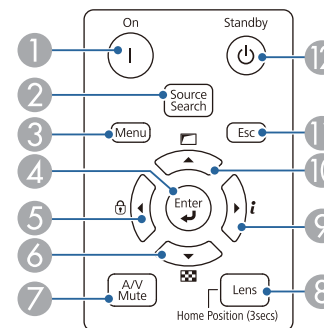
Podstavec



Název	Funkce
1 Přední nastavitelná podpěra	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu. ☛ "Úprava výšky promítaného obrazu (pro normální instalaci)" s.39
2 Zadní podpěry	Ustavujete-li projektor na plochu, jako je například stůl, otáčením podpěru vysuňte nebo zasuňte, dokud nedosáhnete potřebného vodorovného sklonu. ☛ "Úprava vodorovného náklonu (pro normální instalaci)" s.39

Název	Funkce
3 Bod instalace bezpečnostního kabelu	Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na místo. ☛ "Instalace drátěné pojistky" s.134
4 Otvory pro šroubky upevňující kryt kabelu	Otvory pro šroubky upevňující kryt kabelu na místě. ☛ "Nasazení krytu kabelu" s.52
5 Upevňovací body montážní konzoly (pro ELPMB47/ELPMB48, čtyři body)	Chcete-li projektor zavěsit pod strop, použijte volitelnou montážní konzolu. ☛ "Instalace projektoru" s.25 ☛ "Volitelné příslušenství" s.221
6 Upevňovací body montážní konzoly (pro ELPMB22, čtyři body)	

Ovládací panel

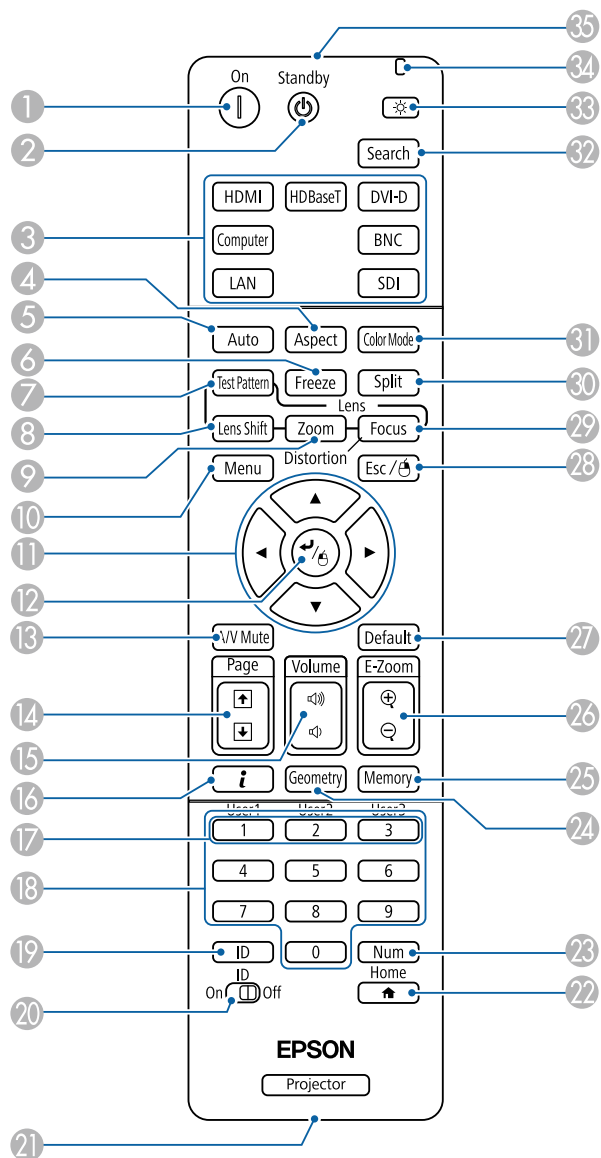


Název	Funkce
1 Tlačítko [1]	Slouží k zapnutí projektoru.
2 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.58

Název	Funkce
3 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.137
4 Tlačítko [↵]	<ul style="list-style-type: none"> • Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň. • Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer nebo portu BNC, lze automaticky optimalizovat Seřízení souběhu, položky Synchronizace a Pozice.
5 Tlačítka [◀]/[🔒]	<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí obrazovku Provozní zámek, na které lze provést nastavení zamknutí tlačítek ovládacího panelu. ☛ "Omezení provozu" s.132 • Pokud je toto tlačítko stisknuto při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.137 ☛ "Použití nápovědy" s.168
6 Tlačítka [▼]/[🔍]	<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí zkušební vzor. ☛ "Zobrazení zkušebního vzoru" s.31 • Pokud je toto tlačítko stisknuto při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.137 ☛ "Použití nápovědy" s.168
7 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.119
8 Tlačítko [Lens]	Opakovaným stisknutím tlačítka se zobrazí obrazovky nastavení pro posun objektivu, zoom, ostření a opravu zkreslení v tomto pořadí. Po stisknutí na déle než tři sekundy se objektiv vrátí do základní polohy.

Název	Funkce
9 Tlačítka [▶]/[i]	<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí nabídku Informace z nabídky Konfigurace. ☛ "Nabídka Informace (pouze zobrazení)" s.158 • Pokud je toto tlačítko stisknuto při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.137 ☛ "Použití nápovědy" s.168
10 Tlačítka [▲]/[📐]	<ul style="list-style-type: none"> • Provádí úpravy projekční plochy pomocí nastavení Geometrická korekce z nabídky Konfigurace. ☛ Nastavení - Geometrická korekce s.143 • Pokud je toto tlačítko stisknuto při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.137 ☛ "Použití nápovědy" s.168
11 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Zastaví aktuální funkci. • Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena nabídka Konfigurace, přesunete se na předchozí úroveň nabídky. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.137
12 Tlačítko [⏻]	Slouží k vypnutí projektoru.

Dálkový ovladač



Název	Funkce
1 Tlačítko [⏻]	Slouží k zapnutí projektoru.
2 Tlačítko [⏻]	Slouží k vypnutí projektoru.
3 Tlačítka pro přepínání vstupu	Přepíná obraz z jednotlivých vstupních portů. ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" s.59 Tlačítko [SDI] není pro tento projektor k dispozici.
4 Tlačítko [Aspect]	Opakovaným stiskem tlačítka se mění režim poměru stran. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.89
5 Tlačítko [Auto]	Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer nebo portu BNC, lze automaticky optimalizovat Seřízení souběhu, položky Synchronizace a Pozice.
6 Tlačítko [Freeze]	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.120
7 Tlačítko [Test Pattern]	Zobrazí zkušební vzor. ☛ "Zobrazení zkušební vzoru" s.31
8 Tlačítko [Lens Shift]	Stisknutím upravíte posun objektivu. ☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" s.32 Po stisknutí na déle než tři sekundy se objektiv vrátí do základní polohy.
9 Tlačítko [Zoom]	Stisknutím upravíte lupu. ☛ "Úprava velikosti obrazu" s.35
10 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.137


Název	Funkce
11 Tlačítka [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> Stisknutím upravíte ostření, deformaci, zoom a posun objektivu. <ul style="list-style-type: none"> "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" s.32 "Úprava velikosti obrazu" s.35 "Úprava zaostření" s.36 Je-li otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, stisknutím těchto tlačítek zvolíte položky nabídky a nastavíte hodnoty. <ul style="list-style-type: none"> "Použití nabídky Konfigurace" s.137 Při používání volitelného přijímače bezdrátové myši slouží tato tlačítka k pohybu ukazatelem. <ul style="list-style-type: none"> "Volitelné příslušenství" s.221
12 Tlačítko [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň. <ul style="list-style-type: none"> "Použití nabídky Konfigurace" s.137 Při použití volitelné funkce bezdrátové myši plní funkci levého tlačítka myši. <ul style="list-style-type: none"> "Volitelné příslušenství" s.221
13 Tlačítko [A/V Mute]	<p>Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.119
14 Tlačítka [Page] [⏪][⏩]	<ul style="list-style-type: none"> Při promítání obrazu z počítače připojeného k síti přejde na předchozí nebo další obrázek. Pokud používáte volitelný přijímač bezdrátové myši, můžete měnit stránky souboru PowerPoint během promítání stiskem tlačítek stránkování nahoru/dolů.
15 Tlačítka [Volume] [◀][▶]	<p>[◀] Slouží ke zmenšování hlasitosti.</p> <p>[▶] Slouží ke zvětšování hlasitosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Nastavení hlasitosti" s.59
16 Tlačítko [i]	<p>Zobrazí nabídku Informace z nabídky Konfigurace.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Nabídka Informace (pouze zobrazení)" s.158

Název	Funkce
17 Tlačítko [User1] Tlačítko [User2] Tlačítko [User3]	<p>Zvolte libovolnou často používanou položku z položek v nabídce Konfigurace a přiřaďte ji některému z těchto tlačítek. Stisknutím tlačítka se zobrazí obrazovka výběru/úpravy přiřazené položky nabídky, která vám umožní provést snadné nastavení/úpravu.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Nabídka Nastavení" s.143
18 Číselná tlačítka	<ul style="list-style-type: none"> Zadejte heslo. <ul style="list-style-type: none"> "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.130 Toto tlačítko slouží k zadávání čísel v nastavení Síť v nabídce Konfigurace.
19 Tlačítko [ID]	<p>Chcete-li zvolit ID projektoru, který chcete ovládat pomocí dálkového ovladače, přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Nastavení ID" s.39
20 Spínač [ID]	<p>Tento spínač můžete používat k zapnutí (On) a vypnutí (Off) nastavení ID pro dálkový ovladač.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Nastavení ID" s.39
21 Port pro připojení dálkového ovladače	<p>Slouží k připojení volitelné sady kabelu dálkového ovladače a k vysílání signálů z dálkového ovladače.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Volitelné příslušenství" s.221 <p>Když je kabel dálkového ovladače připojen k tomuto portu, je vysílač signálu dálkového ovladače vypnutý.</p>
22 Tlačítko [Home]	<p>Zobrazí a zavře hlavní obrazovku.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Hlavní obrazovka" s.56
23 Tlačítko [Num]	<p>Při zadávání hesel a čísel přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.130
24 Tlačítko [Geometry]	<p>Odstraňuje zkreslení promítaného obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Korekce zkreslení promítaného obrazu" s.61
25 Tlačítko [Memory]	<p>Provádí operaci a nastavení funkce paměti.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Funkce paměti" s.124

Název	Funkce
26 Tlačítka [E-Zoom] [⊕][⊖]	Zvětší nebo zmenší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.121
27 Tlačítko [Default]	Aktivováno, když je v průvodci konfigurační nabídkou zobrazeno [Default]: Reset. Budou obnoveny výchozí hodnoty provedených nastavení. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.137
28 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Zastaví aktuální funkci. • Stisknete-li toto tlačítko, když je otevřena nabídka Konfigurace, přejde na předchozí úroveň. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.137 • Při použití volitelného přijímače signálu bezdrátové myši plní funkci pravého tlačítka myši. ☛ "Volitelné příslušenství" s.221
29 Tlačítko [Focus]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se zobrazí obrazovka úprav ostření a oprav zkruslení v tomto pořadí. ☛ "Úprava zaostření" s.36
30 Tlačítko [Split]	Při každém stisknutí tlačítka se obraz přepne na současnou projekci dvou obrazů rozdělováním projekční plochy, nebo projekci jednoho obrazu, jak je běžné. ☛ "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" s.116
31 Tlačítko [Color Mode]	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění Režim barev. ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.87
32 Tlačítko [Search]	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.58
33 Tlačítko [☀️]	Rozsvítí tlačítka na dálkovém ovladači po dobu přibližně 15 sekund. To je užitečné při používání dálkového ovladače ve tmě.
34 Indikátor	Při vysílání signálů dálkového ovladače indikátory problikávají.

Název	Funkce
35 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.

Níže uvedené operace lze provést pouhým stisknutím jednoho z tlačítek na dálkovém ovladači.

Provoz	Nastavení
Svisle obrátí promítaný obraz. (Přepínejte volbu Projekce mezi možnostmi Čelní a Čelní/strop) ☛ "Změna směru obrazu (projekční režim)" s.28	Stiskněte a podržte tlačítko [A/V Mute] déle než pět sekund.
Výběr nastavení zabezpečení heslem. ☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" s.130	Přidržte déle než pět sekund stisknuté tlačítko [Freeze]. Zobrazí se obrazovka Zabezpečení heslem , lze vybírat různá nastavení.
Zamčení nebo odemčení funkcí některých tlačítek na dálkovém ovladači. ☛ "Zámek tlačítek dálkového ovladače" s.133	Stiskněte a podržte tlačítko [] déle, než pět sekund.
Inicializace nastavení pro položku Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. (Povolí všechny volby Snímač dálkového ovladače pro tento projektor.)	Přidržte déle než 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu].

Provoz	Nastavení
Zobrazí často používané položky nabídky Konfigurace.	Stiskněte tlačítko [User1], [User2] nebo [User3]. V nabídce Uživatelské tlačítko lze nastavit položku nabídky, kterou chcete přiřadit určitému tlačítku. ☛ Nabídka Nastavení - Uživatelské tlačítko s.143 Lze přiřadit následující položky: Příkon (pouze podporované modely), Vícenásobná projekce , Rozlišení , Zpracování obrazu , Zobrazení na ploše , Zobrazit kód QR , Vylepšení obrazu , Interpolace rámců Pokud stisknete tlačítko, kterému byla přiřazena funkce Zobrazení na ploše , nezobrazují se nabídky ani zprávy. Po stisku téhož tlačítka se začnou znovu zobrazovat. Pokud je aktivována položka Zobrazení na ploše , nelze používat nabídku Konfigurace (vyjma přepínání režimu barev a zdroje vstupu).

Výměna baterií v dálkovém ovladači

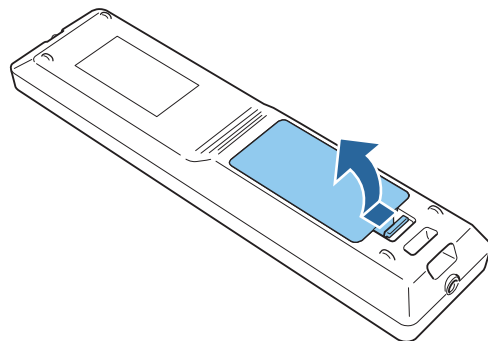
Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Mějte připravené dvě alkalické nebo manganové baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie, než alkalické nebo manganové velikosti AA.

Upozornění

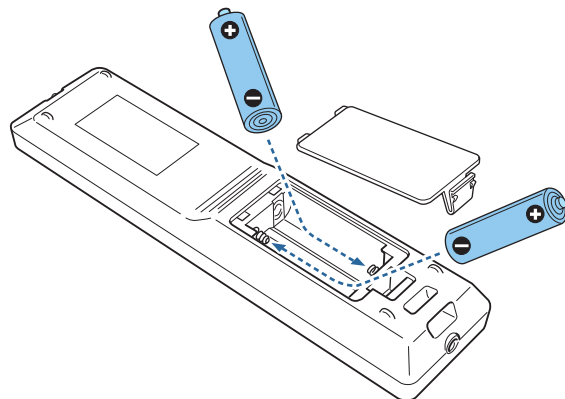
Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte následující příručku.

☛ [Bezpečnostní pokyny](#)

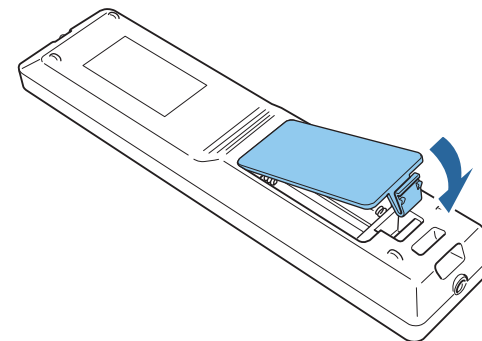
- 1** Sejměte kryt baterií.
Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



- 2** Vyjměte staré baterie a vložte nové.



- 3** Nasadte kryt baterií.
Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).

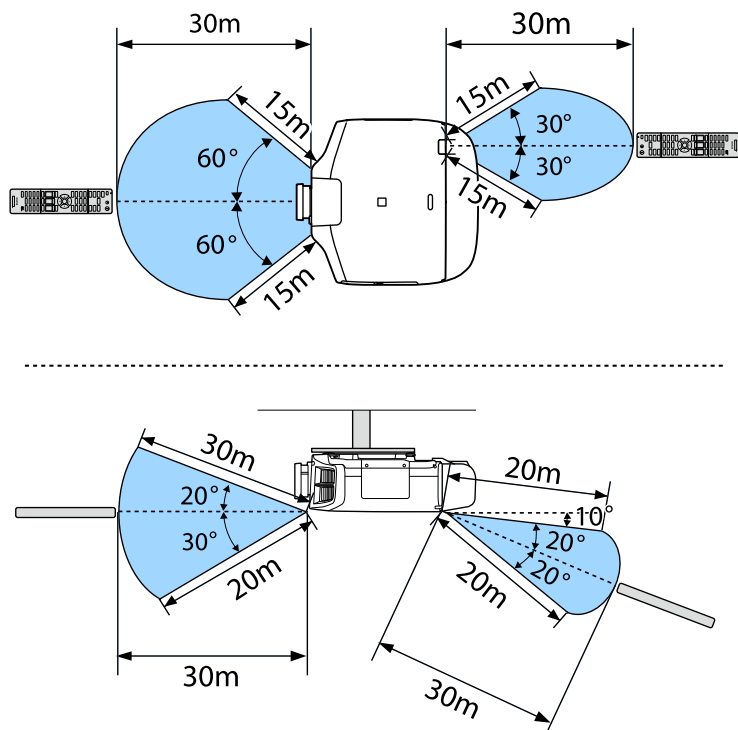


Výstraha

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

Provozní dosah dálkového ovladače



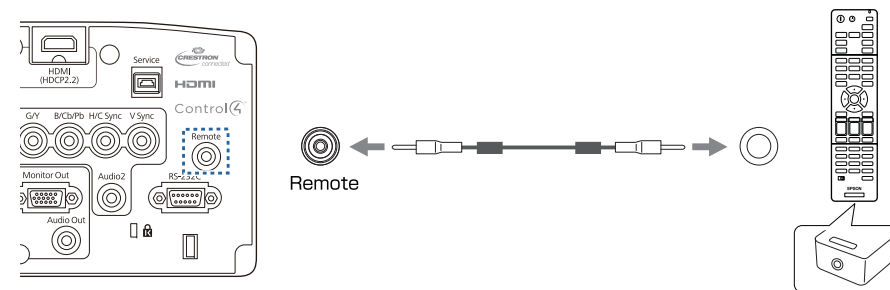
Chcete-li omezit příjem provozních signálů z dálkového ovladače, nastavte možnost **Vzdálený přijímač**.

☛ **Nastavení - Vzdálený přijímač** s.143

Připojení kabelu k dálkovému ovladači

Když používáte více projektorů tohoto typu na jednom místě nebo pokud se okolo přijímače dálkového ovladače nacházejí překážky, můžete pro zajištění ovládání použít volitelnou sadu kabelů dálkového ovládání.

☛ "Volitelné příslušenství" s.221



- Když je kabel dálkového ovladače připojen k portu Remote, je přijímač dálkového ovladače na projektoru vypnutý.
- Tímto kabelem můžete rovněž připojit volitelný vysílač HDBaseT transmitter a dálkový ovladač pro ovládání projektoru.
 - ☛ "Připojení vysílače HDBaseT Transmitter" s.50



Příprava projektoru

Tato kapitola vysvětluje instalaci projektoru a připojení zdrojů projekce.

Odpojení a připojení objektivu projektoru

Upevnění

Upozornění

- Při připojování objektivu nejdříve odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky.
- Neupevňujte objektiv, pokud zasouvací část objektivu směřuje nahoru. Do projektoru by mohl proniknout prach nebo špína.
- Nedotýkejte se objektivu rukou nebo prsty. Pokud zanecháte na povrchu objektivu otisky prstů nebo mastnotu, kvalita promítání se sníží.



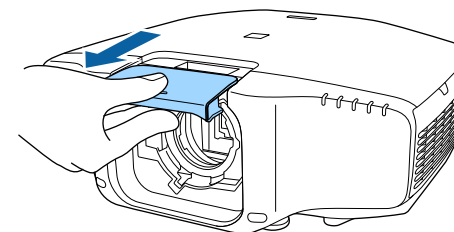
- Tento projektor podporuje objektivы s následujícími čísly modelů. ELPLM08, ELPLX01, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

Při používání následujících objektivů nastavte položku **Typ objektivu** v nabídce Konfigurace podle používaného objektivu, aby byla provedena správně korekce zkreslení.

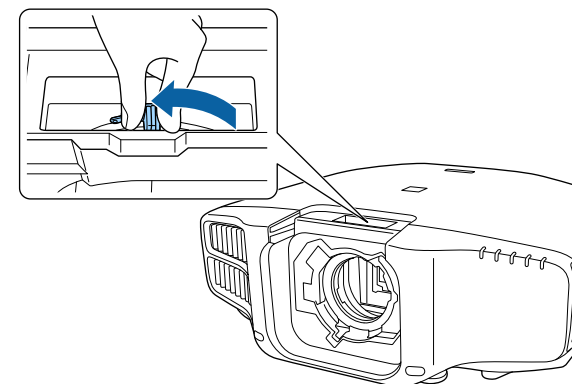
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

☛ **Rozšířené - Provoz - Upřesnit - Typ objektivu s.145**

- V závislosti na všem objektivu může být obraz při normální instalaci nakloněný. Upravte náклон obrazu pomocí zadních podpěr.
 - ☛ "Úprava vodorovného náklonu (pro normální instalaci)" s.39

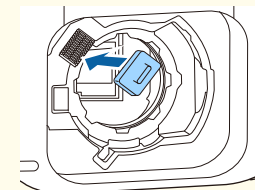


- 2 Uchopte páčku zámku a otočte proti směru hodin.



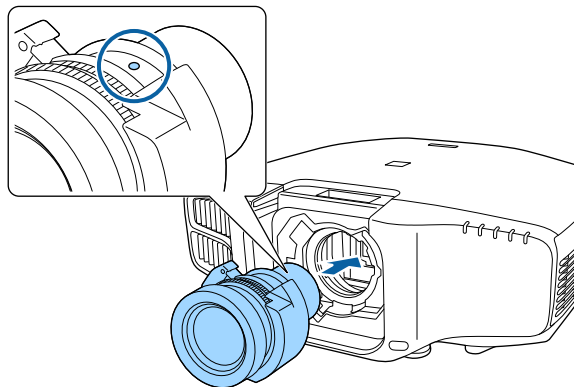
Při používání následujících objektivů nasadte dodanou krytku konektoru objektivu na ochranu portu.

ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07



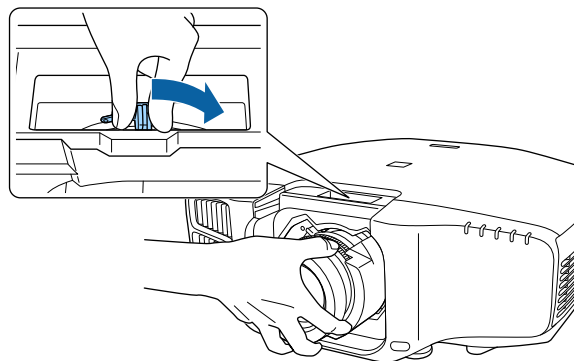
- 1 Vytáhněte náhradní kryt objektivu přímo ven.

- 3 Vložte objektiv rovně do zasouvací části pro objektiv s bílým kroužkem na objektivu nahoře.

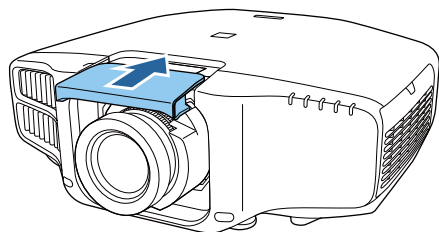


- 4** Pevně přidržte objektiv, uchopte páčku zámku a otočením po směru hodin objektiv zamkněte.

Zkontrolujte, že objektiv nelze uvolnit.



- 5** Upevněte krytku otvoru objektivu.



Kalibrace objektivu

Po výměně objektivu proveďte jeho kalibraci, aby mohl projektor správně načíst polohu objektivu a rozsah úprav.

Když nasadíte jiný objektiv, při zapnutí projektoru se zobrazí zpráva.

Vyberte volbu **Ano** a proveďte kalibraci objektivu.

Dokončení kalibrace objektivu trvá přibližně 100 sekund. Po dokončení se objektiv přesune do polohy před kalibrací (ELPLX01 se vrátí do standardní polohy).

Upozornění

Pokud se zobrazí zpráva "Kalibrace objektivu se nezdařila.", přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky kontaktujte místního prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson - seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)



- Kalibraci objektivu lze rovněž provést v nabídce Konfigurace.
 - **Rozšířené - Provoz - Kalibrace objektivu s.145**
- Pokud nasadíte stejný objektiv, jako předtím, proveďte kalibraci objektivu v nabídce Konfigurace.
- Neprovedete-li kalibraci objektivu, následující funkce nemusí fungovat správně.
 - Posun objektivu, Paměť (Poloha objektivu)

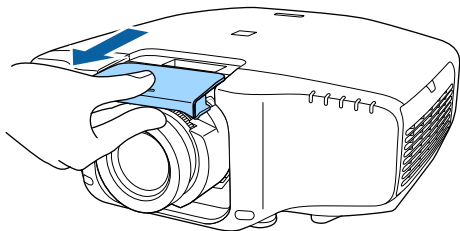
Sundání

Upozornění

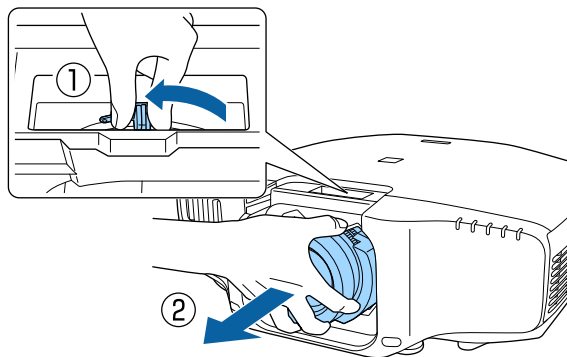
Při výměně objektivu nejdříve odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky. Pokud byla použita funkce posunu objektivu, před výměnou přemístěte objektiv do výchozí polohy.

☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" s.32

- 1 Vytáhněte náhradní kryt objektivu přímo ven.



- 2 Pevně přidržujte objektiv, uchopte páčku zámku a otočením proti směru hodin objektiv odemkněte. Objektiv po jeho uvolnění vytáhněte.



Nastavení při instalaci

Nastavení směru

Po dokončení instalace nastavte položku **Orientace** v konfigurační nabídce podle úhlu svislé instalace.

Upozornění

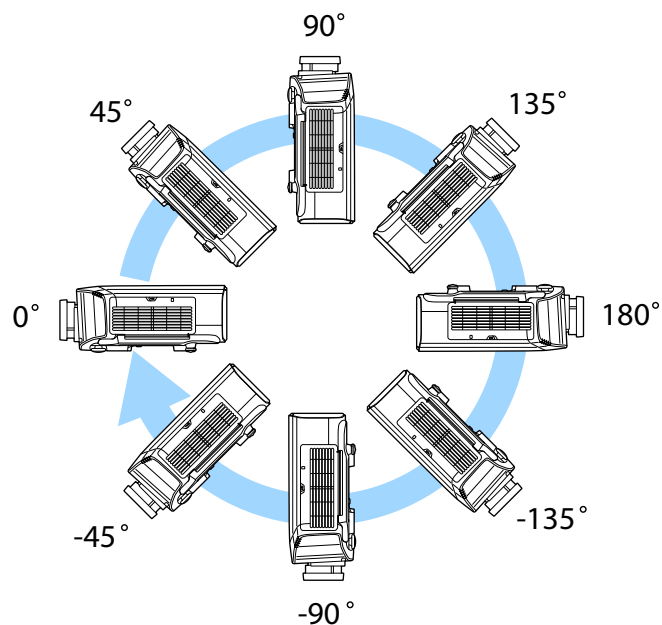
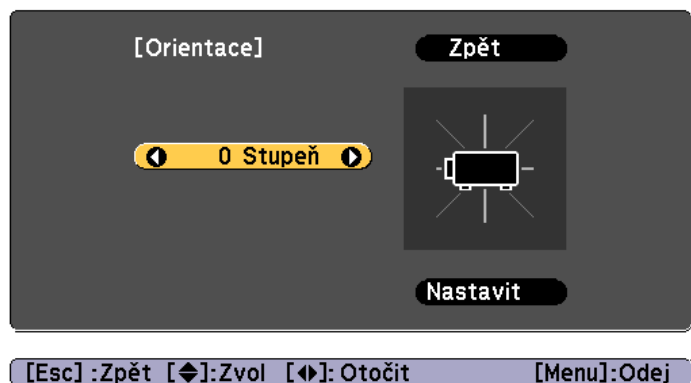
Položka **Orientace** musí být nastavena správně. Pokud toto nastavení není provedeno, projektor se neochlazuje správně a může dojít k poruše lamp.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Orientace** v nabídce **Rozšířené**.
- 3 Vyberte možnost **Orientace**.



- Pro instalaci na výšku nastavte možnost **Režim na výšku** na **Zapnuto**.
☛ **Rozšířené - Orientace - Režim na výšku** s.145
- Pro normální instalaci nastavte možnost **Režim na výšku** na **Vypnuto**. Když je možnost **Režim na výšku** nastavena na **Zapnuto**, nelze nastavit možnost **Orientace**.
- Pokud se změní nastavení **Režim na výšku**, mohou se změnit nastavení **Příkon** a **Úroveň jasu**.

- 4 Pomocí tlačítek [◀][▶] nastavte úhel instalace projektoru. Každým stisknutím některého z tlačítek se úhel náklonu změní o 15 stupňů. Nastavte co nejbližší úhlu aktuálního nastavení.



- 5** Po dokončení nastavení pomocí tlačítka [▼] vyberte možnost **Nastavit** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Změna směru obrazu (projekční režim)

Směr obrazu lze změnit pomocí režimu **Projekce** v nabídce Konfigurace.

☛ **Rozšířené - Projekce** s.145

Když je jako standard nastaveno Čelní, směry obrazu pro jednotlivé projekční režimy jsou následující.

Čelní (výchozí)



Zadní



Čelní/strop



Zadní/strop

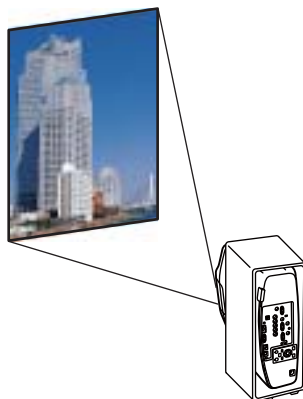




- Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem.
Čelní ↔ Čelní/strop
Zadní ↔ Zadní/strop
- Když měníte polohu instalace projektoru, nezapomeňte zkontrolovat nastavení **Orientace**.
☛ **Rozšířené - Orientace** s.145
- Když je projektor nainstalován na stropě, nastavte položku **Tlačítko změny směru** na **Zapnuto** tak, aby tlačítka [▲], [▼], [◀] a [▶] na ovládacím panelu fungovala ve správném směru.
☛ **Rozšířené - Provoz - Tlačítko změny směru** s.145

Promítání v instalaci na výšku

Nainstalujte projektor svisle a promítejte na svislou promítací plochu.



Při instalaci na výšku si přečtěte následující poznámky.

☛ "Poznámky k instalaci na výšku" s.5

Při promítání na výšku nastavte možnost **Režim na výšku** na **Zapnuto**.

☛ "Nastavení směru" s.27

Chcete-li otočit zobrazení nabídky, nastavte možnost **Otočení OSD** v nabídce Konfigurace.

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.
- 3** Vyberte možnost **Otočení OSD**.
- 4** Vyberte možnost **90 stupňů doprava** a potom stiskněte tlačítko [↶].
- 5** Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



- Při promítání na výšku je jas přibližně 80 % (90 % u modelu EB-G7400U/EB-G7000W/EB-G7100) v porovnání s normálním promítáním.
- Při dlouhodobém používání projektoru v instalaci na výšku se životnost lampy zkracuje v porovnání s normální instalací.
☛ "Obecné technické údaje projektoru" s.246
- Když celkový čas promítání v instalaci na výšku přesáhne přibližně 2 000 hodin, promítání se automaticky ukončí.
- Nabídka **Příkon** je blokována.
☛ **Nastavení - Příkon** s.143

Nastavení projekční plochy

Nastavte Typ obrazovky podle poměru stran používané projekční plochy.

Plocha zobrazeného obrazu se shoduje s tvarem projekční plochy.



Při zakoupení projektoru platí následující nastavení **Typ obrazovky**:

- Projektor WUXGA/WXGA: **16:10**
- Projektor XGA: **4:3**

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.137](#)
- 2** Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.
- 3** Vyberte **Typ obrazovky** v části **Projekční plocha**.
- 4** Vyberte poměr stran projekční plochy.
Tvar zkušebního vzoru pozadí se mění v závislosti na nastavení.



- 5** Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

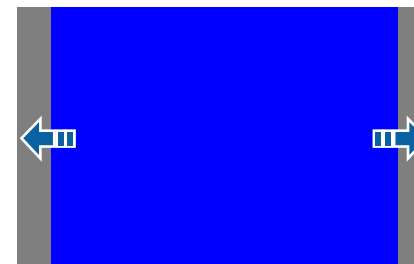


- Když změníte Typ obrazovky, rovněž upravte poměr stran promítaného obrazu.
☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu " [s.89](#)
- Tato funkce nepodporuje Message Broadcasting (zásuvný modul EasyMP Monitor).

Úpravy polohy obrazu na projekční ploše

Polohu obrazu je možné upravit, pokud existují mezery mezi okrajem obrazu a krajem projekční plochy z důvodu nastavení Typ obrazovky.

Příklad: když je **Typ obrazovky** nastaven na **4:3** pro projektor WUXGA/WXGA



Můžete posunout obraz vlevo nebo vpravo.

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.137](#)
- 2** Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.
- 3** Vyberte **Pozice obrazovky** v části **Projekční plocha**.
- 4** Pomocí tlačítek [**▲**], [**▼**], [**◀**] a [**▶**] upravte polohu obrazu.
Aktuální polohu obrazu můžete zkontrolovat pomocí testu vzoru na pozadí.



5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



Nastavení **Pozice obrazovky** nelze upravit v následujících situacích.

- Pokud používáte projektor WUXGA/WXGA a nastavíte **Typ obrazovky** na 16:10
- Pokud používáte projektor XGA a nastavíte **Typ obrazovky** na 4:3

Zobrazení zkušební vzoru

Pokud chcete odladit promítaný obraz a nechcete připojovat video zařízení, můžete si zobrazit zkušební vzor.

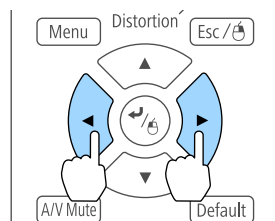
Tvar zkušební vzoru odpovídá nastavení **Typ obrazovky**. Nejdříve nastavte **Typ obrazovky**.

☛ "Nastavení projekční plochy" s.29

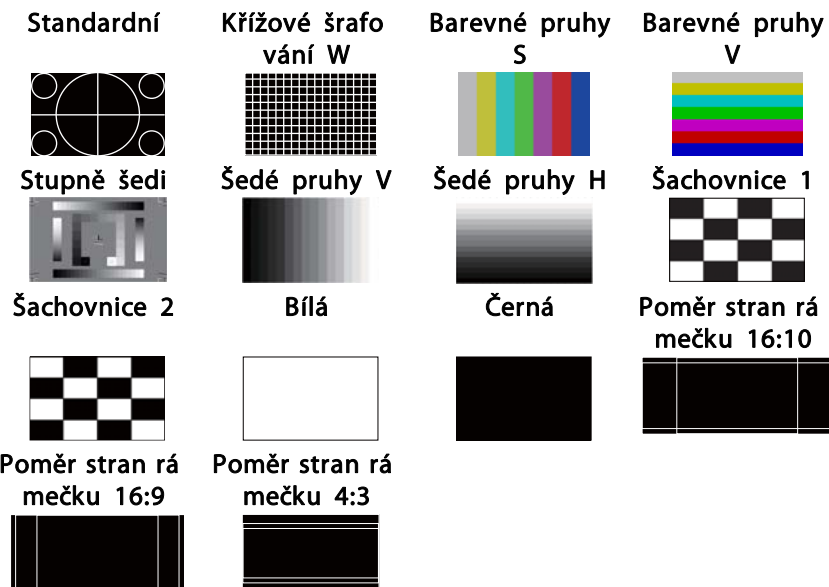
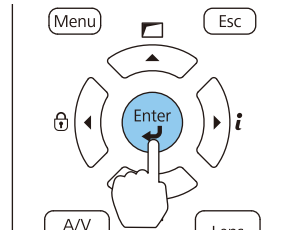
1 Během promítání stiskněte tlačítko [Test Pattern] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [] na ovládacím panelu.

2 Stisknutím tlačítek [◀][▶] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↵] na ovládacím panelu změňte zkušební vzor.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu




Kromě operací s objektivem můžete během zobrazení testovacího vzoru provést následující úpravy obrazu.

Název hlavní nabídky	Dílčí nabídka / položky
Obraz	Režim barev ☛ s.87
	Vyvážení bílé
	Upřesnit
	- Gama*1 ☛ s.93 - RGBCMY ☛ s.92
	Reset
Nastavení	Geometrická korekce ☛ s.61
Rozšířené	Vícenásobná projekce*2 ☛ s.103

*1 Kromě vlastního nastavení gama

*2 Kromě možností Měřítka, Jednota barev a Úroveň černé



- Chcete-li nastavit položky menu, které nelze během zobrazení testovacího vzoru nastavit, nebo doladit promítaný obraz, je třeba promítnout obraz z připojeného zařízení.
- Během úprav obrazu můžete stisknutím tlačítek [↵] [Page] na dálkovém ovladači změnit zkušební vzor.
- Zkušební vzor lze rovněž vybrat v nabídce Konfigurace.
 **Nastavení - Zkušební vzor** [s.143](#)

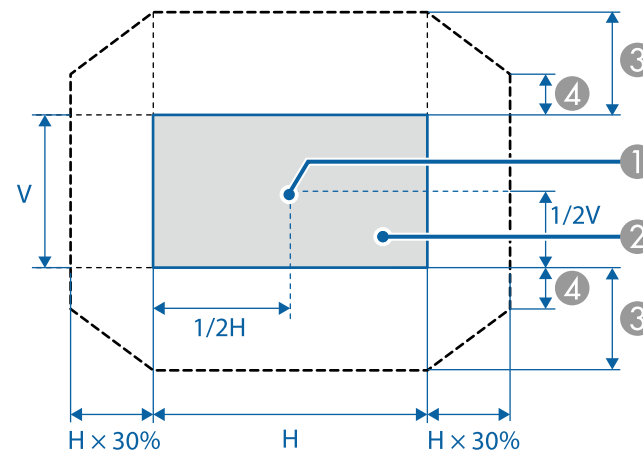
3 Stiskem tlačítka [Esc] ukončíte zobrazení testovacího vzoru.

Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)

V případě potřeby můžete upravit pozici promítaného obrazu posunutím objektivu, například když nemůžete projektor umístit přímo před promítací plochu.

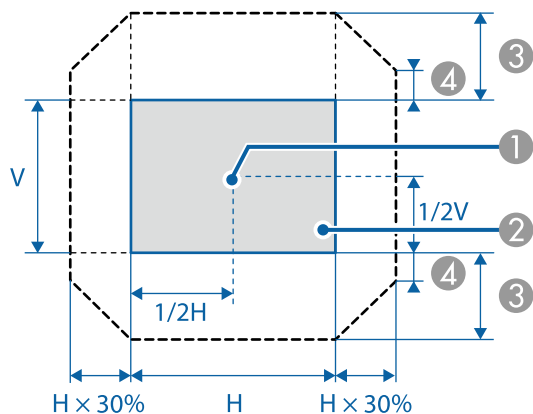
Rozsah, ve kterém se obraz může pohybovat, je uveden na obrázku níže. Poloha promítaného obrazu se nemůže posunout na vodorovné i svislé maximální hodnoty zároveň.

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W



- 1 Střed objektivu
- 2 Promítaný obraz, když se objektiv přesune do výchozí polohy
- 3 Maximální rozsah pohybu: $V \times 67\%$
- 4 Když je horizontální nastavení na maximální hodnotě: $V \times 19\%$

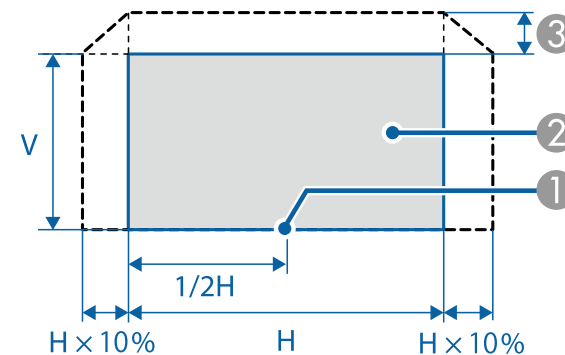
EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100



- ① Střed objektivu
- ② Promítaný obraz, když se objektiv přesune do výchozí polohy
- ③ Maximální rozsah pohybu: $V \times 57\%$
- ④ Když je horizontální nastavení na maximální hodnotě: $V \times 16\%$

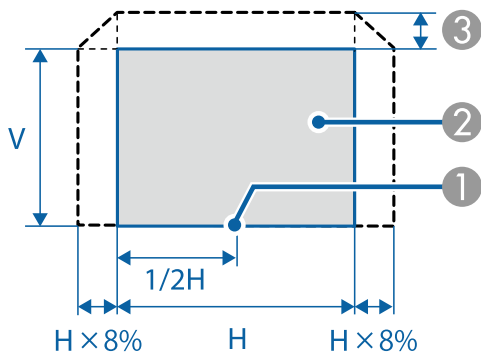
Při používání velmi krátkého zvětšovacího objektivu ELPLX01

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W



- ① Střed objektivu
 - ② Promítaný obraz, když se objektiv přesune do výchozí polohy
 - ③ Maximální rozsah pohybu: $V \times 17\%$
- * Když je horizontální nastavení na maximální hodnotě: Obraz nelze posunout nahoru.

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100



- ① Střed objektivu
 - ② Promítaný obraz, když se objektiv přesune do výchozí polohy
 - ③ Maximální rozsah pohybu: $V \times 7\%$
- * Když je horizontální nastavení na maximální hodnotě: Obraz nelze posunout nahoru.

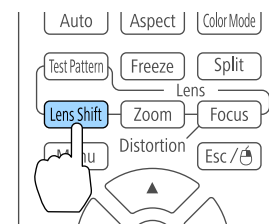


- Při upravování výšky obrazu svislým posunem objektivu upravujte posouváním obrazu zdola nahoru. Při upravování shora dolů se po provedení úprav může poloha obrazu ještě mírně posunout směrem dolů.
- Doporučujeme nastavovat zaostření, lupu a posun objektivu minimálně 20 minut po započetí promítání, protože obraz není hned po zapnutí projektoru stabilní.
- Obraz bude nejčistší, když se objektiv přesune do výchozí polohy.
- Pokud stisknete a podržíte tlačítko [Lens Shift] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [Lens] na ovládacím panelu alespoň tři sekundy, objektiv se přesune do výchozí polohy.
- Pokud nastavíte možnost **Výstup A/V** na **Vždy**, můžete přesunout objektiv do výchozí polohy, i když se projektor nachází v pohotovostním režimu.
 - ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Výstup A/V s.145**
- ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.

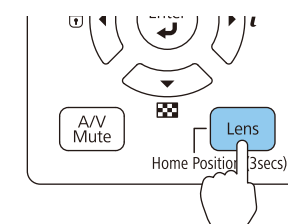
1 Stiskněte tlačítko [Lens Shift] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [Lens] na ovládacím panelu.

Opakovaně stiskněte tlačítko [Lens] na ovládacím panelu, dokud se nezobrazí obrazovka posunu objektivu.

Použití dálkového ovladače

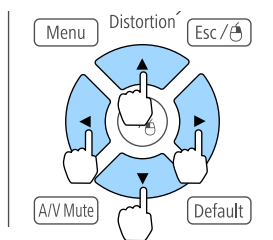


Použití ovládacího panelu

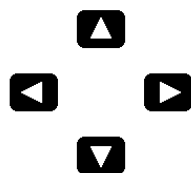
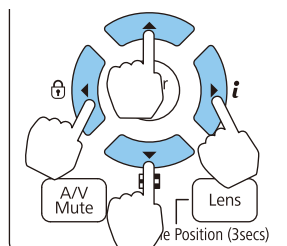


2 Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] upravte polohu obrazu.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



Zobrazená obrazovka se může lišit v závislosti na používaném objektivu.

3 Stiskem tlačítka [Esc] zavřete obrazovku nastavení.

Úprava velikosti obrazu

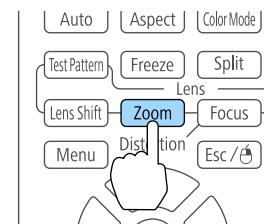


Tato možnost není k dispozici u modelů ELPLX01 a ELPLR04.

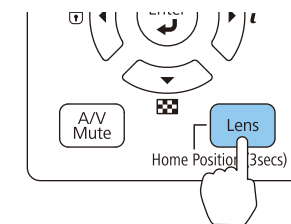
1 Stiskněte tlačítko [Zoom] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [Lens] na ovládacím panelu.

Opakovaně stiskněte tlačítko [Lens] na ovládacím panelu, dokud se nezobrazí obrazovka nastavení zoomu.

Použití dálkového ovladače

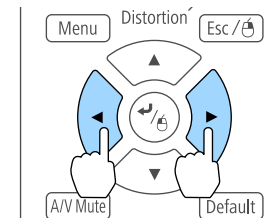


Použití ovládacího panelu

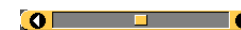
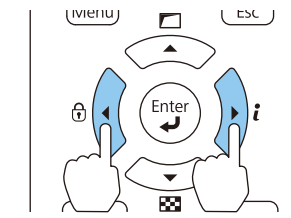


2 Upravte stisknutím tlačítek [◀][▶].

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



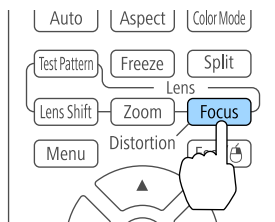
Zobrazená obrazovka se může lišit v závislosti na používaném objektivu.

3 Stiskem tlačítka [Esc] zavřete obrazovku nastavení.

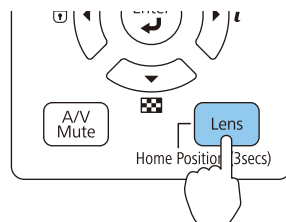
Úprava zaostření

- 1 Stiskněte tlačítko [Focus] nebo tlačítko [Lens] na ovládacím panelu. Opakovaně stiskněte tlačítko [Lens] na ovládacím panelu, dokud se nezobrazí obrazovka nastavení ostření.

Použití dálkového ovladače

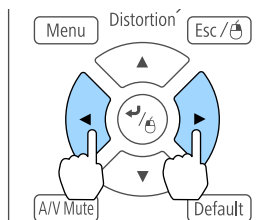


Použití ovládacího panelu

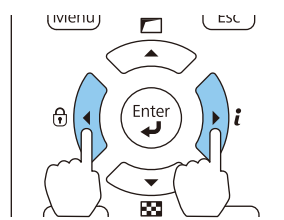


- 2 Upravte stisknutím tlačítek [◀][▶].

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



Zobrazená obrazovka se může lišit v závislosti na používaném objektivu.



Při používání následujících objektivů se zobrazí výzva k úpravě zkreslení (deformace obrazu). Po úpravách zaostření upravte zkreslení.

ELPLX01, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLU02

☞ "Oprava zkreslení (deformace obrazu)" [s.36](#)

- 3 Stiskem tlačítka [Esc] zavřete obrazovku nastavení.

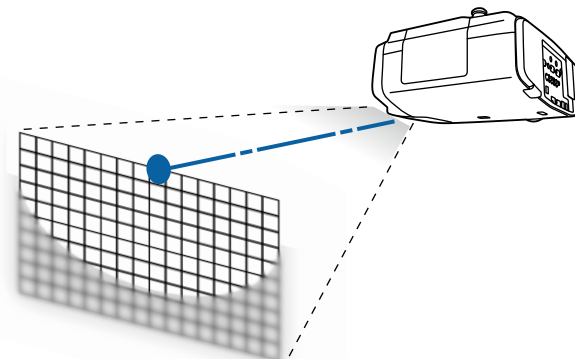
Oprava zkreslení (deformace obrazu)

Při používání krátkých zvětšovacího objektivů a při ostření na střed promítací plochy se může okolní obraz zdeformovat nebo rozostřit. Při opravě deformace postupujte podle následujících kroků.

- 1 Stiskněte tlačítko [Focus] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [Lens] na ovládacím panelu.

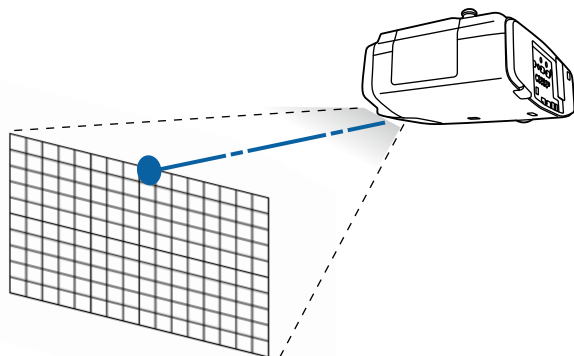
Opakovaně stiskněte tlačítko [Lens] na ovládacím panelu, dokud se nezobrazí obrazovka nastavení ostření.

- 2 Stisknutím tlačítek [◀][▶] zaostřete obraz okolo středu objektivu.

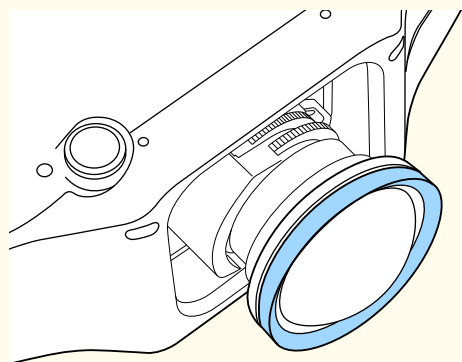


3 Znovu stiskněte tlačítko [Focus] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [Lens] na ovládacím panelu.

4 Stisknutím tlačítka [◀][▶] upravte zaostření okolní plochy.



Při používání modelu ELPLU02 se zobrazí výzva k ruční opravě deformace. Otáčejte ovladač zkreslení proti směru hodin a potom upravte zaostření. Po úpravě zaostření ručně otáčejte ovladačem zkreslení a opravte deformaci obrazu.



Registrace a načítání hodnot nastavení objektivu

Můžete zaregistrovat polohu objektivu, jehož posun, zoom, zaostření a zkreslení byly upraveny v paměti, a podle potřeby tato nastavení načíst. Můžete zaregistrovat až 10 hodnot.

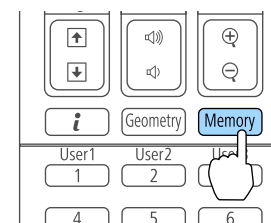


- Tuto funkci nelze použít, pokud jsou nasazeny následující objektivy. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
- Pokud jste neprovedli kalibraci objektivu, při uložení do paměti se zobrazí zpráva. Vyberte volbu **Ano** a proveďte kalibraci objektivu.
- Poloha objektivu po načtení z paměti se nemusí zcela shodovat s polohou objektivu, která byla uložena do paměti.
- Pokud je velký rozdíl mezi polohou objektivu po načtení z paměti a polohou objektivu při uložení do paměti, proveďte kalibraci objektivu.

☛ **Rozšířené - Provoz - Kalibrace objektivu** s.145

1

Během promítání stiskněte tlačítko [Memory].

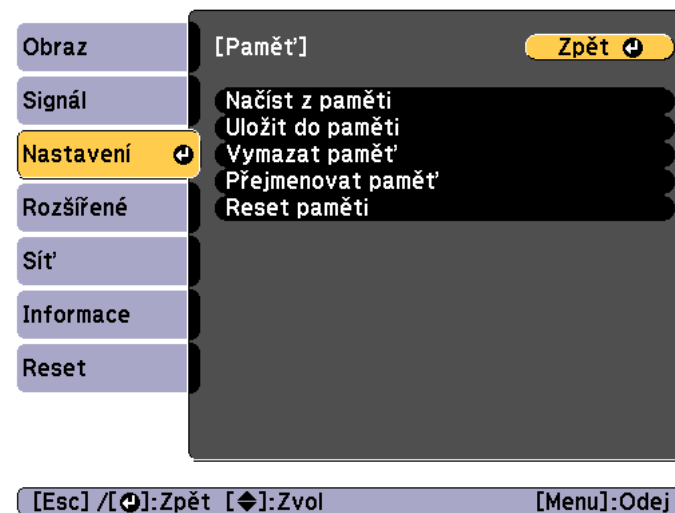
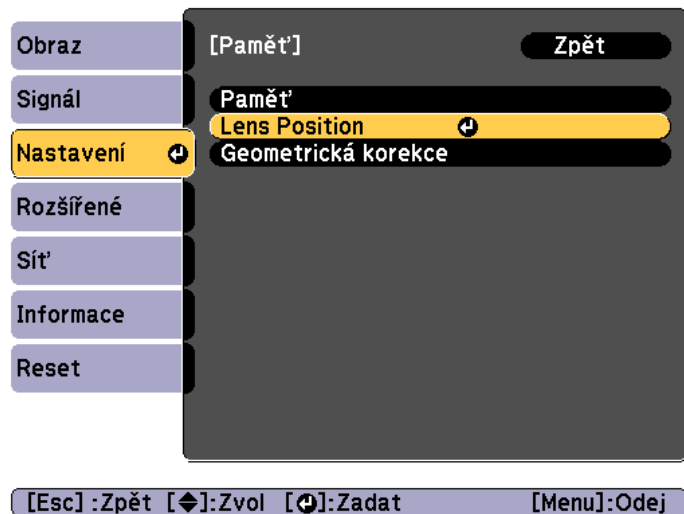


Objektiv lze rovněž ovládat z nabídky Konfigurace.

☛ **Nastavení - Paměť** s.143

2

Vyberte možnost **Lens Position** a potom stiskněte tlačítko [↵].



3 Zvolte funkci, kterou chcete provést, a stiskněte tlačítko [↵].

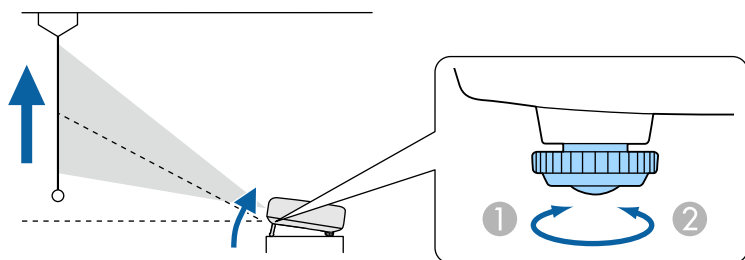
Funkce	Popis
Načíst z paměti	Načte uloženou paměť. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [↵], objektiv se automaticky nastaví podle nastavení vybrané paměti.
Uložit do paměti	Zaregistruje aktuální nastavení do paměti. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [↵], nastavení budou uložena.
Vymazat paměť	Vymaže používanou paměť. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [↵], zobrazí se zpráva. Vyberte možnost Ano a stisknutím tlačítka [↵] vymažete vybranou paměť.

Funkce	Popis
Přejmenovat paměť	Slouží ke změně názvu paměti. Zvolte název paměti, který chcete změnit, a potom stiskněte tlačítko [↵]. Pomocí softwarové klávesnice zadejte název paměti. ☛ "Operace měkkých kláves" s.151 Po dokončení přesuňte kurzor nad tlačítko Finish a potom stiskněte tlačítko [↵].
Reset paměti	Obnoví název a nastavení uložené paměti.

Pokud má značka nalevo od názvu paměti modrou barvu, znamená to, že v paměti je nastavení už uloženo. Při výběru používané paměti se zobrazí zpráva s žádostí o potvrzení přepsání paměti. Pokud vyberete možnost **Ano**, předchozí nastavení se odstraní a aktuální nastavení se uloží.

Úprava výšky promítaného obrazu (pro normální instalaci)

Provedte úpravy vysunutím nebo zasunutím přední podpěry. Polohu obrazu můžete upravit nakloněním projektoru až o 10 stupňů.



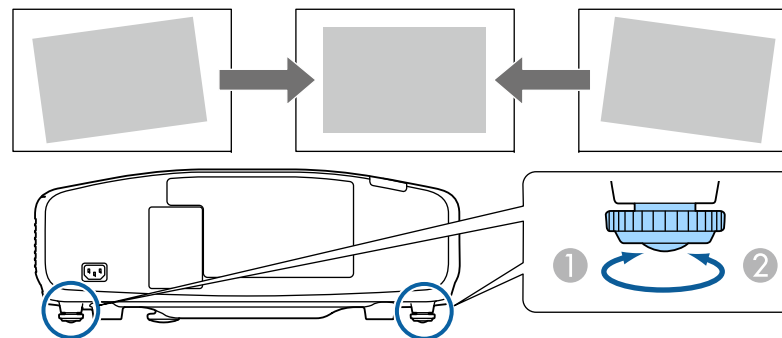
- ① Vysuňte přední podpěru.
- ② Zasuňte přední podpěru.



Čím větší je úhel náklonu, tím obtížněji se zaostřuje. Umístěte projektor tak, aby bylo třeba použít pouze malý úhel náklonu.

Úprava vodorovného náklonu (pro normální instalaci)

Vodorovný náklon projektoru se nastavuje vysunutím či zasunutím zadní podpěry.



- ① Vysuňte zadní podpěru.
- ② Zasuňte zadní podpěru.

Upozornění

Zadní podpěru lze nasadit nebo odejmout. Pozor - v případě vysunutí více než 10 mm se podpěra oddělí.

Nastavení ID

Pokud je pro projektor a dálkový ovladač nastavená identifikace ID, můžete ovladač používat k ovládání pouze projektoru s odpovídajícím ID. To je

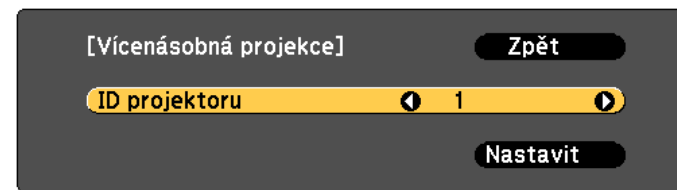
velmi užitečné při ovládání několika projektorů. Můžete zaregistrovat až 30 ID.



- Pomocí dálkového ovladače můžete ovládat pouze ty projektory, které se nacházejí v jeho dosahu. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" [s.23](#)
- Když je možnost **Typ dálk. ovladače** nastavena na **Jednoduchý** v nabídce konfigurace, nelze nastavit ID dálkového ovladače. ☛ **Rozšířené - Provoz - Upřesnit - Typ dálk. ovladače** [s.145](#)
- Pokud je ID projektoru nastaveno na **Vypnuto** nebo je ID dálkového ovladače nastaveno na **0**, ID budou ignorovány.
- Používáte-li funkci Epson Web Control, můžete ovládat konkrétní projektor z mobilního zařízení. ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" [s.208](#)

Nastavte ID projektoru

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.137](#)
- 2 Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.
- 3 Vyberte možnost **ID projektoru** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- 4 Stisknutím tlačítek [◀][▶] vyberte číslo ID.

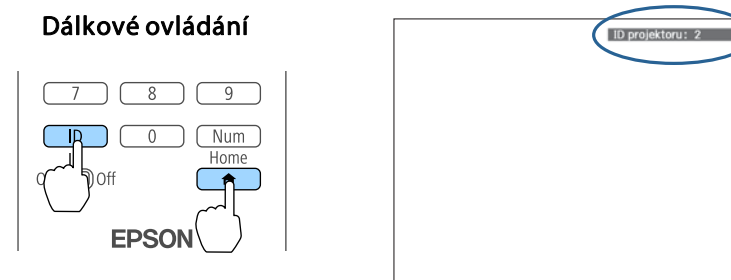


[Esc]:Zpět [◀▶]:Zvol [Menu]:Odej

- 5 Vyberte možnost **Nastavit** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 6 Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete nabídku Konfigurace.

Kontrola ID projektoru

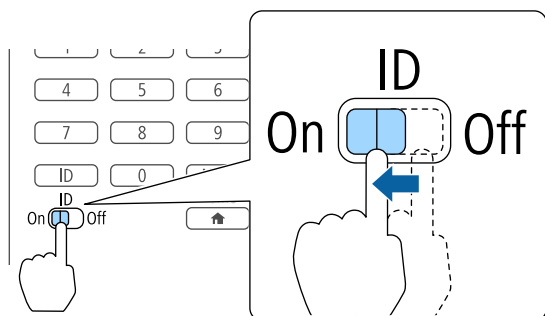
Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [ID] a stiskněte tlačítko [↑].



Po stisknutí těchto tlačítek se na projekční ploše zobrazí aktuální ID projektoru. Zmizí přibližně za tři sekundy.

Nastavení ID dálkového ovladače

- 1 Nastavte spínač [ID] dálkového ovladače na On.



- 2** Podržte tlačítko [ID] a stiskněte příslušné číslo odpovídající ID projektoru, který chcete ovládat.

☛ "Kontrola ID projektoru" s.40

Zadejte dvoumístné číslo (například: 01, když ID je 1).



Jakmile je nastavení dokončeno, je počet projektorů ovladatelných dálkovým ovladačem omezen.



Nastavení ID se uloží do dálkového ovladače. I v případě, že z dálkového ovladače vyjmete baterie a vyměníte je, bude uložené ID uchováno. Pokud však baterie ponecháte mimo ovladač delší dobu, ID se resetuje na výchozí hodnotu (ID0).

Nastavení času

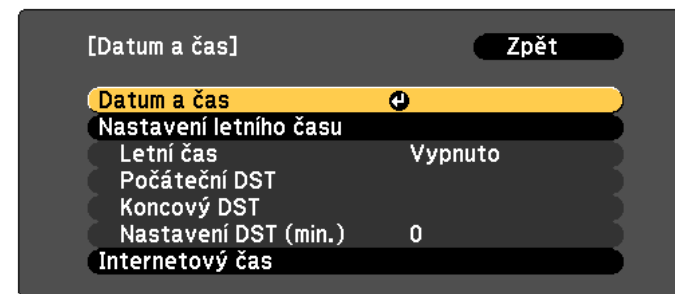
Je možné nastavit čas projektoru. Nastavený čas slouží pro funkci plánu.

☛ "Funkce plánování" s.126



- Při prvním spuštění projektoru se zobrazí zpráva "Chcete nastavit čas?". V případě výběru možnosti **Ano** se zobrazí obrazovka od kroku 4.
- Když je možnost **Ochrana Plánu** nastavena na **Zapnuto** v části **Zabezpečení heslem**, nelze měnit nastavení související s datem a časem. Změny můžete provést po nastavení možnosti **Ochrana Plánu** na **Vypnuto**.
- ☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" s.130

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.137
- 2** Vyberte možnost **Provoz** v nabídce **Rozšířené**.
- 3** Vyberte možnost **Datum a čas** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- 4** Proveďte nastavení data a času.
Zadejte datum a čas pomocí softwarové klávesnice.
☛ "Operace měkkých kláves" s.151



Datum a čas

Podnabídka	Funkce
Datum	Slouží k nastavení dnešního data.
Čas	Slouží k nastavení aktuálního času.
Časový rozdíl (UTC)	Slouží k nastavení časového rozdílu od UTC.
Nastavit	Slouží k provedení nastavení provedených v části Datum a čas .

Nastavení letního času

Podnabídka	Funkce
Letní čas	Slouží k nastavení, zda se má nebo nemá (Zapnuto/Vypnuto) aktivovat letní čas. Nastavení DST (min.) úprava časového rozdílu mezi pravým/zimním a letním časem.
Počáteční DST	Slouží k nastavení data a času, kdy má začít letní čas.
Koncový DST	Slouží k nastavení data a času, kdy má skončit letní čas.
Nastavit	Slouží k provedení nastavení provedených v části Nastavení letního času .

Internetový čas

Podnabídka	Funkce
Internetový čas	Nastavte na možnost Zapnuto , chcete-li aktualizovat čas automaticky prostřednictvím časového serveru na internetu.
Server internetového času	Slouží k zadání adresy IP časového serveru na internetu.
Nastavit	Slouží k provedení nastavení provedených v části Internetový čas .









Při změně nastavení nezapomeňte vybrat položku **Nastavit** a potom stiskněte tlačítko [**↵**].


5

Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

Další nastavení

Nastavení související se základními operacemi

Účel	Metody nastavení
Zahájení/ukončení projekce zapnutím/vypnutím hlavního napájení nebo připojením nebo odpojením zástrčky napájení projektoru.	Nastavte položku Napájení zapnuto na Zapnuto . (Výchozí hodnota: Vypnuto)  Rozšířené - Provoz - Napájení zapnuto s.145 Napájení projektoru lze vypnout přímo jističem, protože podporuje funkci přímého vypnutí.
Deaktivace funkce automatického vypnutí.	Nastavte Klidový režim na Vypnuto . (Výchozí hodnota: Zapnuto)  Rozšířené - Provoz - Klidový režim s.145 Nastavte možnost Časovač vypnutí A/V na Vypnuto .  Rozšířené - Provoz - Nast. vypnutí A/V - Časovač vypnutí A/V s.145
Deaktivace pípnutí při zapínání/vypínání projektoru.	Nastavte Pípnutí na Vypnuto . (Výchozí hodnota: Zapnuto)  Rozšířené - Provoz - Upřesnit - Pípnutí s.145
Ovládání projektoru komunikačním příkazem, i když je vypnuto napájení projektoru.	Nastavte položku Pohotovostní režim na hodnotu Komunikace zap. (Výchozí hodnota: Komunikace vyp.)  Rozšířené - Pohotovostní režim s.145
Ovládání projektoru komunikačním příkazem při provádění Vypnout A/V.	Nastavte Zrušit vypnutí A/V na Vypnout A/V .  Rozšířené - Provoz - Nast. vypnutí A/V - Zrušit vypnutí A/V s.145 Výchozí hodnota je Libovolné . Používáte-li projektor, když je zapnutá funkce Vypnout A/V, funkce Vypnout A/V bude vypnuta.

Účel	Metody nastavení
Vypnutí napájení jedním stisknutím tlačítka [⏻].	Nastavte Potvrz. pohotov. na Vypnuto . (Výchozí hodnota: Zapnuto)  Rozšířené - Zobrazení - Potvrz. pohotov. s.145

Nastavení související se zobrazením

Účel	Metody nastavení
Změna umístění nabídky.	Změňte nastavení Umístění nabídky . ☛ Rozšířené - Zobrazení - Umístění nabídky s.145
Slouží ke změně směru nabídky.	Změňte nastavení Otočení OSD . ☛ Rozšířené - Zobrazení - Otočení OSD s.145
Blokování zobrazení nabídek, zpráv nebo varování na promítací ploše.	Pomocí položky Uživatelské tlačítko nastavte možnost Zobrazení na ploše na Uživatelské tlačítko 1 , Uživatelské tlačítko 2 nebo Uživatelské tlačítko 3 . ☛ Nastavení - Uživatelské tlačítko s.143 Pokud stisknete tlačítko, kterému byla přiřazena funkce Zobrazení na ploše , nezobrazují se nabídky ani zprávy. Po stisku téhož tlačítka se začnou znovu zobrazovat. Pokud je aktivována položka Zobrazení na ploše , nelze používat nabídku Konfigurace (vyjma přepínání režimu barev a zdroje vstupu).
Deaktivace zobrazení zprávy na promítací ploše při změně zdroje.	Nastavte Zpráva na Vypnuto . (Výchozí hodnota: Zapnuto) ☛ Rozšířené - Zobrazení - Zpráva s.145 Můžete potvrdit varování zobrazením indikátoru. ☛ "Popis indikátorů" s.170 Zobrazí se dialogová okna související s operacemi a chováním, s oznámením o výměně lampy, o ukončení Message Broadcasting a s ID projektoru.
Zkrácení zpoždění zobrazení obrazu.	Nastavte možnost Zpracování obrazu na Rychle 1 nebo Rychle 2 . ☛ Signál - Upřesnit - Zpracování obrazu s.142

Účel	Metody nastavení
Registrace a uložení nastavení promítaného obrazu.	Nastavte Paměť . ☛ "Funkce paměti" s.124 Můžete uložit následující nastavení. • Paměť : Některá nastavení v nabídce Konfigurace • Lens Position : Úpravy hodnot posunu objektivu, zoomu, zaostření a zkreslení • Geometrická korekce : Úpravy hodnoty geometrické korekce
Změna obrazovky zobrazené na pozadí.	Změňte z Zobrazení . Můžete vybrat modrou, černou a logo. Pokud není zaregistrováno žádné logo, zobrazí se logo EPSON. Pozadí obrazu : nastavte zobrazení na ploše bez vstupního signálu obrazu. (Výchozí hodnota: Modrá) ☛ Rozšířené - Zobrazení - Pozadí obrazu s.145 Úvodní obrazovka : nastavte, zda se má zobrazit uživatelské logo či nikoli (Zapnuto/Vypnuto) po zapnutí projektoru. (Výchozí hodnota: Zapnuto) ☛ Rozšířené - Zobrazení - Úvodní obrazovka s.145

Název portu, umístění a orientace konektorů se liší pouze připojovaného zdroje.

Připojení počítače

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte počítač jedním z následujících způsobů.

① **Použití dodaného počítačového kabelu**

Připojte výstupní obrazový port počítače k portu Computer na projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu počítače k portu Audio1 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

② **Použití běžně prodáváného kabelu 5BNC**

Připojte výstupní obrazový port počítače k portu BNC na projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu počítače k portu Audio2 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

③ **Použití běžně prodáváného kabelu HDMI**

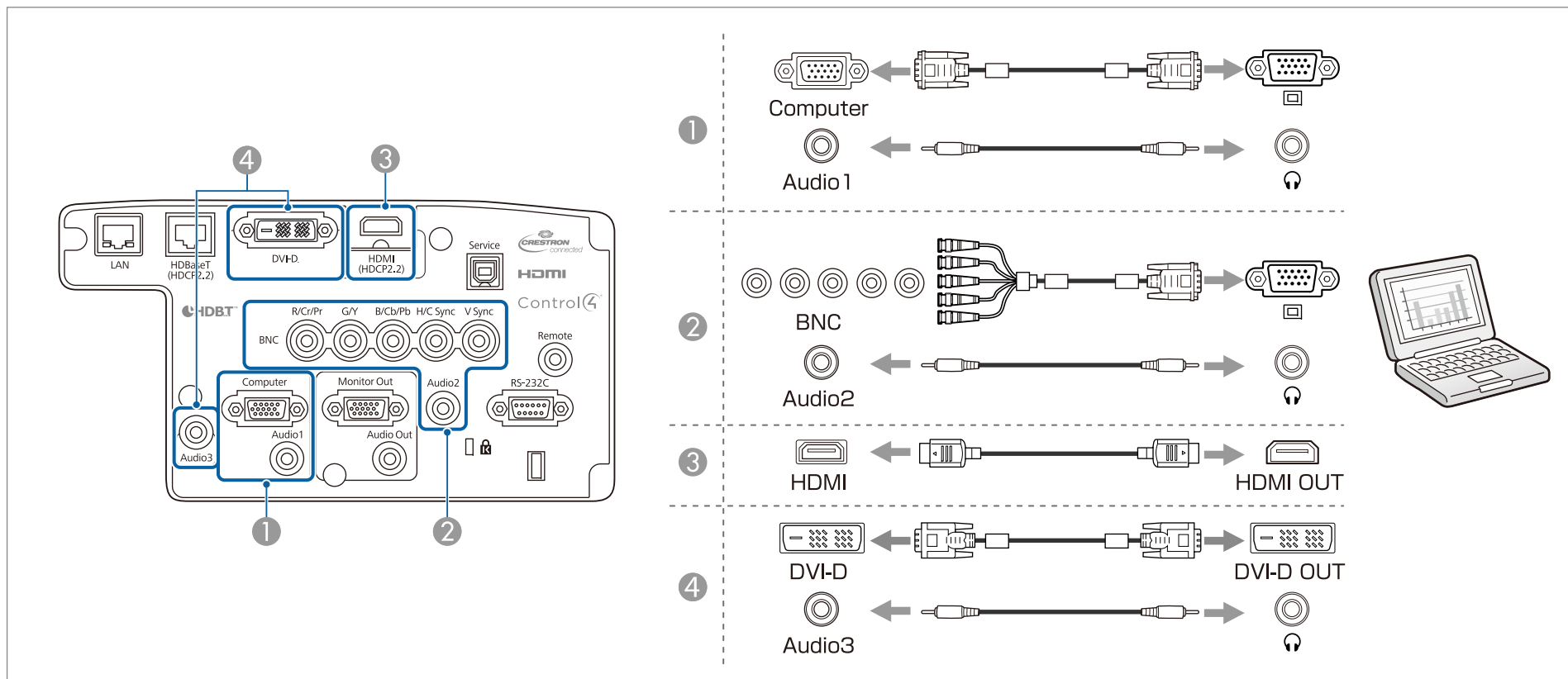
Připojte port HDMI počítače k portu HDMI projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.

④ **Použití běžně prodáváného kabelu DVI-D**

Připojte port DVI-D počítače k portu DVI-D projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu počítače k portu projektoru Audio3 pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.



• Změňte nastavení výstupu zvuku v části **Nastavení zvuku**.

☛ **Rozšířené** - **Nastavení A/V** - **Nastavení zvuku** [s.145](#)

• Pokud zvuk není odeslán prostřednictvím kabelu HDMI, pro odesílání zvuku připojte k portu Audio3 běžně prodávaný zvukový kabel. Nastavte položku **Audiovýstup HDMI** na **Audio 3**.

☛ **Rozšířené** - **Nastavení A/V** - **Nastavení zvuku** - **Audiovýstup HDMI** [s.145](#)

Připojení obrazových zdrojů

Chcete-li promítat video, připojte projektor jedním z následujících způsobů.

1 Použití volitelného kabelu komponentního videa (konvertor D-sub/komponentní)

☛ "Volitelné příslušenství" s.221

Připojte komponentní výstup na zdroji obrazu k portu Computer projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu videozařízení k portu Audio1 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

2 Použití běžně dostupného komponentního videokabelu (RCA) a adaptéru BNC/RCA

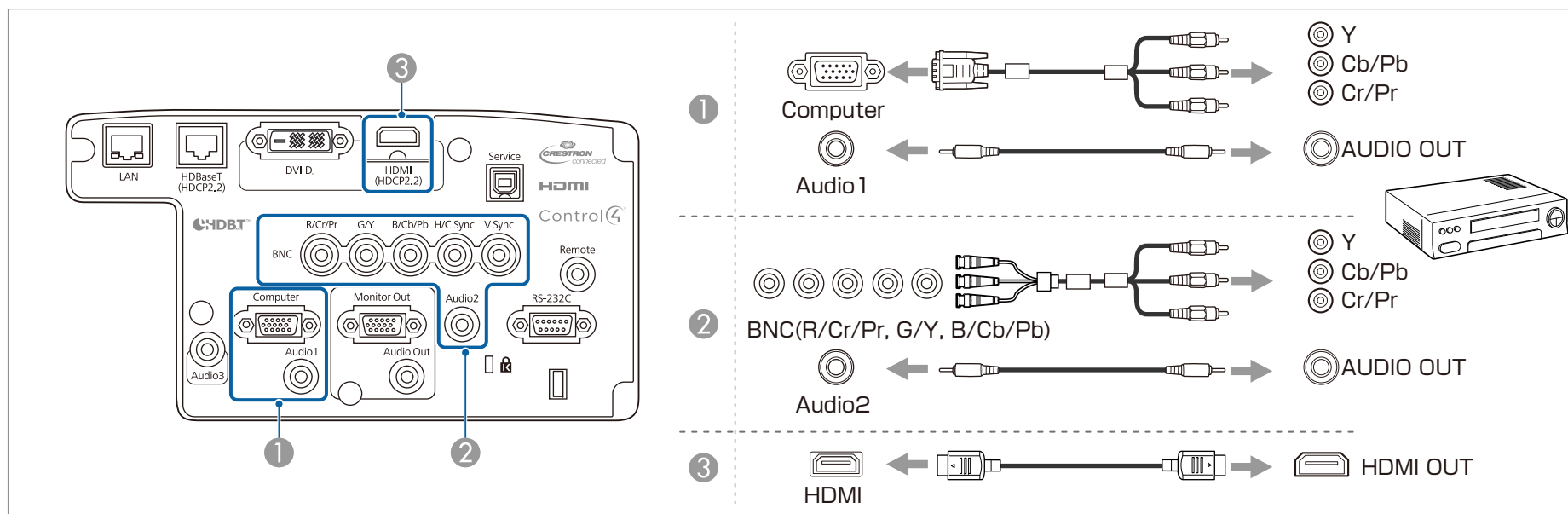
Připojte port komponentního výstupu videozařízení k portu BNC projektoru (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu videozařízení k portu Audio2 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

3 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

Připojte port HDMI na zdroji obrazu k portu HDMI projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk ze zdroje obrazu.



Upozornění

- Pokud je vstupní zdroj při připojení k projektoru zapnutý, může dojít k poruše.
- Pokud se liší orientace nebo tvar zástrčky, nepokoušejte se ji zasunout silou. Mohly by dojít k poškození nebo poruše zařízení.



- Změňte nastavení výstupu zvuku v části **Nastavení zvuku**.
 - ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku s.145**
- Pokud zvuk není odeslán prostřednictvím kabelu HDMI, pro odesílání zvuku připojte k portu Audio3 běžně prodávaný zvukový kabel. Nastavte položku **Audiovýstup HDMI** na **Audio 3**.
 - ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku - Audiovýstup HDMI s.145**
- Pokud má zdroj, který chcete připojit, zásuvku neobvyklého tvaru, použijte pro připojení k projektoru kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.

Připojení externího zařízení

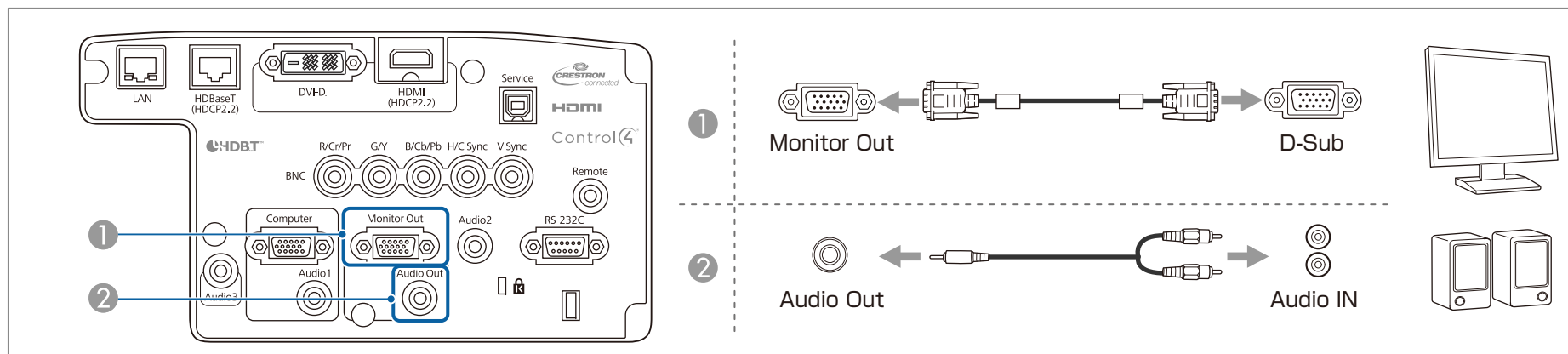
Obraz a zvuk lze reprodukovat připojením externího monitoru nebo reproduktoru.

1 Výstup obrazu na externí monitor

Připojte externí monitor k portu Monitor Out na projektoru pomocí kabelu dodaného spolu s externím monitorem.

2 Výstup zvuku na externí reproduktor

Připojte externí reproduktor k portu Audio Out na projektoru pomocí běžně prodávaného zvukového kabelu.



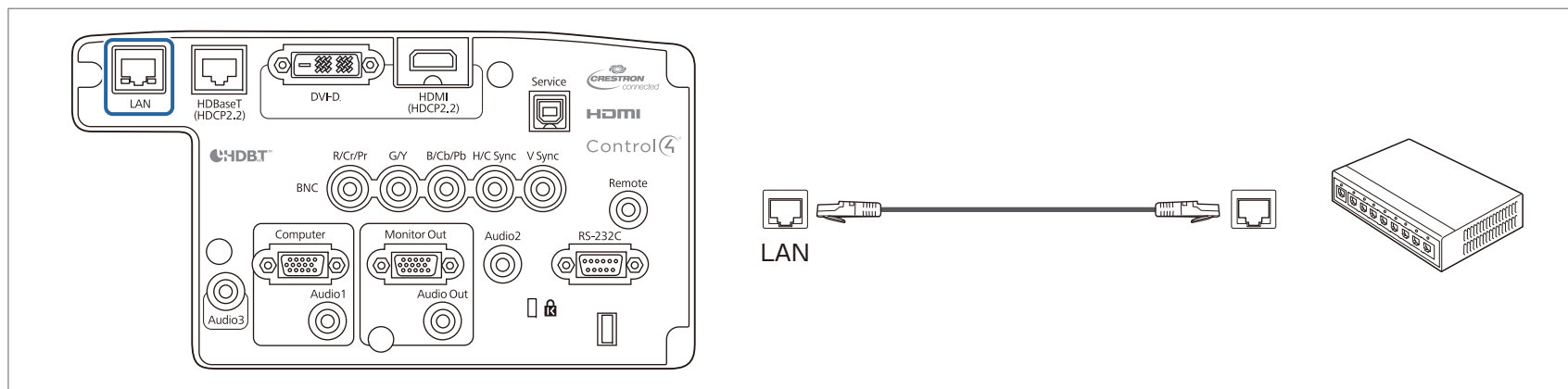


- Nezapomeňte provést následující nastavení, aby byl k dispozici výstup obrazu i zvuku, i když se projektor nachází v pohotovostním režimu. Nastavte položku **Výstup A/V** na **Vždy**.
 ➤ **Rozšířené - Nastavení A/V - Výstup A/V s.145**
- Na externím monitoru lze zobrazit pouze analogové signály RGB z portu Computer nebo BNC. To, jaké signály se mají zobrazit, ovládá nastavení **Výstup monitoru**.
 ➤ **Rozšířené - Nastavení A/V - Výstup monitoru s.145**
- Při zasunutí konektoru zvukového kabelu do portu Audio Out se přeruší reprodukce zvuku z vestavěných reproduktorů projektoru a provede se přepnutí na externí výstup.

Připojení kabelu sítě LAN

Připojte port LAN na síťovém rozbočovači nebo jiném zařízení k portu LAN projektoru pomocí běžně prodávaného síťového kabelu 100BASE-TX nebo 10BASE-T.

Pokud připojíte počítač k projektoru po síti, bude možné promítat obrázky a kontrolovat stav projektoru.

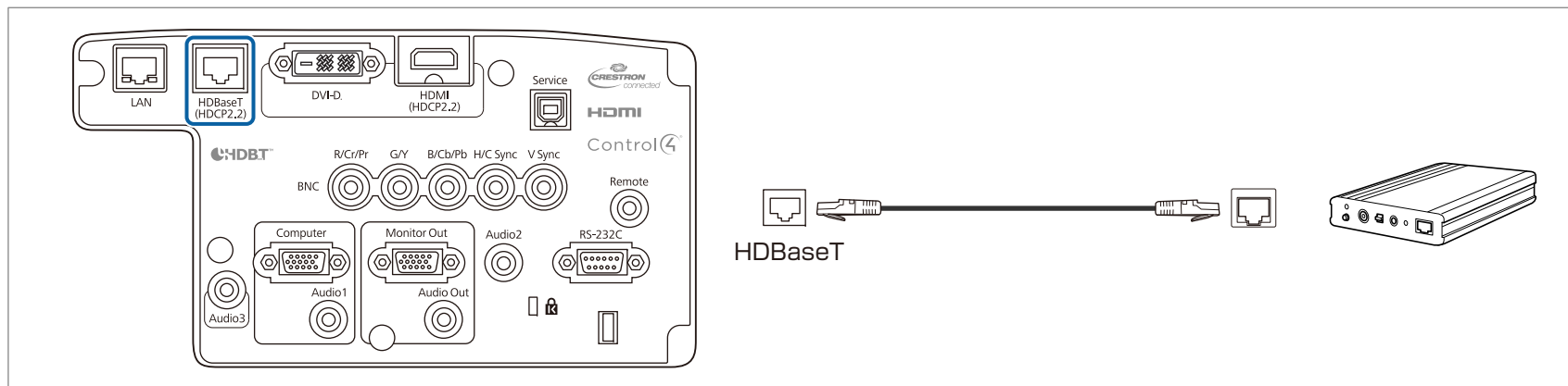


Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5 nebo vyšší.

Připojení vysílače HDBaseT Transmitter

Připojte volitelný vysílač HDBaseT Transmitter pomocí běžně dostupného kabelu místní sítě LAN 100BASE-TX.

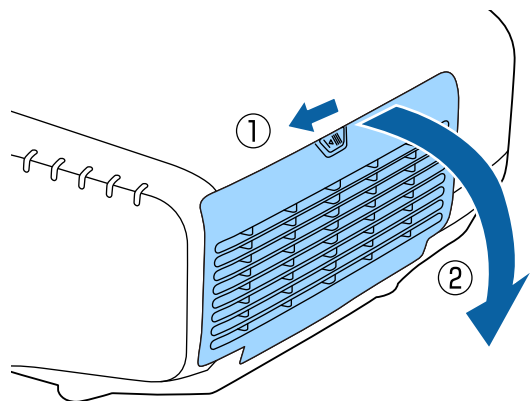
☛ "Volitelné příslušenství" [s.221](#)



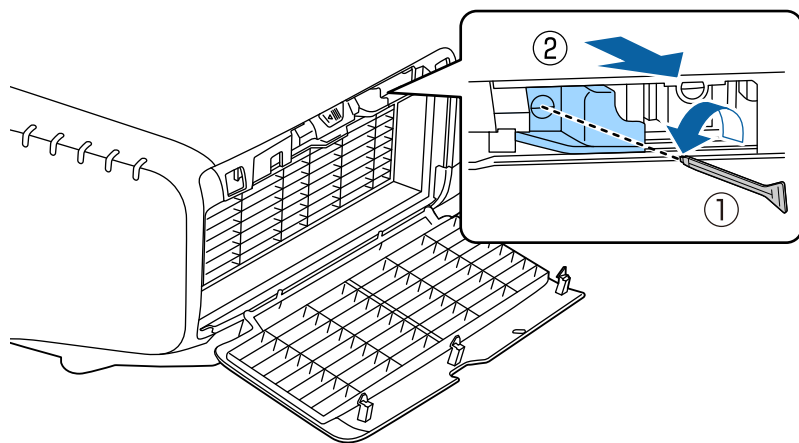
- Před použitím si pozorně přečtěte uživatelskou příručku dodanou se zařízením HDBaseT Transmitter.
- Jako síťový kabel použijte STP kabel (přímý) kategorie 5e nebo vyšší s doporučením HDBaseT Alliance. Nicméně provoz není zaručen pro všechna vstupní/výstupní zařízení a prostředí.
- Při připojování nebo odpojování kabelu LAN vypněte napájení projektoru a zařízení HDBaseT Transmitter.
- Při provádění ethernetové nebo sériové komunikace nebo při používání drátového dálkového ovladače prostřednictvím portu HDBaseT nastavte v nabídce Konfigurace položku **Ovládání a komunikace** na **Zapnuto**.
 - ☛ **Rozšířené - HDBaseT - Ovládání a komunikace** [s.145](#)
- Pozor - když je položka **Ovládání a komunikace** nastavena na **Zapnuto**, port LAN projektoru, port RS-232C a port Remote jsou nefunkční.
- Při použití vysílače nebo přepínače Extron XTP připojte port HDBaseT na projektoru. Nastavte **Extron XTP** na **Zapnuto** (**Pohotovostní režim** a **Ovládání a komunikace** se automaticky nastaví na **Zapnuto**).
 - ☛ **Rozšířené - HDBaseT - Extron XTP** [s.145](#)

Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN

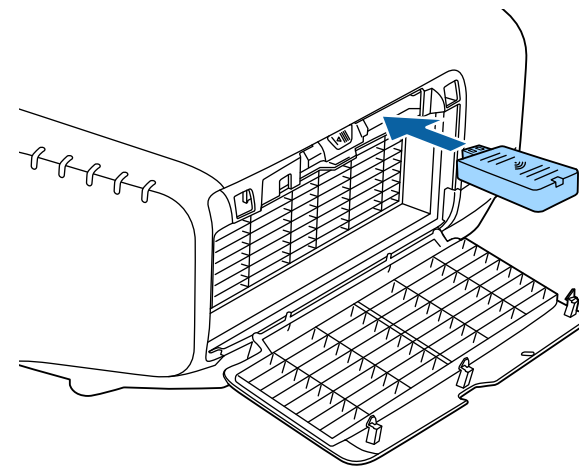
- 1** Otevřete kryt vzduchového filtru.
Posuňte ovládací knoflík krytu vzduchového filtru a otevřete kryt vzduchového filtru.



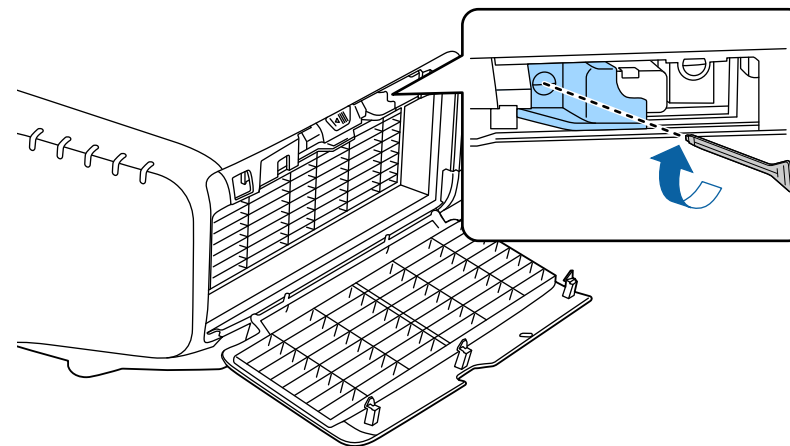
- 2** Demontujte doraz pro jednotku bezdrátové sítě LAN.



- 3** Nainstalujte jednotku bezdrátové sítě LAN.



- 4** Upevněte doraz šroubem.



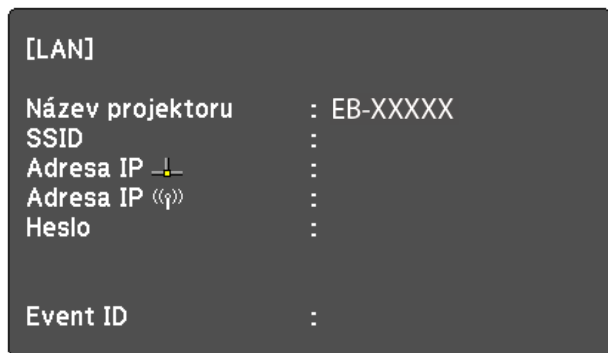
- 5** Zavřete kryt vzduchového filtru.

Používání adaptéru Quick Wireless Connection USB Key

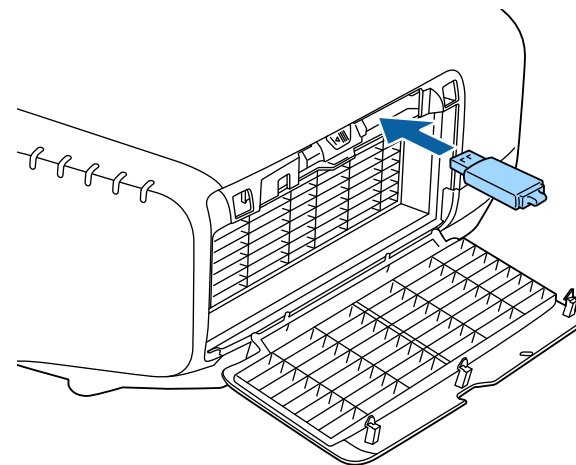
Připojte volitelný adaptér Quick Wireless Connection USB Key k instalační části jednotky bezdrátové místní sítě LAN. Při připojování počítače k projektoru pomocí bezdrátové místní sítě LAN zkontrolujte následující body.

- Jednotka bezdrátové místní sítě LAN (ELPAP10) je připojena k projektoru.
- Projektor je nastaven pro připojení k síti prostřednictvím bezdrátové místní sítě LAN.
 - ☛ "Nabídka Bezdrátová síť LAN" [s.153](#)

- 1** Zapněte projektor a stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači. Zobrazí se následující obrazovka.



- 2** Zkontrolujte, zda jsou zobrazeny údaje SSID a adresa IP a potom vyjměte jednotku bezdrátové místní sítě LAN.
 - ☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.51](#)
- 3** Připojte adaptér Quick Wireless Connection USB Key k instalační části jednotky bezdrátové místní sítě LAN.



- 4** Po zobrazení zprávy "Aktualizace informací o síti byla dokončena. Vyjměte Quick Wireless Connection USB Key." vyjměte adaptér Quick Wireless Connection USB Key. Po vyjmutí adaptéru Quick Wireless Connection USB Key znovu připojte jednotku bezdrátové místní sítě LAN.
- 5** Připojte adaptér Quick Wireless Connection USB Key k počítači. Od tohoto bodu postupujte podle uživatelské příručky dodané s adaptérem Quick Wireless Connection USB Key.

Nasazení krytu kabelu

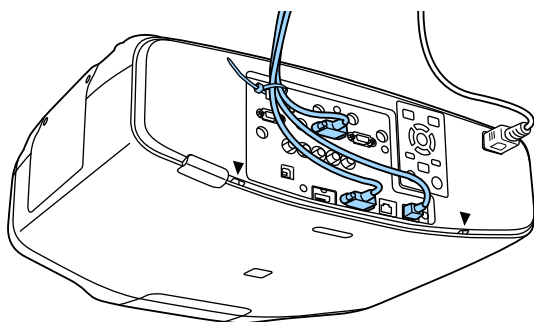
Nasazením krytu kabelu můžete skrýt připojené kabely tak, aby instalace projektoru vypadala uspořádaně a čistě. (Na obrázcích je projektor nainstalovaný na stropě.)

Varování

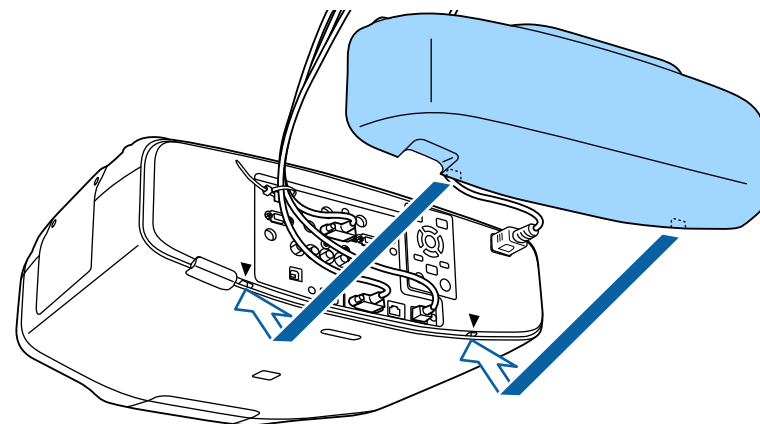
Nesvazuje dohromady napájecí kabel s dalšími připojovacími kabely. Mohlo by dojít k požáru.

Upevnění

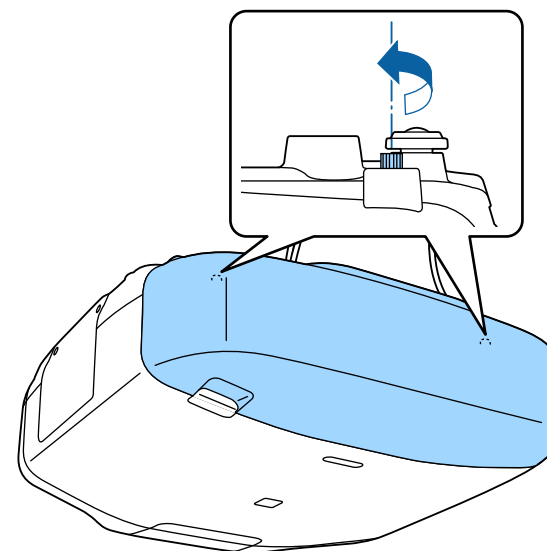
- 1** Protáhněte běžně dostupnou sponu na kabely držákem a stáhněte kabely k sobě.



- 2** Zasuňte západky krytu kabelu do dvou otvorů na zadní straně projektoru.



- 3** Utáhněte dva šroubky na krytu kabelu. (Tyto šroubky lze utáhnout prsty.)





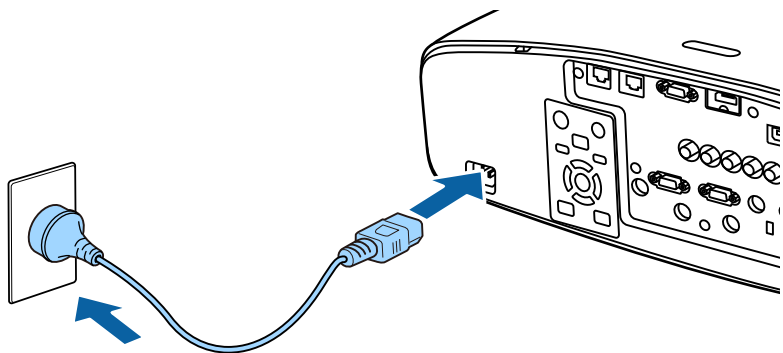
Základní použití

V této kapitole se vysvětlují postupy při promítání a nastavování obrazu.

Před zapnutím projektoru připojte k projektoru váš počítač nebo videovybavení.

☛ "Připojení zařízení" s.45

1 Připojte napájecí kabel projektoru do elektrické zásuvky.



Indikátor napájení projektoru začne svítit modře (pohotovostní stav). Znamená to, že projektor je napájen, ale není dosud zapnutý.

2 Stisknutím tlačítka [I] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači zapnete projektor.

Projektor vydá potvrzovací pípnutí a během zahřívání bliká indikátor stavu modře. Po zahřátí projektoru indikátor stavu přestane blikat a svítí modře.

Pokud se obraz nepromítá, zkuste následující postup.

- Zapněte připojený počítač nebo videovybavení.
- Používáte-li notebook, změňte výstup obrazu počítače.
- Vložte médium, například DVD, a spusťte přehrávání.
- Stisknutím tlačítka [Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači detekujte vstupní zdroj.
- Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko vstupního zdroje, který chcete promítat.
- Pokud se zobrazí hlavní obrazovka, vyberte vstupní zdroj, který chcete promítat.

Varování

- Při promítání se nedívejte do objektivu projektoru. Mohlo by dojít k poškození zraku. Buďte zvláště opatrní v přítomnosti dětí.
 - Během promítání neblokujte světlo z projektoru krytkou objektivu knihou atd. Pokud je světlo z projektoru delší dobu blokováno, plocha, na kterou dopadá, se zahřeje na takovou teplotu, která by mohla způsobit roztavení, spálení nebo vznik požáru. Vlivem odraženého světla se může rovněž rozžhavit objektiv a způsobit závadu projektoru. Chcete-li promítání ukončit, použijte funkci Vypnout A/V nebo vypněte projektor.
 - Jako světelný zdroj projektoru je použita vysokotlaká rtuťová lampička. Je-li lampička vystavena otřesům, nárazům nebo pokud je používána nadměrně dlouho, může hlasitě vybuchnout nebo se nemusí zapnout. Pokud lampička praskne, může dojít k úniku plynů a k rozptýlení drobných střípků, které mohou způsobit zranění. Dodržujte následující pokyny.
 - Lampičku nerozebírejte, neničte ani ji nevystavujte nárazům.
 - Během provozu nepřibližujte tvář blízko projektoru.
 - Pokud musíte vyčistit nebo vyměnit lampičku vlastními silami, postupujte zvláště opatrně. Zabraňte zranění malými kousky skla nebo vniknutí do očí nebo do úst. (Při otevření krytu lampičky mohou vypadnout drobné skleněné střípků.)
- Pokud lampička vybuchne, ihned prostor vyvětrejte; dojde-li k vdechnutí drobných střípků nebo k jejich vniknutí do očí nebo úst, vyhledejte lékaře. Lampičku nevhazujte do odpadkového koše.



- Když je možnost **Napájení zapnuto** nastavena na **Zapnuto** v nabídce **Rozšířené**, po připojení napájecího kabelu se projektor automaticky zapne. Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.
 - ☛ **Rozšířené - Provoz - Napájení zapnuto** s.145
- Pokud je na vstupu signál obrazu ze zdroje vybraného v **Automatické zapnutí**, projektor se automaticky zapne.
 - ☛ **Rozšířené - Provoz - Automatické zapnutí** s.145

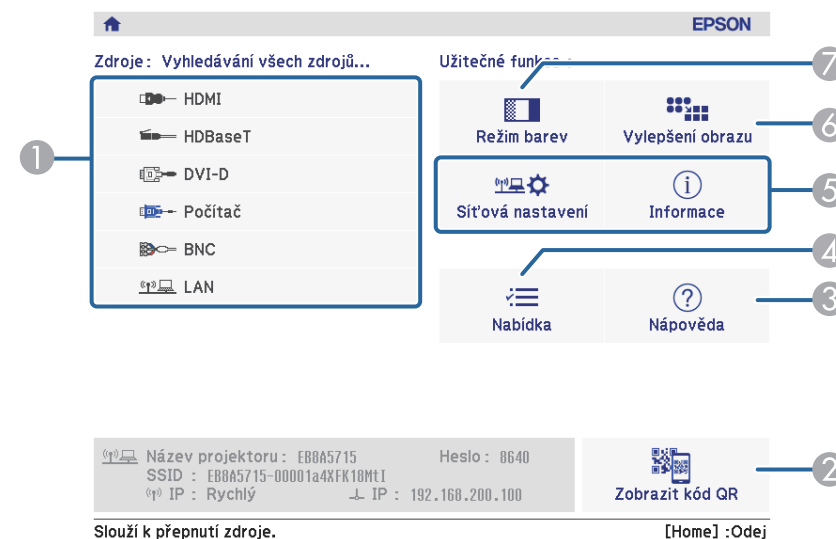
Hlavní obrazovka

Na hlavní obrazovce lze snadno vybírat vstupní zdroje nebo často používané funkce. Hlavní nabídka se zobrazí v následujících situacích.

- Když stisknete tlačítko [🏠] na dálkovém ovladači
- Když je možnost **Auto. zobr. hl. str.** při zapnutí projektoru nastavena **Zapnuto**
 - ☛ **Rozšířené - Hlavní obrazovka - Auto. zobr. hl. str. s.145**
- Když při zapnutí projektoru není k dispozici žádný signál z vybraného vstupního zdroje

Když je zobrazena hlavní obrazovka, pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači vyberte položku a potom stiskněte tlačítko [↵].

Chcete-li hlavní obrazovku skrýt, znovu stiskněte tlačítko [🏠] na dálkovém ovladači.



①	Vyberte vstupní zdroj, který chcete promítat.
②	Zobrazí kód QR a promítá data z chytrého telefonu nebo tabletu.
③	Zobrazí obrazovku Nápověda. ☛ "Použití nápovědy" s.168
④	Zobrazí nabídku Konfigurace.
⑤	Provede funkci přiřazenou položce Vlastní funkce 1 nebo Vlastní funkce 2 v nabídce Rozšířené . ☛ Rozšířené - Hlavní obrazovka - Vlastní funkce 1, Vlastní funkce 2 s.145
⑥	Můžete upravit rozlišení obrazu. ☛ "Úpravy rozlišení obrazu (Vylepšení obrazu)" s.97
⑦	Nastavte režim barvy. ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.87



Hlavní obrazovka zmizí po 10 minutách nečinnosti.




- Pro zajištění dlouhé životnosti vypněte projektor, když jej nepoužíváte. Provozní životnost lampy se liší podle nastavení nabídky Konfigurace, podle podmínek prostředí a podle podmínek používání. V průběhu promítání se jas promítaného obrazu snižuje.
- Napájení projektoru lze vypnout přímo jističem, protože podporuje funkci přímého vypnutí.

- 1** Stiskněte tlačítko [⏻] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

Zobrazí se obrazovka pro potvrzení vypnutí.

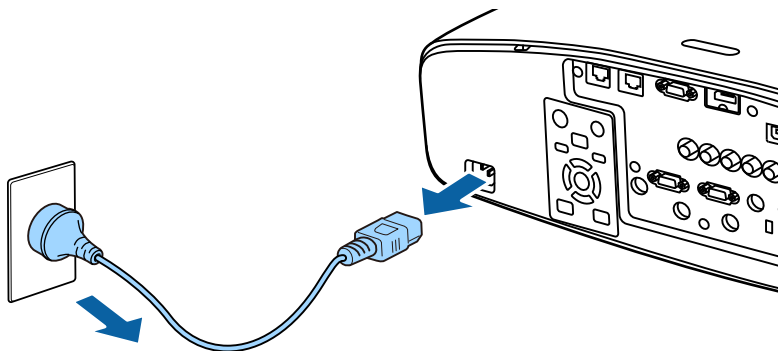
Vypnout napájení?

Ano: Stiskněte tlačítko 
Ne : Stiskněte jakékoli jiné tlačítko

- 2** Stiskněte tlačítko [⏻] znovu. (Chcete-li zrušit, stiskněte libovolné jiné tlačítko.)

Ozve se dvojitá pípnutí, promítaný obraz zmizí a stavový indikátor zhasne.

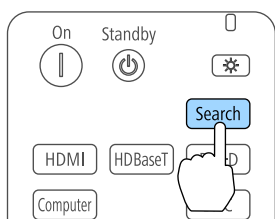
- 3** Odpojte napájecí kabel.



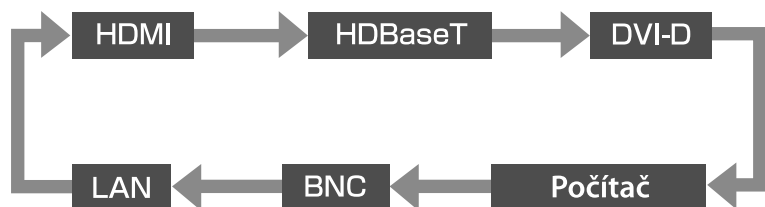
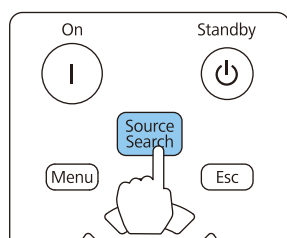
Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)

Stiskem tlačítka [Search] se promítá obraz z portu, na který přichází obrazový signál.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu

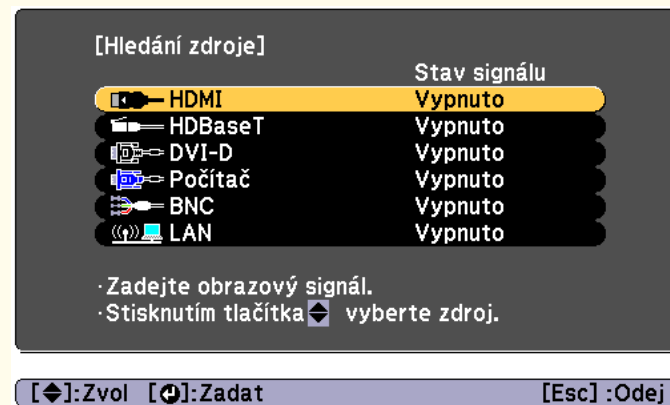


Jsou-li připojeny dva nebo více obrazových zdrojů, opakovaně stiskněte tlačítko [Search], dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.

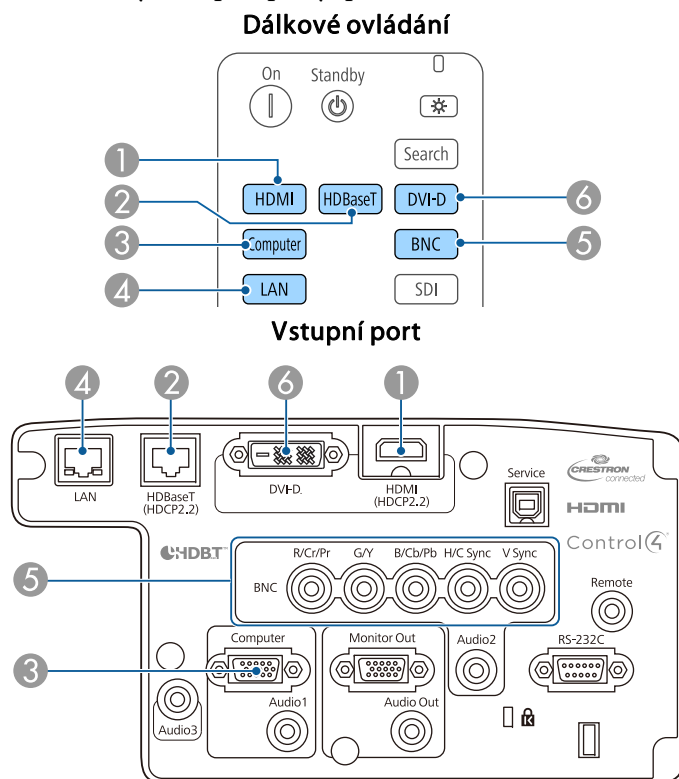


- Můžete nastavit projektor tak, aby automaticky detekoval signál obrazu z jiného vstupního zdroje a promítal obraz, když není k dispozici signál obrazu z aktuálního vstupního zdroje.
 - Rozšířené - Provoz - Auto. hledání zdroje s.145**
- Pokud není na vstupu žádný obrazový signál, zobrazuje se následující obrazovka.



Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače

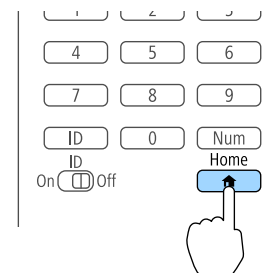
- Stiskněte tlačítko vstupního zdroje, který chcete promítat. Níže jsou zobrazeny vstupní porty pro tlačítka.



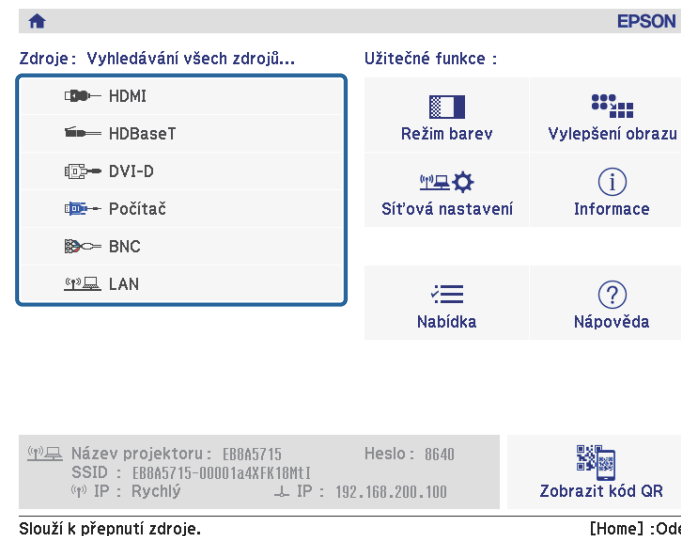
- ④ Slouží k přepnutí na obraz z počítače připojeného k síti.

- Stiskněte tlačítko [🏠].

Dálkové ovládání



Vyberte vstupní zdroj, který chcete promítat, a potom stiskněte tlačítko [↩].

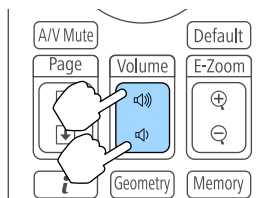


Nastavení hlasitosti

Hlasitost lze nastavit jedním z následujících způsobů.

- Hlasitost lze nastavit stiskem tlačítek [Volume] na dálkovém ovladači.
 [◀] Slouží ke zmenšování hlasitosti.
 [▶] Slouží ke zvětšování hlasitosti.

Dálkové ovládání



- Úprava hlasitosti pomocí nabídky Konfigurace.
 🖱️ **Nastavení - Hlasitost** [s.143](#)

Výstraha

Nespouštějte při nastavení vysoké hlasitosti.
 Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

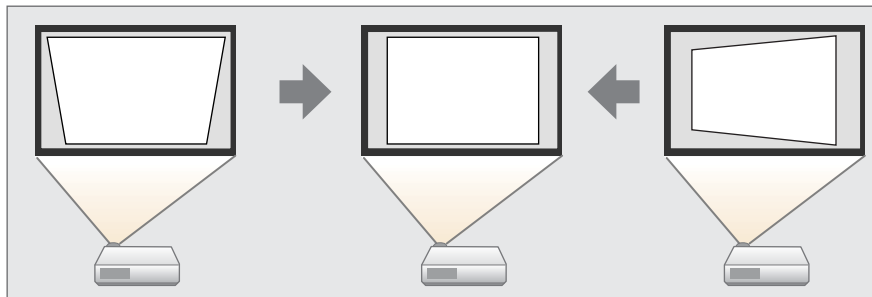
Korekce zkreslení promítaného obrazu

Korekci lichoběžníkového zkreslení promítaného obrazu lze provést jedním z následujících způsobů.

- Lichoběž. - V/S

Slouží ke korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru.

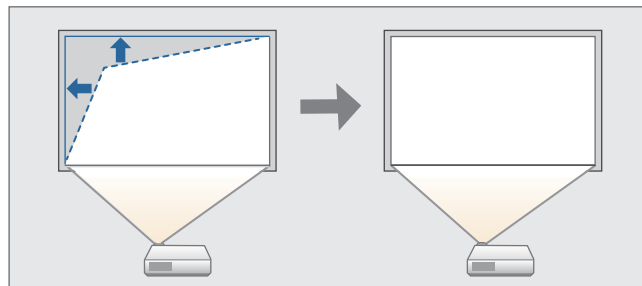
☛ "Lichoběž. - V/S" [s.62](#)



- Quick Corner

Slouží k nezávislé korekci čtyř rohů.

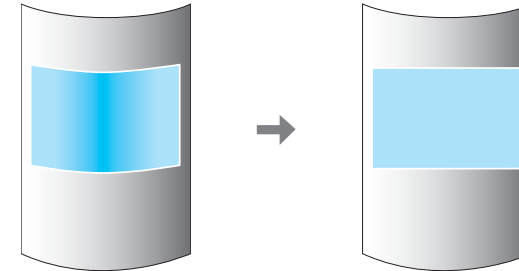
☛ "Quick Corner" [s.63](#)



- Zakřivený povrch

Slouží ke korekci zkreslení, ke kterému dochází při promítání na zakřivený povrch, a k úpravě míry vysunutí a zasunutí.

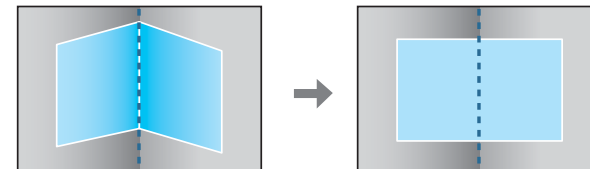
☛ "Zakřivený povrch" [s.64](#)



- Rohová stěna

Umožňuje upravit zkreslení, ke kterému dochází při promítání na povrch s pravými úhly, například na hranatý sloup nebo roh místnosti, a upravit míru vysunutí a zasunutí.

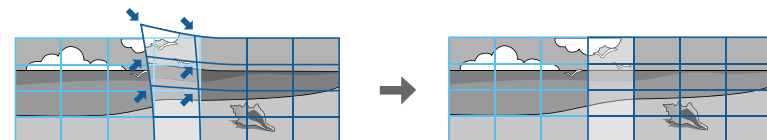
☛ "Rohová stěna" [s.75](#)



- Bodová korekce

Opravuje jemné zkreslení, které se vyskytuje částečně, nebo upravuje polohu obrazu v překrývajících se oblastech při promítání více projektory.

☛ "Bodová korekce" [s.85](#)





- Stisknutím tlačítka [Geometry] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [] na ovládacím panelu můžete provést vybranou metodu úpravy přímo.
- Pokud chcete změnit polohu promítání atd., pokud chcete dočasně zrušit korekci, nastavte **Geometrická korekce** na **Vypnuto**. Nastavení zůstane uloženo, i pokud zvolíte **Vypnuto**.
 - ☛ **Nastavení - Geometrická korekce s.143**
- Nastavení geometrické korekce lze uložit pomocí funkce **Paměť** v části **Geometrická korekce** a později jej kdykoli načíst.
 - ☛ "Funkce paměti" s.124

Lichoběž. - V/S

Tato funkce umožňuje ruční korekci zkreslení ve vodorovném a svislém směru zvlášť. Rozsahy korekce jsou následující.

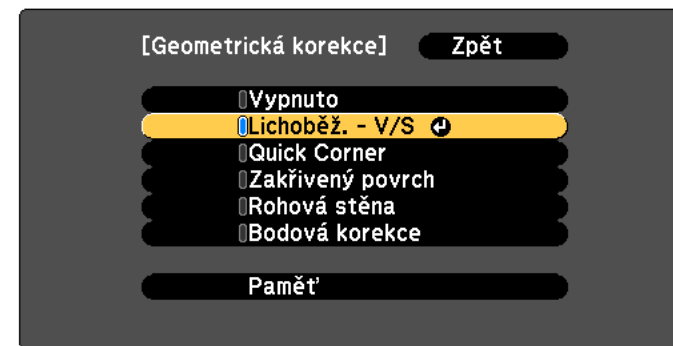
Typ objektivu	Svisle	Vodorovně
ELPLM08*	-45° až 45°	-30° až 30°
ELPLX01	-16° až 16°	-16° až 16°
ELPLU03	-28° až 28°	-28° až 28°
ELPLU04/ELPLU02	-35° až 35°	-30° až 30°
ELPLR04	-34° až 34°	-30° až 30°
ELPLW05	-40° až 40°	-30° až 30°
ELPLW06/ELPLW04	-45° až 45°	-30° až 30°
ELPLM09/ELPLS04	-45° až 45°	-30° až 30°
ELPLM10/ELPLM06	-45° až 45°	-30° až 30°
ELPLM11/ELPLM07	-45° až 45°	-30° až 30°
ELPLL08/ELPLL07	-45° až 45°	-30° až 30°

* Objektiv dodávaný s modely s objektivem.

1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

2 Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.

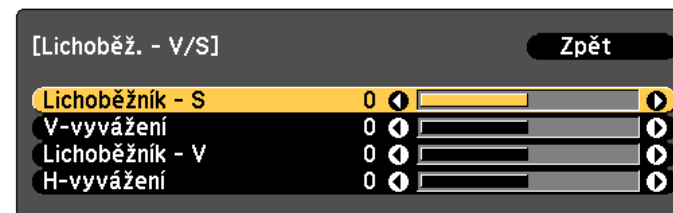
3 Vyberte položku **Lichoběž. - V/S** a potom stiskněte tlačítko [↵].



[Esc]:Zpět [↵]:Zvol [↵]:Zadat [Menu]:Odej

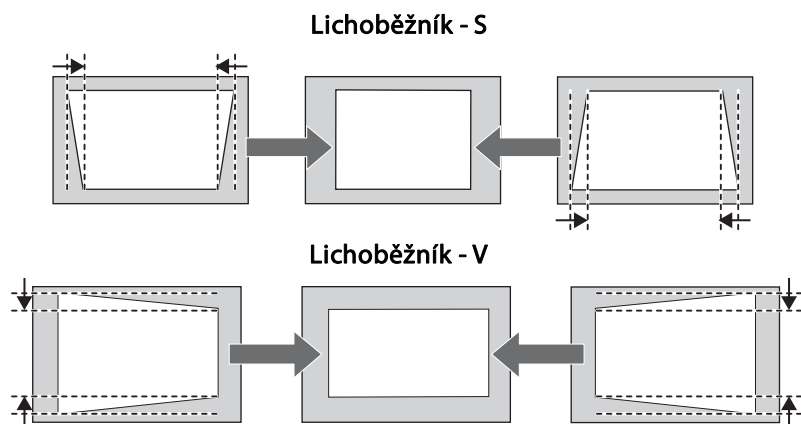
Pokud se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkraslený.", stiskněte tlačítko [↵].

4 Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte korekční metodu a potom proveďte korekce pomocí tlačítek [◀][▶].

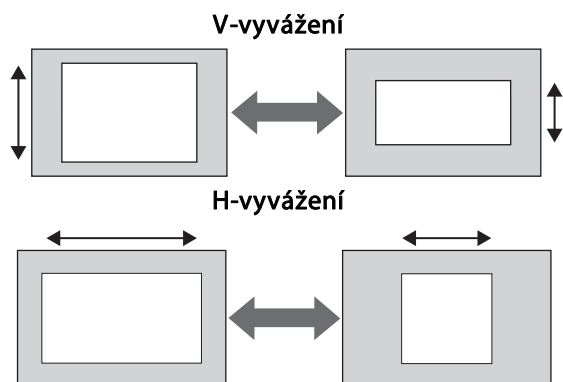


[Esc]:Zpět [↵]:Zvol [◀]:Upravit [Menu]:Odej
[Default]:Reset

Opravte lichoběžníkové zkreslení pomocí funkcí **Lichoběžník - S** a **Lichoběžník - V**.



Pokud je poměr stran obrazu nesprávný, upravte vyvážení obrazu pomocí funkcí **V-vyvážení** a **H-vyvážení**.



Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu.



Nelze kombinovat s jinými způsoby korekce.

Quick Corner

Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

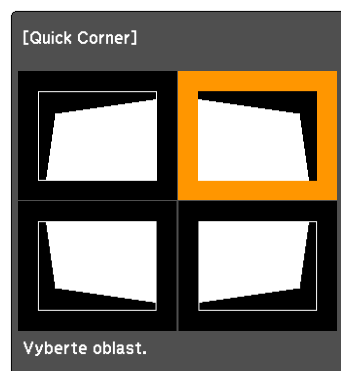
- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3** Vyberte možnost **Quick Corner** a poté stiskněte tlačítko [↵].



Pokud se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte tlačítko [↵].

- 4** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] vyberte roh, který chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 5** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].



[↔/↔]: Zvol
 [↻]: Zadat
 [Esc] : Návrat (stisknutím po dobu 2 sekund resetujte)



Stisknutím a podržením tlačítka [Esc] alespoň 2 sekundy se zobrazí obrazovka pro potvrzení resetování na výchozí hodnoty. Výběrem možnosti **Ano** se resetuje výsledek korekcí Quick Corner.

5 Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] opravte polohu rohu.

Pokud stisknete tlačítko [↶], otevře se obrazovka, která je zobrazená v kroku 5, na které je možné zvolit oblast ke korekci.

Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



[↔/↔]: Upravit
 [Esc] / [↻]: Zpět

6 Opakujte kroky 4 a 5 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.

7 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

Zakřivený povrch

Umožňuje ručně opravit zkreslení, ke kterému dochází při promítání na zakřivený povrch, a upravit míru vysunutí a zasunutí.

Nasměrujte projektor přímo na promítací plochu s objektivem ve výchozí poloze.

☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" [s.32](#)



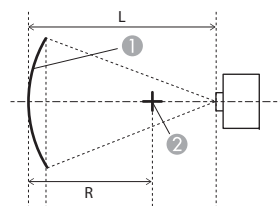
- Promívejte na obloukový povrch o stejném poloměru.
- Po provedení rozsáhlého nastavení nemusí být zaostření jednotné ani po provedení úprav.
- Pokud je aktivována funkce **4K vylepšení**, zobrazí se zpráva. Výběrem možnosti **Ano** deaktivujete funkci **4K vylepšení**. (Pouze EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)
 - ☛ **Obraz - Vylepšení obrazu - 4K vylepšení** [s.140](#)

Rozsah korekce

V následujících tabulkách jsou uvedeny rozsahy korekce. Objektiv pro projektory se zabudovaným objektivem je ELPLM08.

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W

Vodorovně zakřivený povrch (konkávní)

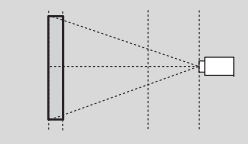
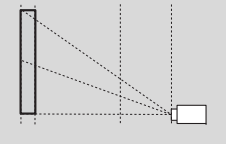


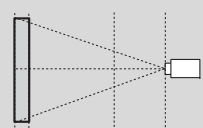
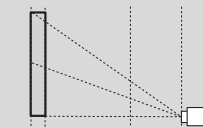
- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

Pohled shora

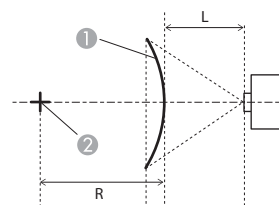
Minimální hodnoty R/L na výše uvedeném obrázku jsou uvedeny v následující tabulce.

(Přibližná hodnota při promítání s maximálním zoomem. ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM08	0.29	0.30
ELPLX01	-	2.74
ELPLU03	0.45	0.56
ELPLU04/ELPLU02	0.39	0.40
ELPLR04	0.37	-
ELPLW05	0.35	0.37
ELPLW06/ELPLW04	0.26	0.27

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
	 Pohled ze strany	 Pohled ze strany
ELPLM09/ELPLS04	0.21	0.22
ELPLM10/ELPLM06	0.15	0.15
ELPLM11/ELPLM07	0.11	0.11
ELPLL08/ELPLL07	0.08	0.08

Vodorovně zakřivený povrch (konvexní)

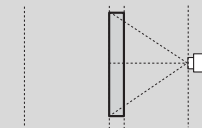
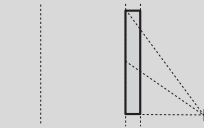


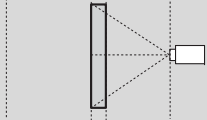
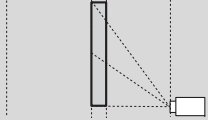
- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

Pohled shora

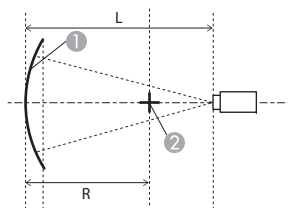
Minimální hodnoty R/L na výše uvedeném obrázku jsou uvedeny v následující tabulce.

(Přibližná hodnota při promítání s maximálním zoomem. ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
	 Pohled ze strany	 Pohled ze strany
ELPLM08	0.58	0.62
ELPLX01	-	8.45
ELPLU03	2.13	2.31
ELPLU04/ELPLU02	1.27	1.37
ELPLR04	1.10	-
ELPLW05	0.95	1.01
ELPLW06/ELPLW04	0.49	0.52
ELPLM09/ELPLS04	0.33	0.35
ELPLM10/ELPLM06	0.20	0.20

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
	 Pohled ze strany	 Pohled ze strany
ELPLM11/ELPLM07	0.13	0.13
ELPLL08/ELPLL07	0.09	0.09

Svisle zakřivený povrch (konkávní)

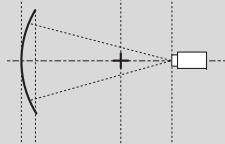
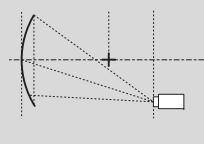


- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

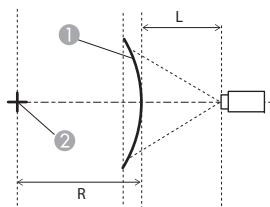
Pohled ze strany

Minimální hodnoty R/L na výše uvedeném obrázku jsou uvedeny v následující tabulce.

(Přibližná hodnota při promítání s maximálním zoomem. ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
	 Pohled ze strany	 Pohled ze strany
ELPLM08	0.21	0.25
ELPLX01	-	1.99
ELPLU03	0.37	0.68
ELPLU04/ELPLU02	0.31	0.44
ELPLR04	0.29	-
ELPLW05	0.27	0.35
ELPLW06/ELPLW04	0.19	0.22
ELPLM09/ELPLS04	0.15	0.17
ELPLM10/ELPLM06	0.11	0.11
ELPLM11/ELPLM07	0.08	0.08
ELPLL08/ELPLL07	0.06	0.06

Svisle zakřivený povrch (konvexní)



- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

Pohled ze strany

Minimální hodnoty R/L na výše uvedeném obrázku jsou uvedeny v následující tabulce.

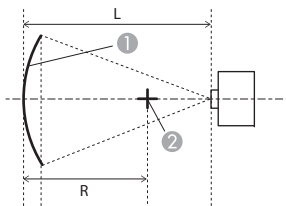
(Přibližná hodnota při promítání s maximálním zoomem. ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahore
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM08	0.31	0.37
ELPLX01	-	4.16
ELPLU03	1.07	1.29
ELPLU04/ELPLU02	0.66	0.79
ELPLR04	0.57	-
ELPLW05	0.49	0.59
ELPLW06/ELPLW04	0.26	0.32
ELPLM09/ELPLS04	0.18	0.22

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahore
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM10/ELPLM06	0.12	0.13
ELPLM11/ELPLM07	0.08	0.08
ELPLL08/ELPLL07	0.06	0.06

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100

Vodorovně zakřivený povrch (konkávní)

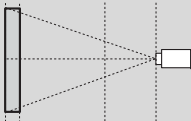
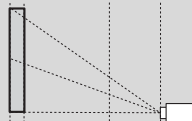


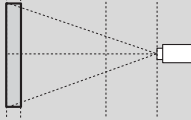
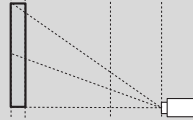
- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

Pohled shora

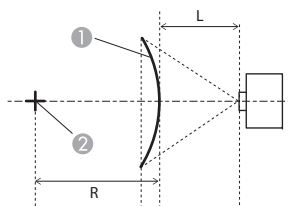
Minimální hodnoty R/L na výše uvedeném obrázku jsou uvedeny v následující tabulce.

(Přibližná hodnota při promítání s maximálním zoomem. ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahore
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM08	0.27	0.27
ELPLX01	-	1.66
ELPLU03	0.44	0.60
ELPLU04/ELPLU02	0.37	0.40
ELPLR04	0.35	-
ELPLW05	0.33	0.34
ELPLW06/ELPLW04	0.25	0.25
ELPLM09/ELPLS04	0.20	0.20

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahore
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM10/ELPLM06	0.14	0.14
ELPLM11/ELPLM07	0.11	0.11
ELPLL08/ELPLL07	0.08	0.08

Vodorovně zakřivený povrch (konvexní)



- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

Pohled shora

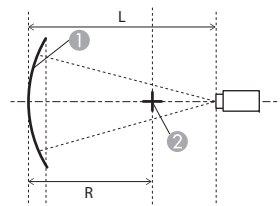
Minimální hodnoty R/L na výše uvedeném obrázku jsou uvedeny v následující tabulce.

(Přibližná hodnota při promítání s maximálním zoomem. ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM08	0.52	0.54
ELPLX01	-	6.48
ELPLU03	1.81	1.88
ELPLU04/ELPLU02	1.10	1.14
ELPLR04	0.97	-
ELPLW05	0.83	0.86
ELPLW06/ELPLW04	0.44	0.45
ELPLM09/ELPLS04	0.31	0.31
ELPLM10/ELPLM06	0.19	0.19

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM11/ELPLM07	0.12	0.13
ELPLL08/ELPLL07	0.09	0.09

Svisle zakřivený povrch (konkávní)

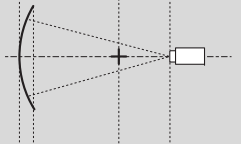
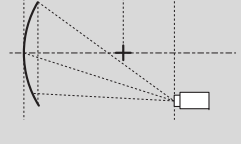


- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

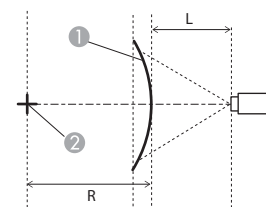
Pohled ze strany

Minimální hodnoty R/L na výše uvedeném obrázku jsou uvedeny v následující tabulce.

(Přibližná hodnota při promítání s maximálním zoomem. ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahore
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM08	0.22	0.28
ELPLX01	-	1.73
ELPLU03	0.37	0.63
ELPLU04/ELPLU02	0.32	0.45
ELPLR04	-	0.30
ELPLW05	0.28	0.38
ELPLW06/ELPLW04	0.20	0.25
ELPLM09/ELPLS04	0.16	0.19
ELPLM10/ELPLM06	0.11	0.13
ELPLM11/ELPLM07	0.08	0.09
ELPLL08/ELPLL07	0.06	0.07

Svisle zakřivený povrch (konvexní)

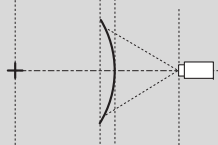
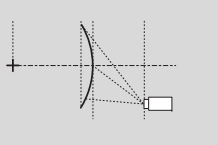


- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

Pohled ze strany

Minimální hodnoty R/L na výše uvedeném obrázku jsou uvedeny v následující tabulce.

(Přibližná hodnota při promítání s maximálním zoomem. ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahore
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM08	0.34	0.44
ELPLX01	-	5.36
ELPLU03	1.08	1.57
ELPLU04/ELPLU02	0.66	0.94
ELPLR04	0.59	-
ELPLW05	0.50	0.71
ELPLW06/ELPLW04	0.29	0.37
ELPLM09/ELPLS04	0.21	0.26

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM10/ELPLM06	0.14	0.15
ELPLM11/ELPLM07	0.10	0.10
ELPLL08/ELPLL07	0.07	0.07

Korekční metoda

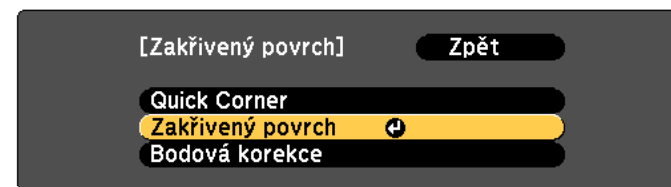
- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3 Vyberte možnost **Zakřivený povrch** a poté stiskněte tlačítko [↵].



[Esc] : Zpět [↵] : Zvol [↵] : Zadat [Menu] : Odej

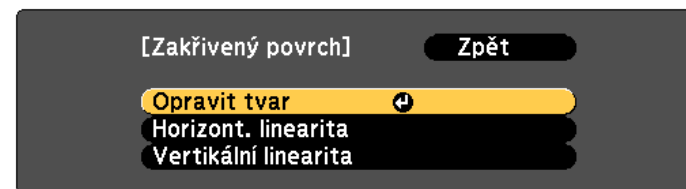
Pokud se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte tlačítko [↵].

- 4 Vyberte možnost **Zakřivený povrch** a poté stiskněte tlačítko [↵].



[Esc] : Zpět [↵] : Zvol [↵] : Zadat [Menu] : Odej

- 5 Vyberte možnost **Opravit tvar** a poté stiskněte tlačítko [↵].



[Esc] : Zpět [↵] : Zvol [↵] : Zadat [Menu] : Odej

- 6** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] vyberte oblast, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

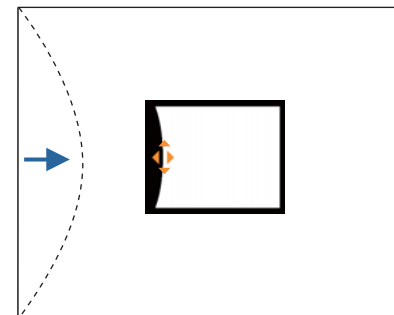


Když vybíráte roh, můžete upravit dvě přilehlé strany.

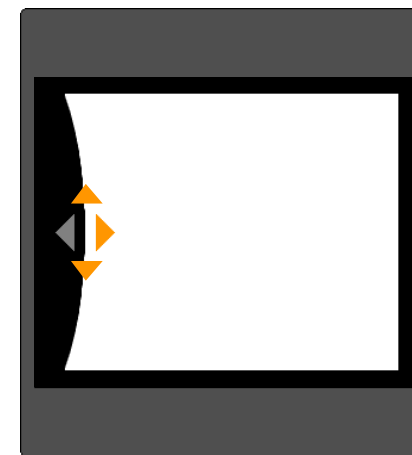


Stisknutím a podržením tlačítka [Esc] alespoň 2 sekundy se zobrazí obrazovka pro potvrzení resetování na výchozí hodnoty. Výběrem možnosti **Ano** se resetuje výsledek korekcí Zakřivený povrch.

- 7** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] upravte tvar.



Pokud trojúhelník ve směru, který nastavujete, zšedne, jak je vyobrazeno níže, nelze tvar v tomto směru už dále upravovat.



- 8** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.
- 9** Opakujte kroky 6 až 8 podle potřeby a nastavte zbývající části. Pokud se obraz roztahuje nebo smršťuje, přejděte na další krok a nastavte linearitu.

- 10** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 5. Vyberte možnost **Horizont. linearita** nebo **Vertikální linearita** a potom stiskněte tlačítko [↵].



Výběrem možnosti **Horizont. linearita** upravíte vodorovné roztahování nebo smršťování a výběrem možnosti **Vertikální linearita** upravíte svislé roztahování a smršťování.

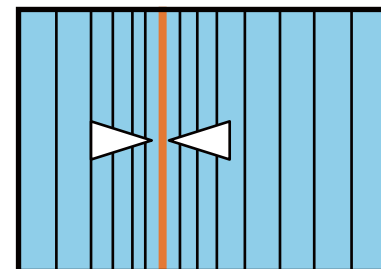
- 11** Vyberte standardní čáru pro nastavení a potom stiskněte tlačítko [↵].

Stiskněte tlačítka [◀][▶] při výběru **Horizont. linearita**, a tlačítka [▲][▼] při výběru **Vertikální linearita** a potom stiskněte tlačítko [↵].

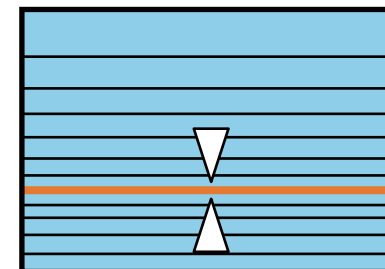
Vybraná standardní čára bliká oranžově a bíle.

- 12** Upravte linearitu. Proveďte korekci tak, aby byly mezi čarami stejné vzdálenosti. Při stisknutí tlačítka [◀]

Když je vybrána možnost **Horizont. linearita**

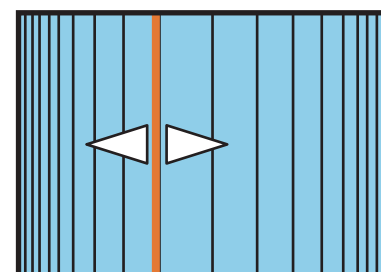


Když je vybrána možnost **Vertikální linearita**

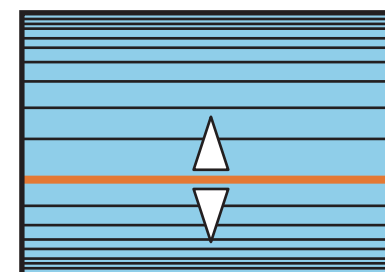


Při stisknutí tlačítka [▶]

Když je vybrána možnost **Horizont. linearita**



Když je vybrána možnost **Vertikální linearita**



- 13** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].



Opravené výsledky lze jemně vyladit. Pomocí funkce Quick Corner upravte náklon obrazu a potom použijte funkci Bodová korekce pro jemné vyladění. Vyberte možnost **Quick Corner** nebo **Bodová korekce** na ploše od kroku 4.

☛ "Quick Corner" [s.63](#)

☛ "Bodová korekce" [s.85](#)

Rohová stěna

Umožňuje ručně upravit zkreslení, ke kterému dochází při promítání na povrch s pravými úhly, například na hranatý sloup nebo roh místnosti, a upravit míru vysunutí a zasunutí.

Nasměrujte projektor přímo na promítací plochu s objektivem ve výchozí poloze.

☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" [s.32](#)



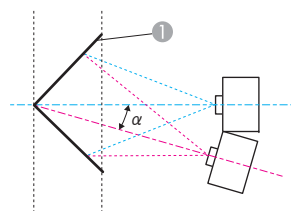
- Promítejte na povrch s pravým úhlem.
- Po provedení rozsáhlého nastavení nemusí být zaostření jednotné ani po provedení úprav.
- Pokud je aktivována funkce **4K vylepšení**, zobrazí se zpráva. Výběrem možnosti **Ano** deaktivujete funkci **4K vylepšení**. (Pouze EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)
 - ☛ **Obraz - Vylepšení obrazu - 4K vylepšení** [s.140](#)
- Tato možnost není k dispozici u modelu ELPLX01.

Rozsah korekce

Rozsah korekce je následující. Objektiv pro projektory se zabudovaným objektivem je ELPLM08.

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W

Korekce konkávních vodorovných rohů (korekce bilaterální symetrie s použitím rohu jako středové osy)



Pohled shora

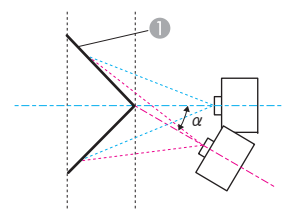
- ① Projekční plocha
- α Úhel možného pohybu projektoru

α na obrázku výše je maximální úhel, ve kterém se projektor může pohybovat. Podrobné hodnoty viz tabulka níže. (Přibližná hodnota při promítání s maximálním zoomem. ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
	 Pohled ze strany	 Pohled ze strany
ELPLM08	31°	23°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	29°	9°
ELPLU04/ELPLU02	31°	14°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	33°	18°
ELPLW06/ELPLW04	31°	25°

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
	 Pohled ze strany	 Pohled ze strany
ELPLM09/ELPLS04	30°	29°
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°
ELPLM11/ELPLM07	29°	28°
ELPLL08/ELPLL07	28°	28°

Korekce konvexních vodorovných rohů (korekce bilaterální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



Pohled shora

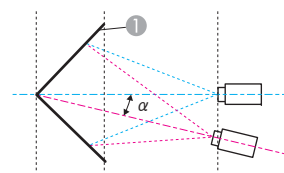
- ① Projekční plocha
- α Úhel možného pohybu projektoru

α na obrázku výše je maximální úhel, ve kterém se projektor může pohybovat. Podrobné hodnoty viz tabulka níže. (Přibližná hodnota při promítání s maximálním zoomem. ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění Pohled ze strany	Svislý posun objektivu: Nahoře Pohled ze strany
ELPLM08	14°	13°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	0°	*
ELPLU04/ELPLU02	6°	4°
ELPLR04	8°	-
ELPLW05	9°	8°
ELPLW06/ELPLW04	16°	15°
ELPLM09/ELPLS04	18°	18°
ELPLM10/ELPLM06	22°	21°
ELPLM11/ELPLM07	23°	23°
ELPLL08/ELPLL07	24°	24°

*Nelze opravit přesně. Přemístěte objektiv do základní polohy.

Korekce konkávních svislých rohů (korekce horizontální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



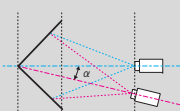
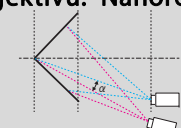
① Projekční plocha

α Úhel možného pohybu projektoru

Pohled ze strany

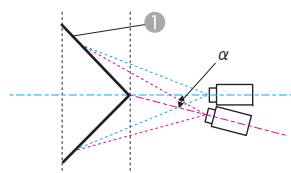
α na obrázku výše je maximální úhel, ve kterém se projektor může pohybovat. Podrobné hodnoty viz tabulka níže. (Přibližná hodnota při promítání s maximálním zoomem. ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění Pohled ze strany	Svislý posun objektivu: Nahoře Pohled ze strany
ELPLM08	30°	12°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	31°	6°
ELPLR04	31°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	28°	13°
ELPLM09/ELPLS04	26°	14°
ELPLM10/ELPLM06	24°	16°

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
	 Pohled ze strany	 Pohled ze strany
ELPLM11/ELPLM07	23°	18°
ELPLL08/ELPLL07	23°	19°

*Nelze opravit přesně. Přemístěte objektiv do základní polohy.

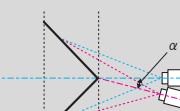

Korekce konvexních svislých rohů (korekce horizontální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



Pohled ze strany

- ① Projekční plocha
- α Úhel možného pohybu projektoru

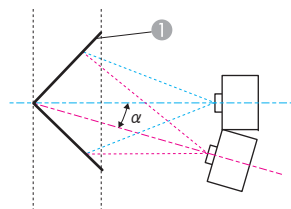
α na obrázku výše je maximální úhel, ve kterém se projektor může pohybovat. Podrobné hodnoty viz tabulka níže. (Přibližná hodnota při promítání s maximálním zoomem. ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
	 Pohled ze strany	 Pohled ze strany
ELPLM08	19°	5°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	9°	*
ELPLU04/ELPLU02	14°	*
ELPLR04	15°	-
ELPLW05	16°	*
ELPLW06/ELPLW04	20°	7°
ELPLM09/ELPLS04	22°	12°
ELPLM10/ELPLM06	22°	15°
ELPLM11/ELPLM07	22°	17°
ELPLL08/ELPLL07	22°	18°

*Nelze opravit přesně. Přemístěte objektiv do základní polohy.

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100

Korekce konkávních vodorovných rohů (korekce bilaterální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



Pohled shora

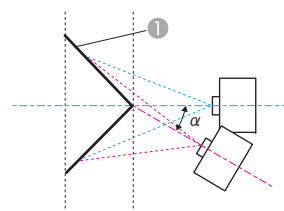
- ① Projekční plocha
- α Úhel možného pohybu projektoru

α na obrázku výše je maximální úhel, ve kterém se projektor může pohybovat. Podrobné hodnoty viz tabulka níže. (Přibližná hodnota při promítání s maximálním zoomem. ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahore
	 Pohled ze strany	 Pohled ze strany
ELPLM08	31°	21°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	26°	7°
ELPLU04/ELPLU02	29°	13°
ELPLR04	30°	-
ELPLW05	31°	16°
ELPLW06/ELPLW04	31°	23°
ELPLM09/ELPLS04	30°	27°

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahore
	 Pohled ze strany	 Pohled ze strany
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°
ELPLM11/ELPLM07	29°	29°
ELPLL08/ELPLL07	28°	28°

Korekce konvexních vodorovných rohů (korekce bilaterální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



Pohled shora

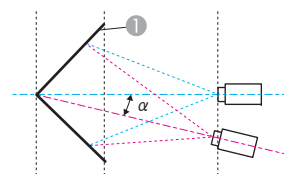
- ① Projekční plocha
- α Úhel možného pohybu projektoru

α na obrázku výše je maximální úhel, ve kterém se projektor může pohybovat. Podrobné hodnoty viz tabulka níže. (Přibližná hodnota při promítání s maximálním zoomem. ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
	 Pohled ze strany	 Pohled ze strany
ELPLM08	14°	14°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	0°	*
ELPLU04/ELPLU02	6°	2°
ELPLR04	8°	-
ELPLW05	10°	7°
ELPLW06/ELPLW04	16°	16°
ELPLM09/ELPLS04	19°	18°
ELPLM10/ELPLM06	22°	21°
ELPLM11/ELPLM07	23°	23°
ELPLL08/ELPLL07	24°	24°

*Nelze opravit přesně. Přemístěte objektiv do základní polohy.

Korekce konkávních svislých rohů (korekce horizontální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



① Projekční plocha

α Úhel možného pohybu projektoru

Pohled ze strany

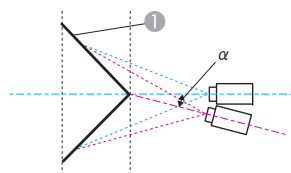
α na obrázku výše je maximální úhel, ve kterém se projektor může pohybovat. Podrobné hodnoty viz tabulka níže. (Přibližná hodnota při promítání s maximálním zoomem. ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
	 Pohled ze strany	 Pohled ze strany
ELPLM08	31°	14°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	32°	7°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	30°	16°
ELPLM09/ELPLS04	29°	17°

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM10/ELPLM06	27°	19°
ELPLM11/ELPLM07	26°	21°
ELPLL08/ELPLL07	26°	22°

*Nelze opravit přesně. Přemístěte objektiv do základní polohy.

Korekce konvexních svislých rohů (korekce horizontální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



- ① Projekční plocha
- α Úhel možného pohybu projektoru

Pohled ze strany

α na obrázku výše je maximální úhel, ve kterém se projektor může pohybovat. Podrobné hodnoty viz tabulka níže. (Přibližná hodnota při promítání s maximálním zoomem. ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM08	18°	4°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	6°	*
ELPLU04/ELPLU02	12°	*
ELPLR04	13°	-
ELPLW05	14°	*
ELPLW06/ELPLW04	19°	6°
ELPLM09/ELPLS04	21°	11°
ELPLM10/ELPLM06	23°	16°
ELPLM11/ELPLM07	24°	19°
ELPLL08/ELPLL07	25°	21°

*Nelze opravit přesně. Přemístěte objektiv do základní polohy.

Korekční metoda

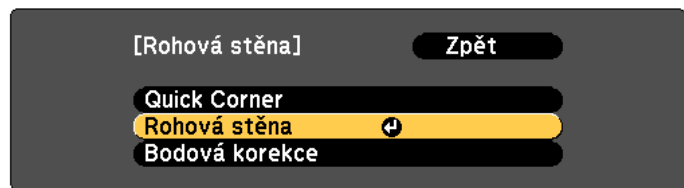
- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3 Vyberte možnost **Rohová stěna** a poté stiskněte tlačítko [↵].



[Esc] : Zpět [↕] : Zvol [↻] : Zadat [Menu] : Odej

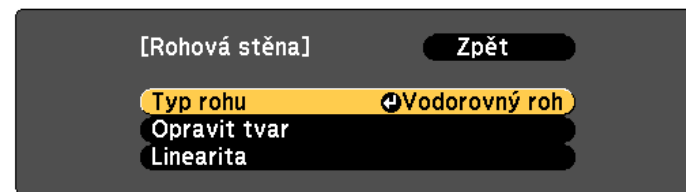
Pokud se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte tlačítko [↵].

- 4 Vyberte možnost **Rohová stěna** a poté stiskněte tlačítko [↵].



[Esc] : Zpět [↕] : Zvol [↻] : Zadat [Menu] : Odej

- 5 Vyberte možnost **Typ rohu** a poté stiskněte tlačítko [↵].

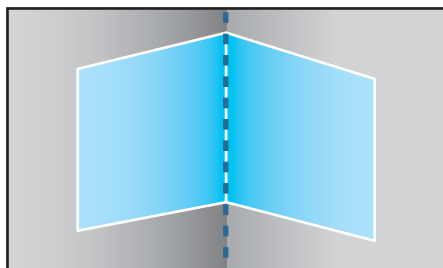


[Esc] : Zpět [↕] : Zvol [↻] : Zadat [Menu] : Odej

- 6** Podle promítací plochy vyberte možnost **Vodorovný roh** nebo **Svislý roh** a potom stiskněte tlačítko [↵].

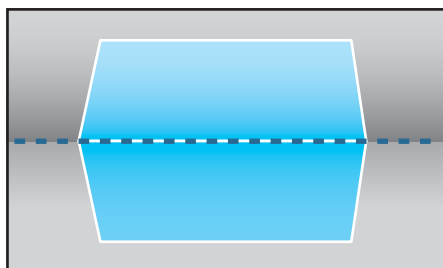
Když jsou plochy zarovnány vodorovně:

Vyberte možnost **Vodorovný roh**.



Když jsou plochy zarovnány svisle:

Vyberte možnost **Svislý roh**.

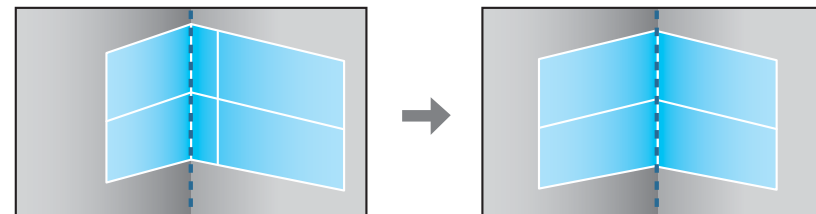


Od tohoto místa jsou kroky popsány na příkladu možnosti **Vodorovný roh**.

- 7** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 5. Vyberte možnost **Opravit tvar** a poté stiskněte tlačítko [↵].

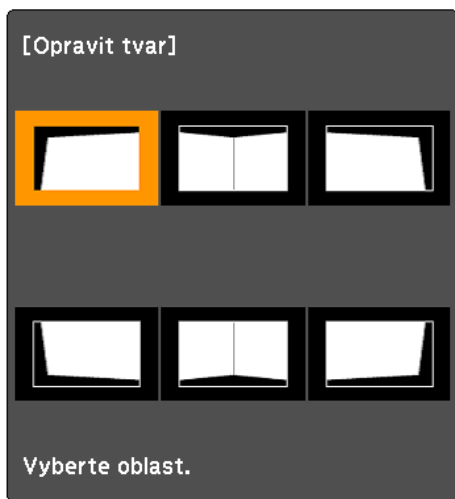
- 8** Upravte pozici projektoru a posun objektivu tak, aby se osa ve středu promítací plochy shodovala s rohem (průsečík obou ploch).

☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" s.32



Opakovaným stisknutím tlačítka [↵] můžete zobrazit nebo skrýt obraz a mřížku.

- 9** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] vyberte oblast, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

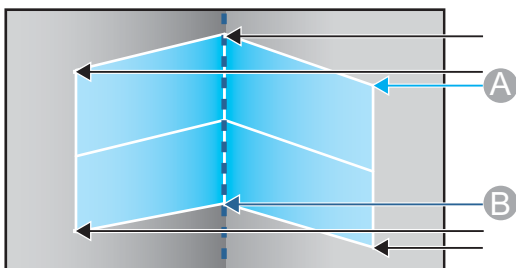


Tipy pro nastavení

Když je vybrána možnost **Vodorovný roh**:

Upravte horní plochu podle nejnižšího bodu (označeno šipkou **A**).

Upravte dolní plochu podle nejvyššího bodu (označeno šipkou **B**).



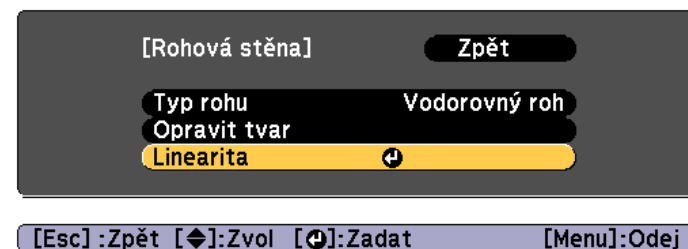
Když je vybrána možnost **Svislý roh**:

Upravte levou a pravou část podle bodu nejbližší svislé osy protínající střed promítací plochy.



Stisknutím a podržením tlačítka [Esc] alespoň 2 sekundy se zobrazí obrazovka pro potvrzení resetování na výchozí hodnoty. Výběrem možnosti **Ano** se resetuje výsledek korekcí **Rohová stěna**.

- 10** Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] upravte tvar.
Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.
- 11** Opakujte kroky 9 a 10 podle potřeby a nastavte zbývající části.
Pokud se obraz roztahuje nebo smršťuje, přejděte na další krok a nastavte linearitu.
- 12** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 4. Vyberte položku **Linearita** a potom stiskněte tlačítko [↵].

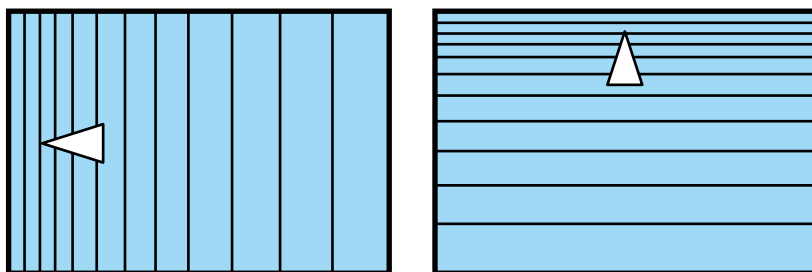


13 Pomocí tlačítek [◀][▶] upravte linearitu.

Provedte korekci tak, aby byly mezi čarami stejné vzdálenosti.

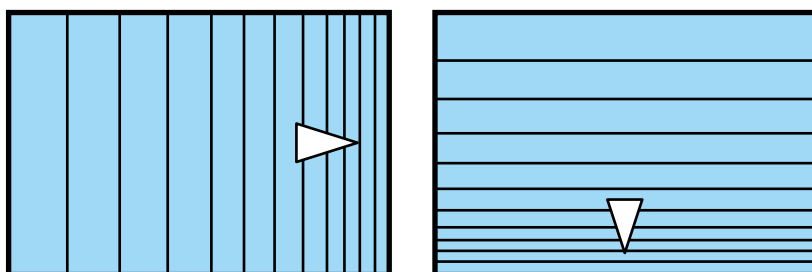
Při stisknutí tlačítka [◀]

Když je vybrána možnost **Vodorovný roh** Když je vybrána možnost **Svislý roh**



Při stisknutí tlačítka [▶]

Když je vybrána možnost **Vodorovný roh** Když je vybrána možnost **Svislý roh**



14 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].



Opravené výsledky lze jemně vyladit. Pomocí funkce Quick Corner upravte náklon obrazu a potom použijte funkci Bodová korekce pro jemné vyladění. Vyberte možnost **Quick Corner** nebo **Bodová korekce** na ploše od kroku 4.

☛ "Quick Corner" [s.63](#)

☛ "Bodová korekce" [s.85](#)

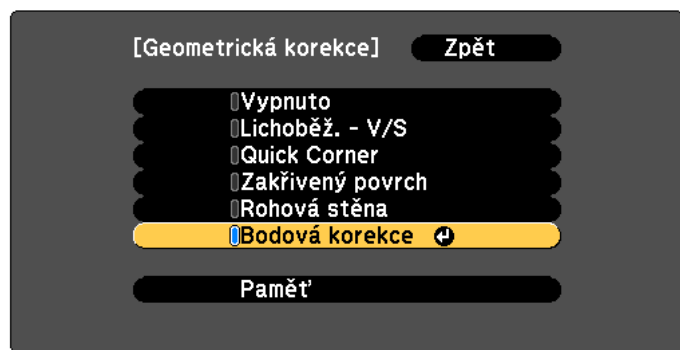
Bodová korekce

Rozděluje promítaný obraz podle mřížky a upravuje zkreslení pohybem bodu průsečíku ze strany na stranu a nahoru a dolů.



- Máte možnost korekce po 0,5 pixelu na každou stranu v následujícím rozmezí.
EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U: Max. o 32 pixelů ve vodorovném a svislém směru
EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100: Max. o 20 pixelů ve vodorovném a svislém směru
- Pokud je aktivována funkce **4K vylepšení**, zobrazí se zpráva. Výběrem možnosti **Ano** deaktivujete funkci **4K vylepšení**. (Pouze EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)
☛ **Obraz - Vylepšení obrazu - 4K vylepšení** [s.140](#)

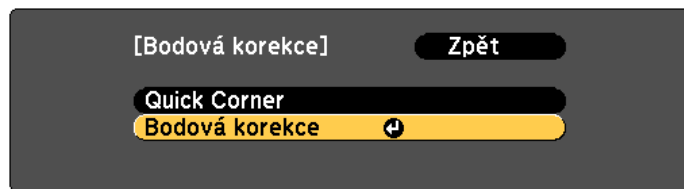
- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3 Vyberte možnost **Bodová korekce** a poté stiskněte tlačítko [↵].



[Esc] : Zpět [↕] : Zvol [↵] : Zadat [Menu] : Odej

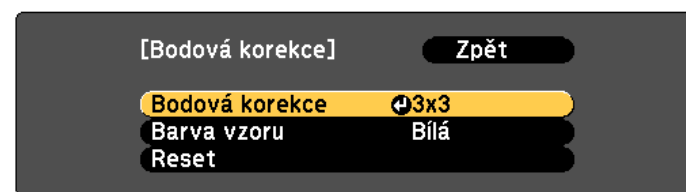
Pokud se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte tlačítko [↵].

- 4** Vyberte možnost **Bodová korekce** a poté stiskněte tlačítko [↵].



[Esc] : Zpět [↕] : Zvol [↵] : Zadat [Menu] : Odej

- 5** Vyberte možnost **Bodová korekce** a poté stiskněte tlačítko [↵].

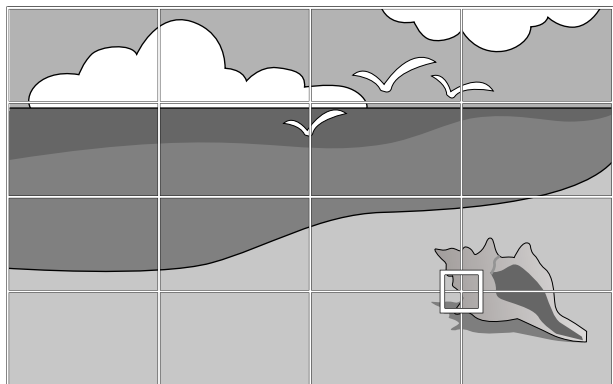


[Esc] : Zpět [↕] : Zvol [↵] : Zadat [Menu] : Odej

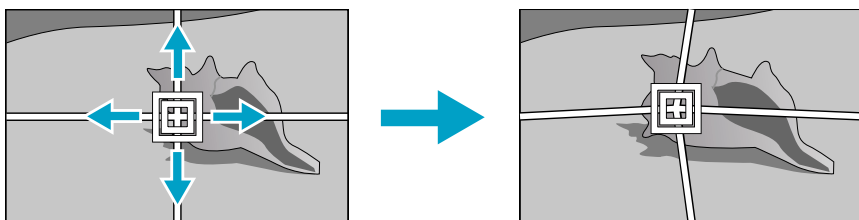
Bodová korekce	Vyberte počet bodů (3x3 , 5x5 , 9x9 , 17x17) a poté proveďte nastavení Bodová korekce.
Barva vzoru	Slouží k výběru barvy mřížky pro provádění korekcí.
Reset	Obnoví výchozí hodnoty všech oprav Bodová korekce .

- 6** Vyberte počet řádků mřížky (**3x3**, **5x5**, **9x9** nebo **17x17**) a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 7** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] přejděte na bod, který chcete opravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].



- 8** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] opravte zkreslení.



Chcete-li pokračovat pravou dalšího bodu, stisknutím tlačítka [Esc] se vraťte na předchozí obrazovku a poté opakujte kroky 7 a 8.



Opakovaným stisknutím tlačítka [↵] můžete zobrazit nebo skrýt obraz a mřížku.

- 9** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].



Opravené výsledky lze jemně vyladit. Vyberte **Quick Corner** na obrazovce od kroku 4 a upravte náklon obrazu.

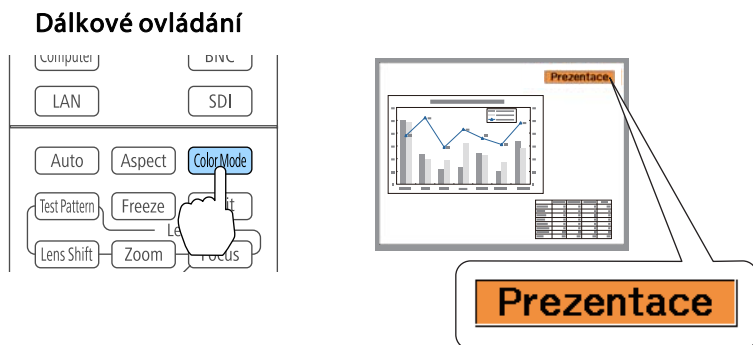
☞ "Quick Corner" [s.63](#)

Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)

Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

Režim	Aplikace
Dynamický	Jedná se o nejjasnější režim. Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech.
Prezentace	Obraz je živý a více kontrastní. Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací nebo sledování televizního vysílání v jasných místnostech.
Kino	Dává obrazu přirozený tón. Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti.
sRGB	Vytváří obraz, který vyhovuje barevnému standardu sRGB a barvy jsou reprodukovány věrně. Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií.
DICOM SIM	snímky jsou zobrazeny s jasnými stíny. Tento režim je ideální pro promítání rentgenových či jiných lékařských snímků - Projektor však není lékařské zařízení a nelze jej používat pro stanovení diagnóz.
Vícenásobná projekce	Minimalizuje rozdíl tónu barev mezi jednotlivými promítanými obrazy. Tento režim je ideální pro promítání z více projektorů.

Každým stisknutím tlačítka [Color Mode] se změní Režim barev a zobrazený název Režim barev.



Režim barev lze nastavit v nabídce Konfigurace.

🖱️ **Obraz - Režim barev** [s.140](#)

Nastavení Autom. clona

Automatickým nastavením svítivosti podle jasu promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.



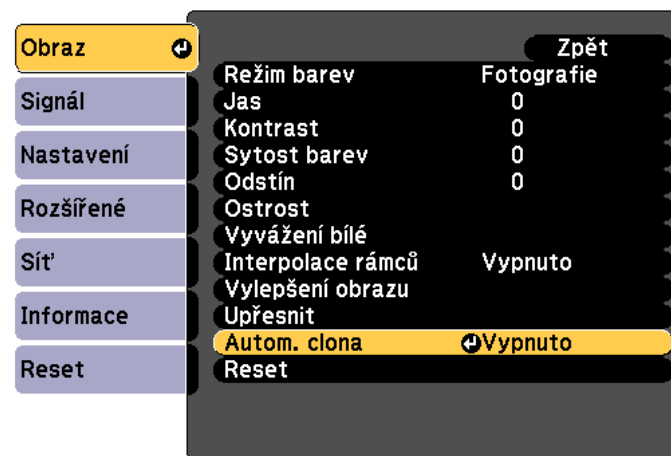
- Volbu **Autom. clona** lze nastavit, pouze pokud je **Režim barev** nastaven na **Dynamický** nebo **Kino**.
- Pokud nastavíte **Spojování okrajů** na **Zapnuto**, funkce Autom. clona bude vypnuta.

1

Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

2

Vyberte položku **Autom. clona** z nabídky **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].



[Esc] : Zpět [↵] : Zvol [↵] : Zadat [Menu] : Odej

- 3** Vyberte položku **Vysoká** a potom stiskněte tlačítko [↵].
 Pokud vám vadí hluk při provozu funkce Autom. clona, nastavte ji na **Normální**.
 Nastavení je uloženo pro každý režim barev.
- 4** Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

Změna poměru stran promítaného obrazu

Poměr stran ▶ promítaného obrazu lze změnit tak, aby odpovídal typu, poměru výšky a šířky a rozlišení vstupního signálu.

Dostupné režimy poměru stran závisí na aktuálním nastavení Typ obrazovky.



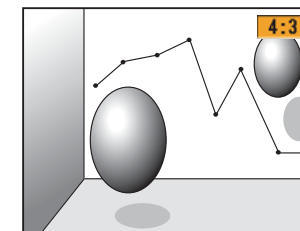
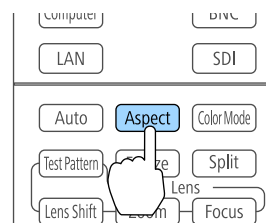
Před změnou poměru stran nastavte **Typ obrazovky**.

☞ "Nastavení projekční plochy" [s.29](#)

Metody změn

Každým stiskem tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se na obrazovce objeví název poměru stran a poměr stran se změní.

Dálkové ovládání



Režim poměru stran	Popis
Automaticky	Obraz je promítán v odpovídajícím poměru stran na základě informací ze vstupního signálu.
Normální	Promítá při zachování poměru stran vstupního obrazu.
4:3	Promítá s poměrem stran 4:3.
16:9	Promítá s poměrem stran 16:9.
Plný	Promítá na plnou velikost projekční plochy.
H-Zoom	Promítá zvětšením vstupního obrazu na plnou šířku projekční plochy při zachování poměru stran. Oblasti překrývající okraje projekční plochy nejsou promítány.
V-Zoom	Promítá zvětšením vstupního obrazu na plnou výšku projekční plochy při zachování poměru stran. Oblasti překrývající okraje projekční plochy nejsou promítány.
Nativní	Promítá na střed projekční plochy v rozlišení vstupního obrazu. Oblasti překrývající okraje projekční plochy nejsou promítány.



- Poměr stran lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace.
 - ☛ **Signál - Poměr stran s.142**
- Pokud části obrazu z počítače chybí, nastavte v nabídce Konfigurace položku **Rozlišení** na **Širokouhlý** nebo **Normální** v závislosti na rozlišení počítače.
 - ☛ **Signál - Rozlišení s.142**

V následujících tabulkách jsou uvedeny změny režimu poměru stran.

Následující barvy na promítaných obrazech v tabulkách označují nezobrazené plochy.

■: Plocha, na které se nezobrazuje obraz v závislosti na nastavení typu promítací plochy.

■: Plocha, na které se nezobrazuje obraz v závislosti na nastavení režimu poměru stran.

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W

Nastavení typu promítací plochy: 16:10

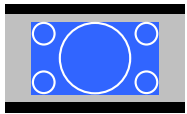
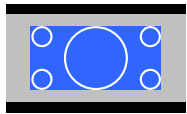
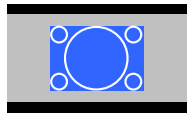
	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			
16:9			
Plný			

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
H-Zoom			
V-Zoom			
Nativní*			

* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

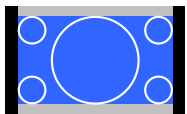

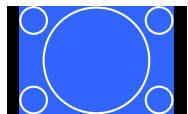


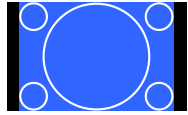
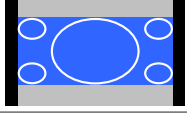

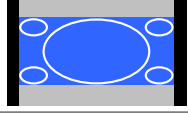


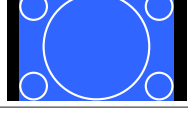


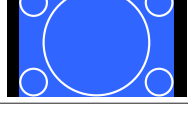



Nastavení typu promítací plochy: 16:9

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			
Plný			
H-Zoom			
V-Zoom			

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Nativní*			

* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

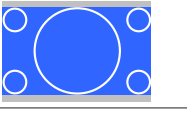
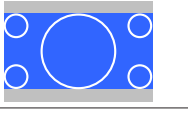
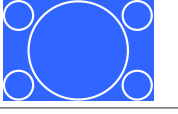











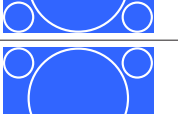
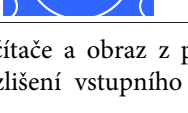
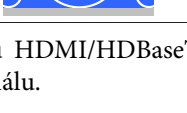
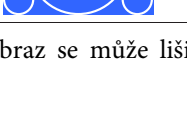
Nastavení typu promítací plochy: 4:3

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			
4:3			
16:9			
H-Zoom			
V-Zoom			
Nativní*			

* Pouze obraz z počítače a obraz z portu HDMI/HDBaseT. Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

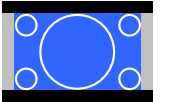


EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100









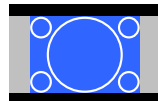



Nastavení typu promítací plochy: 4:3

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			
4:3			
16:9			
H-Zoom			
V-Zoom			
Nativní*			

* Pouze obraz z počítače a obraz z portu HDMI/HDBaseT. Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.




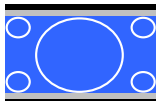

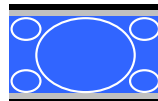


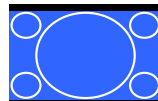



Nastavení typu promítací plochy: 16:9


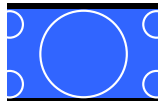

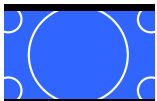
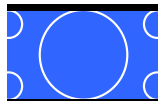

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Plný			
H-Zoom			
V-Zoom			
Nativní*			

* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

Nastavení typu promítací plochy: 16:10

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			
16:9			
Plný			
H-Zoom			

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
V-Zoom			
Nativní*			

* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

Úprava obrazu

Úprava nastavení Odstín, Sytost a Světlost

Můžete upravit **Odstín** (odstín), **Sytost** (živost) a **Světlost** šesti os R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (fialová) a Y (žlutá) podle osobních preferencí.

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte možnost **Upřesnit** v část **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].

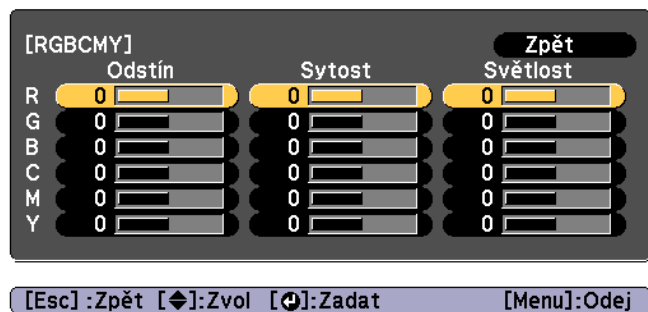


Lze také provést nastavení **Vícenásobná projekce** v nabídce Konfigurace.

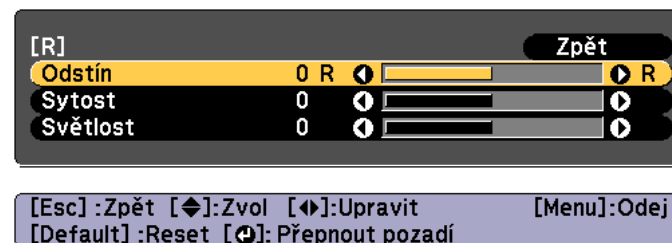
☛ **Rozšířené - Vícenásobná projekce - RGBCMY s.145**

3 Vyberte možnost **RGBCMY** a potom stiskněte tlačítko [↵].

4 Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte barvu, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].



5 Pomocí tlačítek [▲][▼] zvolte položku a pomocí tlačítek [◀][▶] provádějte úpravy.



Opakovaným stisknutím tlačítka [↵] se obraz nastavení mění.

6 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

Úprava nastavení Gama

Můžete upravovat rozdíly v jasů polotónů, ke kterému dochází v závislosti na připojeném zařízení.

Tuto možnost lze nastavit jedním z následujících tří způsobů.

- Výběr a úprava hodnoty korekce
- Úprava při zobrazeném obraze
- Úprava pomocí grafu úprav gama

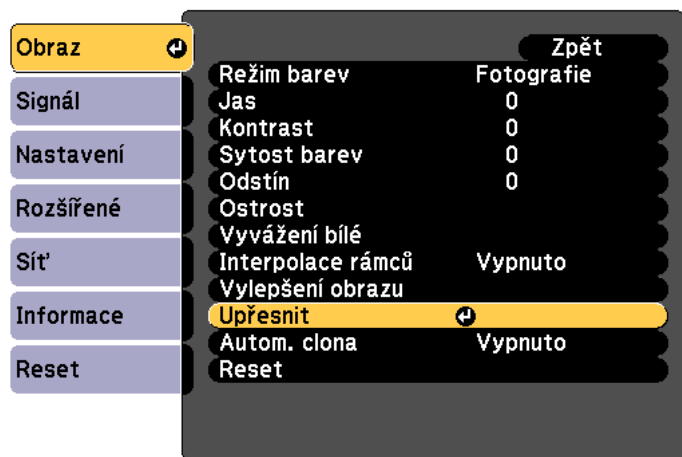


Upravte promítáním nehybného obrazu. Gama nelze upravit správně při promítání filmů.

Výběr a úprava hodnoty korekce

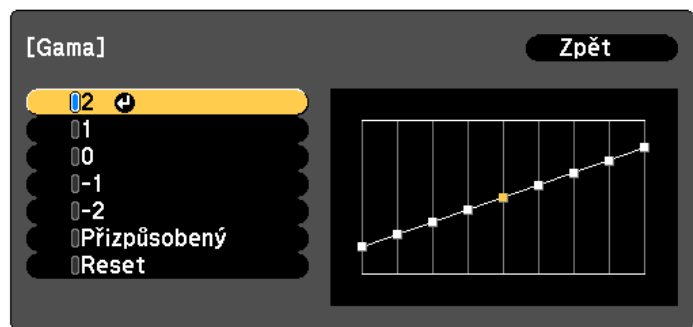
1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

2 Vyberte možnost **Upřesnit** v část **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].



[Esc]:Zpět [↕]:Zvol [↻]:Zadat [Menu]:Odej

- 3 Vyberte možnost **Gama** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 4 Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte hodnotu korekce a potom pomocí tlačítka [↵] potvrďte daný výběr.



[Esc]:Zpět [↕]:Zvol [↻]:Nastavit [Menu]:Odej

Když je vybrána větší hodnota, tmavé oblasti obrazu se rozjasní, ale sytost barev ve světlejších oblastech může být nižší.

Když je vybrána menší hodnota, celkový jas obrazu se sníží, a obraz tak bude ostřejší.

Pokud zvolíte **DICOM SIM** v **Režim barev** nabídky **Obraz**, hodnotu nastavení zvolte podle velikosti projekce.

- Je-li velikost projekce 120 palců nebo méně, zvolte nižší hodnotu.
- Je-li velikost projekce 120 palců nebo více, zvolte vyšší hodnotu.

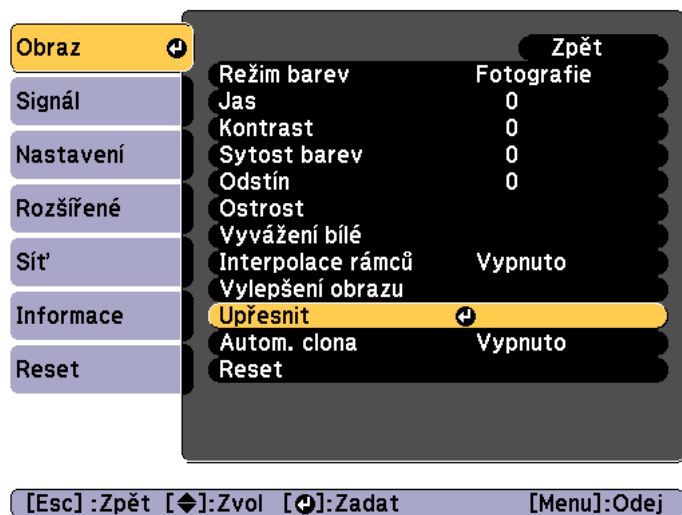


Zdravotnické obrázky se nemusí zobrazovat správně v závislosti na prostředí instalace a vlastnostech obrazu.

Úprava při zobrazeném obraze

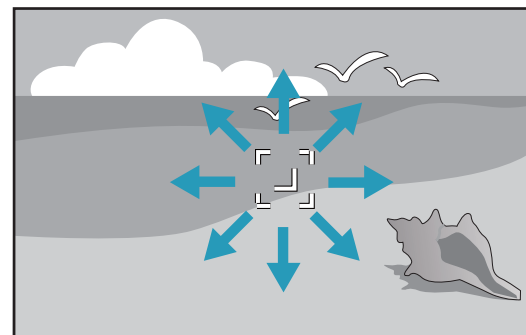
Vyberte bod na obrazu, na kterém chcete upravit jas, a upravte pouze vybraný tón.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Upřesnit** v část **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].



- 3** Vyberte možnost **Gama** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 4** Vyberte možnost **Přizpůsobený** a potom potvrďte stisknutím tlačítka [↵].
- 5** Vyberte možnost **Upravit v obraze** a potom potvrďte stisknutím tlačítka [↵].

- 6** Přesuňte kurzor na promítaném obrazu na část, kde chcete změnit jas, a potom stiskněte tlačítko [↵].
Stisknete-li tlačítko [↵], obraz bliká a můžete zkontrolovat oblast tónu cíle úprav.



- 7** Pomocí tlačítek [▲][▼] proveďte úpravy a potom potvrďte pomocí tlačítka [↵].



- 8** Když se zobrazí dotaz **Chcete pokračovat v úpravách nastavení?**, vyberte možnost **Ano** nebo **Ne**.
Chcete-li upravit jiné umístění, vyberte možnost **Ano** a zopakujte postup od kroku 6.

Úprava pomocí grafu úprav gama

Vyberte bod tónu v grafu a proveďte úpravy.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Upřesnit** v část **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].



- 3 Vyberte možnost **Gama** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 4 Vyberte možnost **Přízpůsobený** a potom potvrďte stisknutím tlačítka [↵].
- 5 Vyberte možnost **Upravit v grafu** a potom potvrďte stisknutím tlačítka [↵].

- 6 Pomocí tlačítek [◀][▶] vyberte tón, který chcete změnit, a potom pomocí tlačítek [▲][▼] provádějte úpravy. Po dokončení změn potvrďte pomocí tlačítka [↵].

Jestliže vyberete tón, kterých chcete změnit, pomocí tlačítek [◀][▶], obraz bliká a můžete zkontrolovat oblast tónu cíle úprav.

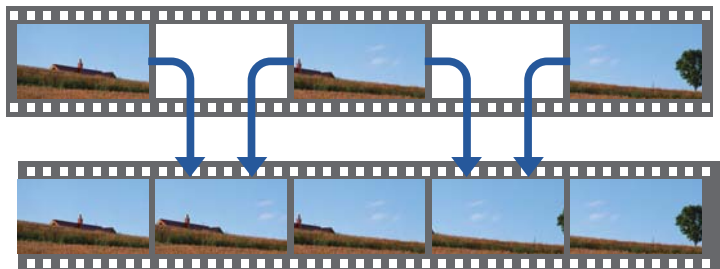


- 7 Když se zobrazí dotaz **Chcete pokračovat v úpravách nastavení?**, vyberte možnost **Ano** nebo **Ne**.

Chcete-li upravit jiný tón, vyberte možnost **Ano** a zopakujte postup od kroku 6.

Interpolace rámců

Aktuální a předchozí snímek se používají pro vytvoření mezilehlých snímků tak, že se interpolují, aby vytvořily plynule se pohybující obraz. Je tak možné vyřešit problémy s neobratně se pohybujícím obrazem, jako např. přeskokování snímků při promítání rychle se pohybujícího obrazu.



- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Interpolace rámců** v části **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].



[Esc] :Zpět [↵]:Zvol [↵]:Zadat [Menu]:Odej

- 3 Vyberte úroveň interpolace z možností **Nízká**, **Normální** nebo **Vysoká**.

Pokud po nastavení dochází k šumu, nastavte možnost **Vypnuto**.



[Esc] / [↵]:Zpět [↵]:Zvol [Menu]:Odej

- 4 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

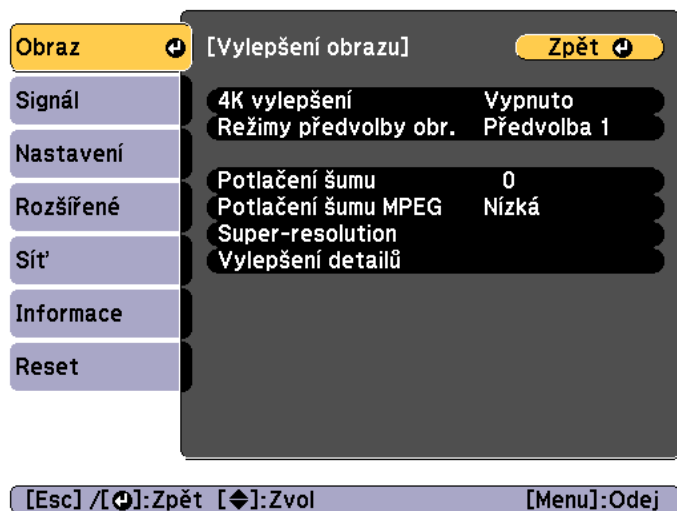
Úpravy rozlišení obrazu (Vylepšení obrazu)

Funkce **Vylepšení obrazu** umožňuje upravit rozlišení obrazu pro zvýšení důrazu na vnímání materiálu a textury.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

- 2** Vyberte možnost **Vylepšení obrazu** v části **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Zobrazí se následující obrazovka.



4K vylepšení (pouze modely EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)

Funkce 4K vylepšení promítá obraz ve dvojnásobném rozlišení úhlopříčným posunem 1 pixelu po krocích 0,5 pixelu.

Signál obrazu s vysokým rozlišením je promítán v jemných detailech.

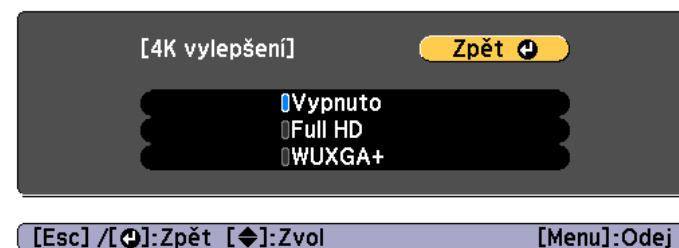
- 1** Vyberte možnost **4K vylepšení** v části **Vylepšení obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 2** Vyberte jednu z následujících možností a potom stiskněte tlačítko [↵].

Vypnuto: Deaktivuje 4K vylepšení. Pokud je na vstupu signál, který překračuje rozlišení panelu tohoto projektoru, je obraz zobrazen podle rozlišení panelu tohoto projektoru.

Full HD: Pokud je na vstupu signál s rozlišením 1080i/1080p/ WUXGA nebo vyšším, je aktivována funkce 4K vylepšení.

WUXGA+: Pokud je na vstupu signál s rozlišením, které přesahuje WUXGA, je aktivována funkce 4K vylepšení. Aby bylo možné promítat film o vysokém rozlišení, můžete promítat obraz o vysokém rozlišením s použitím tohoto nastavení s **Režimy předvolby obr.**



- Chcete-li promítat z více projektorů, výběrem možnosti **Vypnuto** sjednotíte jednotlivé obrazy.
- Možnost **Vypnuto** je ideální pro promítání prezentačních materiálů z počítačů atd.
- Při nastavení **Full HD** nebo **WUXGA+** bude zrušen stav opravený následující funkcí. Spojování okrajů, Měřítka, Zakřivený povrch, Bodová korekce, Rohová stěna
Když je možnost **4K vylepšení** nastavena na **Vypnuto**, nastavení se vrátí do předchozího stavu.
- Pokud je možnost **4K vylepšení** aktivována a okolní teplota se zvýší, lampa se automaticky zeslabí.

- 3** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

Režimy předvolby obr.

Předem vyberte optimální nastavení podle promítaného obrazu z pěti předem připravených předvoleb.

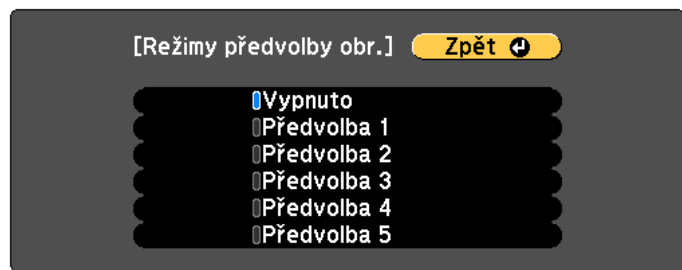
Následující nastavení jsou uložena do předvoleb.

Potlačení šumu, Potlačení šumu MPEG, Super-resolution, Vylepšení detailů

- 1 Vyberte možnost **Režimy předvolby obr.** v části **Vylepšení obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 2 Vyberte jednu z následujících možností a potom stiskněte tlačítko [↵].

Předvolba 1 až Předvolba 5: Na obrazu budou použita předem vytvořená nastavení.

Vypnuto: Touto volbou vypnete předvolby.



[Esc] / [↵]: Zpět [↩]: Zvol [Menu]: Odej



- Po výběru možnosti **Předvolba 1 až Předvolba 5** můžete jemně vyladit jednotlivá nastavení. Po úpravě budou nastavení přepsána.
- Nastavení po úpravě budou přepsána individuálně, když je možnost **4K vylepšení** aktivována a deaktivována.

- 3 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

Potlačení šumu

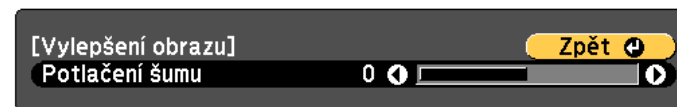
Můžete vyhladit hrubý obraz, když jsou na vstupu progresivní signály nebo progresivní prokládané signály.



V následujících případech je tato možnost deaktivována.

- Když je položka **Zpracování obrazu** nastavena na **Rychle 2**.
- Když je aktivována možnost **4K vylepšení**
- Když je na vstupu signál s rozlišením, které přesahuje WUXGA

- 1 Vyberte možnost **Potlačení šumu** v části **Vylepšení obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 2 Pomocí tlačítek [◀][▶] upravte hodnotu.



[Esc] / [↵]: Zpět [↩]: Zvol [Menu]: Odej

- 3 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

Potlačení šumu MPEG

Můžete snížit šum bodů a bloků na obrysech při promítání filmů MPEG.



V následujících případech je tato možnost deaktivována.

- Když je aktivována možnost **4K vylepšení**
- Když je na vstupu signál s rozlišením, které přesahuje WUXGA

- 1 Vyberte možnost **Potlačení šumu MPEG** v části **Vylepšení obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 2** Vyberte úroveň omezení šumu z možností **Nízká**, **Normální** nebo **Vysoká** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Pokud je vybrána možnost **Vypnuto**, položka **Potlačení šumu MPEG** je deaktivována.



- 3** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

Super-resolution

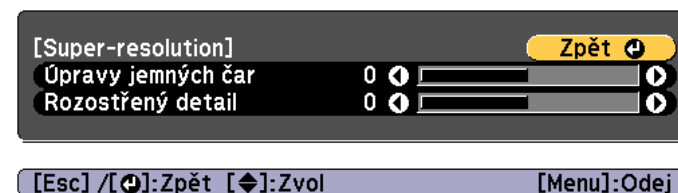
Chcete-li mít ostrý obraz, můžete snížit úroveň rozmazání, které vzniká na okraji při zvýšení rozlišení signálu a promítnutí obrazu.

- 1** Vyberte možnost **Super-resolution** v části **Vylepšení obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 2** Pomocí tlačítek [▲][▼] zvolte položku a pomocí tlačítek [◀][▶] provádějte úpravy.

Úpravy jemných čar: Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, detaily jako jsou vlasy nebo vzorky látky se zvýrazní.

Rozostřený detail: Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, obrys, pozadí a ostatní hlavní části zobrazených objektů se zvýrazní.



- 3** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

Vylepšení detailů

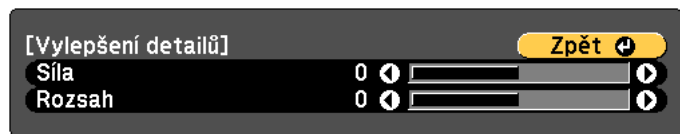
Můžete vylepšit kontrast v detailních oblastech pro vytvoření obrazu s větším důrazem na vnímání materiálu a textury.

- 1** Vyberte možnost **Vylepšení detailů** v části **Vylepšení obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 2** Pomocí tlačítek [▲][▼] zvolte položku a pomocí tlačítek [◀][▶] provádějte úpravy.

Síla: Čím vyšší hodnota, tím vyšší kontrast.

Rozsah: Čím vyšší hodnota, tím širší rozsah vylepšení detailů.



[Esc] / [◀]: Zpět [▶]: Zvol [Menu]: Odej



V závislosti na obrazu může být na hranicích mezi barvami patrné určité zvýraznění. Pokud vám nevyhovuje, nastavte menší hodnotu.

- 3** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

Promítání 3D obrazu

Použitím dvou projektorů můžete promítat pasivní 3D obraz. K promítání a sledování 3D obrazu je zapotřebí následující vybavení.

- Polarizátor
- Pasivní 3D brýle
- Konzola pro patrovou montáž
- Stříbrné plátno pro pasivní 3D



Tento projektor uspořádává směr polarizační projekce pro R (červená), G (zelená) a B (modrá). Není nutné přepínat signály obrazu G (zelená) levého a pravého oka.



Užitečné funkce

V této části jsou popsány funkce Vícenásobná projekce, Split Screen, Paměť, Plán a Zabezpečení.

Při promítání na širokoúhlou promítací plochu z více projektorů lze upravit rozdíly v jas a barevném tónu jednotlivých promítaných obrazů, a vytvořit tak souvislý obraz.



- Nastavte položku **4K vylepšení** na **Vypnuto**. (Pouze EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)
- Doporučujeme nastavovat zaostření, lupu a posun objektivu minimálně 20 minut po započetí promítání, protože obraz není hned po zapnutí projektoru stabilní.
- Pokud jsou hodnoty **Geometrická korekce** vysoké, bude nastavení polohy překrývajících se obrazů obtížné.
- Pokud chcete odladit promítaný obraz a nechcete připojovat video zařízení, můžete si zobrazit Zkušební vzor.
☛ "Zobrazení zkušební vzoru" [s.31](#)
- Pokud promítáte obraz, který přesně vychází na plné rozlišení, aniž by bylo nutné zmenšení nebo zvětšení, lze provést precizní nastavení.

Příprava

Podle následujících pokynů upravte promítaný obraz v rámci vícenásobné projekce.

- 1** Nastavte ID pro projektor a dálkový ovladač.
☛ "Nastavte ID projektoru" [s.40](#)
- 2** Upravte polohu promítaného obrazu počínaje úpravami, které vyžadují větší korekce.
 - (1) Poloha projektoru (úhel)
☛ "Nastavení při instalaci" [s.27](#)
 - (2) Posun objektivu / Lupa
☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" [s.32](#)
☛ "Úprava velikosti obrazu" [s.35](#)

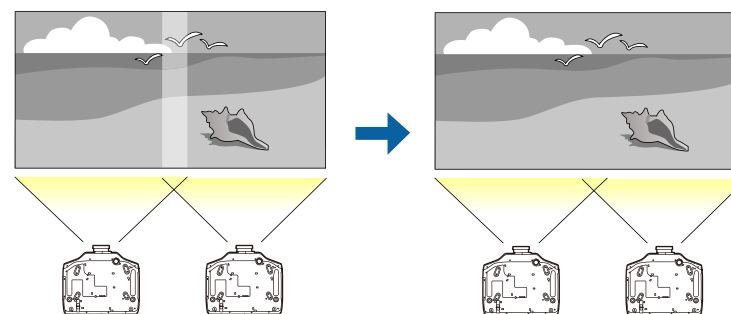
- (3) Korigujte obraz v rozích
☛ "Quick Corner" [s.63](#)
- (4) Korigujte mírný posun vzniklý při vzájemném přizpůsobování promítaných obrazů
☛ "Bodová korekce" [s.85](#)

- 3** Nastavte položku **Režim barev** na **Vícenásobná projekce** pomocí tlačítka [Color Mode].

Když je nastaven jiný režim barev (vyjma sRGB), může být hranice mezi více obrazy zřetelná i po korekci s použitím funkce Spojování okrajů.

- 4** Upravuje barevný tón celého obrazu.
☛ "Jednota barev" [s.204](#)

Spojování okrajů



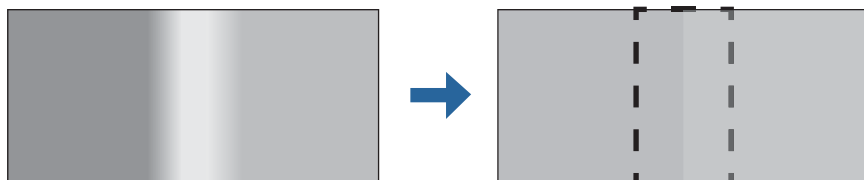
Podle následujících pokynů proveďte takové úpravy, aby překrývající se části obrazů byly méně zřetelné.

- (1) Doladěním překrývajících se ploch vytvořte souvislý obraz.
☛ "Upravte okraje obrazu (spojování okrajů)" [s.104](#)

- (2) Upravte rozdíl jasů lamp jednotlivých projektorů.
 ☛ "Opravy jasu (pouze modely EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)" [s.106](#)
- (3) Upravte barevné vyvážení promítaných obrazů.
 ☛ "Doladění barevného vyvážení" [s.107](#)

Upravte okraje obrazu (spojování okrajů)

Doladěním překrývajících se ploch vytvořte souvislý obraz.



- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
 ☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.137](#)
- 2** Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.

- 3** Vyberte možnost **Spojování okrajů** a poté stiskněte tlačítko [↵].

Zobrazí se následující obrazovka.



Podnabídka	Funkce
Spojování okrajů	Nastavením na možnost Zapnuto aktivujete funkci Spojování okrajů . Když nepromítáte z více projektorů, nastavte možnost Vypnuto .
Horní okraj/Dolní okraj/Levý okraj/Pravý okraj	Spojování: Nastavením na Zapnuto aktivujete funkci Spojování okrajů ve směru, ve kterém nastavujete, a rozsah spojení bude stínovaný. Prolnout poč. polohu: Zobrazí počáteční polohu jako červenou čáru a upraví na úrovni jednoho pixelu. Rozsah spojení: Slouží k úpravě rozsahu, který se má stínovat. Úpravy jsou možné až na úroveň jednotlivých pixelů. Maximální rozsah je 45 % rozlišení.
Křivka spojení	Můžete vybrat tři způsoby stínování.

Podnábidka	Funkce
Zobrazení vodítka	Nastavením na Zapnuto se v rozsahu pro Spojování okrajů zobrazí vodítko.
Vzorové vodítko	Nastavením na možnost Zapnuto se zobrazí vodítko pro určení odpovídající pozice rozsahu pro Spojování okrajů.
Barva vodítka	Vyberte kombinaci naváděcích barev ze tří možných.

4 Zapněte funkci Spojování okrajů.

- (1) Vyberte možnost **Spojování okrajů** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

5 Nastavte položku **Zobrazení vodítka** na **Zapnuto**.

- (1) Vyberte možnost **Zobrazení vodítka** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].



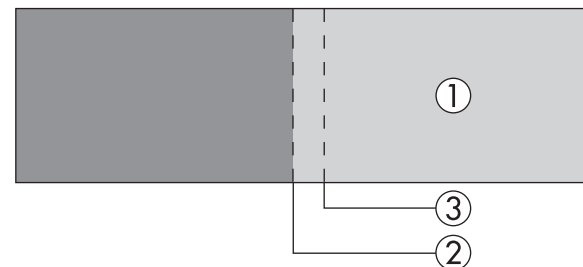
Pokud vodítko není dobře viditelné, můžete změnit jeho barvu v nastavení **Barva vodítka**.

6 Nastavte položku **Vzorové vodítko** na **Zapnuto**.

- (1) Vyberte možnost **Vzorové vodítko** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

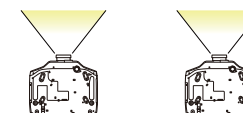
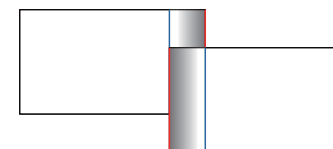
7 Nastavte možnosti **Horní okraj**, **Dolní okraj**, **Levý okraj** nebo **Pravý okraj** podle toho, jaké části obrazu se překrývají.

Následuje postup nastavení obrazovky (1) - jde o příklad.



Ve výše uvedeném příkladu musíte nastavit **Levý okraj**, protože jste si všimli překrývajících se oblastí v levé části obrazu (1).

- (1) Vyberte možnost **Levý okraj** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte možnost **Spojování** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (4) Stiskněte tlačítko [Esc].
- (5) V části **Prolnout poč. polohu** zarovnejte počáteční polohu prolnutí s okrajem (2) obrazu.
- (6) Stiskněte tlačítko [Esc].
- (7) V položce **Rozsah spojení** upravte rozsah (3), který se má stínovat. Hodnota, při níž je překrývající se rozsah a vodítko ve stejné poloze, je nejlepší.



- (8) Stiskněte tlačítko [Esc].

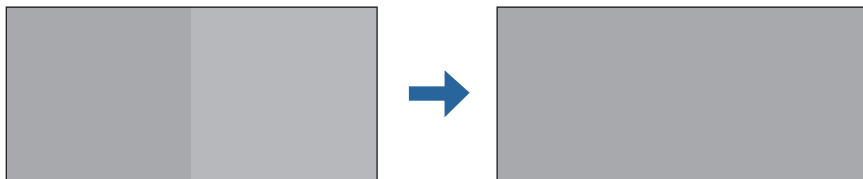
8 Nastavte možnost **Křivka spojení**.

- (1) Vyberte možnost **Křivka spojení** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte intenzitu stínování od 1 do 3 a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

9 Po dokončení nastavení nastavte položky **Zobrazení vodítka** a **Vzorové vodítko** na **Vypnuto**.

Opravy jasu (pouze modely EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)

Můžete upravit **Úroveň jasu** tak, aby byl jas lamp všech projektorů stejný.

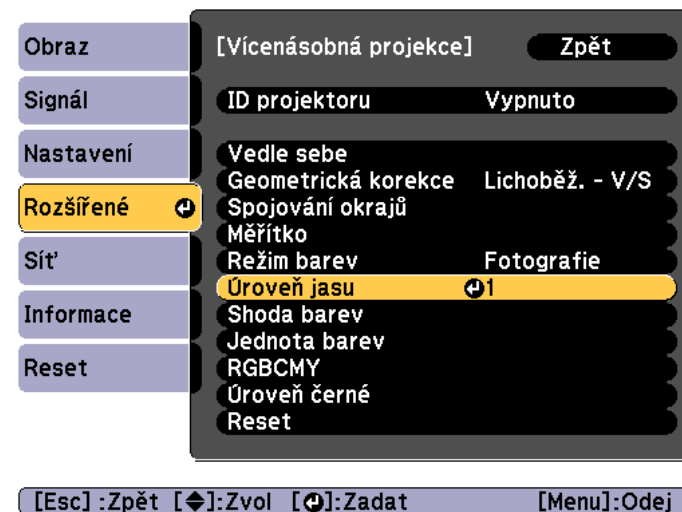


Upravte tak, aby všechny projektory měly stejný jas, jako nejtmaší lampa.



- Nastavte **Příkon** na **Vypnuto**.
 ➔ **Nastavení - Příkon** s.143
- I když nastavíte **Úroveň jasu**, jas jednotlivých lamp se nemusí přesně shodovat.

1 Vyberte možnost **Úroveň jasu** v nabídce **Vícenásobná projekce** a poté stiskněte tlačítko [↵].



2 Vyberte úroveň jasu.

Úroveň jasu se liší v závislosti na používaném modelu a metodě promítání.





- Když je možnost **Režim na výšku** nastavena na **Zapnuto**, je jas upraven ve třech úrovních.
- Když je položka **Režim na výšku** nastavena na **Vypnuto**, jas je upraven ve třech nebo pěti úrovních v závislosti na používaném modelu.
- Lze promítat vstupní obraz nebo bílou plochu, k přepnutí slouží tlačítka [◀][▶].

3 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

Doladění barevného vyvážení

Upravte jas promítaného obrazu a barevné vyvážení již předběžně provedené při Spojování okrajů.




Jas a barva nemusí být jednotné ani po provedení úprav.

Shoda barev

Možnost doladění barevného vyvážení a jasu od černé po bílou pro všechny barevné tóny.

1 Vyberte možnost **Shoda barev** v nabídce **Vícenásobná projekce** a poté stiskněte tlačítko [↵].



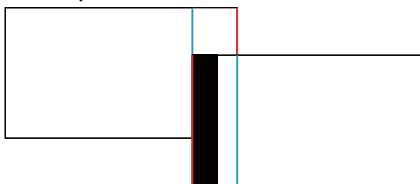
Obraz	[Vícenásobná projekce]	Zpět
Signál	ID projektoru	Vypnuto
Nastavení	Vedle sebe	
	Geometrická korekce	Lichoběž. - V/S
Rozšířené	Spojování okrajů	
	Měřítko	
Sít'	Režim barev	Fotografie
	Úroveň jasu	1
Informace	Shoda barev	
	Jednota barev	
Reset	RGBCMY	
	Úroveň černé	
	Reset	

[Esc]:Zpět [↕]:Zvol [↵]:Zadat [Menu]:Odej

Zobrazí se následující obrazovka.



Polovina překrývající se oblasti se zobrazí černě, takže snadno zkontrolujete okraj obrazu.



Úroveň nastavení: K dispozici je osm úrovní od bílé, přes šedou až po černou. Upravte jednotlivé úrovně individuálně.

Červená, Zelená, Modrá: Úprava tónů jednotlivých barev.

Jas: Upravuje jas obrazu.



Opakovaným stisknutím tlačítka [↵] přepínáte promítaný obraz a obraz nastavení.

- 2** Vyberte možnost **Úroveň nastavení** a potom nastavte úroveň nastavení tlačítky [←][→].
- 3** Vyberte **Červená**, **Zelená** nebo **Modrá**, poté pomocí tlačítek [←][→] upravte barevný tón.

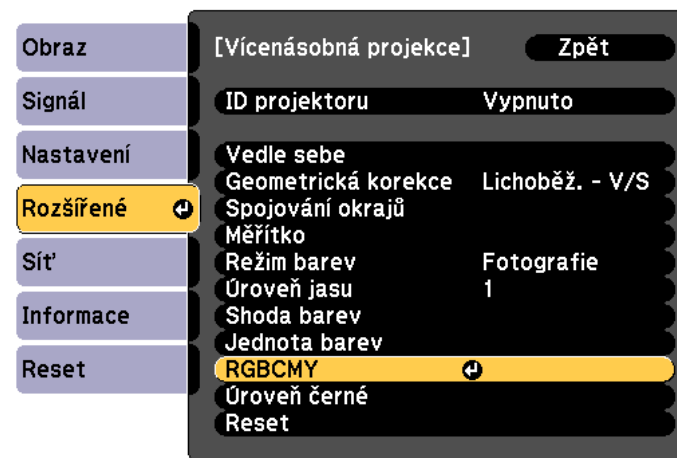
- 4** Vyberte položku **Jas** a potom upravte jas tlačítka [←][→].
- 5** Vraťte se na krok 2 a upravte jednotlivé úrovně.
- 6** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

Nastavení RGBCMY

Je možné upravit nastavení Odstín, Sytost a Světlost pro jednotlivé barevné komponenty: R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá).

Po úpravě s použitím Shoda barev upravte, pokud vám vadí rozdíly barev.

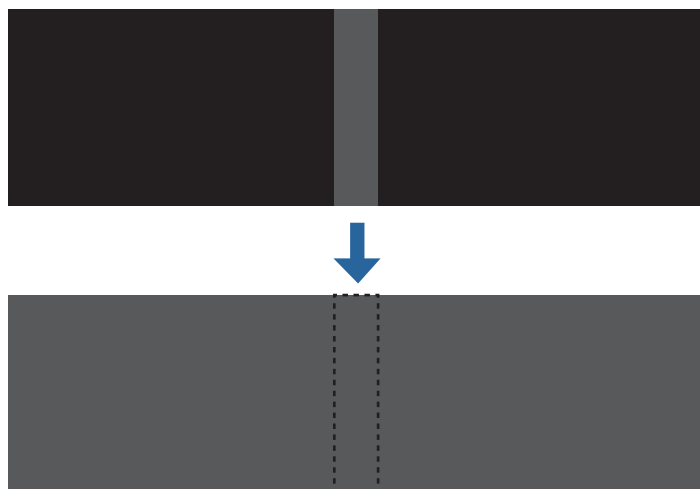
☛ "Úprava nastavení Odstín, Sytost a Světlost" [s.92](#)



[Esc]: Zpět [↩]: Zvol [↵]: Zadat [Menu]: Odej

Úroveň černé

Když je zobrazen černý obraz, vystupují pouze místa, kde se obrazy překrývají. Funkce úrovně černé umožňuje sjednotit jas a tón míst, kde se obrazy nepřekrývají, s místy, kde se obrazy překrývají, aby byly rozdíly méně zřetelné.



- Úroveň černé nelze upravit, když je zobrazen zkušební vzor.
- Pokud je hodnota nastavení **Geometrická korekce** velká, pravděpodobně nebude možné provést správné nastavení.
- Jas a tón se mohou lišit na místech, kde se obrazy překrývají, a také na dalších místech, i po provedení nastavení úrovně černé.
- Změníte-li nastavení **Horní okraj/Dolní okraj/Pravý okraj/Levý okraj**, obnoví se výchozí hodnota funkce Úroveň černé.
☛ "Upravte okraje obrazu (spojování okrajů)" s.104

- 1 Vyberte možnost **Úroveň černé** v nabídce **Vícenásobná projekce** a poté stiskněte tlačítko [↵].



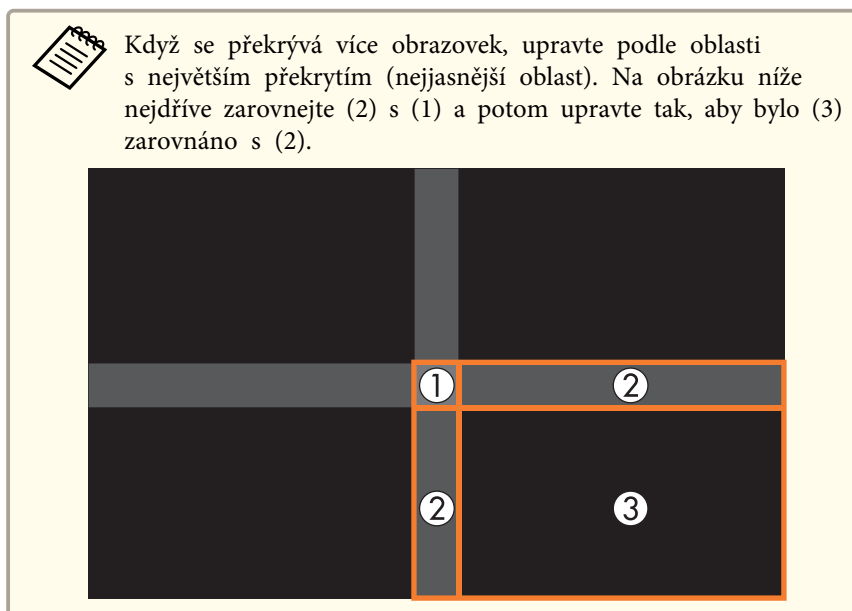
- 2 Vyberte volbu **Úprava barev** a poté stiskněte tlačítko [↵].



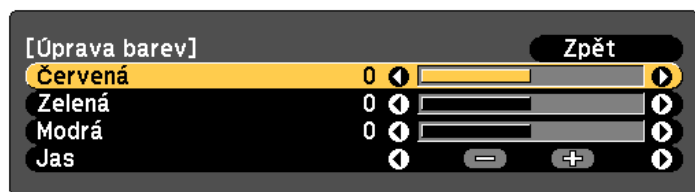
Zobrazí se oblasti, které se mají shodovat s nastavením **Horní okraj/Dolní okraj/Pravý okraj/Levý okraj**.

- 3** Vyberte oblast, kterou chcete nastavit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

Barva vybrané oblasti se změní na oranžovou.



- 4** Upravte tón černé a jas.



[Esc]:Zpět [◆]:Zvol [↔]:Upravit [Menu]:Odej
[Default]:Reset

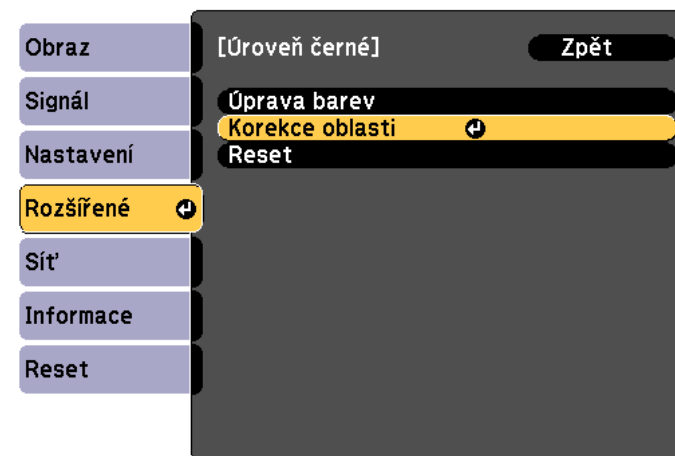
- 5** Opakujte kroky 3 a 4 podle potřeby a nastavte zbývající části.



Pokud se i poté tón některých míst liší, využijte k úpravě funkci **Korekce oblasti**.

- 6** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 2.

- 7** Vyberte možnost **Korekce oblasti** a poté stiskněte tlačítko [↵].



[Esc]:Zpět [◆]:Zvol [⊕]:Zadat [Menu]:Odej

- 8** Vyberte možnost **Spustit úpravy** a potom stiskněte tlačítko [↵].



Zobrazí se okrajové čáry, které označují oblasti, ve kterých se obrazy překrývají.

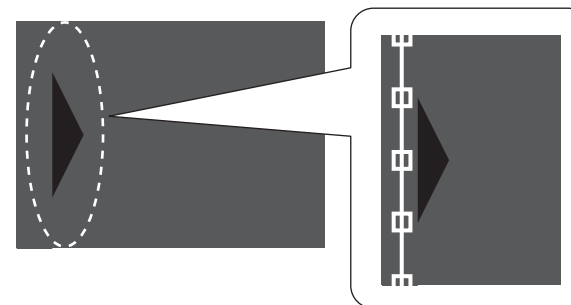
Zobrazí se okrajové čáry, které se mají shodovat s nastavením **Horní okraj/Dolní okraj/Pravý okraj/Levý okraj**.

- 9** Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] vyberte okrajovou čáru oblasti, kterou chcete upravit.

Barva vybrané čáry se změní na oranžovou.



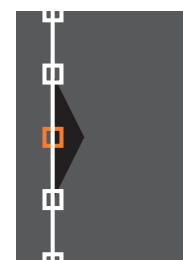
- 10** Stiskněte tlačítko [↵] pro potvrzení volby. Zobrazí se body, ve kterých chcete nastavit rozsah úpravy nastavení. Můžete změnit počet zobrazených bodů na jedné straně v části **Body** na obrazovce od kroku 8.



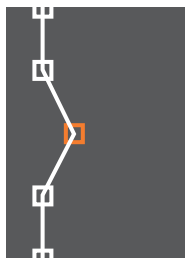
- 11** Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] upravte polohu okrajových čar a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 12** Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] přejděte na bod, který chcete posunout, a potom stiskněte tlačítko [↵].

Barva vybraného bodu se změní na oranžovou.



- 13** Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] přesuňte bod.



Chcete-li přesunout další bod, stisknutím tlačítka [Esc] se vraťte na krok 12 a poté opakujte kroky 12 a 13.

Chcete-li upravit jinou okrajovou čáru, stiskněte tlačítko [Esc], dokud se nezobrazí obrazovka pro výběr okrajové čáry z kroku 9.

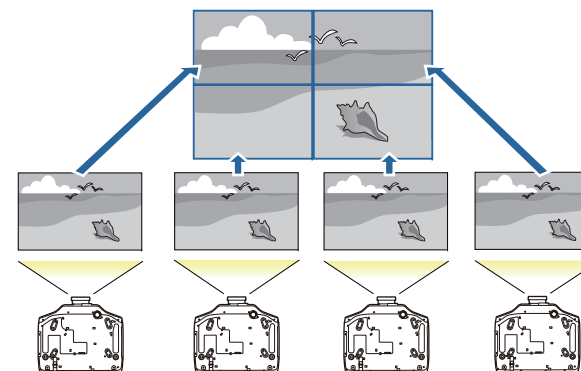


Chcete-li obnovit výchozí hodnoty funkce **Úroveň černé**, stisknutím tlačítka [Esc] se vraťte na obrazovku z kroku 7, vyberte možnost [Reset] a potom stiskněte tlačítko [↵].

14 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

Vedle sebe

Umožňuje promítat stejný obraz z více projektorů pro vytvoření jednoho velkého obrazu. Můžete promítat až z devíti projektorů.



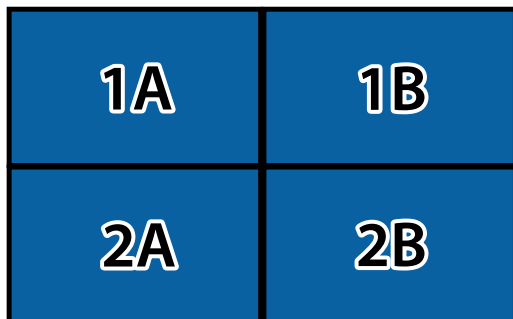
- 1** Nastavte ID pro každý projektor, který chcete použít pro uspořádání vedle sebe, a potom upravte polohy promítaných obrazů.
☛ "Příprava" [s.103](#)
- 2** Upravte překrývající se části obrazů pomocí funkce spojování okrajů.
☛ "Spojování okrajů" [s.103](#)
- 3** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 4** Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v části **Rozšířené** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 5** Vyberte možnost **Dlaždice** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 6** Vyberte možnost **Rozložení** a potom stiskněte tlačítko [↵].
 - (1) Nastavte počet projektorů v části **Řádek** a **Sloupec**.
 - (2) Vyberte možnost **Nastavit** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 7** Zopakujte kroky 2 až 6 pro každý projektor, který chcete uspořádat vedle sebe.

8 Vyberte možnost **Nastavení umístění** a potom stiskněte tlačítko [↵].

(1) Nastavte umístění promítaných obrazů v části **Pořadí řádků** a **Pořadí sloupců**.

Pořadí řádků: Umístěte promítací plochy shora dolů v pořadí **1, 2, 3**.

Pořadí sloupců: Umístěte promítací plochy zleva doprava v pořadí **A, B, C**.



(2) Vyberte možnost **Nastavit** a potom stiskněte tlačítko [↵].

9 Zopakujte krok 8 pro každý projektor.

10 Připojte vstup signálu pro zobrazení obrazu.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.58](#)

11 Nastavte položku **Měřítka** na **Automaticky**.

(1) Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.

(2) Vyberte položku **Měřítka** a potom stiskněte tlačítko [↵].

(3) Vyberte možnost **Automaticky** v části **Měřítka** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Měřítka a rozsah oříznutí jsou automaticky nastaveny podle šířky spojení.

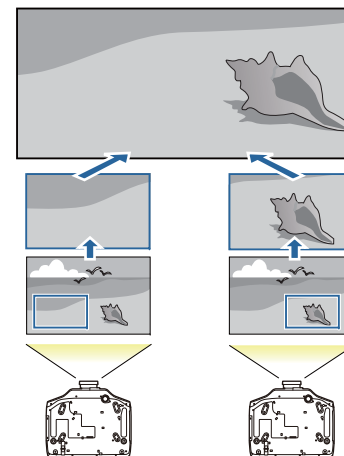
12 Jemně vyladte překrývající se části obrazů.

☛ "Korekce zkreslení promítaného obrazu" [s.61](#)

☛ "Upravte okraje obrazu (spojování okrajů)" [s.104](#)

Zobrazení zvětšeného obrazu

Část obrazu bude oříznuta a zobrazena. To umožňuje vytvořit jeden velký obraz zkombinováním obrazů promítaných z více projektorů.



1 Promítněte obraz a poté stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.137](#)

2 Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.



Tutéž operaci lze provést volbou **Měřítka** pod **Signál**.

3 Vyberte položku **Měřítka** a potom stiskněte tlačítko [↵].

4 Zapněte **Měřitko**.

- (1) Vyberte položku **Měřitko** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte možnost **Ručně** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

5 Nastavte položku **Režim měřítka**.

- (1) Vyberte položku **Režim měřítka** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- (2) Vyberte možnost **Zvětšené zobraz.** nebo **Plné zobrazení** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Zvětšené zobraz.: slouží k úpravě podle aktuálně zobrazeného obrazu.

Zvětšit



Přesunout



Plné zobrazení: slouží k úpravě podle velikosti panelu projektoru (maximální plocha, na které lze obraz zobrazit).

Zvětšit



Přesunout



- (3) Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

6 Upravte měřítko.

Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte metodu úpravy a potom upravte pomocí tlačítek [◀][▶].

- +: slouží ke zvětšení nebo zmenšení obrazu vodorovně a svisle zároveň.

Změnit měř. svisle: slouží ke zvětšení nebo zmenšení obrazu svisle.

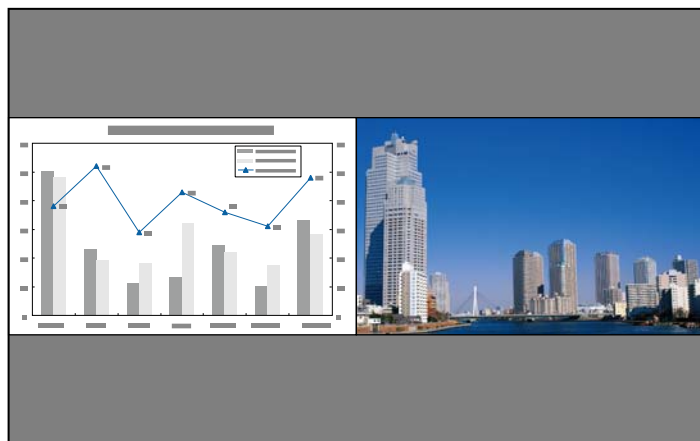
Změnit měř. vodorovně: slouží ke zvětšení nebo zmenšení obrazu vodorovně.

7 Upravte rozsah obrazu, který chcete oříznout.

- (1) Vyberte volbu **Nastavení oříznutí** a potom stiskněte tlačítko [↵].
Pokud vyberete volbu **Rozsah oříznutí**, zobrazí se rozsah a souřadnice obrazu, který bude projektor promítat.
- (2) Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] posouvejte obraz.
Upravte souřadnice a velikost jednotlivých obrazů při sledování projekční plochy.
- (3) Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)

Je možné současně promítat obrazy ze dvou zdrojů na pravou a levou stranu plochy.



Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen

Kombinace vstupních zdrojů, které lze promítat pomocí funkce Split screen, jsou zobrazeny níže.

Levý obraz	Pravý obraz					
	HDMI	HDBaseT	DVI-D	Počítač	BNC	LAN
HDMI	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	✓	✓	✓	✓
DVI-D	✓	✓	-	✓	✓	✓
Počítač	✓	✓	✓	-	-	-
BNC	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-



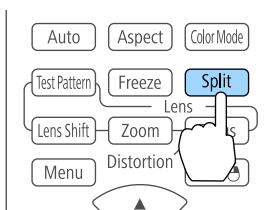
- Signály, které přesahují WUXGA, nejsou podporovány.
- Pokud je aktivována funkce **4K vylepšení**, zobrazí se zpráva. Výběrem možnosti **Ano** deaktivujete funkci **4K vylepšení**. (Pouze EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)
 - ☛ **Obraz - Vylepšení obrazu - 4K vylepšení s.140**

Postupy

Promítání pomocí funkce split screen

- 1 Během promítání stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači. Právě zvolený vstupní zdroj je promítán na levou část plochy.

Dálkové ovládání



Stejně operace je možné provádět z nabídky Konfigurace.

☛ Nastavení - Split Screen s.143

- 2 Stiskněte tlačítko [Menu]. Zobrazí se okno Nastav. Split Screen.



[◄]:Zvol [➡]:Zadat

[Menu]:Odej

- 3 Vyberte možnost **Zdroj** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 4 Vyberte vstupní zdroje pro strany **Vlevo** a **Vpravo**.



[Esc] / [↵]:Zpět [◄]:Zvol

[Menu]:Odej



Stejně operace je možné provádět podle následujícího postupu.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.58

☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" s.59

- 5 Vyberte možnost **Provést** a potom stiskněte tlačítko [↵]. Chcete-li změnit zdroj v průběhu promítání pomocí funkce Split screen, začněte krokem 2.

Prohození levé a pravé poloviny projekční plochy

Pomocí následujícího postupu můžete navzájem zaměnit promítaný obraz levé a pravé poloviny projekční plochy.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.
- 2 Vyberte možnost **Přepnout obrazovky** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Promítané obrazy na levé a pravé straně se vzájemně zamění.



Prohození velikostí levé a pravé poloviny projekční plochy

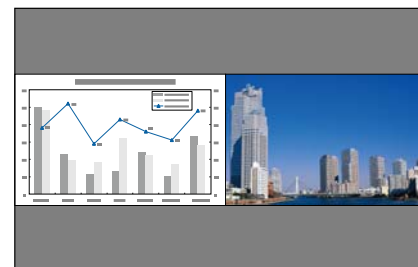
- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.
- 2 Vyberte možnost **Velikost obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 3 Zvolte velikost obrazu, kterou chcete zobrazit a stiskněte tlačítko [↵].



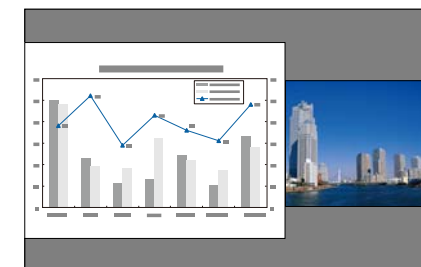
[Esc] : Zpět [↵] : Zvol [⇨] : Nastavit [Menu] : Odej

Po nastavení velikosti se promítané obrazy zobrazí způsobem ukázaným níže.

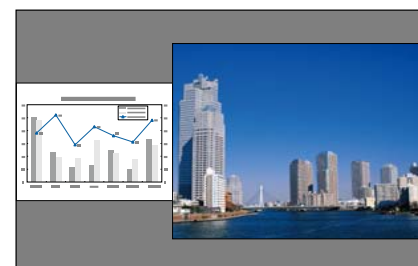
Stejná



Větší vlevo



Větší vpravo



- Obrazy na levé a pravé polovině nelze zvětšit zároveň.
- Když jeden obraz zvětšíte, ten druhý se zmenší.
- V závislosti na přijímaných videosignálech nemusí obrazy na levé a pravé polovině vypadat stejně velké, a to ani když nastavíte možnost **Stejná**.

Změna zvuku

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.

2 Vyberte možnost **Zdroj zvuku** a potom stiskněte tlačítko [↵].

3 Zvolte zvuk, který chcete na výstupu, a stiskněte tlačítko [↵].


Když vyberete možnost **Automaticky**, bude na výstupu zvuk pro zvětšený obraz. Pokud mají obrazy stejnou velikost (**Stejná**), bude na výstupu zvuk pro levý obraz.



Ukončení promítání pomocí funkce split screen

Stisknutím tlačítka [Esc] ukončíte funkci split screen.

Funkci Split screen můžete také deaktivovat následujícími způsoby.

- Stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači.
- Vyberte možnost **Ukončit Split Screen** na obrazovce Nastav. Split Screen.  [s.117](#)

Omezení při promítání pomocí funkce split screen

Omezení funkcí

Při promítání pomocí funkce Split screen nelze provádět následující funkce.

- Nastavení konfigurační nabídky
- Elektronická lupa
- Změna režimu poměru stran
- Používání tlačítek [User1], [User2] nebo [User3] na dálkovém ovladači

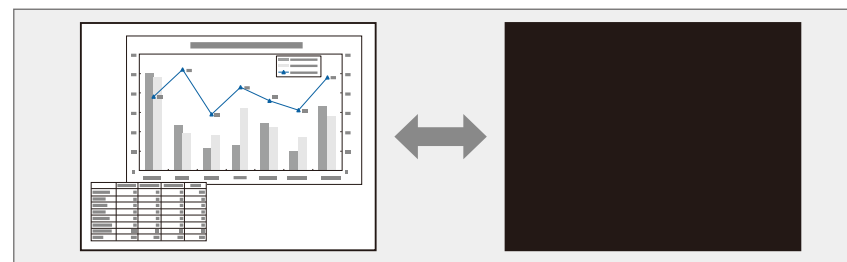
- Náповědu je možné zobrazit, pouze pokud není přijímán obrazový signál, nebo je zobrazeno upozornění na chybu či výstraha.
- Nezbrazí se uživatelské logo.

Omezení týkající se obrazu

- Výchozí hodnoty nabídky **Obraz** se budou vztahovat na obraz na pravé polovině projekční plochy. Nastavení pro obraz promítaný na levou plochu platí pro **Režim barev**, **Teplota barev** a **Úprava barev**. Hodnoty nastavení pro obraz promítaný na levou plochu platí rovněž pro položku **Super-resolution** v nabídce **Signál**.
- Nastavení **Autom. clona** a **Interpolace rámců** nejsou k dispozici.

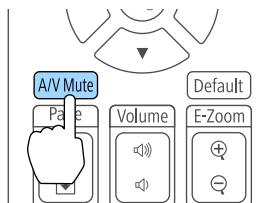
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)

Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory z počítače.



Opakovaným stisknutím tlačítka [A/V Mute] se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.

Dálkové ovládání



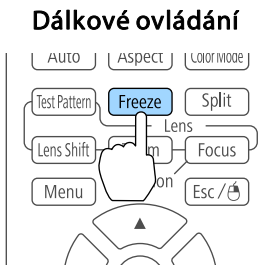
- Pokud je aktivováno vypnutí A/V, elektrická závěrka se zavře a promítání je zablokováno.
 - Chcete-li setmít nebo rozetmít při zapnutí nebo vypnutí videa, nastavte požadovaný počet sekund v části **Pohasnout** a **Rozsvítit**.
 - ☛ **Rozšířené - Provoz - Nast. vypnutí A/V - Pohasnout, Rozsvítit s.145**
 - Když je aktivována funkce vypnutí A/V a během přibližně 2 hodin neprovedete žádnou operaci, projektor se automaticky vypne. Pokud nechcete vypnout napájení, nastavte položku **Časovač vypnutí A/V** na **Vypnuto**.
 - ☛ **Rozšířené - Provoz - Nast. vypnutí A/V - Časovač vypnutí A/V s.145**
 - Když je položka **Zrušit vypnutí A/V** nastavena v konfigurační nabídce na **Vypnout A/V**, lze následující operace přesto provést bez uvolnění vypnutí A/V.
 - Změna zdroje pomocí tlačítek pro přepínání vstupu na dálkovém ovladači.
 - Ovládání projektoru z počítače pomocí komunikačních příkazů.
 - ☛ **Rozšířené - Provoz - Nast. vypnutí A/V - Zrušit vypnutí A/V s.145**
- Vypnutí A/V lze zrušit pouze stisknutím tlačítka [A/V Mute] nebo odesláním příkazu A/V mute Off.
- Při promítání pohyblivého obrazu pokračuje přehrávání obrazu a zvuku i v případě, že je aktivní funkce Vypnout A/V. Není možné obnovit promítání od místa, kde byla aktivována funkce Vypnout A/V.
 - Během Vypnout A/V lampa stále svítí, takže se načítají hodiny lampy.

Zmrazení obrazu (Zmrazit)

Když je aktivována funkce Zmrazit u pohyblivého obrazu, obraz je nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci Zmrazit předem, můžete rovněž provádět

operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

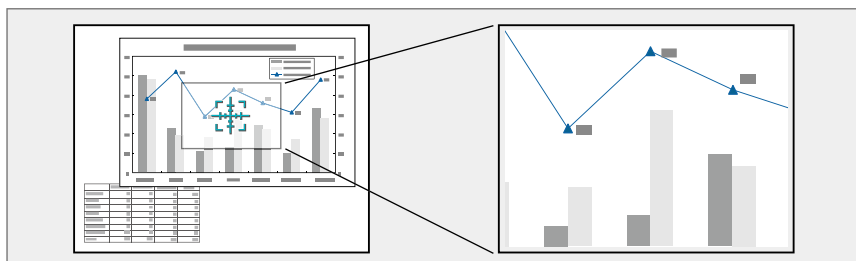
Opakovaným stisknutím tlačítka [Freeze] se zapíná a vypíná funkce Zmrazit.



- Zvuk se nepozastaví.
- Při promítání pohyblivých obrazů platí, že když je obraz pozastavený, stále se přehrává. Není možné obnovit promítání od místa, kde byl pozastaven obraz.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, otevřená obrazovka s nabídkou nebo obrazovka nápovědy se zavře.
- Freeze Zmrazit funguje i při použití funkce E-Zoom.

Zvětšení části obrazu (E-Zoom)

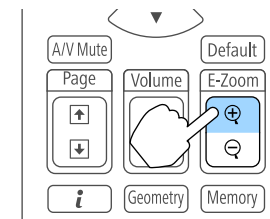
Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.



1 Aktivujte funkci E-Zoom.

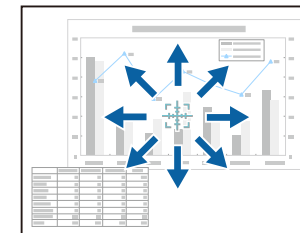
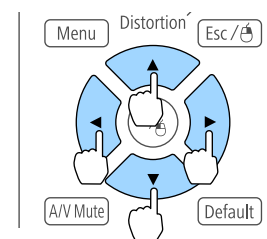
Stisknutím tlačítka [⊕] se zobrazí křížek (⊕).

Dálkové ovládání



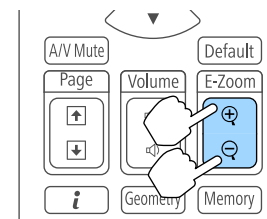
2 Posuňte křížek (⊕) do oblasti obrazu, která se má zvětšit.

Dálkové ovládání



3 Proveďte zvětšení.

Dálkové ovládání



Tlačítko [⊕]: Při každém stisknutí rozšiřuje oblast. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.

Tlačítko [⊖]: Zmenšuje snímky, které byly zvětšeny.

Tlačítko [Esc]: Ruší funkci el. lupa.



- Při promítání zvětšeného obrazu lze stiskem tlačítek [▲], [▼], [◀] nebo [▶] snímkem procházet.
- Funkce E-Zoom není k dispozici, když je zapnutá položka **Měřítko**.
 - ☛ **Signál - Měřítko** s.142
- Pokud je aktivována funkce **4K vylepšení**, zobrazí se zpráva. Výběrem možnosti **Ano** deaktivujete funkci **4K vylepšení**. (Pouze EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)
 - ☛ **Obraz - Vylepšení obrazu - 4K vylepšení** s.140

Uložení uživatelského loga

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.



Jakmile je uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.

- 1** Promítněte obraz, který chcete uložit jako uživatelské logo, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.137

- 2** Vyberte možnost **Uživatelské logo** v nabídce **Rozšířeně**.



- Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** v části **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.
 - ☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" s.130
- Je-li položka **Uživatelské logo** vybrána, když se používají funkce Geometrická korekce, E-Zoom nebo Poměr stran, bude aktuálně prováděná funkce dočasně zrušena.

- 3** Jakmile se zobrazí zpráva "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

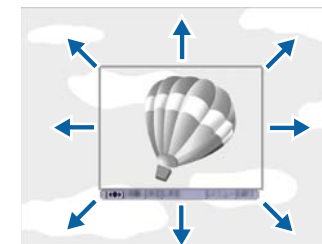
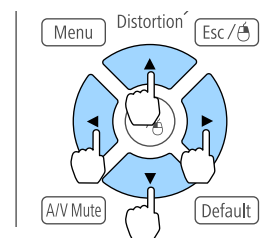


Stisknutím tlačítka [↵] lze velikost obrazu změnit podle signálu, a to za účelem přizpůsobení aktuálnímu rozlišení obrazového signálu.

- 4** Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.

Stejně operace lze provádět pomocí ovládacího panelu projektoru.

Dálkové ovládání



Můžete uložit velikost 400x300 bodů.

- 5** Stisknete-li tlačítko [↵] a zobrazí se hlášení "Vybrat tento obraz?", vyberte možnost **Ano**.

- 6** Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.

- 7** Jakmile se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Dokončeno."



Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.

Nastavení aktuálně zobrazeného obrazu a hodnoty geometrické korekce jsou uloženy do paměti a lze je podle potřeby kdykoli načíst.

Ukládání do paměti / načítání z paměti / mazání paměti / resetování paměti

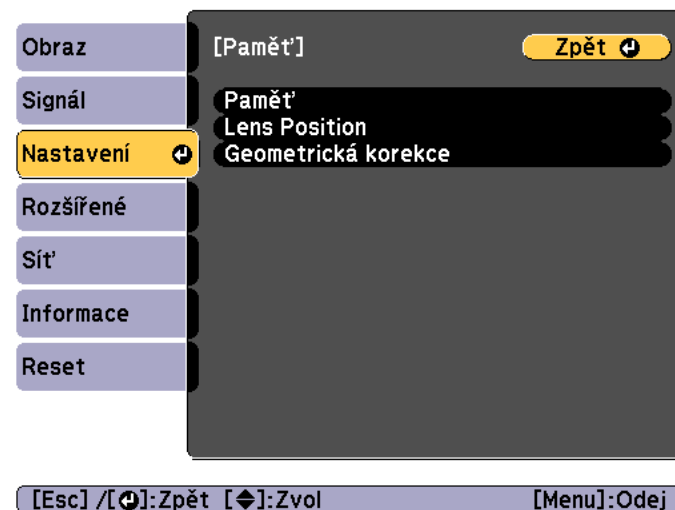
- 1 Během promítání stiskněte tlačítko [Memory].



Objektiv lze rovněž ovládat z nabídky Konfigurace.

Nastavení - Paměť [s.143](#)

- 2 Vyberte typ paměti a potom stiskněte tlačítko [↵].



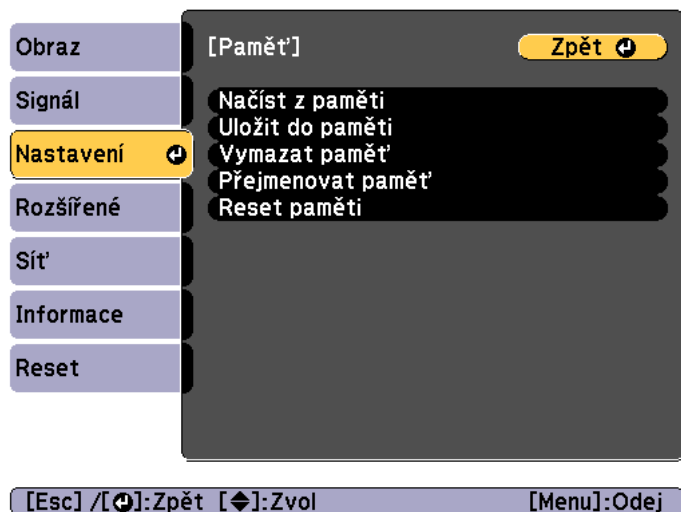
Paměť: Nastavení následujících položek nabídky jsou uložena do paměti. Můžete zaregistrovat až 10 hodnot.

Hlavní nabídka	Podnabídka
Obraz	Všechny položky nastavení
Signál	Měřítka
Rozšířené	Úroveň jasu Spojování okrajů Úroveň černé Shoda barev



Lens Position: "Registrace a načítání hodnot nastavení objektivu" [s.37](#)

Geometrická korekce: Hodnota úprav geometrické korekce je uložena. Můžete zaregistrovat až 3 hodnot.

- 3 Zvolte funkci, kterou chcete provést, a stiskněte tlačítko [↵].



Funkce	Popis
Načíst z paměti	Načte uloženou paměť. Když vyberete paměť a stisknete tlačítko [↵], budou nastavení aktuálního obrazu nahrazena nastaveními z paměti.
Uložit do paměti	Zaregistruje aktuální nastavení do paměti. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [↵], nastavení budou uložena.
Vymazat paměť	Vymaže používanou paměť. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [↵], zobrazí se zpráva. Vyberte možnost Ano a stisknutím tlačítka [↵] vymažete vybranou paměť.

Funkce	Popis
Přejmenovat paměť	Slouží ke změně názvu paměti. Zvolte název paměti, který chcete změnit, a potom stiskněte tlačítko [↵]. Pomocí softwarové klávesnice zadejte název paměti.  "Operace měkkých kláves" s.151 Po dokončení přesuňte kurzor nad tlačítko Finish a potom stiskněte tlačítko [↵].
Reset paměti	Obnoví název a nastavení uložené paměti. Chcete-li resetovat všechny paměti uložené v částech Paměť , Lens Position a Geometrická korekce , použijte funkci Reset paměti .  Reset - Reset paměti s.157



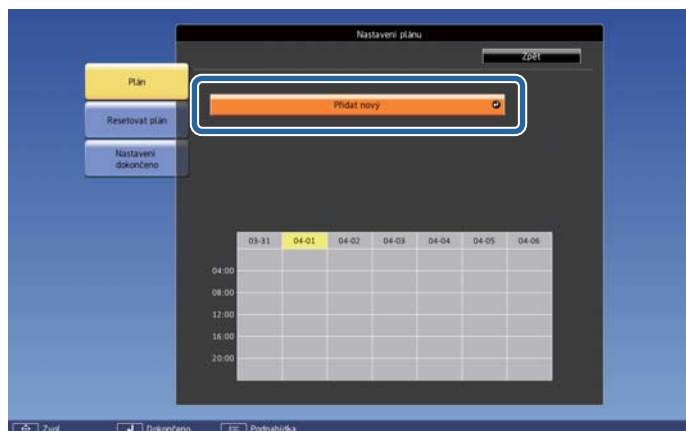
Pokud má značka nalevo od názvu paměti modrou barvu, znamená to, že v paměti je nastavení už uloženo. Při výběru používané paměti se zobrazí zpráva s žádostí o potvrzení přepsání paměti. Pokud vyberete možnost **Ano**, předchozí nastavení se odstraní a aktuální nastavení se uloží.

Můžete naplánovat vypnutí a zapnutí projektoru a přepnutí vstupního zdroje jako události v kalendáři. Zaregistrované události se provádí automaticky v zadaný čas v zadaný den nebo pravidelně každý týden. Můžete zaregistrovat až 30 událostí.

Uložení plánu

Nastavení plánu

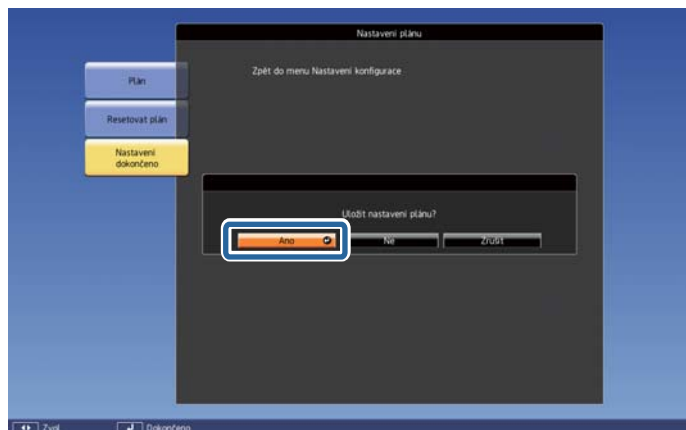
- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.137](#)
- 2 Vyberte možnost **Nastavení plánu** v nabídce **Rozšířené**.
- 3 Vyberte možnost **Přidat nový** v části **Plán**.



- 4 Nastavte plán.

Název podnabídky	Funkce
Nastavení události	<p>Slouží k výběru akce, kterou má při spuštění události projektor provést. Vyberte možnost Nezměněno pro položky, které nechcete měnit, když dojde k události.</p> <p>Je možné nastavit následující funkce položek.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Napájení • Zdroj • Příkon • Vypnout A/V • Hlasitost
Nastavení datumu / času	<p>Slouží k nastavení data, dne v týdnu a času spuštění události. Zadejte datum a čas pomocí softwarové klávesnice.</p> <p>☛ "Operace měkkých kláves" s.151</p>

- 5 Vyberte položku **Uložit** a potom stiskněte tlačítko [**↵**].
Chcete-li zaregistrovat další plány, zopakujte kroky 3 až 5.
- 6 Vyberte možnost **Nastavení dokončeno** a potom výběrem možnosti **Ano** dokončete ukládání.



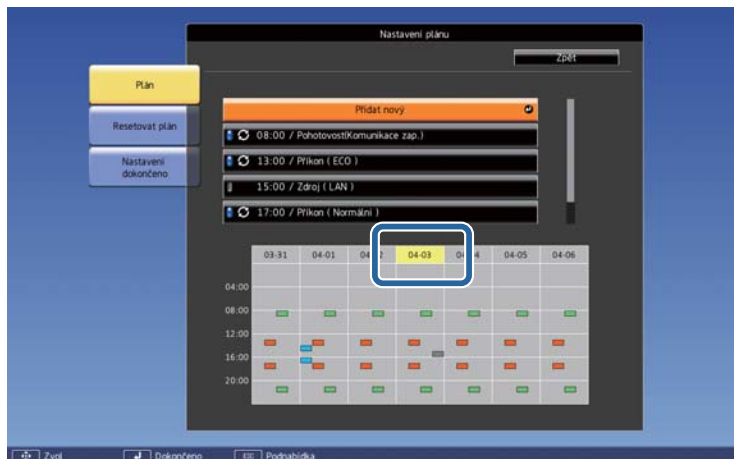
Kontrola plánu

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte možnost **Nastavení plánu** v nabídce **Rozšířené**.
Indikátor se rozsvítí, když je uložena událost.



- (Světle modrá): Jedna událost
- (Oranžová): Opakovaná událost
- (Zelená): Sledování komunikace Zapnuto/Vypnuto
- (Šedá): Blokovaná událost

- 3** Pomocí tlačítek [◀][▶] zvýrazněte datum, které chcete zkontrolovat.
Zobrazí se podrobnosti událostí registrovaných na vybraný den.



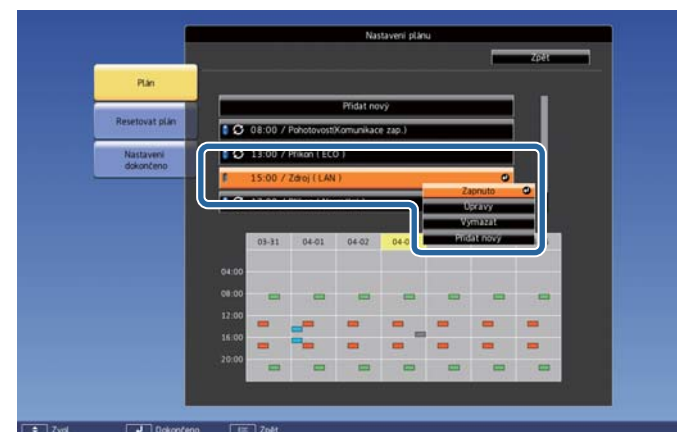
- (Modrá): Povolená událost
- (Šedá): Blokováná událost
- : Opakovaná událost

Úpravy plánu

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.137
- 2** Vyberte možnost **Nastavení plánu** v nabídce **Rozšířené**.
- 3** Pomocí tlačítek [◀][▶] označte datum obsahující plán, který chcete upravit.



- 4** Označte událost, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [Esc].

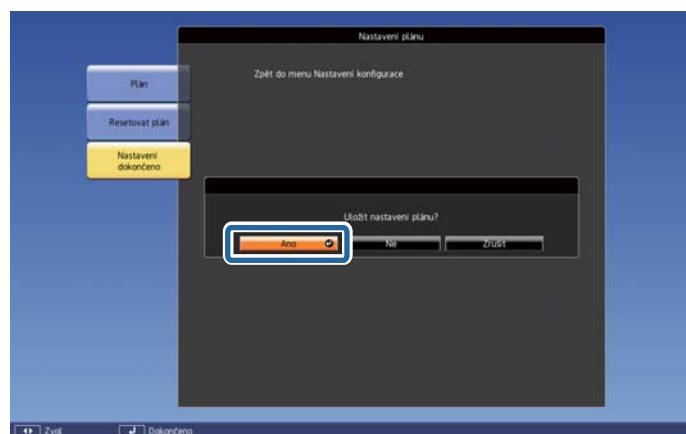


- 5** Upravte událost.

Název podnabídky	Funkce
Zapnuto/Vypnuto	Slouží k aktivaci nebo deaktivaci vybraného plánu.

Název podnabídky	Funkce
Úpravy	Slouží k úpravám obsahu vybraného plánu. Vyberte položku Uložit a potom stisknutím tlačítka [↵] dokončete úpravy.
Vymazat	Odstraní vybraný plán.
Přidat nový	Uloží nový plán. Vyberte položku Uložit a potom stisknutím tlačítka [↵] dokončete ukládání.

- 6** Vyberte možnost **Nastavení dokončeno** a potom výběrem možnosti **Ano** dokončete úpravy.



Chcete-li odstranit všechny zaregistrované plány, vyberte možnost **Resetovat plán** a poté možnost **Ano**. Vyberte možnost **Nastavení dokončeno** a potom výběrem možnosti **Ano** odstraňte plány.

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- Zabezpečení heslem
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- Provozní zámek/tlačítko Provozní zámek
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.
☛ "Omezení provozu" [s.132](#)
- Zámek Proti Zcizení
Projektor je vybaven následujícím bezpečnostním zařízením proti zcizení.
☛ "Zámek proti zcizení" [s.134](#)

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno Zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

Typy Zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující čtyři typy zabezpečení heslem.

- **Ochrana napájení**
Pokud je funkce **Ochrana napájení** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, musíte po připojení a zapnutí projektoru zadat přednastavené heslo (totéž se týká funkce Napájení zapnuto). V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

• Ochrana uživ. loga

I v případě, že se někdo pokusí změnit uživatelské logo nastavené vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto**, jsou následující změny nastavení Uživatelské logo zakázány.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení **Pozadí obrazu** nebo **Úvodní obrazovka** ze **Zobrazení**
☛ **Rozšířené - Zobrazení** [s.145](#)

• Síťová ochrana

Je-li funkce **Síťová ochrana** nastavena na možnost **Zapnuto**, nelze provádět změny nastavení položky **Síť**.

☛ "Nabídka Síť" [s.150](#)

• Ochrana Plánu

Když je položka **Ochrana Plánu** nastavena na **Zapnuto**, nelze měnit nastavení systémového času nebo plánů projektoru.

Nastavení funkce Zabezpečení heslem

Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.

- 1 Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu asi pěti sekund.

Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.



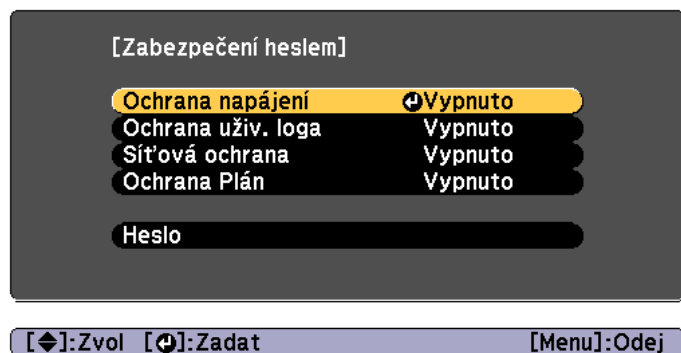


Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo.

Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

☞ "Zadání hesla" s.131

- 2** Vyberte typ zabezpečení heslem, který chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [↵].

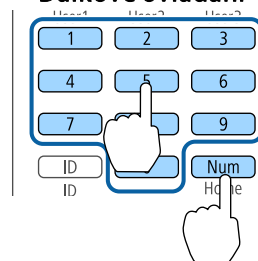


- 3** Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵]. Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 2.

- 4** Nastavte heslo.

- (1) Vyberte možnost **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Při zobrazení zprávy "Změnit heslo?" vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko [↵]. Výchozí heslo je nastaveno na "0000". Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 2.
- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "****". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

Dálkové ovládání

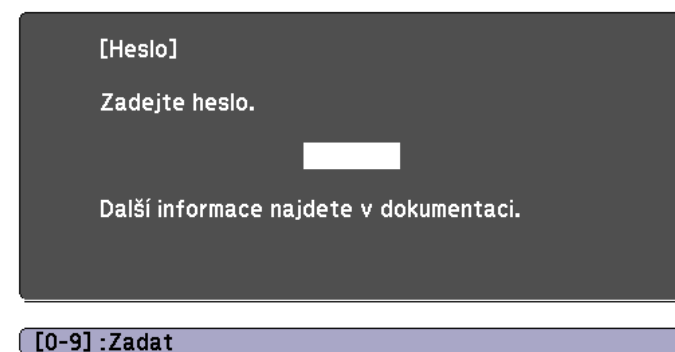


- (4) Znovu zadejte heslo. Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo." Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

Zadání hesla



Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí dálkového ovladače.

Přidržené tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.



Je-li zadáno správné heslo, funkce zabezpečení heslem se dočasně deaktivuje.

Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „**Request Code**: xxxxx“, které se zobrazí na obrazovce, a obraťte se na nejbližší adresu v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva. Potom zadání hesla projektoru již nebude možné. "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci."
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Omezení provozu

V projektoru jsou dostupné následující dvě funkce omezující provoz.

- **Provozní zámek**
Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek.
- **Zámek Objektivu**
Tato funkce deaktivuje všechna tlačítka na dálkovém ovládači, která souvisí s ovládáním objektivu, čímž se zabrání nevhodnému nastavování objektivu, poté co byl správně nastaven.
- **Zámek tlačítek na dálkovém ovládači**
Tato funkce deaktivuje tlačítka kromě hlavních tlačítek potřebných pro základní používání dálkovým ovladačem za účelem zabránění chyb při používání.

Provozní zámek

Chcete-li zamknout tlačítka na ovládacím panelu, proveďte některý z následujících postupů. I když je ovládací panel zamčený, stále můžete používat dálkové ovládání jako obvykle.

- **Úplné zamknutí**
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- **Provozní zámek**
Budou uzamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu, kromě tlačítka [⏻].

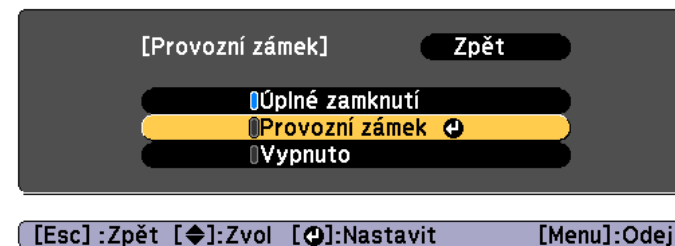
- 1** Stiskem tlačítka [⏻] na ovládacím panelu během promítání se zobrazí obrazovka Provozní zámek.



Nastavení na obrazovce **Provozní zámek** lze rovněž provést v konfigurační nabídce.

 [Nastavení - Nastavení zámku - Provozní zámek s.143](#)


- 2** Vyberte buď možnost **Úplné zamknutí**, nebo možnost **Provozní zámek** podle toho, co se hodí pro váš účel.



- 3** Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko **Ano**.
Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.

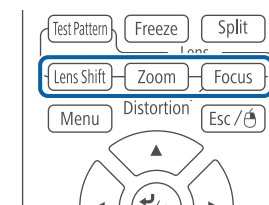


Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- Pomocí dálkového ovladače nastavte položku **Provozní zámek** v konfigurační nabídce na **Vypnuto**.
 - ☛ **Nastavení - Nastavení zámku - Provozní zámek s.143**
- Stiskněte a podržte tlačítko [] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

Zámek Objektivu

Tato funkce zamyká na dálkovém ovladači následující tlačítka související s ovládáním objektivu.

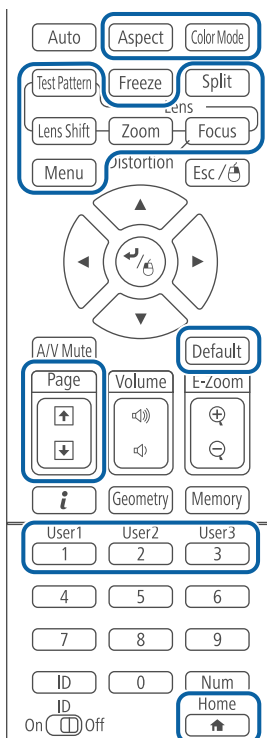



Nastavte **Zámek Objektivu** na **Zapnuto** v nabídce Konfigurace.

- ☛ **Nastavení - Nastavení zámku - Zámek Objektivu s.143**

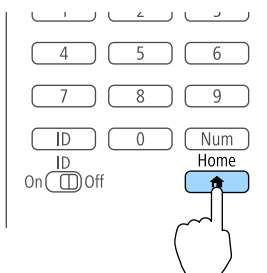
Zámek tlačítek dálkového ovladače

Tato funkce zamyká na dálkovém ovladači následující tlačítka.



Při každém stisknutí tlačítka [] přibližně 5 sekund se zámek tlačítek dálkového ovladače zapne nebo vypne.

Dálkové ovládání



I při aktivovaném zámku tlačítek dálkového ovladače je možné provádět následující akce.

- Resetování výchozího nastavení položky Vzdálený přijímač
- Uvolnění zámku tlačítek dálkového ovladače

Zámek proti zcizení

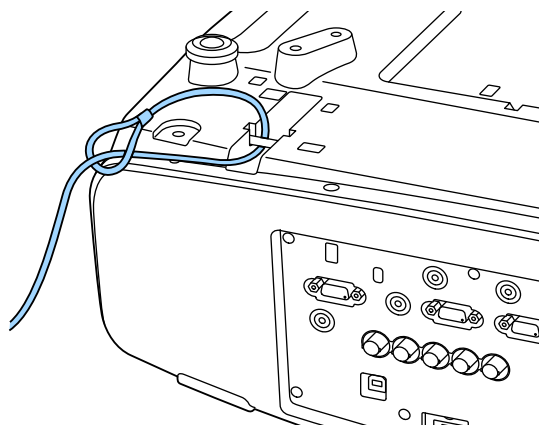
Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- Bezpečnostní slot
Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.
Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz odkaz níže.
<http://www.kensington.com/>
- Bod instalace bezpečnostního kabelu
Běžně dostupnou drátěnou pojistku proti zcizení lze protáhnout bodem instalace a zabezpečit projektor ke stolu nebo sloupku.

Instalace drátěné pojistky

Protáhněte drátěnou pojistku proti zcizení bodem instalace.

Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.



Upozornění

Nevedte dráty na ochranu proti pádu bodem pro instalaci bezpečnostního kabelu.



Nabídka Konfigurace

Tato kapitola popisuje použití nabídky Konfigurace a jejích funkcí.

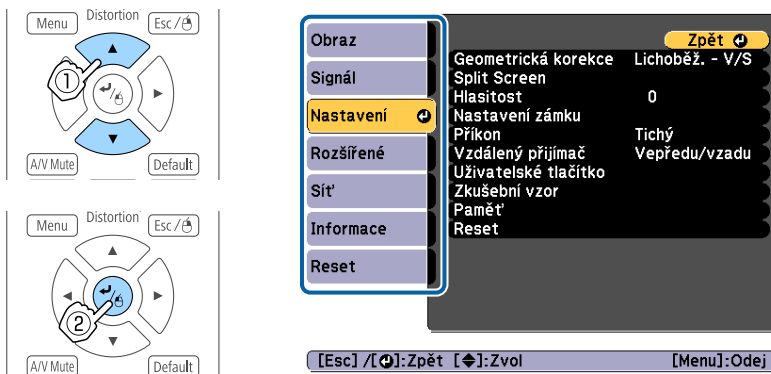
V této části se vysvětluje použití nabídky Konfigurace.

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu. Dostupná tlačítka a jejich funkce jsou popisována v příručce v nabídce.

1 Otevřete obrazovku nabídky Konfigurace.



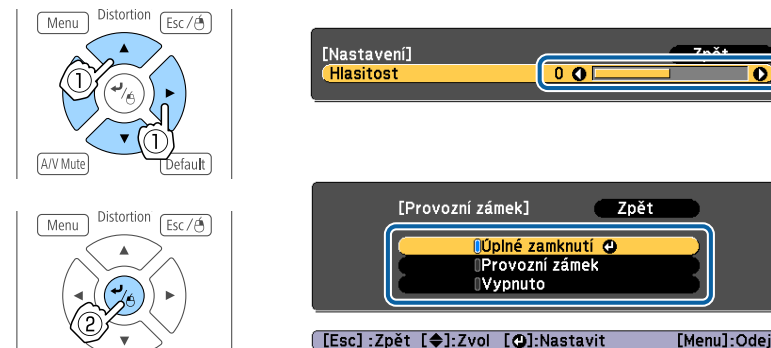
2 Vyberte položku hlavní nabídky.



3 Vyberte položku podnabídky.



4 Změňte nastavení.






Když je na vodítku zobrazeno [Default]: Reset, stisknutím tlačítka [Default] na dálkovém ovladači budou obnoveny výchozí hodnoty upravovaných nastavení.

5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

Tabulka nabídky konfigurace

Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Obraz  s.140	Režim barev	Dynamický, Presentace, Kino, sRGB, DICOM SIM, Vícenásobná projekce
	Jas	0 - 100
	Kontrast	0 - 100
	Sytost barev	0 - 100
	Odstín	0 - 100
	Ostrost	Standard, Thin Line Enhancement, Vylepšení silných čar
	Vyvážení bílé	Teplota barev, Korekce G-M, Přizpůsobený
	Interpolace rámců	Vypnuto, Nízká, Normální a Vysoká
	Vylepšení obrazu	4K vylepšení, Režimy předvolby obr., Potlačení šumu, Potlačení šumu MPEG, Super-resolution, Vylepšení detailů
	Upřesnit	Gama, RGBCMY, Odstranění prokladu
Nabídka Signál  s.142	Rozlišení	Automaticky, Širokoúhlý, Normální a Ručně
	Poměr stran	Automaticky, Normální, 4:3, 16:9, Plný, H-Zoom, V-Zoom, Nativní
	Seřazení souběhu	-

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Synchronizace	0 - 31
	Pozice	-128 - 127
	Autom. nastavení	Zapnuto a Vypnuto
	Přeskenování	Automaticky, Vypnuto, 4% a 8%
	Vyprázdnění	Nahore, Dole, Vlevo a Vpravo
	Upřesnit	Rozsah videa, Vstupní signál, Zpracování obrazu
	Měřítko	Měřítko, Režim měřítka, Změnit měř. svise, Změnit měř. vodorov., Nastavení oříznutí, Rozsah oříznutí
Nabídka Nastavení  s.143	Geometrická korekce	Vypnuto, Lichoběž. - V/S, Quick Corner, Zakřivený povrch, Rohová stěna, Bodová korekce, Paměť
	Split Screen	-
	Hlasitost	0 - 20
	Nastavení zámku	Provozní zámek, Zámek Objektivu
	Příkon	Vypnuto, Zapnuto
	Vzdálený přijímač	Vepředu/vzadu, Čelní, Zadní a Vypnuto
	Uživatelské tlačítko	Uživatelské tlačítko 1, Uživatelské tlačítko 2 a Uživatelské tlačítko 3
	Zkušební vzor	Standardní, Křížové šrafovaní, Barevné pruhy S, Barevné pruhy V, Stupně šedi, Šedé pruhy V, Šedé pruhy H, Šachovnice 1, Šachovnice 2, Bílá, Černá, Poměr stran rámečku
	Paměť	Paměť, Lens Position, Geometrická korekce

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Rozšířené ☛ s.145	Hlavní obrazovka	Auto. zobr. hl. str., Vlastní funkce 1, Vlastní funkce 2
	Zobrazení	Umístění nabídky, Umístění zprávy, Zpráva, Pozadí obrazu, Úvodní obrazovka, Potvrz. pohotov., Vyčistit Vzd. Filtr, Projekční plocha, Zarovnání panelu, Jednota barev, Otočení OSD
	Uživatelské logo	-
	Projekce	Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop
	Orientace	Orientace, Režim na výšku
	Provoz	Napájení zapnuto, Klidový režim, Čas úsp. režimu, Vysoká nadm. výška, Auto. hledání zdroje, Automatické zapnutí, Nast. vypnutí A/V, Upřesnit, Datum a čas, Kalibrace objektivu
	Nastavení A/V	Výstup A/V, Výstup monitoru a Nastavení zvuku
	Pohotovostní režim	Komunikace zap. a Komunikace vyp.
	HDBaseT	Ovládání a komunikace, Extron XTP
	Vícenásobná projekce	ID projektoru, Dlaždice, Geometrická korekce, Spojování okrajů, Měřítko, Režim barev, Úroveň jasu, Shoda barev, Jednota barev, RBGCMY, Úroveň černé
	Nastavení plánu	-
	Jazyk	27 jazyků

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Informace ☛ s.158	Info o projektoru	Zdroj, Vstupní signál, Rozlišení, Obnov. kmitočet, Informace o synch., Stav, Sériové číslo, Typ objektivu, Event ID, Úroveň sig. HDBaseT
	Info o lampě	Provoz lampy (hod)
	Verze	Main, Video2
	Info o stavu	Info o stavu, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
Nabídka Reset ☛ s.159	Reset hodin lampy	-
	Reset paměti	-
	Resetovat vše	-

Nabídka Síť

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Základní ☛ s.152	Název projektoru	-
	Heslo k PJ linku	-
	Heslo Remote	-
	Příst. heslo na web	-
	Heslo projektoru	Zapnuto a Vypnuto
	Zobrazit info o LAN.	Text a kód QR, Text
Nabídka Bezdrát. LAN ☛ s.153	Režim připojení	Rychlý, Pokročilý
	Hledat přístupový bod	-
	SSID	-

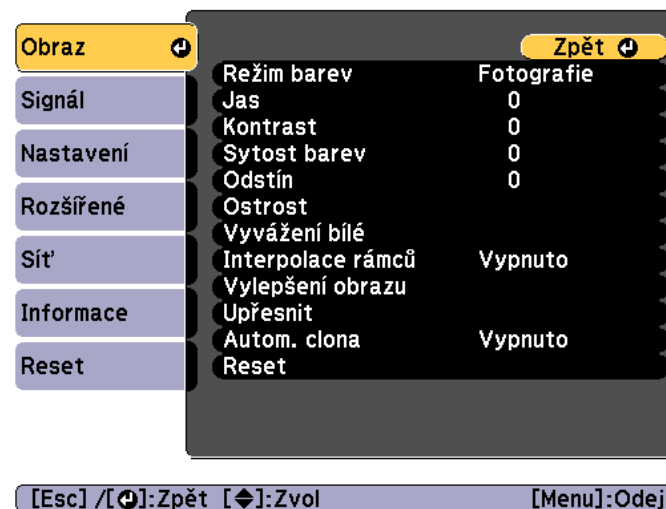
Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Zabezpečení	Otevřít, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK
	Heslo	-
	Kanál	1ch, 6ch a 11ch
	Nastavení IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	SSID displej	Zapnuto a Vypnuto
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto, Vypnuto
Nabídka Kabelová LAN ☛ s.155	Nastavení IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto, Vypnuto
Nabídka Oznámení ☛ s.157	Mailová zpráva	Zapnuto, Vypnuto
	SMTP server	-
	Č. portu	-
	Od	-
	Nastavení adresy 1, Nastavení adresy 2, Nastavení adresy 3	E-mailová adresa, Chybí signál, Systémová chyba, Chyba lampy, Chyba vys. teplota, Chyba vzduch. filtru, Vyměňte lampu, Výstaha vys. teplota, Varování vzd. filtru, Jiné varování a Vyčistit Vzd. Filtr
	SNMP	Zapnuto, Vypnuto
	Trap IP Address 1, Trap IP Address 2	-
	Community Name	-


Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Další ☛ s.157	Brána s prioritou	Kabelová LAN a Bezdrátová síť LAN
	AMX Device Discovery	Zapnuto a Vypnuto
	Crestron RoomView	Zapnuto a Vypnuto
	Control4 SDDP	Zapnuto a Vypnuto
	Message Broadcasting	Zapnuto a Vypnuto


Nabídka Obraz


Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý režim barev.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.58



Podnabídka	Funkce
Režim barev	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí.  "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.87
Jas	Můžete upravit jas obrazu.
Kontrast	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Sytost barev	Můžete nastavit sytost barev obrazu.
Odstín	Můžete upravit tón obrazu.
Ostrost	Standardní: Můžete upravit ostrost obrazu. Vylepšení tenkých čar: Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, detaily jako jsou vlasy nebo vzorky látky se zvýrazní. Vylepšení silných čar: Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, obrys, pozadí a ostatní hlavní části zobrazených objektů se zvýrazní.
Vyvážení bílé	Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Teplota barev: Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Když je položka Režim barev nastavena na možnost sRGB nebo DICOM SIM , je možné nastavení v 11 krocích od 3200K, 5000K až po 10000K. Když je položka Režim barev nastavena na jinou volbu než sRGB a DICOM SIM , je možné nastavení v rozsahu 0 až 10. Je-li vybrána vysoká hodnota, obraz se zbarví do modra. Pokud je vybrána nízká hodnota, obraz se zbarví do červena. Korekce G-M: Při nastavení záporné hodnoty se barevný tón zbarví do červena. Při nastavení kladné hodnoty se barevný tón zbarví do zelena. Přizpůsobení: Můžete upravit posun a zesílení jednotlivých barev R (červená), G (zelená) a B (modrá).
Interpolace rám ců *1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	Rychle se pohybující obrázky můžete plynule přehrávat vložení mezilehlých snímků mezi původní snímky.

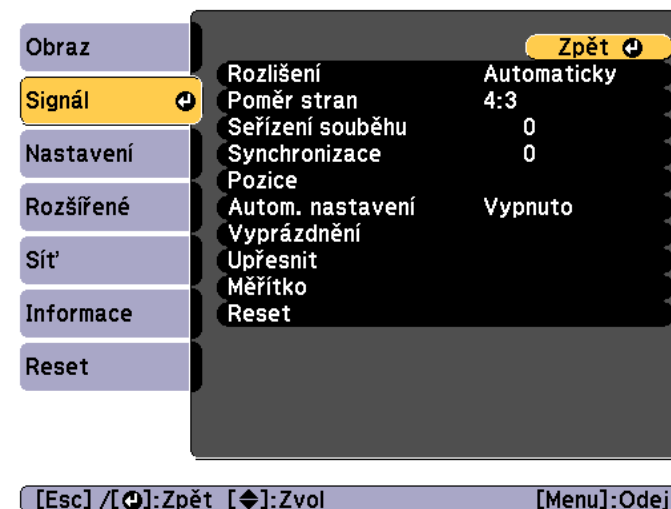
Podnabídka	Funkce
Vylepšení obrazu	Můžete upravit rozlišení obrazu.  "Úpravy rozlišení obrazu (Vylepšení obrazu)" s.97 4K vylepšení *8: Můžete promítat při dvojnásobném rozlišení. Režimy předvolby obr.: Můžete předem vybrat optimální nastavení podle promítaného obrazu z pěti předem připravených předvoleb. Potlačení šumu *2, 3, 7: Můžete vyhladit hrubost na obrazu progresivního videa. Potlačení šumu MPEG *2, 3: Můžete snížit šum bodů a bloků na obrysech při promítání filmů MPEG. Super-resolution: Chcete-li mít ostrý obraz, můžete snížit úroveň rozmazání, které vzniká na okraji při zvýšení rozlišení signálu a promítnutí obrazu. Vylepšení detailů: Můžete vylepšit kontrast v detailech obrazu.
Upřesnit	Můžete dělat úpravy vybráním z následujících položek. Gama: Můžete upravit barevnost zvolením jedné z hodnot gama korekce nebo odkazem na promítaný obraz nebo gama graf. RGBCMY: Můžete upravit odstín, sytost a jas jednotlivých barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová), Y (žlutá). Odstranění prokladu *7, 10: Můžete převádět prokládané signály na progresivní. (Převod IP) Možnost Vypnuto je ideální pro obrazy s velkým množstvím pohybu. Možnost Video je ideální pro běžná videa. Možnost Film/autom. je vhodná pro filmy, počítačovou grafiku a animaci.
Autom. clo na *4, 9	Nastavením na Normální nebo Vysoká se provádí úprava clony k dosažení optimálního světla promítaných obrazů. Výběrem Vysoká urychlíte přizpůsobování clony rychlosti záběru.



Podnabídka	Funkce
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky Obraz . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.  "Nabídka Reset" s.159

- *1 Nelze nastavit, když se používá funkce E-Zoom.
- *2 Nelze nastavit, když vstupní signál přesahuje WUXGA.
- *3 Nelze nastavit, když je aktivována funkce 4K vylepšení.
- *4 Nelze nastavit, když je funkce **Spojování okrajů** nastavena na **Zapnuto**.
- *5 Nelze nastavit, když je aktivována funkce **Měřítko**.
- *6 Nelze nastavit, když je funkce **Zpracování obrazu** nastavena na **Rychle 1**.
- *7 Nelze nastavit, když je funkce **Zpracování obrazu** nastavena na **Rychle 2**.
- *8 Lze nastavit pouze pro modely EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U.
- *9 Lze nastavit, pouze pokud je funkce **Režim barev** nastaven na **Dynamický** nebo **Kino**.
- *10 Lze nastavit pouze pro vstupní signál 480i, 576i nebo 1080i.

Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

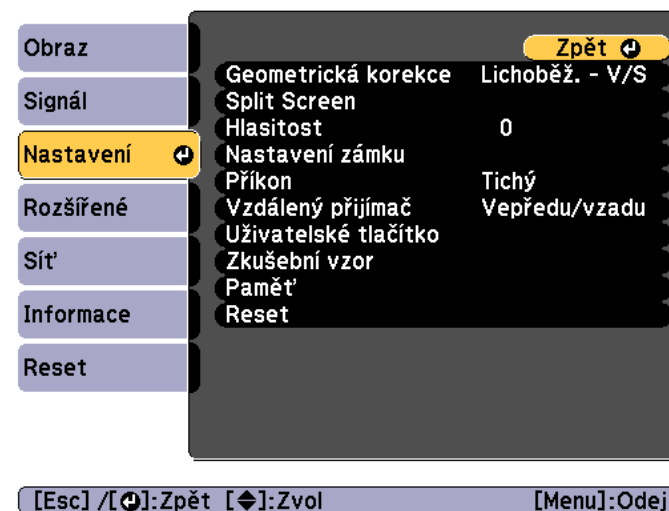





Podnabídka	Funkce
Rozlišení	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky zjistit rozlišení vstupního signálu, použijte nastavení Automaticky . Pokud se obraz nepromítá správně, když je nastaven parametr Automaticky , například chybí některé části obrazu, použijte nastavení Širokoúhlý pro širokoúhlé projekční plochy nebo nastavení Normální v případě projekční plochy s poměrem stran 4:3 nebo 5:4 v závislosti na připojeném počítači. Ručně umožňuje nastavit vlastní rozlišení. To je vhodné, pokud je počítač připojen trvale.
Poměr stran	U promítaného obrazu můžete nastavit <u>Poměr stran</u>  .  "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.89
Seřízení souběhu	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy.





Podnabídka	Funkce
Synchronizace	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.
Pozice	Pokud část obrazu chybí, můžete upravit pozici zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo tak, aby byl zobrazen celý obraz.
Autom. nastavení	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky optimálně upravit nastavení Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice při změně vstupního signálu, nastavte Zapnuto .
Přeskenování	Mění výstupní poměr stran obrazu (rozsah promítaného obrazu). Rozsah oříznutí lze nastavit na hodnoty 4% nebo 8% . V případě nastavení Automaticky bude automaticky přizpůsobeno vstupnímu signálu.
Vyprázdnění	Můžete skrýt obraz v nastavené oblasti. Upravte oblast pomocí tlačítek [◀][▶]. K úpravám můžete použít kombinaci Nahore, Dole, Vlevo a Vpravo .
Upřesnit	Můžete zvolit následující položky pro nastavení. Rozsah videa: Vyberte rozsah videa pro vstupní signál z portu HDMI, DVI-D nebo HDBaseT. Pokud vám vadí nesprávně nastavené úrovně černé nebo nedostatečné zvýraznění obrazu, použijte nastavení Rozšířená . Vstupní signál: Vyberte vstupní signál z portu Computer nebo BNC. Pokud vyberete nastavení Automaticky , vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení. Jestliže se při nastavení Automaticky barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením. Zpracování obrazu: Změní nastavení pro zpracování obrazu. <ul style="list-style-type: none"> • Jemný: Když je možnost Interpolace rámců nastavena na Zapnuto, je funkce Interpolace rámců zapnutá. • Rychle 1: Obraz je zobrazen rychleji bez ztráty kvality. • Rychle 2: Obraz je zobrazen rychleji, než při nastavení Rychle 1.

Podnabídka	Funkce
Měřítko	Při promítání jednoho obrazu z více projektorů slouží k úpravě rozsahu obrazu promítaného jednotlivými projektory. ☛ "Zobrazení zvětšeného obrazu" s.113
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky Signál , kromě možnosti Vstupní signál . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" s.159

Nabídka Nastavení



Podnabídka	Funkce
Geometrická korekce	<p>Slouží k opravě zkreslení.</p> <p> "Korekce zkreslení promítaného obrazu" s.61</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vypnuto: Dočasné zrušení geometrické korekce. • Lichoběž. - V/S: Chcete-li provést korekci svislého a vodorovného lichoběžníkového zkreslení, upravte nastavení Lichoběžník - S, V-vyvážení, Lichoběžník - V a H-vyvážení. • Quick Corner: Vyberte a proveďte korekci čtyř rohů promítaného obrazu. • Zakřivený povrch: Opravuje zkreslení, ke kterému dochází při promítání na zakřivený povrch. • Rohová stěna: Opravuje zkreslení, ke kterému dochází při promítání na povrch s pravými úhly. • Bodová korekce: Rozděluje promítaný obraz do mřížky a upravuje zkreslení pohybem vybraného bodu průsečíku ze strany na stranu a nahoru a dolů. • Paměť: Můžete uložit hodnotu úprav geometrické korekce a později podle potřeby ji načíst.  "Funkce paměti" s.124
Split Screen	<p>Pomocí této funkce můžete rozdělit projekční plochu na dvě poloviny.</p> <p> "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" s.116</p>
Hlasitost	<p>Umožňuje nastavit hlasitost. Hodnoty nastavení se ukládají pro každý zdroj.</p>

Podnabídka	Funkce
Nastavení zámku	<p>Provozní zámek: Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru.  "Provozní zámek" s.132</p> <p>Zámek Objektivu: Když je tato možnost nastavena na Zapnuto, nelze používat tlačítka [Lens Shift], [Zoom] a [Focus] na dálkovém ovladači.  "Zámek Objektivu" s.133</p>
Příkon*1 *2	<p>Při nastavení Zapnuto se sníží spotřeba elektrické energie během promítání a omezí se hluk otáčení ventilátoru.</p>
Vzdálený přijímač	<p>Můžete omezit příjem operačního signálu z dálkového ovládání.</p> <p>Při nastavení na Vypnuto nelze provádět žádné operace pomocí dálkového ovladače. Chcete-li provádět operace pomocí dálkového ovladače, přidržte nejméně na 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači a nastavení se vrátí na výchozí hodnotu.</p>
Uživatelské tlačítko	<p>V nabídce Konfigurace vyberte položky, které chcete přiřadit tlačítkům [User1], [User2] a [User3] na dálkovém ovladači. Lze přiřadit následující položky.</p> <p>Příkon*1, Vícenásobná projekce, Rozlišení, Zpracování obrazu, Zobrazení na ploše, Zobrazit kód QR, Vylepšení obrazu, Interpolace rámců</p>
Zkušební vzor	<p>Při nastavování projektoru můžete zobrazit zkušební vzor a upravit projekci bez nutnosti připojení jiného zařízení.  "Zobrazení zkušební vzoru" s.31</p>
Paměť	<p>Umožňuje používat a provádět nastavení funkce paměti.  "Funkce paměti" s.124</p>

Podnabídka	Funkce
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky Nastavení kromě možností Uživatelské tlačítko a Paměť . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" s.159




*1 Není k dispozici pro model EB-G7400U.



*2 Nelze nastavit, když je položka **Režim na výšku** nastavena na **Zapnuto**.

Podnabídka	Funkce
Hlavní obrazovka	Auto. zobr. hl. str.: Když je tato možnost nastavena na Zapnuto , při zapnutí projektoru se zobrazí hlavní obrazovka. Hlavní obrazovka se nezobrazí, když vybraný zdroj má při zapnutí projektoru signál obrazu. Vlastní funkce 1, Vlastní funkce 2: Z následujících pěti vyberte funkce, které mají být přiřazeny hlavní obrazovce. Příkon *1, Síťová nastavení , Informace , Interpolace rámců , Split Screen

Nabídka Rozšířené







Podnabídka	Funkce
Zobrazení	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru.</p> <p>Umístění nabídky: Umožňuje vybrat místa pro zobrazení nabídky na promítaném obraze.</p> <p>Umístění zprávy: Umožňuje vybrat místa pro zobrazení zprávy na promítaném obraze.</p> <p>Zpráva: Když je tato položka nastavena na Vypnuto, následující položky nebudou zobrazeny.</p> <p>Názvy položek, pokud se změní Zdroj, Režim barev nebo Poměr stran, zprávy, pokud není na vstupu žádný signál, a varování, jako je například Výstaha vys. teplota.</p> <p>Pozadí obrazu*2: Můžete nastavit pozadí projekční plochy, když není k dispozici žádný obrazový signál, na hodnotu Černá, Modrá nebo Logo.</p> <p>Úvodní obrazovka*2: Chcete-li při zahájení projekce zobrazit Uživatelské logo, použijte nastavení Zapnuto.</p> <p>Potvrz. pohotov.: (Není k dispozici, když je položka Typ dálk. ovladače nastavena na Jednoduchý.) Při nastavení na Vypnuto lze projektor vypnout již prvním stisknutím tlačítka [⏻].</p> <p>Vyčistit Vzd. Filtr: Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete aktivovat (Zapnuto/Vypnuto) funkci Vyčistit Vzd. Filtr. Pokud je tato možnost nastavena na Zapnuto a je zjištěno ucpání vzduchového filtru, na projekční ploše se objeví upozornění.</p> <p>Projekční plocha: (Toto nastavení není k dispozici při promítání obrazu z počítače prostřednictvím sítě.) Nastavte poměr stran a pozici promítaného obrazu podle typu používané projekční plochy.  "Nastavení projekční plochy" s.29</p> <p>Zarovnání panelu: Slouží k provádění korekcí nesprávného nastavení barev (červené a modré) na obraze.  "Zarovnání panelu" s.203</p> <p>Jednota barev: Upravuje vyvážení barevného tónu celé projekční plochy.  "Jednota barev" s.204</p>


Podnabídka	Funkce
	Otočení OSD: Otočí směr nabídky o 90 stupňů.
Uživatelské logo *2	<p>Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí jako pozadí, když je aktivní funkce Pozadí obrazu, Vypnout A/V atd.  "Uložení uživatelského loga" s.122</p>
Projekce	<p>Vyberte jednu z následujících projekčních metod v závislosti na způsobu instalace projektoru. Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem. Čelní ↔ Čelní/strop Zadní ↔ Zadní/strop</p>
Orientace	<p>Tento parametr nastavte na základě umístění projektoru.*3  "Nastavení při instalaci" s.27 Pro instalaci na výšku nastavte možnost Režim na výšku na Zapnuto.</p>

Podnabídka	Funkce
Provoz	<p>Napájení zapnuto: Chcete-li, aby se projektor ihned po připojení k elektrické síti zapnul, použijte nastavení Zapnuto.</p> <p>Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.</p> <p>Klidový režim: Když je funkce nastavena na Zapnuto, automaticky se zastaví promítání, pokud na vstup nebude odeslán žádný vstupní signál a není prováděna žádná operace.</p> <p>Čas úsp. režimu: Když je možnost Klidový režim nastavena na hodnotu Zapnuto, můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu od jedné do 30 minut.</p> <p>Vysoká nadm. výška: Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1 500 m, nastavte hodnotu Zapnuto.</p> <p>Auto. hledání zdroje: Nastavením Zapnuto bude automaticky detekován a promítán signál obrazu z jiného zdroje, když není k dispozici signál obrazu z aktuálního vstupního zdroje.</p> <p>Automatické zapnutí: Při nastavení na Počítač nebo BNC se projektor zapne při přivedení signálu z portu Computer nebo BNC, i když je projektor v pohotovostním režimu.</p> <p>Nast. vypnutí A/V: Provedte nastavení související s vypnutím A/V.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rozsvítit: Zadejte počet sekund rozetmívání při zobrazení obrazu. • Pohasnout: Zadejte počet sekund setmívání při skrývání obrazu. • Časovač vypnutí A/V: Když je tato možnost nastavena na Zapnuto a během přibližně 2 hodin od aktivace vypnutí

Podnabídka	Funkce
	<p>A/V neprovedete žádnou operaci, projektor se automaticky vypne.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zrušit vypnutí A/V: Při nastavení Vypnout A/V lze zrušit vypnutí A/V pouze stisknutím tlačítka [A/V Mute] (nebo odesláním příkazu A/V mute Off). Při nastavení Libovolné je vypnutí A/V zrušeno provedením jakékoli operace s projektorem. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.119 <p>Upřesnit: Nastavit lze následující položky.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ukončení synch. BNC: Nastavte ukončení signálu z portu BNC. Tato možnost je většinou nastavena na Vypnuto. Nastavte ji na Zapnuto v případě, když je nutné provádět analogové ukončení (75Ω), například pro přepínače. • Typ dálk. ovladače: Podle typu dálkového ovladače můžete vybrat možnost Normální nebo Jednoduchý. Nastavte tuto položku na Normální, pokud používáte dálkový ovladač dodávaný s tímto projektorem. Pokud vyberete Jednoduchý, můžete k ovládání tohoto projektoru používat dálkový ovladač dodaný k jinému projektoru Epson. Tato funkce je užitečná, pokud chcete k ovládání projektoru používat dálkový ovladač, který již dobře znáte. Pokud však vyberete možnost Jednoduchý, nebudete moci používat dálkový ovladač dodávaný k tomuto projektoru. Ujistěte se, že vybrané nastavení je správné, protože pokud projektor umístíte na strop nebo na jiné, těžko dosažitelné místo, změnit toto nastavení zpět na Normální může být

Podnabídka	Funkce
	<p>obtížné. Navíc nebudete moci používat funkce, kterými není použitý dálkový ovladač či projektor vybaven.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pípnutí: Pokud je tato položka nastavena na možnost Zapnuto, při zapnutí nebo vypnutí projektoru a po dokončení ochlazování zazní potvrzující signál. • Indikátory: Když je vybrána možnost Vypnuto, indikátory projektoru jsou vypnuty, kromě neobvyklého případu nebo varování. • Okamžité vypnutí: Když je vybrána možnost Povoleno, projektor přibližně 3 sekundy po vypnutí přejde do pohotovostního režimu. Pokud okamžitě po vypnutí projektoru zapnete napájení, může dojít ke ztrátě povelové komunikace. Aby byla povelová komunikace stabilnější, nastavte možnost Zakázáno. Při nastavení na Zakázáno přejde projektor přibližně za 75 sekund po vypnutí napájení do pohotovostního režimu. • Tlačítko změny směru: Nastavte tuto možnost na Zapnuto, když je projektor nainstalován na stropě. • Vyr. pam. HDMI DDC: Pokud se obraz ze zařízení, které je připojeno prodlužovacím kabelem HDMI, nezobrazuje správně, nastavením této položky na Zapnuto se může obraz zlepšit. • Vyr. pam. DVI-D DDC: Pokud se obraz ze zařízení, které je připojeno prodlužovacím kabelem DVI, nezobrazuje správně, nastavením této položky na Zapnuto se může obraz zlepšit. • Typ objektivu: Při používání následujících objektivů vyberte číslo modelu objektivu. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07 <p>Datum a čas: Slouží k provádění nastavení času projektoru.  "Nastavení času" s.41</p> <p>Kalibrace objektivu: Načte informace objektivu nainstalované v projektoru.</p>

Podnabídka	Funkce
Nastavení A/V	<p>Výstup A/V: Chcete-li, aby projektor vysílal zvuk a obraz externím zařízením, i když je v pohotovostní režimu, nastavte tuto hodnotu na Vždy.</p> <p>Výstup monitoru: Vyberte výstup zdroje obrazu do externího monitoru, když se projektor nachází v pohotovostním režimu. Při nastavení Automaticky jsou na výstupu signály RGB z portu Computer nebo BNC podle toho který zdroj byl vybrán při vypnutí projektoru.</p> <p>Nastavení zvuku: slouží k provádění následující nastavení souvisejících se zvukem.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Audiovýstup: Vyberte zvuk pro výstup při promítání obrazu z portu Computer, BNC nebo DVI-D. Při nastavení Automaticky je zvuk vyslán z portu zvuku, který odpovídá jednotlivému vstupnímu portu obrazu.  "Připojení zařízení" s.45 • Audiovýstup HDMI: Slouží k výběru zdroje zvuku při promítání obrazu z portu HDMI. Vyberete-li možnost HDMI, zvuk pro obraz bude reprodukován tak, jak je. Vyberete-li možnost Audio 3, zvuk bude reprodukován z portu Audio3.
Pohotovostní režim	<p>Nastavíte-li Komunikace zap., můžete provádět následující operace, i když je projektor v pohotovostním režimu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě • Vysílání zvuku a obrazu do externího zařízení. (Pouze když je položka Výstup A/V nastavena na Vždy.) • Je aktivována komunikace z portu HDBaseT. (Pouze když je položka Ovládání a komunikace nastavena na Zapnuto.) <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> Pokud sledujete nebo ovládáte projektor po bezdrátové síti LAN, nastavte možnost Režim připojení na Pokročilý.</p> <p> Sít - Bezdrát. LAN - Režim připojení s.153</p> </div>

Podnabídka	Funkce
HDBaseT	<p>Ovládání a komunikace: (Tuto položku nelze nastavit, když je možnost Extron XTP nastavena na Zapnuto.) Když je vybrána možnost Zapnuto, bude povolena Ethernetová komunikace, sériová komunikace a kabelové dálkové ovládání přes vysílač HDBaseT Transmitter připojený k portu HDBaseT.</p> <p>Extron XTP: Vyberte možnost Zapnuto, když připojujete vysílač nebo přijímač Extron XTP k portu HDBaseT. Více podrobností o systému XTP uvádí web Extron. http://www.extron.com/</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <ul style="list-style-type: none"> • Když je možnost Ovládání a komunikace nebo Extron XTP nastavena na Zapnuto, položka Pohotovostní režim je automaticky nastavena na Komunikace zap. • Když je možnost Ovládání a komunikace nebo Extron XTP nastavena na Zapnuto, port LAN, port RS-232 a port Remote projektoru jsou deaktivovány. • Když možnost Extron XTP nastavíte na Zapnuto, může se i v pohotovostním režimu točit ventilátor, to je v pořádku. </div>

Podnabídka	Funkce
Vícenásobná projekce	<p>Provedte nastavení při promítání z více projektorů. ☛ "Funkce vícenásobná projekce" s.103</p> <p>ID projektoru: nastavte ID od 1 do 30. Vypnuto znamená, že není nastaveno žádné ID. ☛ "Nastavení ID" s.39</p> <p>Dlaždice: Nastavte počet dělených promítacích ploch a polohy jednotlivých promítaných obrazů. ☛ "Vedle sebe" s.112</p> <p>Geometrická korekce: Odstraňuje zkreslení promítaného obrazu. ☛ "Korekce zkreslení promítaného obrazu" s.61</p> <p>Spojování okrajů: Opravuje hranici mezi více obrazy, aby se vytvořil souvislý obraz. ☛ "Spojování okrajů" s.103</p> <p>Měřítko: Při promítání jednoho obrazu z více projektorů slouží k úpravě rozsahu obrazu promítaného jednotlivými projektoru. ☛ "Zobrazení zvětšeného obrazu" s.113</p> <p>Režim barev: Nastavte na Vícenásobná projekce.</p> <p>Úroveň jasu*1: Když se liší jas jednotlivých lamp, nastavte úroveň jasu lampy. Tuto položku lze nastavit pouze, když je položka Příkon nastavena na Vypnuto v nabídce Nastavení. ☛ "Opravy jasu (pouze modely EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)" s.106</p> <p>Shoda barev: Korekce rozdílů mezi odstínem a jasnem obrazů jednotlivých projektorů. ☛ "Shoda barev" s.107</p> <p>Jednota barev: Upravuje vyvážení barevného tónu celé projekční plochy. ☛ "Jednota barev" s.204</p> <p>RGBCMY: Je možné upravit nastavení Odstín, Sytost a Světlost jednotlivé barevné komponenty R (červená), G</p>

Podnabídka	Funkce
	(zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá). ☛ "Nastavení RGBCMY" s.108 Úroveň černé: Slouží k úpravám rozdílů jasu a tónu v místech, kde se obrazy překrývají, a v místech, kde se obrazy nepřekrývají. ☛ "Úroveň černé" s.109 Reset: Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky Vícenásobná projekce .
Nastavení plánu	Je možné nastavit plán projektoru tak, aby projektor prováděl určité operace v předem naplánovaný čas. ☛ "Funkce plánování" s.126
Jazyk	Můžete nastavit jazyk zpráv a nabídek.
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky Rozšířené . Nicméně následující položky se neobnoví. Typ obrazovky, Pozice obrazovky, Projekce, Orientace, Režim na výšku, Vysoká nadm. výška, Auto. hledání zdroje, Zrušit vypnutí A/V, Typ dálk. ovladače, Tlačítko změny směru, Typ objektivu, Výstup A/V, Výstup monitoru, Pohotovostní režim, Ovládání a komunikace, Extron XTP, ID projektoru, Režim barev, Shoda barev, Jazyk Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" s.159

*1 Není k dispozici pro model EB-G7400U.

*2 Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, nastavení týkající se uživatelského loga nelze změnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" s.130

*3 Nelze nastavit, když je položka **Režim na výšku** nastavena na **Zapnuto**.

Nabídka Sít'

Pokud je položka **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, zobrazí se zpráva a síťové nastavení nelze změnit. Nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto** a potom nakonfigurujte síť.

☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.130



Podnabídka	Funkce
Bezdrátové napájení	Chcete-li propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN, nastavte tuto volbu na Bezdrátová LAN zap. Nechcete-li připojovat prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, nastavte tuto položku na Vypnuto , aby se zabránilo neoprávněnému přístupu ostatních.

Podnabídka	Funkce
Sít. info. - bezdr. LAN	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> • Režim připojení • Sys. bezdrát. LAN • Úroveň antény • Název projektoru • SSID • DHCP • Adresa IP • Masky podsítě • Adresa brány • Adresa MAC • Regionální kód
Sít. info. - pevná LAN	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> • Název projektoru • DHCP • Adresa IP • Masky podsítě • Adresa brány • Adresa MAC
Zobrazit kód QR	Zobrazí kód QR.
Na konfiguraci sítě	Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky. Základní, Bezdrátová síť LAN, Kabelová LAN, Oznámení, Další, Reset

Poznámky k ovládání nabídky Sít'

Výběr z hlavní nabídky, výběr podnabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v nabídce Konfigurace.

Po dokončení přejděte do nabídky **Dokončeno** a vyberte jednu z voleb **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Pokud vyberete **Ano** nebo **Ne**, vrátíte se do nabídky Konfigurace.



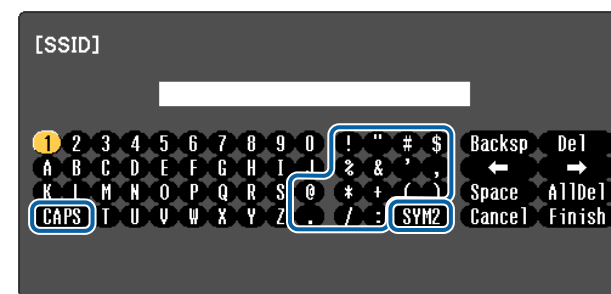
Ano: Uloží nastavení a ukončí nabídku Sít'.

Ne: Neuloží nastavení a ukončí nabídku Sít'.

Zrušit: Pokračuje v zobrazování nabídky Sít'.

Operace měkkých kláves

Nabídka Sít' obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující klávesnice. Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] přesuňte kurzor na požadovanou klávesu a potom stisknutím tlačítka [↵] zadejte vybraný znak. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stisknutím číselných tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko **Finish** na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka **Cancel** na klávesnici zadání zrušíte.



- Při každém stisku klávesy **CAPS** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.
- Při každém výběru klávesy **SYM1/2** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámečkem.

Lze zadávat následující typy znaků.

Číslice	0123456789
Písmena	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

Nabídka Základní



[Esc] / [↵]: Zpět [◆]: Zvol

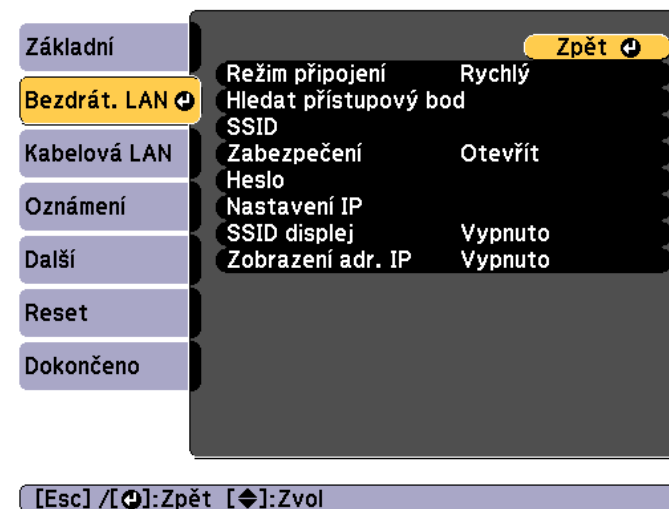
Podnabídka	Funkce
Název projektoru	Název tohoto projektoru se zobrazuje při používání dodané aplikace EasyMP Multi PC Projection. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků. (" * + , / : ; < = > ? [\] ` a mezery nelze použít.)
Heslo k PJ linku	Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. (Nelze použít mezery a symboly jiné, než @.) ☛ "O aplikaci PJLink" s.216
Heslo Remote	Nastavte heslo pro používání funkce Remote v aplikaci Epson Web Control. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. (* : a mezery nelze použít.) Výchozí uživatelské jméno je „EPSONREMOTE“ a výchozí heslo je „guest“. ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" s.208

Podnabídka	Funkce
Příst. heslo na web	Zadejte heslo pro ověření, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru přes Web Control v aplikaci Epson Web Control. Můžete zadat až osm jednobajtových alfanumerických znaků (* : a mezery nelze použít). Výchozí uživatelské jméno je „EPSONWEB“ a výchozí heslo je „admin“. ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" s.208
Heslo projektoru	Pokud je tato položka nastavena na Zapnuto , musíte zadat heslo, když se pokoušíte připojit projektor k počítači v síti. Lze tak zabránit přerušení prezentací z důvodu připojení jiného počítače. Obvyklé nastavení je Zapnuto . ☛ <i>EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití</i>
Zobrazit info o LAN.	Nastavte formát zobrazení pro informace o síti projektoru. Pokud zobrazíte kód QR, můžete se připojit k síti pouhým načtením kódu QR v aplikaci Epson iProjection. Výchozí nastavení je Text a kód QR .


Nabídka Bezdrátová síť LAN

Chcete-li projektor připojit k počítači pomocí bezdrátové sítě LAN, nainstalujte jednotku bezdrátové sítě LAN (ELPAP10).

☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" s.51



Podnabídka	Funkce
Režim připojení	Chcete-li propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN, je třeba nastavit režim připojení. Rychlý: Umožňuje připojit se přímo k chytrému telefonu, tabletu nebo počítači prostřednictvím bezdrátové sítě LAN. Pokročilý: Umožňuje připojit se chytrému telefonu, tabletu nebo počítači prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě LAN. Připojení je navázáno v režimu Infrastruktura.
Hledat přístupový bod	Když je položka Režim připojení nastavena na možnost Pokročilý , můžete vyhledávat okolní přístupové body a nastavovat SSID, ke kterým se z těchto přístupových bodů má navazovat připojení. V závislosti na nastavení přístupových bodů se některé nemusí na tomto seznamu zobrazit. ☛ "Obrazovka Hledat přístupový bod" s.155
SSID	Zadejte označení SSID. Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, v níž je projektor připojen, nastaveno označení SSID, zadejte jej. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
Zabezpečení	Vyberte typ zabezpečení podle nastavení bezdrátové sítě LAN. Při nastavování zabezpečení postupujte podle pokynů správce sítě.

Podnabídka	Funkce
Heslo	<p>Když je položka Zabezpečení nastavena na WPA2-PSK nebo WPA/WPA2-PSK, zadejte přístupové heslo používané pro připojení k síti.</p> <p>Můžete zadat minimálně 8 a maximálně 63 jednobajtových alfanumerických znaků.</p> <p>V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.</p> <p> "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" s.208</p> <p>Když je položka Režim připojení nastavena na Rychlý, je nastaveno výchozí heslo.</p>
Kanál	<p>Můžete vybrat kanály používané pro připojení v režimu Rychlý. Pokud dochází k interferenci s jinými signály, použijte jiný kanál.</p>
Nastavení IP	<p>(Lze nastavit pouze v případě, že je Režim připojení nastaven na Pokročilý.) Nakonfigurujte síť.</p> <p>DHCP: Nastavením na Zapnuto nakonfigurujte síť pomocí DHCP ▶▶ Pokud je tato položka nastavena na Zapnuto, nelze nastavit další adresy.</p> <p>Adresa IP: Lze zadat nastavení Adresa IP ▶▶ projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p>Maska podsítě: Lze zadat nastavení Maska podsítě ▶▶ projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa brány: Sem můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující Adresa brány ▶▶. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>
SSID displej	<p>Nastavíte-li tuto položku na Vypnuto, označení SSID nebude zobrazeno na obrazovce Pohotovostní režim LAN.</p>

Podnabídka	Funkce
Zobrazení adr. IP	<p>Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce LAN zobrazovala adresa IP, nastavte tuto položku na možnost Vypnuto.</p>

Typ zabezpečení

Je-li nainstalována volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN a používá se v režimu připojení Pokročilý, důrazně se doporučuje nastavit úroveň zabezpečení.

WPA je standard šifrování, který vylepšuje zabezpečení bezdrátových sítí. Tento projektor podporuje metody šifrování TKIP a AES.

WPA rovněž obsahuje funkce ověření uživatele. Ověření WPA nabízí dva způsoby: pomocí ověřovacího serveru nebo ověření mezi počítačem a přístupovým bodem bez použití serveru. Projektor podporuje druhou uvedenou metodu – bez serveru.





Nastavení podrobností proveďte podle pokynů správce sítě.

Obrazovka Hledat přístupový bod

V seznamu se zobrazují nalezené přístupové body.



[Esc] / [↶]: Zpět [↵]: Zvol

Podnabídka	Funkce
Obnovit	Znovu vyhledá přístupový bod.
	Označuje již nastavený přístupový bod.
	Označuje přístupový bod, u kterého je nastaveno zabezpečení. Pokud zvolíte přístupový bod bez nastaveného zabezpečení, otevře se nabídka Bezdrátová síť LAN. Pokud zvolíte přístupový bod s nastaveným zabezpečením, otevře se nabídka Zabezpečení. Zvolte typ zabezpečení podle nastavení zabezpečení pro přístupový bod.

Nabídka Kabelová LAN



[Esc] / [↶]: Zpět [↵]: Zvol

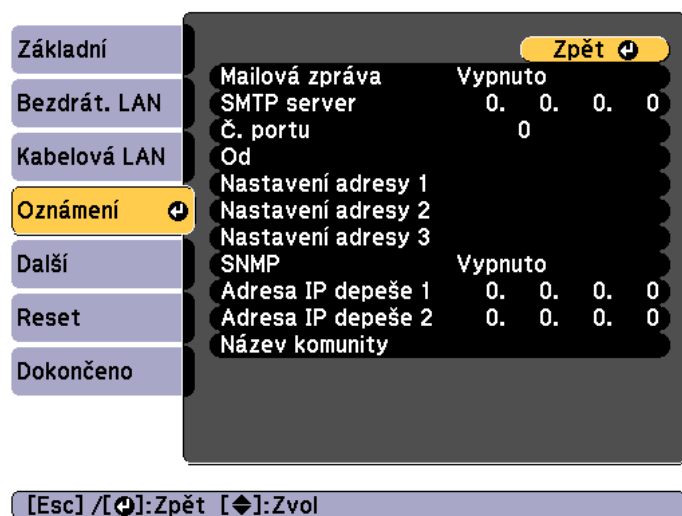
Podnabídka	Funkce
Nastavení IP	Umožňuje měnit nastavení vztahující se k následujícím adresám. DHCP: Nastavením na Zapnuto nakonfigurujte síť pomocí DHCP. Pokud je tato položka nastavena na Zapnuto , nelze nastavit další adresy. Adresa IP: Lze zadat nastavení Adresa IP projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255) Maska podsítě: Lze zadat nastavení Maska podsítě projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Adresa brány: Sem můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující Adresa brány . 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)

Podnabídka	Funkce
Zobrazení adr. IP	Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce LAN zobrazovala adresa IP, nastavte tuto položku na možnost Vypnuto .

Nabídka Oznámení

Pokud je nastaven tento parametr, budete e-mailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha.

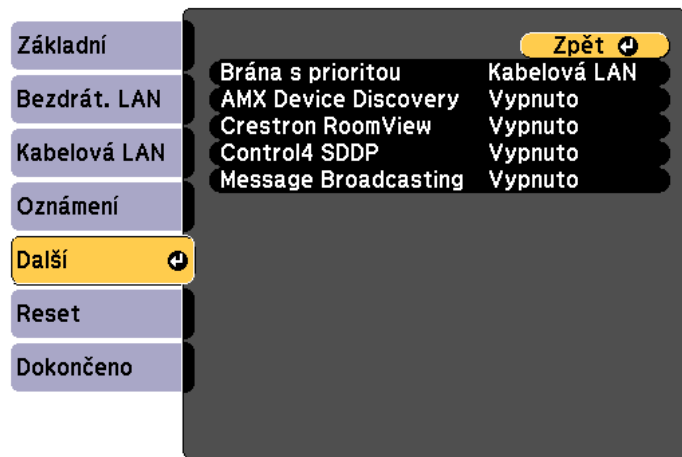
☛ "Čtení oznámení o chybách" s.213




Podnabídka	Funkce
Mailová zpráva	Nastavíte-li možnost Zapnuto , bude na předem nastavené e-mailové adresy odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování.

Podnabídka	Funkce
SMTP server	Můžete zadat Adresa IP pro server SMTP pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Č. portu	Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat čísla od 1 do 65535.
Od	Zadejte e-mailovou adresu odesílatele.
Nastavení adresy 1/Nastavení adresy 2/Nastavení adresy 3	Nastavte e-mailové adresy příjemců e-mailu s oznámením a obsah oznámení. Můžete zaregistrovat až tři adresy. U e-mailových adres můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. (" () , : ; < > [\] a mezery nelze použít.)
SNMP	Použijete-li nastavení Zapnuto , bude se projektor sledovat pomocí SNMP . Pokud chcete sledovat projektor, musíte do počítače nainstalovat program pro správu SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě. Výchozí hodnota je Vypnuto .
Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2	Můžete zaregistrovat až dvě adresy IP pro cíle oznámení depeše SNMP. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Název komunity	Nastavte název komunity SNMP. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. (Nelze použít mezery a symboly jiné, než @.)

Nabídka Další



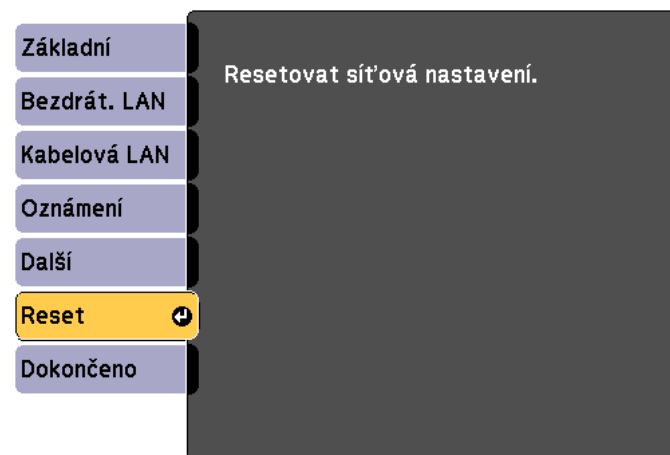
[Esc] / [↩]: Zpět [↵]: Zvol

Podnabídka	Funkce
Brána s prioritou	Pro prioritní bránu vyberte Pevná nebo Bezdrátová .
AMX Device Discovery	Pokud chcete, aby byl projektor detekován funkcí <u>AMX Device Discovery</u> , zvolte nastavení Zapnuto . Nastavte položku na Vypnuto v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládanému pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.
Crestron Room View	Nastavte na Zapnuto pouze v případě, že se pro monitorování nebo ovládání monitoru po síti používá aplikace Crestron RoomView®. V opačném případě použijte nastavení Vypnuto .  "O aplikaci Crestron RoomView®" s.216 Změny provedené v nastaveních projektoru se projeví po restartování. Je-li použito nastavení Zapnuto , nejsou k dispozici následující funkce. <ul style="list-style-type: none"> • Epson Web Control • Message Broadcasting (plugin EasyMP Monitor)

Podnabídka	Funkce
Control4 SDDP	Nastavte na Zapnuto , chcete-li aktivovat získávání údajů o zařízení protokolem <u>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</u> .
Message Broadcasting	Můžete aktivovat a deaktivovat funkci Message Broadcasting. Funkci Message Broadcasting a její provozní příručku můžete stáhnout na této webové stránce. http://www.epson.com

Nabídka Reset

Resetuje veškerá síťová nastavení.



[↵]: Zvol [↩]: Zadat

Podnabídka	Funkce
Resetovat síťová nastavení.	Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku Ano .

Nabídka Informace (pouze zobrazení)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které je možno zobrazit, se mění podle toho, z jakého zdroje se aktuálně promítá.

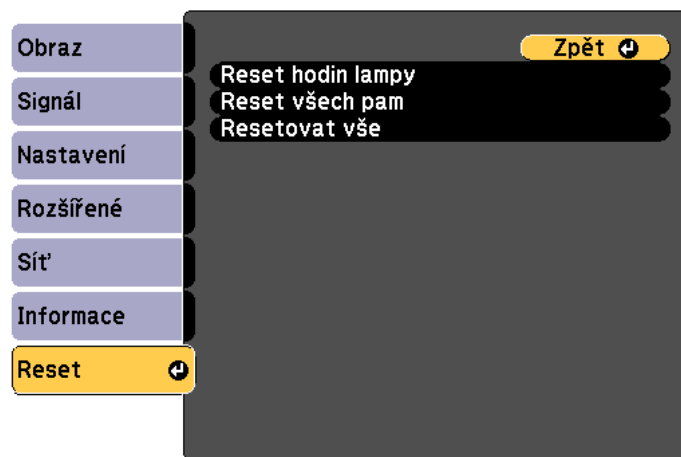


Podnabídka	Funkce	
Info o projektoru	Zdroj	Můžete zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
	Vstupní signál	Můžete zobrazit obsah položky Vstupní signál nastavené v nabídce Signál podle zdroje.
	Rozlišení	Můžete zobrazit rozlišení.
	Obnov. kmitočt	Můžete zobrazit <u>Obnov. kmitočt</u> ▶▶.
	Informace o synch.	Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.

Podnabídka	Funkce	
	Stav	Informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
	Sériové číslo	Zobrazí sériové číslo projektoru.
	Typ objektivu	Zobrazí číslo modelu vašeho objektivu.
	Event ID	Pokud nastanou problémy a projektor je k počítači připojen přes síť, zobrazí se informace o problému s využitím ID události. Informace o výkladu ID události viz následující stránka. ☛ "Informace o Event ID" s.193
	Úroveň sig. HDBaseT	Lze zobrazit informace o obrazovém signálu z portu HDBaseT.
Info o lampě	Provoz lampy (hod)	Můžete zobrazit kumulativní provozní dobu lampy*. Jestliže nastal čas výměny lampy, znaky se zobrazí žlutě.
Verze	Main Video2	Zobrazuje informace o verzi firmwaru projektoru.
Info o stavu		Zobrazení stavu projektoru. ☛ "Signály stavového indikátoru" s.176

* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno „0H“. 10 hodin a více se zobrazuje jako "10H", "11H" atd.

Nabídka Reset



[Esc] / [↩]: Zpět [↵]: Zvol [Menu]: Odej

Podnabídka	Funkce
Reset hodin lampy	Maže kumulativní provozní dobu lampy v hodinách. Provozní hodiny lampy vynulujte při výměně lampy.
Reset paměť	Resetuje všechny názvy a nastavení uložená v části Paměť, Lens Position a Geometrická korekce . ☛ "Funkce paměti" s.124
Resetovat vše	Umožňuje obnovit výchozí nastavení položek v nabídce Konfigurace. Následující položky nelze resetovat na výchozí hodnoty: Vstupní signál, Paměť, Uživatelské logo , všechny položky nabídky Síť, Provoz lampy (hod), Jazyk, Datum a čas, Zarovnání panelu, Jednota barev a Shoda barev .

Po nastavení obsahu nabídky Konfigurace pro jeden projektor lze toto nastavení použít k dávkovému nastavení více projektorů (dávkový přenos nastavení). Dávkové nastavení je možné pouze u projektorů se stejným číslem modelu.

Použijte některý z následujících postupů.

- Nastavení pomocí paměti USB.
- Proveďte nastavení propojením počítače a projektoru kabelem USB.
- Nastavení pomocí EasyMP Network Updater.

Tento návod vysvětluje postup využívající paměť USB i kabel USB.



- Následující obsah není přenesen funkcí dávkového přenosu nastavení.
 - Nastavení nabídky Síť (kromě nabídky Oznámení a Další)
 - Provoz lampy (hod) a Stav v nabídce Informace
- Dávkové nastavení proveďte jako první, poté nastavte promítaný obraz. Hodnoty nastavení promítaného obrazu, například Geometrická korekce, se funkcí dávkového přenosu přenesou. Pokud provedete dávkový přenos nastavení po nastavení promítaného obrazu, mohou se nastavení změnit.
- Použitím funkce dávkového přenosu přeneše na ostatní projektory i registrované logo uživatele. Jako Uživatelské logo neregistrujte žádné důvěrné informace.



Výstraha

Za provedení dávkového přenosu nese odpovědnost uživatel. Pokud funkce dávkového přenosu selže například z důvodu výpadku napájení, chyby komunikace atd., zákazník nese náklady na opravu.

Nastavení pomocí paměti USB

Tato sekce vysvětluje, jak provést dávkové nastavení pomocí USB paměti.



- Použijte USB paměť s formátem FAT.
- Dávkové nastavení nelze využít s USB pamětí chráněnou funkcemi zabezpečení. Použijte USB paměť nechráněnou funkcemi zabezpečení.
- Funkci dávkového nastavení nelze použít s čtečkami USB pamětí ani USB pevnými disky.

Uložení nastavení na USB paměť.

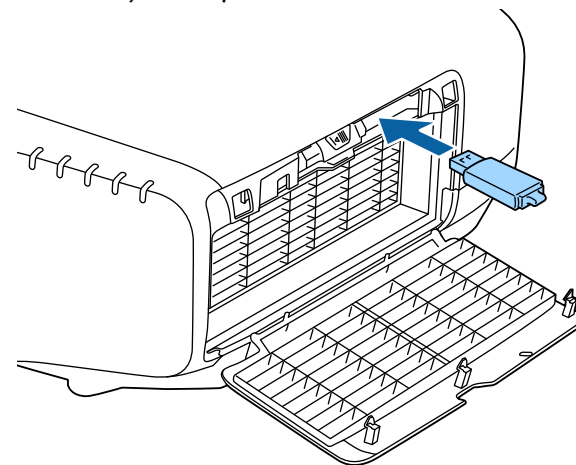
1

Odpojte od projektoru napájecí kabel a zkontrolujte, zda všechny indikátory na projektoru zhasly.

2

Připojte USB paměť k portu jednotky bezdrátové LAN.

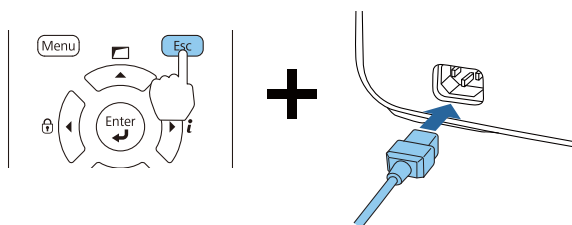
☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.51](#)



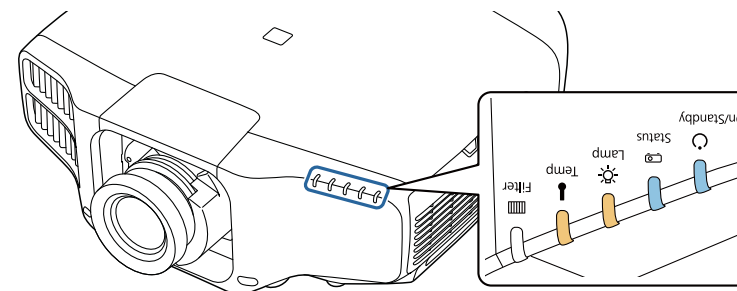


- Připojte USB paměť přímo k projektoru. Pokud USB paměť k projektoru připojíte přes USB rozbočovač, nemusí se nastavení správně uložit.
- Připojte prázdnou USB paměť. Pokud USB paměť obsahuje jiná data než soubor dávkového nastavení, nemusí se nastavení správně uložit.
- Pokud jste na USB paměť uložili soubor nastavení z jiného projektoru, nejprve jej odstraňte nebo přejmenujte. Funkce dávkového nastavení nepřepíše existující soubor.
- Název souboru dávkového nastavení je PJCONFDATA.bin. Pokud je třeba tento název souboru změnit, vložte text za PJCONFDATA. Pokud název souboru upravíte jinak, projektor nemusí soubor správně rozpoznat.
- Název souboru smí obsahovat pouze jednobajtové znaky.

3 Podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači a připojte k projektoru napájecí kabel.



Až se indikátory projektoru rozsvítí, jak je zde uvedeno, uvolněte tlačítko [Esc].



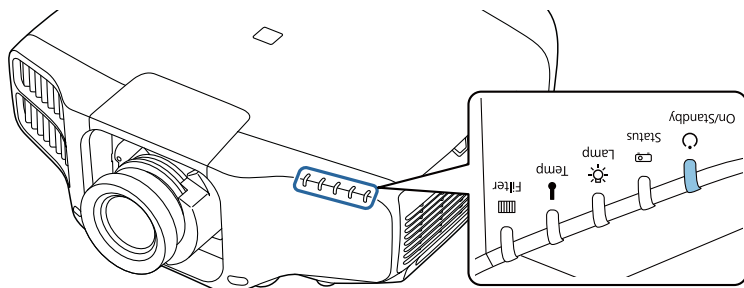
Power	Status	Lamp	Temp
Modrá - Svítí	Modrá - Svítí	Oranžová - Svítí	Oranžová - Svítí

Poté, co se všechny indikátory rozblíkají, probíhá zápis souboru dávkového nastavení.

Výstraha

- Po dobu zápisu souboru neodpojujte od projektoru napájecí kabel. Pokud napájecí kabel odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.
- Po dobu zápisu souboru neodpojujte od projektoru USB paměť. Pokud USB paměť odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.

Po normálním dokončení zápisu projektor přejde do pohotovostního režimu.

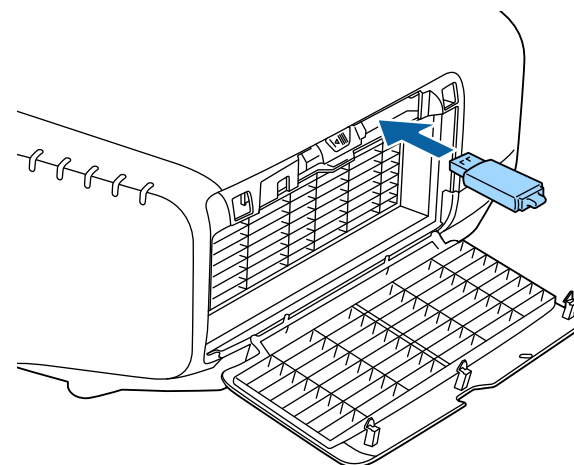


Power
Modrá - Svítí

Až projektor přejde do pohotovostního režimu, vyjměte USB paměť.

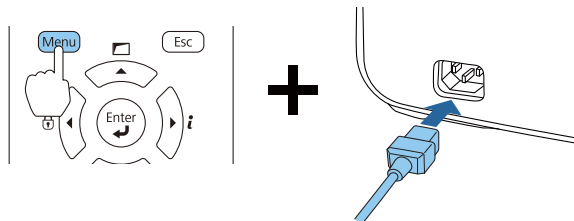
Přenesení uložených nastavení na další projektory

- 1** Odpojte od projektoru napájecí kabel a zkontrolujte, zda všechny indikátory na projektoru zhasly.
- 2** Připojte USB paměť s uloženým dávkovým nastavením k portu jednotky bezdrátové LAN projektoru.

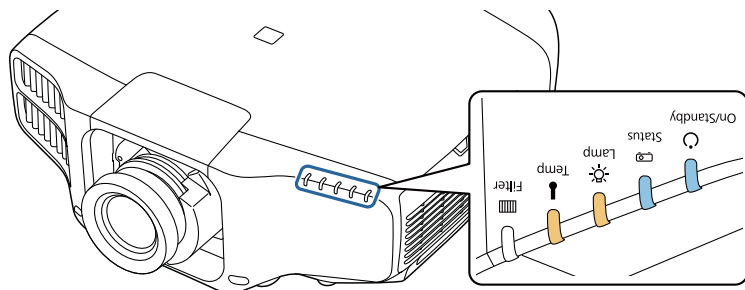


- Pokud USB paměť obsahuje soubory nastavení pro 1 až 3 typy projektorů, použijte se soubor pro projektor se stejným číslem modelu. Pokud existuje více souborů pro projektor se stejným číslem modelu, nemusí se nastavení správně uplatnit.
- Pokud USB paměť obsahuje soubory nastavení pro 4 a více typů projektorů, nemusí se nastavení správně uplatnit.
- Na USB paměť neukládejte žádná data kromě souborů dávkového nastavení. Pokud USB paměť obsahuje jiná data než soubor dávkového nastavení, nemusí se nastavení správně uplatnit.

- 3** Podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte k projektoru napájecí kabel.



Až se indikátory projektoru rozsvítí, jak je zde uvedeno, uvolněte tlačítko [Menu].



Power	Status	Lamp	Temp
Modrá - Svítí	Modrá - Svítí	Oranžová - Svítí	Oranžová - Svítí

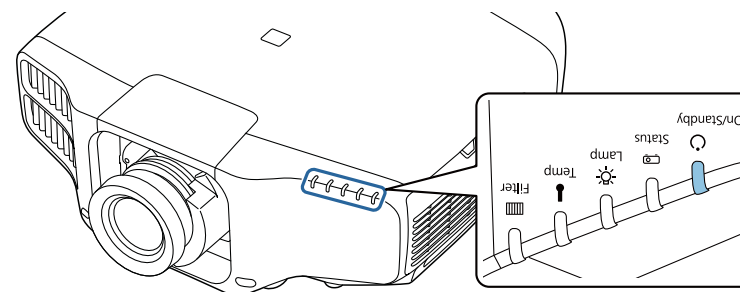
Indikátory svítí přibližně 75 sekund.

Poté, co se všechny indikátory rozblíkají, probíhá zápis nastavení do projektoru.

Výstraha

- Po dobu zápisu nastavení do projektoru neodpojujte od projektoru napájecí kabel. Pokud napájecí kabel odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.
- Po dobu zápisu nastavení do projektoru neodpojujte od projektoru USB paměť. Pokud USB paměť odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout

- 4** Po normálním dokončení zápisu projektor přejde do pohotovostního režimu.



Power
Modrá - Svítí

Až projektor přejde do pohotovostního režimu, vyjměte USB paměť.

Provedte nastavení propojením počítače a projektoru kabelem USB

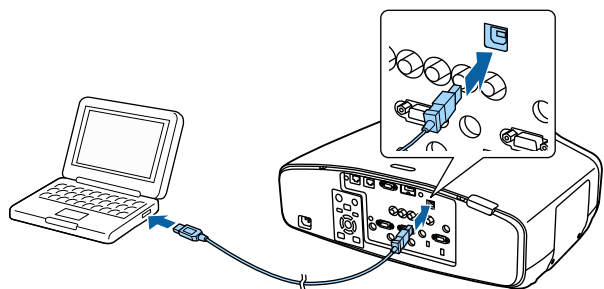


Funkce dávkového nastavení je podporována následujícími operačními systémy.

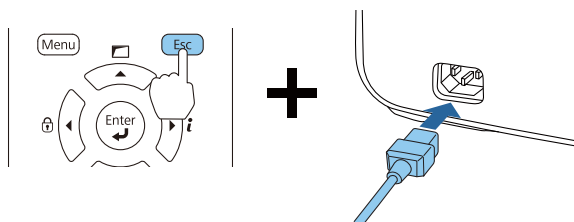
- Operační systém Windows Vista nebo novější
- Mac OS X 10.5.3 nebo novější

Uložení nastavení do počítače

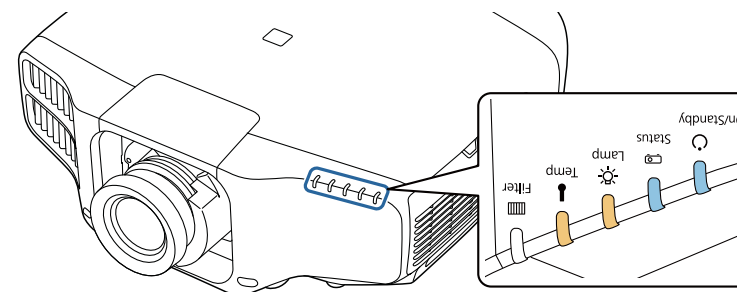
- 1** Odpojte od projektoru napájecí kabel a zkontrolujte, zda všechny indikátory na projektoru zhasly.
- 2** Připojte port USB počítače k portu Service na projektoru.



- 3** Podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači a připojte k projektoru napájecí kabel.



Až se indikátory projektoru rozsvítí, jak je zde uvedeno, uvolněte tlačítko [Esc].



Power	Status	Lamp	Temp
Modrá - Svítí	Modrá - Svítí	Oranžová - Svítí	Oranžová - Svítí

Projektor se k počítači připojí jako vyměnitelný disk.

- 4** Otevřete vyměnitelný disk a uložte soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin) do počítače.



Potřebujete-li změnit název dávkového souboru, přidejte text za PJCONFDATA. Změníte-li název souboru, projektor nemusí soubor správně rozpoznat.

- 5** Na počítači "bezpečně odeberte zařízení", poté odpojte USB kabel.

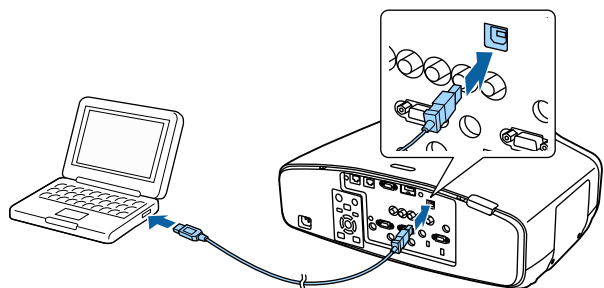


V operačním systému OS X využijte funkci "Odebrat EPSON_PJ".

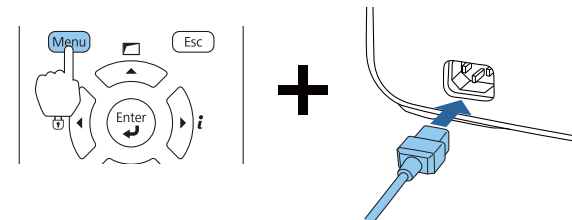
Projektor přejde do pohotovostního režimu.

Přenesení uložených nastavení na další projektory

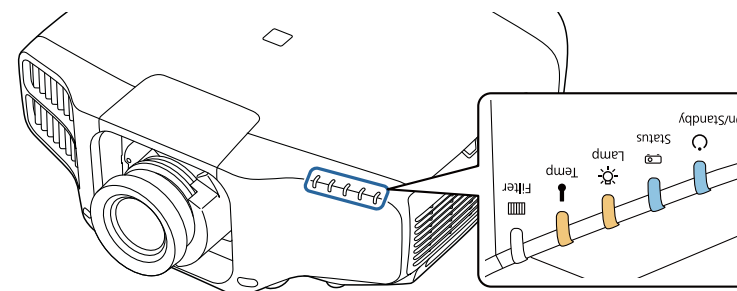
- 1** Odpojte od projektoru napájecí kabel a zkontrolujte, zda všechny indikátory na projektoru zhasly.
- 2** Připojte port USB počítače k portu Service na projektoru.



- 3** Podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte k projektoru napájecí kabel.



Až se indikátory projektoru rozsvítí, jak je zde uvedeno, uvolněte tlačítko [Menu].



Power	Status	Lamp	Temp
Modrá - Svítí	Modrá - Svítí	Oranžová - Svítí	Oranžová - Svítí

Projektor se k počítači připojí jako vyměnitelný disk.

- 4** Zkopírujte soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin), který jste uložili v počítači, do složky nejvyšší úrovně vyměnitelné jednotky.



Nekopírujte na USB paměť jakékoli jiné soubory a složky kromě souboru dávkového nastavení.

- 5** Na počítači "bezpečně odeberte zařízení", poté odpojte USB kabel.



V operačním systému OS X využijte funkci "Odebrat EPSON_PJ".

Když začnou blikat všechny indikátory, nastavení se zapisují.



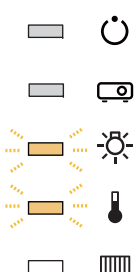
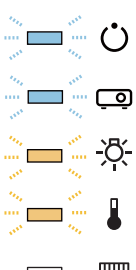
Výstraha

Po dobu zápisu nastavení do projektoru neodpojujte od projektoru napájecí kabel. Pokud napájecí kabel odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.

Po normálním dokončení zápisu projektor přejde do pohotovostního režimu.

Pokud nastavení selže

Indikátory vás informují o případné chybě. Zkontrolujte stav indikátory.

Stav indikátory	Řešení
 <p>Lamp: Oranžová - bliká rychle Temp: Oranžová - bliká rychle</p>	<p>Soubor dávkového nastavení je možná porušen nebo je nesprávně připojena paměť USB. Odpojte paměť USB, odpojte a poté znovu připojte napájecí kabel projektoru, a celý postup zopakujte.</p>
 <p>Napájení: Modrá - bliká rychle Status: Modrá - bliká rychle Lamp: Oranžová - bliká rychle Temp: Oranžová - bliká rychle</p>	<p>Zápis nastavení možná selhal a mohla nastat chyba ve firmwaru projektoru. Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. 👉 Projektor Epson – seznam kontaktů</p>



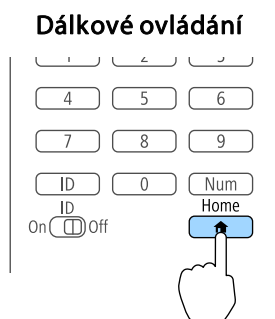
Odstraňování problémů

Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

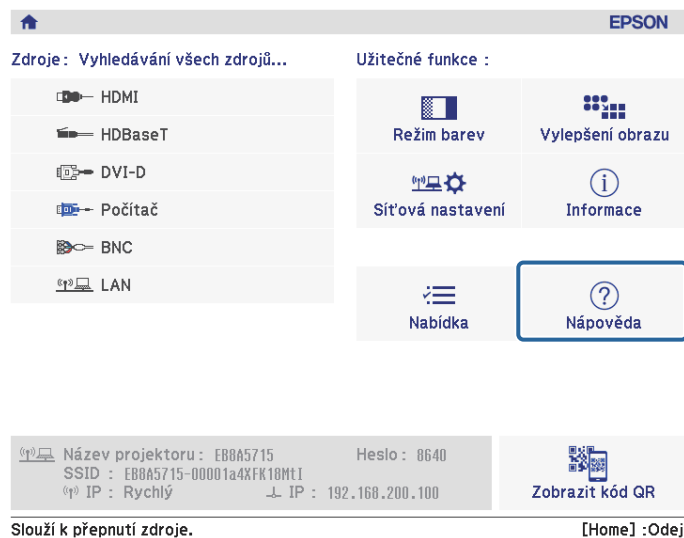
Dojde-li k problému s projektorem, můžete na pomoc zobrazit obrazovku nápovědy. Můžete rovněž zodpovězením otázek uvést projektor do správného stavu.

1 Stiskněte tlačítko [↑].

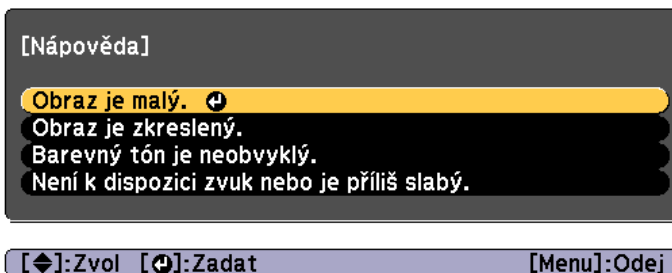
Zobrazí se hlavní obrazovka.



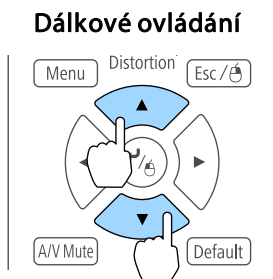
2 Vyberte možnost Nápověda a potom stiskněte tlačítko [↵].



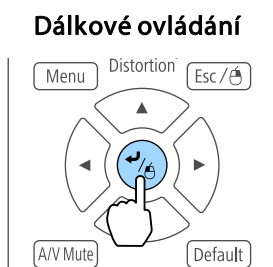
Zobrazí se obrazovka nápovědy.



3 Vyberte položku nabídky.



4 Potvrďte volbu.



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete nápovědu.

Obraz je malý.

❓ Je zvětšení nastaveno na minimum?

· Stisknutím tlačítka [Lupa] změňte velikost obrazu.

❓ Nenachází se projektor příliš blízko projekční plochy?

· Přemístěte projektor do větší vzdálenosti od projekční plochy.

[Esc] : Zpět

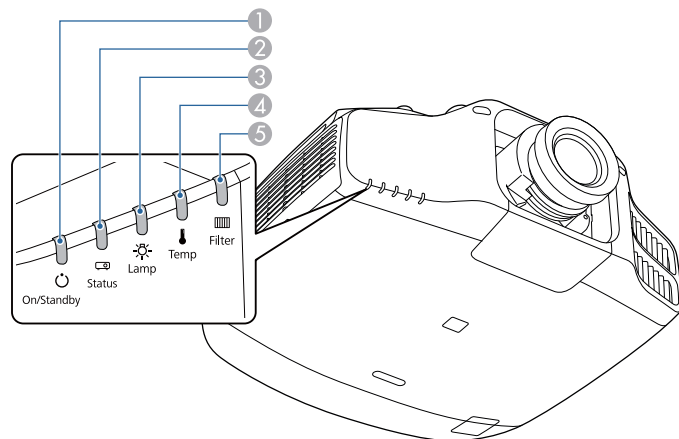
[Menu] : Odej



Pokud funkce Nápověda nevede k vyřešení problému, konzultujte následující odkaz.











👉 "Popis indikátorů" [s.170](#)





















Projektor je vybaven následujícími pěti indikátory, které označují provozní stav projektoru.



- ① Indikátor napájení
Ukazuje stav projektoru.
- ② Indikátor Status
Ukazuje stav projektoru.
- ③ Indikátor Lamp
Označuje stav projekčních lamp.
- ④ Indikátor Temp
Označuje stav vnitřní teploty. Pokud je vše v pořádku, nesvítí.
- ⑤ Indikátor Filter
Označuje stav vzduchového filtru. Pokud je vše v pořádku, nesvítí.




























Za běžného provozu jsou využívány následující stavy indikátorů.
























Indikátor					Stav projektoru	Popis
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Modrá - Svítí	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Pohotovostní stav	Je zapnuté napájení projektoru. V tomto stavu lze zahájit promítání stisknutím tlačítka [ⓘ] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Po odpojení napájecího kabelu někdy ještě krátce svítí indikátor napájení, nejedná se o závadu.
					Stav sledování sítě	Projektor je sledován a ovládán prostřednictvím sítě (když je Pohotovostní režim nastaven na Komunikace zap.). Pokud je v tomto stavu odpojen a znovu připojen napájecí kabel, indikátor napájení modře bliká.
 Modrá - Svítí	 Modrá - bliká	 Stav se mění	 Vypnuto	 Vypnuto	Stav zahřívání	Toto je stav projektoru bezprostředně po zapnutí. Zahřívání trvá přibližně 30 sekund od zapnutí lampy. Tlačítko [⏻] není k dispozici během zahřívání.





















Indikátor					Stav projektoru	Popis
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Modrá - Svítí	 Modrá - Svítí	 Stav se mění	 Vypnuto	 Vypnuto	Promítání	Projektor promítá.
 Modrá - Svítí	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Stav chlazení	Toto je stav projektoru bezprostředně po vypnutí. V tomto stavu jsou všechna tlačítka deaktivována.
 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Příprava sledování sítě	Příprava monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě. Během přípravy sledování sítě jsou funkce všech tlačítek blokovány.
 Modrá - Svítí	 Modrá - Svítí	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	Vypnout A/V aktivováno	Funkce Vypnout A/V je aktivní.






Když v projektoru dojde k chybě, je stav chyby signalizován barvou indikátoru a kombinací blikání nebo svícení.

V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.

Indikátor					Příčina	Řešení nebo stav
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	Vnitřní chyba	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Oranžová - bliká	 Vypnuto	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Oranžová - Svítí	 Vypnuto	Chyba vys. teplota (Přehřívání)	Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body. <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchový filtr a větrací otvory, také ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Pokud je vzduchový filtr zanesen, odpojte napájecí kabel od zásuvky a poté filtr vyčistěte nebo vyměňte. <ul style="list-style-type: none">  "Čištění vzduchového filtru" s.195  "Výměna vzduchového filtru" s.201 Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - Svítí	 Vypnuto	 Vypnuto	Chyba lampy Selhání lampy	Zkontrolujte následující dva body. <ul style="list-style-type: none"> • Vyměňte lampy a zkontrolujte, zda nejsou prasklé. <ul style="list-style-type: none">  "Výměna lampy" s.198 • Vyčistěte vzduchový filtr. <ul style="list-style-type: none">  "Čištění vzduchového filtru" s.195

Indikátor					Příčina	Řešení nebo stav
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
						<p>Pokud není lampa prasklá: Vraťte lampu zpět a zapněte napájení.</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Vyměňte lampu za novou a poté zapněte napájení.</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p> Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <hr/> <p>Pokud je lampa prasklá: Obratě se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. (Projekce nebude možná, dokud lampu nevyměníte.)</p> <p> Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <hr/> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1500 m, nastavte položku Vysoká nadm. výška na Zapnuto.</p> <p> Nabídka Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška s.145</p>
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	 Oranžová - Svítí	Chyba toku filtrem	<p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchový filtr a větrací otvory, také ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Pokud je vzduchový filtr zanesen, odpojte napájecí kabel od zásuvky a poté filtr vyčistěte nebo vyměňte. <p> "Čištění vzduchového filtru" s.195</p> <p> "Výměna vzduchového filtru" s.201</p> <p>Po kontrole připojte napájecí kabel zpět do zásuvky.</p> <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p> Projektor Epson – seznam kontaktů</p>
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - bliká	 Oranžová - bliká	 Vypnuto	Chyba Auto Iris	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p> Projektor Epson – seznam kontaktů</p>
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - Svítí	 Oranžová - Svítí	 Vypnuto	Chyba napáj. (Ballast) Chyba posunu objektivu	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p> Projektor Epson – seznam kontaktů</p>

Indikátor					Příčina	Řešení nebo stav
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
					Výstaha vys. teplota	(Nejedná se o chybu. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne. Zkontrolujte následující dva body. <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchový filtr a větrací otvory, také ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Pokud je vzduchový filtr zanesen, odpojte napájecí kabel od zásuvky a poté filtr vyčistěte nebo vyměňte. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Čištění vzduchového filtru" s.195 ☛ "Výměna vzduchového filtru" s.201
					Vyměňte lampu	Nahraďte starou lampu novou. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Výměna lampy" s.198 Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.
					Varování umístění instalace (nepodporované umístění, úhel instalace)	Zobrazí se zpráva a promítání bude přibližně po pěti minutách automaticky ukončeno. Zkontrolujte úhel instalace projektoru. <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte doporučený provozní dosah. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Varování a upozornění týkající se instalace" s.3 • Zkontrolujte, zda je správně nastavena položka Orientace v nabídce Konfigurace. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Nastavení směru" s.27
					Nízký průtok	(Nejedná se o chybu. Promítání se ale automaticky zastaví, pokud proudění vzduchu ještě více poklesne. "Vzduchový filtr je ucpán. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr." Zkontrolujte následující body. <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchový filtr a větrací otvory, také ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Pokud je vzduchový filtr zanesen, odpojte napájecí kabel od zásuvky a poté filtr vyčistěte nebo vyměňte. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Čištění vzduchového filtru" s.195 ☛ "Výměna vzduchového filtru" s.201 Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů

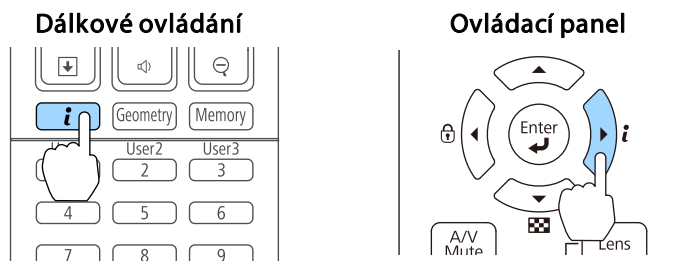
Indikátor					Příčina	Řešení nebo stav
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
					Vyčistit Vzd. Filtr	Zobrazí se zpráva "Čas na vyčištění vz. Filtru. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr." Vypněte napájení, odpojte napájecí kabel od elektrické zásuvky a vyčistěte vzduchový filtr. ☛ "Čištění vzduchového filtru" s.195 Indikátory a zprávy týkající se zprávy „Vyčistit Vzd. Filtr“ se zobrazují, pouze pokud je možnost Vyčistit Vzd. Filtr nastavena na Zapnuto v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Zobrazení - Vyčistit Vzd. Filtr s.145



- Pokud projektor nefunguje správně, i když indikátory ukazují normální stav, použijte následující odkaz.
☛ "Řešení problémů" [s.183](#)
- Pokud jsou indikátory ve stavu, který není uveden v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Můžete zobrazit stav provozu projektoru na promítaném obrazu. Můžete se seznámit s podrobným stavem projektoru pomocí tlačítek.

1 Během promítání stiskněte tlačítko [i].



2 Vyberte možnost **Info o stavu** a potom stiskněte tlačítko [↵].



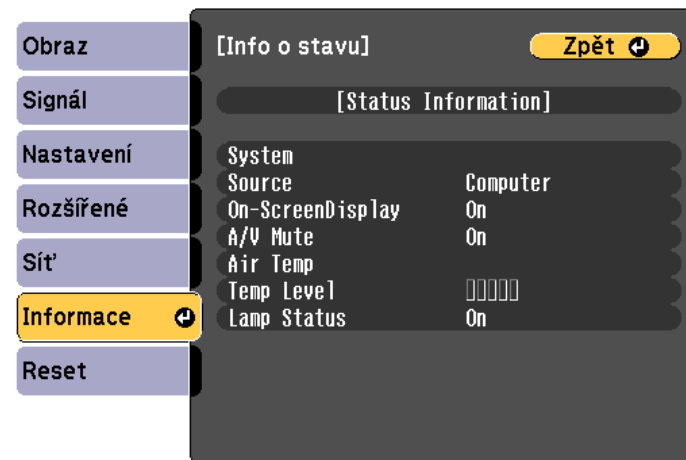
[Esc]: Zpět [↵]: Zvol [↵]: Zadat [Menu]: Odej



Objektiv lze rovněž ovládat z nabídky Konfigurace.

☞ **Informace - Info o stavu** s.158

3 Pomocí tlačítek [◀][▶] nebo tlačítek [▲][▼] vyberte kategorii.



[Esc] / [↵]: Zpět [◀▶]: Zvol [Menu]: Odej

Každá zobrazovaná kategorie obsahuje následující informace.

Status Information	:	Provozní stav projektoru
Source	:	Informace o vstupním signálu
Signal Information	:	Informace o vstupním digitálním signálu
Network Wired	:	Nastavení kabelové sítě LAN
Network Wireless	:	Nastavení bezdrátové sítě LAN
Maintenance	:	Provozní doba projektoru a lamp
Version	:	Verze firmwaru projektoru

Vysvětlení obsahu displeje

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Status Information	System	Zobrazení stavu projektoru. Více o obsahu a odstraňování chyb a varování najdete v dalším textu. ☛ "Popis indikátorů" s.170	
		OK	Stav projektoru je normální.
		Warm-Up	Projektor se zahřívá.
		Standby	Projektor je v pohotovostním režimu.
		Cool Down	Projektor je v režimu chlazení.
		Temp Error	Došlo k chybě vysoké teploty.
		Fan Error	Došlo k chybě ventilátoru.
		Sensor Error	Došlo k chybě senzoru.
		Lamp Error	Došlo k chybě lampy.
		Lamp Failure	Došlo k selhání lampy.
		Power Error	Došlo k chybě napájení (balast).
		Internal Error	Došlo k interní chybě.
		Auto Iris Error	Došlo k chybě autom. clony.
		Airflow Error	Došlo k chybě průtoku vzduchu filtrem.
		Temp Warning	Došlo k varování vysoké teploty.
		Internal Warning	Došlo k varování ohledně interního systému.
		Airflow Decline	Došlo k chybě nízkého průtoku vzduchu
		Lamp Warning	Došlo k varování lampy. Provedte tytéž kroky k nápravě jako při chybě lampy.
		Power Warning	Došlo k varování napájení (balast).
		Direction Warning	Úhel použití je mimo rozsah. Nastavte správný úhel použití.
Lamp Replacement	Zobrazilo se doporučení k výměně lampy.		
Clean Filter	Objevilo se upozornění vzduchového filtru.		

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
	Source	HDMI	Lze zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	On-Screen Display	On	Zobrazení nastavení funkce Zobrazení na ploše . Při nastavení na Off se v promítaném obrazu neobjevují nabídky ani zprávy.
		Off	
	A/V Mute	On	Zobrazuje provozní stav vypnutí A/V.
		Off	
	Air Temp	-	Zobrazuje teplotu okolí při používání.
Temp Level	-		
Lamp Status	On	Zobrazuje provozní stav lampy.	
	Off		
Source	Source	HDMI	Lze zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	Resolution	-	Zobrazuje rozlišení aktuálního vstupního signálu. No Signal: Na vstupu nejsou žádné signály. Not Supported: Projektor nepodporuje aktuální vstupní signál.
Video Signal	-	Zobrazuje aktuální vstupní video signál.	
Color Space	RGB	Zobrazuje barevný prostor aktuálního vstupního signálu.	

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	-	Zobrazuje vodorovný kmitočet aktuálního vstupního signálu.
	V-Frequency	-	Zobrazuje svislý kmitočet aktuálního vstupního signálu.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Zobrazuje polaritu SYNC
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Zobrazuje typ SYNC
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	-	Zobrazuje rozlišení diskriminantu aktuálního vstupního signálu.
	Video Level	Auto (Normal)	Zobrazuje úroveň videa projektoru.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	



Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Signal Information	5V Detection	Detected	Zobrazuje výsledek detekce signálů 5 V.
		Not Detect	
	TMDS Clock	-	Zobrazuje kmitočet TMDS aktuálního vstupního signálu.
	TMDS H-Frequency	-	Zobrazuje vodorovný kmitočet aktuálního vstupního signálu.
	TMDS V-Frequency	-	Zobrazuje svislý kmitočet aktuálního vstupního signálu.
	DetChg 5CFHMP123	-	Zobrazuje faktory změn signálu.
	Stable Time	-	Zobrazuje provozní dobu od zjištění zdroje vstupního signálu.
	HDCP Status	Non-HDCP	Zobrazuje stav HDCP.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	-	Zobrazí verzi HDCP.
	AVI Info VIC	-	Zobrazuje informace VIC (AVI) aktuálního vstupního signálu.
	AVI InfoChecksum	OK	Zobrazuje výsledný kontrolní součet pro AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Zobrazuje režim signálu.
		DVI	
Pixel Encoding	RGB	Zobrazuje informace barevného prostoru (AVI) aktuálního vstupního signálu.	
	YUV4:4:4		
	YUV4:2:2		
	YUV4:2:0		
HDBaseT Level	-	Lze zobrazit informace o obrazovém signálu z portu HDBaseT.	



Položky, které jsou zobrazeny pod Signal Information, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Network Wired	Projector Name	-	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě.
	Connection Mode	HDBaseT	Zobrazuje cestu připojení sítě LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Zobrazuje nastavení HDCP.
		Off	
	IP Display	On	Zobrazuje nastavení zobrazení adresy IP.
		Off	
IP Address	-	Zobrazuje adresu IP.	
MAC Address	-	Zobrazuje adresu MAC.	
Network Wireless	Projector Name	-	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě.
	Connection Mode	Quick	Zobrazuje režim připojení, pokud chcete propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN.
		Advanced	
	SSID Display	On	Zobrazuje nastavení zobrazení SSID.
		Off	
	IP Display	On	Zobrazuje nastavení zobrazení adresy IP.
		Off	
	SSID	-	Zobrazuje SSID.
	IP Address	-	Zobrazuje adresu IP.
	DHCP	On	Zobrazuje nastavení HDCP.
		Off	
	MAC Address	-	Zobrazuje adresu MAC.
Security	No	Zobrazuje nastavení zabezpečení.	
	WPA2-PSK		
	WPA/WPA2-PSK		
Antenna Level	LEVEL 0-5	Zobrazuje stav příjmu signálu Wi-Fi.	

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Maintenance	Operation Time	-	Zobrazuje celkovou dobu projektoru.
	Lamp Op.Time	-	Ukazuje celkovou provozní dobu lampy. (Normální)
	Lamp Op.Time PR	-	Ukazuje celkovou provozní dobu lampy. (Režim na výšku)
Version	Sér. číslo	-	Zobrazí sériové číslo projektoru.
	Main	-	Zobrazuje informace o verzi firmwaru projektoru.
	Video2	-	
	Sub	-	
	Sub2	-	
	HDBaseT	-	

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.

Problémy týkající se obrazu

<ul style="list-style-type: none"> • Žádný obraz Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo projekční plocha je zcela modrá. 	☛s.184
<ul style="list-style-type: none"> • Pohyblivý obraz se nezobrazuje Videa přehrávaná v počítači jsou černá nebo se nepromítá žádný obraz nebo se video nepřehrává v počítači. 	☛s.184
<ul style="list-style-type: none"> • Projekce se automaticky zastaví 	☛s.185
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí se zpráva "Není podporováno" 	☛s.185
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí se zpráva "Žádný signál." 	☛s.185
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný 	☛s.186
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je rušený nebo zkreslený 	☛s.186
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen Je zobrazena jen část obrazu, poměr výšky a šířky obrazu není správný, nebo obraz může být zobrazen otočený horní částí dole nebo levou částí vpravo. 	☛s.187
<ul style="list-style-type: none"> • Nesprávné barvy obrazu Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý nebo jsou barvy nevýrazné. 	☛s.188
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je tmavý 	☛s.188

Problémy při zahájení projekce

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se nezapne 	☛s.189
---	--------

Jiné problémy

<ul style="list-style-type: none"> • Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká 	☛s.190
<ul style="list-style-type: none"> • Dálkový ovladač nefunguje 	☛s.190

<ul style="list-style-type: none"> • Na externím monitoru se nic nezobrazuje 	☛s.191
<ul style="list-style-type: none"> • Chci změnit jazyk nabídek a zpráv 	☛s.192
<ul style="list-style-type: none"> • Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém 	☛s.192
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá.“ 	☛s.192

Problémy týkající se obrazu

Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stisknuli jste tlačítko [⏻] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte správně napájecí kabel projektoru. Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] ukončete funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.119
Jsou správně nastaveny položky nabídky Konfigurace?	Resetujte všechna nastavení. ☛ Reset - Resetovat vše s.159
Je promítaný obraz zcela černý? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Zobrazuje se Windows Media Center na celé obrazovce? (Pouze během síťového připojení)	Pokud se Windows Media Center zobrazuje na celé obrazovce, nelze promítat pomocí síťového připojení. Změňte velikost obrazu.
Zobrazuje se aplikace pomocí funkce Windows DirectX? (Pouze během síťového připojení)	Aplikace, které používají funkci Windows DirectX, nemusí správně zobrazovat obraz.

Pohyblivý obraz se nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Změňte obrazový signál z počítače pouze na externí výstup. Zkontrolujte dokumentaci k počítači nebo se obraťte na výrobce počítače.
Jsou obsahy pohyblivého obrazu, jež se snažíte promítat, chráněné před nelegálním kopírováním?	Projektor nemusí být schopen promítat pohyblivé obrazy chráněné před nelegálním kopírováním, jež se přehrávají na počítači. Více informací naleznete v uživatelské příručce dodávané s přehrávačem.

Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Je položka Klidový režim nastavena na možnost Zapnuto ?	Stisknutím tlačítka [ⓘ] zapněte napájení. Pokud nechcete používat Klidový režim, změňte nastavení na Vypnuto . ☛ Rozšířené - Provoz - Klidový režim s.145

Zobrazí se "Není podporováno."

Kontrola	Řešení
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači. ☛ "Podporované zobrazovací zařízení" s.244

Zobrazí se "Žádný signál."

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty.
Je nastaven správný port?	Změňte zobrazení stisknutím tlačítka [Search]. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.58
Je zapnuté napájení počítače nebo zdroje videa?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vysílán do projektoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Pokud je obrazový signál odesílán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odesílán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví. Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, tlačítko Fn (funkční tlačítko), které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a potom ho znovu zapněte. ☛ Dokumentace počítače

Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný

Kontrola	Řešení
Je správně nastaveno zaostření?	Ujistěte se, zda od zahájení promítání uplynulo alespoň 20 minut, a stisknutím tlačítka [Focus] na dálkovém ovladači upravte zaostření. ☛ "Úprava zaostření" s.36
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání? Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností. ☛ "Formát plátna a projekční vzdálenost" s.223
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.

Obraz je rušený nebo zkreslený

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Připojení zařízení" s.45
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované zobrazovací zařízení" s.244 ☛ Dokumentace počítače
Jsou položky Synchronizace a Seřízení souběhu správně nastavené? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↵] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení. Pokud i po použití automatického nastavení není nastavení obrazu uspokojivé, lze také provést nastavení pomocí nabídky Konfigurace. ☛ Signál - Seřízení souběhu, Synchronizace s.142
Je možnost Rozlišení nastavena na jinou volbu než Automaticky ? (Pouze při promítání pomocí funkce Split screen)	Pokud Rozlišení v nabídce Konfigurace a rozlišení promítaného obrazu nebudou stejné, obraz může být zhroucený. Pokud je obraz zhroucený, nastavte Rozlišení na Automaticky . ☛ Signál - Rozlišení s.142

Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen

Kontrola	Řešení
Je správně nastavena položka Projekční plocha ?	Proveďte vhodné nastavení Projekční plocha pro používanou projekční plochu. ☛ "Nastavení projekční plochy" s.29
Je správně nastaven poměr stran?	Stisknutím tlačítka [Aspect] nastavte poměr stran vhodný pro vstupní zdroj. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.89
Promítá se z počítače širokouhlý obraz? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Rozlišení s.142
Je obraz stále zvětšený funkcí E-Zoom?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-Zoom. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.121
Je zapnutá položka Měřítko ?	V konfigurační nabídce nastavte položku Měřítko na možnost Vypnuto . ☛ Signál - Měřítko s.142
Je rozsah zobrazení omezen funkcí Vyprázdnění ?	Proveďte odpovídající nastavení funkce Vyprázdnění v nabídce Konfigurace. ☛ Signál - Vyprázdnění s.142
Je správně nastavena poloha obrazu?	(Pouze při promítání vstupního analogového signálu RGB z portu Computer) Stiskem tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↵] na ovládacím panelu upravte polohu. Polohu lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace. ☛ Signál - Pozice s.142
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Pokud byl v dialogovém okně Vlastnosti zobrazení ovládacích panelů aktivován režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení, na monitoru počítače se bude zobrazovat pouze polovina obrazu. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení. ☛ Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované zobrazovací zařízení" s.244 ☛ Dokumentace počítače
Je směr obrazu správný?	Proveďte správná nastavení v části Projekce v nabídce Konfigurace. ☛ "Nastavení při instalaci" s.27

Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Upřesnit - Vstupní signál s.142
Je jas správně nastaven?	Upravte nastavení Jas v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Jas s.140
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty. ☛ "Připojení zařízení" s.45
Je možnost Kontrast nastavena správně?	Upravte nastavení Kontrast v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Kontrast s.140
Je správně nastavena úprava barev?	Upravte nastavení Gama nebo RGBCMY v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Upřesnit s.140 ☛ "Úprava obrazu" s.92
Je správně nastavena sytost barev a odstín?	Nastavte Sytost barev a Odstín v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Sytost barev, Odstín s.140

Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je jas obrazu správně nastaven?	Zkontrolujte nastavení položek Jas a Příkon v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Jas s.140 ☛ Nastavení - Příkon s.143
Je možnost Kontrast nastavena správně?	Upravte nastavení Kontrast v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Kontrast s.140
Je čas vyměnit lampu?	Když se lampy blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Jakmile k tomu dojde, lampu vyměňte. ☛ "Výměna lampy" s.198
Je použit pouze jeden projektor?	Zkontrolujte, zda je následující položka nastavena pro tmou. ☛ Rozšířené - Vícenásobná projekce - Úroveň jasu s.145





Problémy při zahájení projekce

Projektor se nezapne




Kontrola	Řešení
Stisknuli jste tlačítko [ⓘ] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu?	Stisknutím tlačítka [ⓘ] zapnete napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel. Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte a znovu připojte napájecí kabel. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů
Je Provozní zámek nastaven na Úplné zamknutí ?	Stiskněte tlačítko [ⓘ] na dálkovém ovládacím panelu. Pokud nechcete používat Provozní zámek , změňte nastavení na Vypnuto . ☛ "Provozní zámek" s.132
Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač?	Zkontrolujte Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. ☛ Nastavení - Vzdálený přijímač s.143
Byl napájecí kabel připojen zpět nebo jistič zapnut okamžitě po přímém vypnutí?	Pokud je činnost vlevo prováděna při nastavení možnosti Napájení zapnuto na Zapnuto , napájení se nemusí znovu spustit. Stisknutím tlačítka [ⓘ] zapnete napájení.
Je spínač [ID] na dálkovém ovladači nastaven do polohy On?	Když je spínač nastaven do polohy On, můžete dálkový ovladač používat pouze pro projektory, které mají odpovídající ID. Nastavte spínač [ID] do polohy Off. ☛ "Nastavení ID dálkového ovladače" s.40
Jsou kryt lampy a lampy správně nainstalovány?	Pokud jsou kryt lampy nebo lampa nainstalovány nesprávně, projektor nelze zapnout. Zkontrolujte, jak jsou nainstalovány. ☛ "Postup při výměně lampy" s.198


Jiné problémy

Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

Kontrola	Řešení
Zkontrolujte správnost zapojení audio-/videokabelu k projektoru a zdroji zvuku.	Odpojte kabel od portu Audio a pak jej znovu připojte.
Není nastavena příliš nízká hlasitost projektoru?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet.  Nastavení - Hlasitost s.143  "Nastavení hlasitosti" s.59
Není hlasitost počítače nebo zdroje obrazu nastavena na minimum?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] ukončete funkci Vypnout A/V.  "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.119
Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).
Je připojeno kabelem HDMI?	Pokud není na výstupu žádný zvuk při připojení prostřednictvím kabelu HDMI, nastavte připojené zařízení k výstupu PCM.
Je vybrán správný vstup zvuku?	Zkontrolujte nastavení Nastavení zvuku v konfigurační nabídce.  Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku s.145

Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače.  "Provozní dosah dálkového ovladače" s.23
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Zkontrolujte provozní dosah.  "Provozní dosah dálkového ovladače" s.23
Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla.
Je vybráno správné nastavení pro Vzdálený přijímač ?	Zkontrolujte Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace.  Nastavení - Vzdálený přijímač s.143

Kontrola	Řešení
Nejsou baterie vybité? Jsou baterie správně vloženy?	Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně nebo podle potřeby použijte nové. ☛ "Výměna baterií v dálkovém ovladači" s.21
Shodují se ID dálkového ovladače ID projektoru?	Zkontrolujte, zda se shodují ID projektoru, který chcete obsluhovat, a ID dálkového ovladače. Chcete-li ovládat všechny projektory pomocí dálkového ovladače bez ohledu na nastavení ID, nastavte spínač [ID] dálkového ovladače do polohy Off. ☛ "Nastavení ID" s.39
Souhlasí nastavení Typ dálk. ovladače s dálkovým ovladačem, který používáte?	Zkontrolujte nabídku Typ dálk. ovladače v konfigurační nabídce. ☛ Rozšířené - Provoz - Upřesnit - Typ dálk. ovladače s.145
Je k portu Remote projektoru připojen kabel volitelného dálkového ovladače?	Když je připojen kabel dálkového ovladače, je přijímač dálkového ovládání projektoru deaktivován. Pokud sadu kabelů dálkového ovladače nepoužíváte, odpojte ji od portu Remote.
Je položka Ovládání a komunikace nebo Extron XTP nastavena na Zapnuto ?	Port Remote je deaktivován. Používáte-li sadu kabelů dálkového ovladače, nastavte položku Ovládání a komunikace nebo Extron XTP na Vypnuto . ☛ Rozšířené - HDBaseT s.145
Je nastaven zámek tlačítek dálkového ovladače?	Když je nastaven zámek tlačítek dálkového ovladače, tlačítka, která nejsou potřebná pro základní dálkové ovládání, jsou deaktivována. Zámek tlačítek dálkového ovladače zrušíte podržením tlačítka []. ☛ "Zámek tlačítek dálkového ovladače" s.133

Na externím monitoru se nic nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je obraz přiváděn z jiného portu, než port Computer nebo BNC?	Na externím monitoru lze zobrazit pouze signály RGB z portu Computer nebo BNC.
Promítáte pomocí funkce Split screen?	Na externím monitoru lze zobrazit pouze signály RGB promítané na levé polovině z portu Computer nebo BNC. ☛ "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen) " s.116
Nachází se projektor v pohotovostním režimu?	Zkontrolujte, zda jsou správně nastaveny položky Pohotovostní režim , Výstup A/V a Výstup monitoru v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Pohotovostní režim, Nastavení A/V s.145

Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení Jazyk.	Upravte nastavení jazyka v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Jazyk s.145


Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém




Kontrola	Řešení
Je možnost Pohotovostní režim nastavena na hodnotu Komunikace zap.?	Chcete-li použít funkci Mailová zpráva, když je projektor v pohotovostním režimu, nastavte položku Komunikace zap. v nabídce Pohotovostní režim v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Pohotovostní režim s.145
Došlo ke kritickému abnormálnímu stavu a projektor se náhle zastavil?	Když se projektor náhle zastaví, nelze odesílat e-mail. Pokud abnormální stav přetrvává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Je provedeno správné nastavení funkce Mailová zpráva v nabídce Konfigurace?	E-mail s informací o problémech se odesílá podle nastavení Oznámení v nabídce Konfigurace. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. ☛ "Nabídka Oznámení" s.156

Zobrazí se zpráva "Baterie pro udržování času je téměř vybitá."

Kontrola	Řešení
Vnitřní zdroj energie, který udržuje nastavení času, dochází.	Obratě se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů

Zkontrolujte čísla a proveďte příslušná protipatření. Pokud problém nelze vyřešit, obraťte se na správce sítě, místního prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Event ID	Příčina	Řešení
0432 0435	Spuštění síťového softwaru se nezdařilo.	Restartujte projektor.
0434 0482 0484 0485	Síťová komunikace je nestabilní.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a po chvíli čekání zopakujte připojení.
0433	Nelze přehrávat přenesené snímky.	Restartujte síťový software.
0481	Komunikace byla přerušena z počítače.	
0483 04FE	Síťový software byl neočekávaně ukončen.	Zkontrolujte stav síťové komunikace. Restartujte projektor.
0479 04FF	V projektoru došlo k systémové chybě.	Restartujte projektor.
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID.	Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Typ autentifikace WPA/WPA2 se neshoduje.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN.
0893	Typ šifrování TKIP/AES se neshoduje.	 Sít - Bezdrátová síť LAN s.153
0894	Došlo k přerušení komunikace, protože je projektor připojen k neautorizovanému přístupovému bodu.	Obraťte se na správce sítě, který vám poskytne podrobnější informace.
0898	Chyba komunikace s DHCP.	Zkontrolujte, zda správně pracuje server DHCP. Pokud nepoužíváte DHCP, vypněte nastavení DHCP.  Sít - Bezdrátová síť LAN s.153, Kabelová LAN s.155
0899	Další chyby komunikace	Pokud problém nelze odstranit restartováním projektoru nebo síťového softwaru, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů



Údržba

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.

Výstraha

Při čištění odpojte napájecí kabel z elektrické zásuvky. V jiném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem.

Čištění povrchu projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku.

Při čištění na skříně příliš netlačte. Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čisticího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

Čištění objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.

Varování

K odstraňování prachu a vláken z objektivu nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké vnitřní teploty lampy.

Upozornění

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

Čištění vzduchového filtru

Když se zobrazí následující zpráva a indikátor filtru bliká zeleně, vyčistěte vzduchový filtr a větrací vstupní otvor.

Zobrazí se zpráva "Čas na vyčištění vz. Filtru. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

"Vzduchový filtr je ucpán. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

Upozornění

- Pokud se vzduchový filtr zanepráší, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem a zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.
- Pokud pro čištění používáte kartáč, používejte kartáč s dlouhými měkkými štětinami a otírejte povrch pouze lehce. Pokud jej budete otírat silně, prach se vetře do vzduchového filtru a nebude možné jej odstranit.

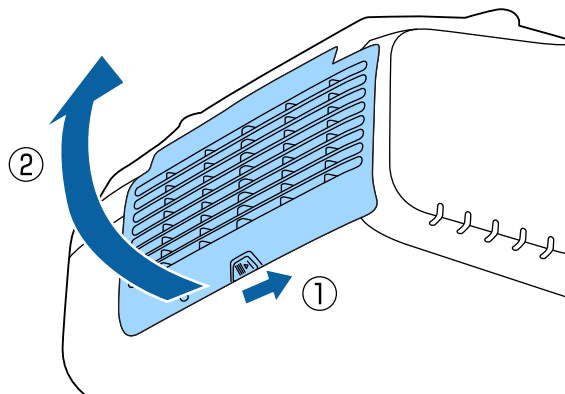
Čištění vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

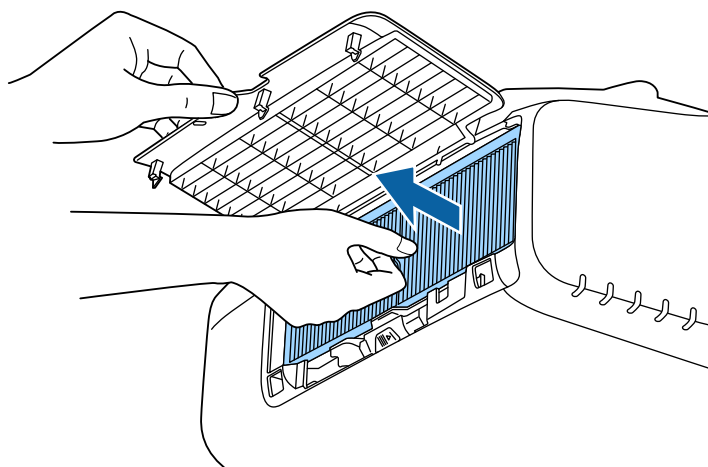
1

Po vypnutí napájení projektoru zazní potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

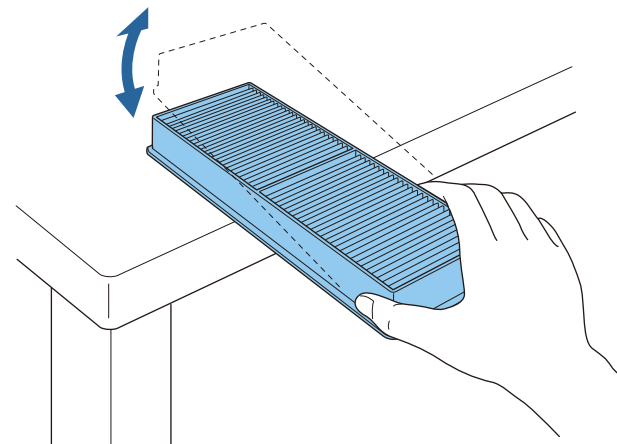
- 2** Otevřete kryt vzduchového filtru.
Posuňte ovládací knoflík krytu vzduchového filtru a otevřete kryt vzduchového filtru.



- 3** Odstraňte vzduchový filtr.
Uchopte výstupek ve středu vzduchového filtru a vytáhněte jej přímo ven.



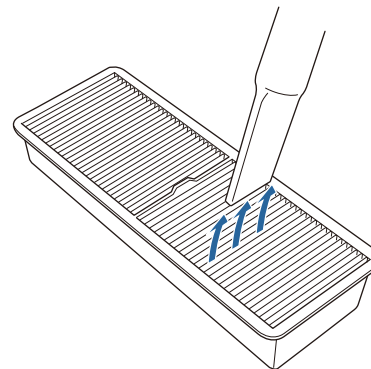
- 4** Otočte čelní stranu (tu s výstupky) vzduchového filtru dolů, poklepte na něj čtyřikrát nebo pětkrát a vytřepte prach ven. Otočte ho a vyklepejte druhou stranu stejným způsobem.



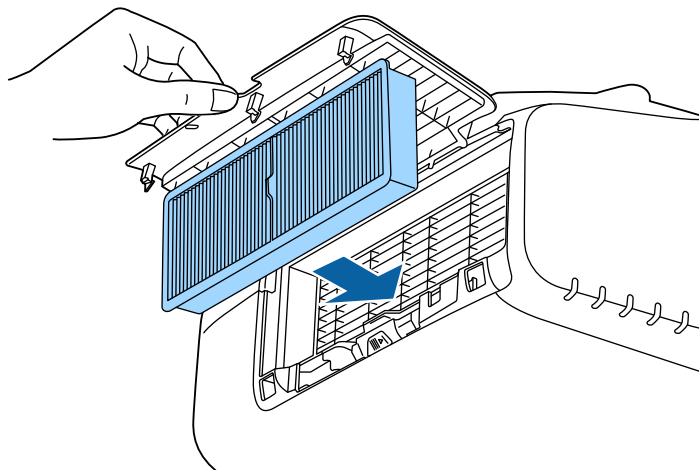
Upozornění

Pokud byste s filtrem klepali příliš silně, může dojít k jeho deformaci a nemožnosti jeho použití v důsledku tvarového poškození a trhlin.

- 5** Zepředu pomocí vysavače odstraňte prach zbývající ve filtru.



- 6** Vyměňte vzduchový filtr.
Zatlačte na něj, dokud nezaklapne.



- 7** Zavřete kryt vzduchového filtru.



- Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr.
 - ☛ "Výměna vzduchového filtru" [s.201](#)
- Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.
- Indikátory a zprávy týkající se zprávy Vyčistit Vzd. Filtr se zobrazují pouze, pokud je možnost **Vyčistit Vzd. Filtr** nastavena na **Zapnuto** v nabídce Konfigurace.
 - ☛ **Rozšířené - Zobrazení - Vyčistit Vzd. Filtr** [s.145](#)

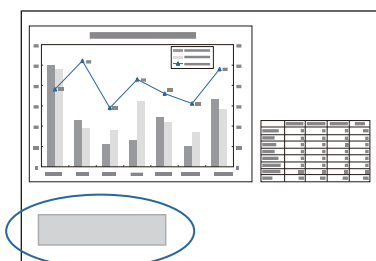
V této části je popsán postup výměny lampy a vzduchového filtru.

Výměna lampy

Interval výměny lampy

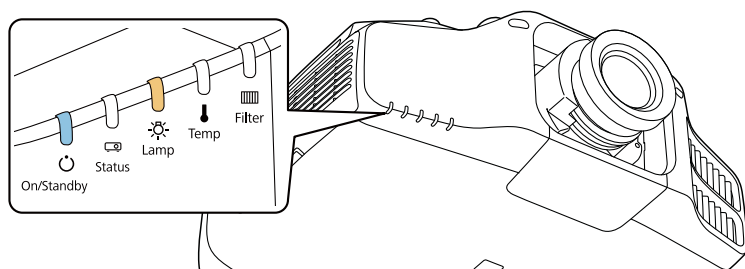
Lampu vyměňte v následujících případech:

- Zobrazí se následující zpráva.
"Je třeba vyměnit lampu. Kontaktujte prodejce vašeho projektoru Epson nebo zakupte na www.epson.com."



Zpráva se zobrazuje 30 sekund.

- Indikátor napájení bliká modře a indikátor lampy bliká oranžově.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

Upozornění

- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.
- Doporučujeme originální náhradní lampy EPSON. Neoriginální lampy mohou zhoršit kvalitu a bezpečnost projekce. Na poškození nebo závadu způsobenou použitím neoriginálních lamp se nemusí vztahovat záruka společnosti Epson.



- Vždy při výměně lampy vám doporučujeme také vyčistit vzduchový filtr.
 - ☛ "Čištění vzduchového filtru" [s.195](#)
- Vzduchový filtr vyměňte, pokud je nezvykle zbarven nebo pokud se upozornění zobrazí i po vyčištění filtru.
 - ☛ "Výměna vzduchového filtru" [s.201](#)

Postup při výměně lampy

Lampu lze vyměnit, i když je projektor zavěšen pod stropem.

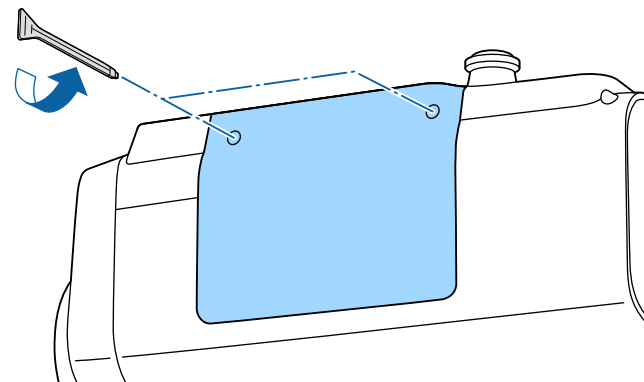
Varování

- Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že praskla. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného pod stropem, vždy předpokládejte, že lampka praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy. Při odstraňování krytu lampy si počínejte opatrně, neboť skleněné části mohou spadnout a způsobit zranění. Pokud se skleněné střepy dostanou do vašich očí nebo úst, neprodleně vyhledejte pomoc místního lékaře.
- Lampu nikdy nedemontujte ani nepředělávejte. Pokud se do projektoru nainstaluje a použije upravená nebo demontovaná lampka, mohla by způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo nehodu.

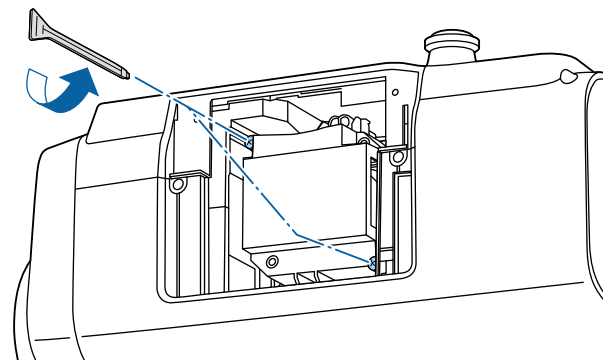
Výstraha

Před odstraněním krytu počkejte, až lampka dostatečně vychladne. Pokud je lampka stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampka dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.


- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Před odstraněním krytu z horní části projektoru počkejte, až lampka dostatečně vychladne.
Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním křížovým šroubovákem uvolněte šroubek upevňující kryt lampy, a potom sejměte kryt lampy. Kryt lampy je chráněn před pádem popruhem; díky tomu lze vyměnit lampku, i když je projektor nainstalován na stropě, aniž by kryt lampy spadl.

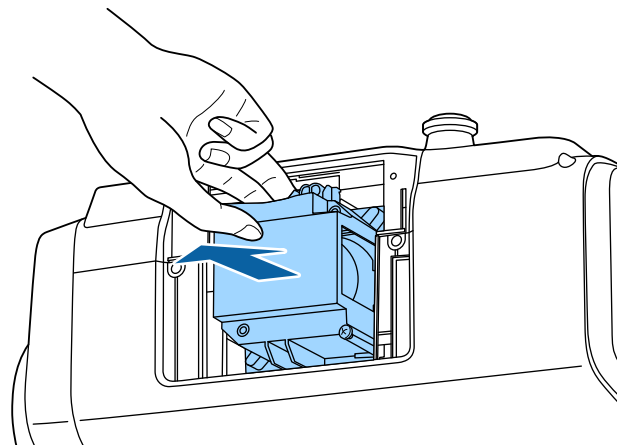


- 3** Uvolněte dva šroubky upevňující lampu.



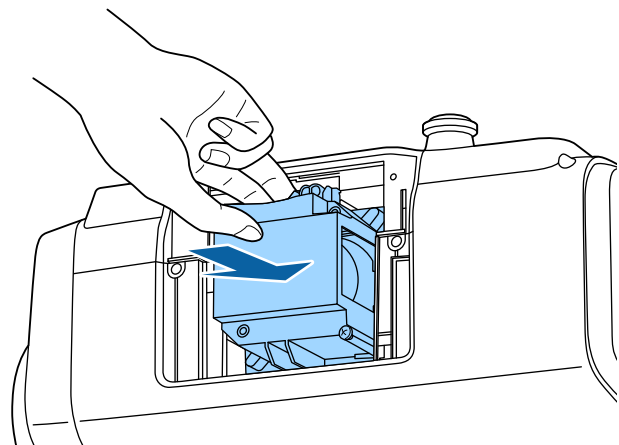
- 4** Vyměňte starou lampku zatažením za rukojeť'.
Pokud je lampka prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

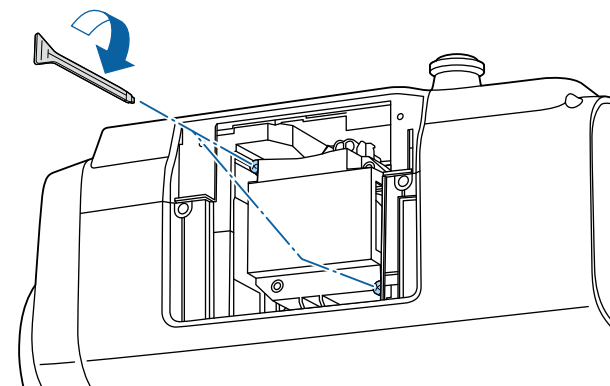


5 Nainstalujte novou lampu.

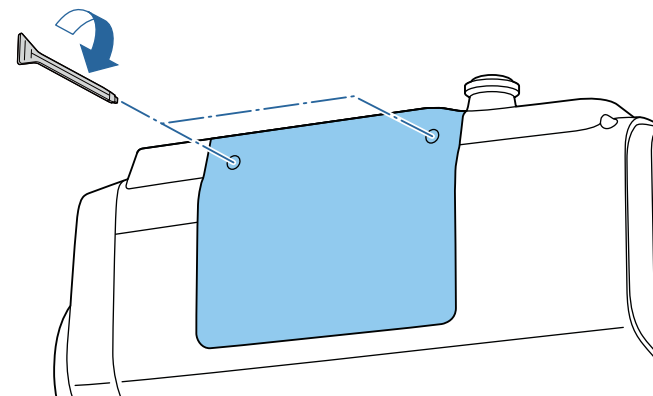
Zasuňte novou lampu po vodící liště správným směrem tak, aby dosedla na místo a pevně zatlačte.



6 Utáhněte dva šroubky upevňující lampu.



7 Nasadte kryt lampy.



Upozornění

- Zkontrolujte, zda je správně nainstalována lampa a kryt lampy. Po odstranění krytu lamp se lampy automaticky vypnou; jedná se o bezpečnostní opatření. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, lampa se nerozsvítí. Nainstalujte kryt lampy tak, aby přesně seděl a nebyl zdeformovaný.
- Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Resetování provozní hodin lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně lampy nezapomeňte resetovat **Provoz lampy (hod)** v Konfigurace nabídky.

☛ "Nabídka Reset" [s.159](#)



Počítadlo **Provoz lampy (hod)** nulujte pouze po výměně lampy. V opačném případě nebude provozní doba signalizována správně.

Výměna vzduchového filtru

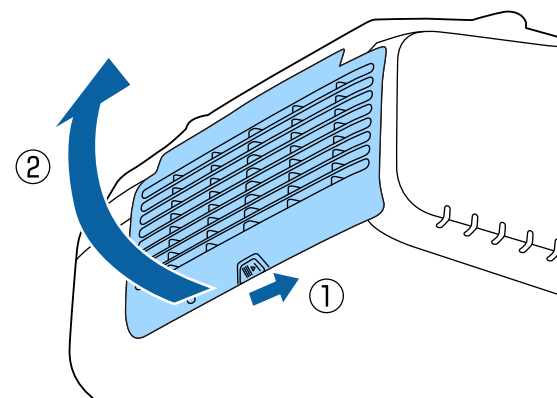
Interval výměny vzduchového filtru

Pokud se zpráva se zobrazuje opakovaně, i když byl vzduchový filtr vyčištěn, je nutno filtr vyměnit.

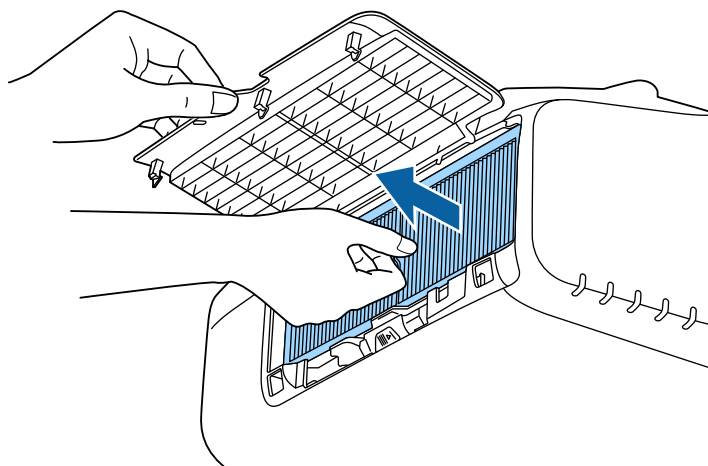
Postup při výměně vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

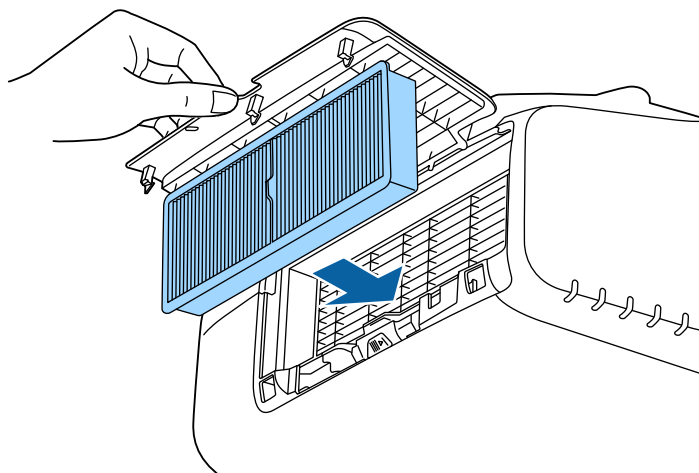
- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Otevřete kryt vzduchového filtru.
Posuňte ovládací knoflík krytu vzduchového filtru a otevřete kryt vzduchového filtru.



- 3** Odstraňte vzduchový filtr.
Uchopte výstupek ve středu vzduchového filtru a vytáhněte jej přímo ven.



- 4** Nainstalujte nový vzduchový filtr.
Zatlačte na něj, dokud nezaklapne.



- 5** Zavřete kryt vzduchového filtru.



Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.
Materiál rámu: polypropylen
Materiál filtru: polypropylen

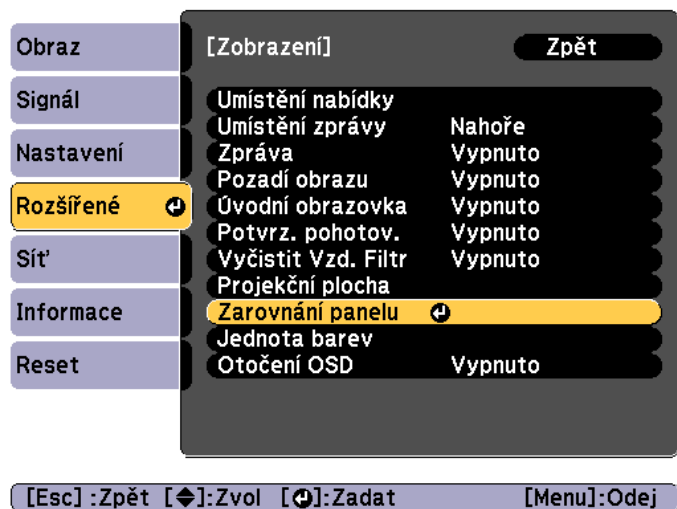
Zarovnání panelu

Slouží k úpravě barevného posunu obrazových bodů na panelu LCD. Pixely lze upravovat vodorovně a svisle po 0,25 pixelu v rozsahu ± 1 pixelu.



- Po provedení zarovnání LCD se kvalita obrazu může snížit.
- Obrazové body za okrajem promítací plochy se nezobrazují.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.
- 3 Vyberte položku **Zarovnání panelu** a potom stiskněte tlačítko [↵].



- 4 Aktivujte položku **Zarovnání panelu**.



- (1) Vyberte položku **Zarovnání panelu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

- 5 Vyberte barvu, kterou chcete upravit.

- (1) Vyberte položku **Vybrat barvu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte možnost **R** (červená) nebo **B** (modrá) a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

- 6 Vyberte barvu mřížky zobrazenou při provádění nastavení funkce **Barva vzoru**.

- (1) Vyberte možnost **Barva vzoru** a poté stiskněte tlačítko [↵].

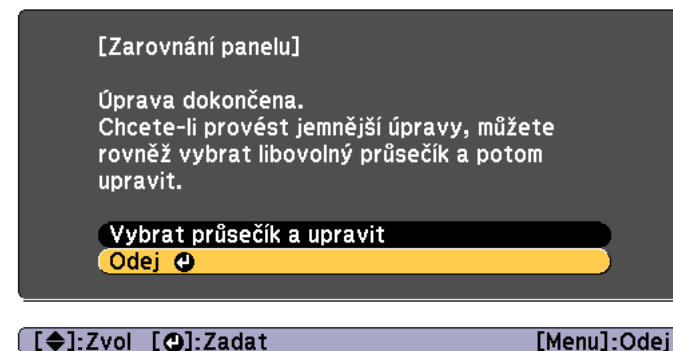
- (2) Vyberte kombinaci R (červená), G (zelená) a B (modrá) pro barvu mřížky.
R/G/B: Zobrazí kombinaci všech tří barev; červené, zelené a modré. Aktuální barva mřížky je bílá.
R/G: Tato možnost je k dispozici, když je vybrána možnost **R** v části **Vybrat barvu**. Zobrazí kombinaci dvou barev; červené a zelené. Aktuální barva mřížky je žlutá.
G/B: Tato možnost je k dispozici, když je vybrána možnost **B** v části **Vybrat barvu**. Zobrazí kombinaci dvou barev; zelené a modré. Aktuální barva mřížky je azurová.
- (3) Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

- 7** Vyberte možnost **Spustit úpravy** a potom stiskněte tlačítko [↵]. Když se zobrazí tato zpráva, znovu stiskněte tlačítko [↵]. Úpravy budou zahájeny. Všechny čtyři rohy budou upraveny v pořadí o horního levého.



Během úprav se obraz může zdeformovat. Po dokončení úprav bude obraz obnoven.

- 8** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] proveďte úpravy a potom stisknutím tlačítka [↵] přejděte na další bod úprav.
- 9** Po upravení všech čtyř rohů vyberte možnost **Odej** a stiskněte tlačítko [↵].



Pokud máte pocit, že je třeba po korekci všech čtyř rohů provést další úpravy, vyberte možnost **Vybrat průsečík a upravit** a potom pokračujte v provádění úprav.

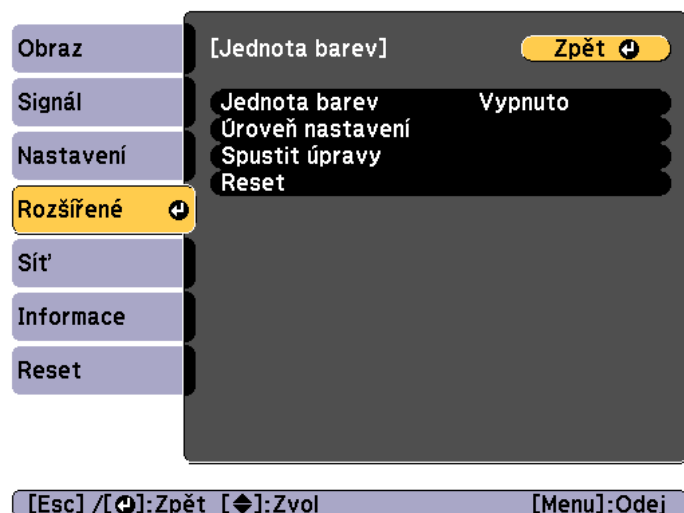
Jednota barev

Upravuje barevný tón celého obrazu.



Barevný tón nemusí být jednotný ani po použití funkce jednoty barev.

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.
- 3** Vyberte možnost **Jednota barev** a poté stiskněte tlačítko [↵]. Zobrazí se následující obrazovka.



Jednota barev: Slouží k zapnutí/vypnutí jednoty barev.

Úroveň nastavení: K dispozici je osm úrovní od bílé, přes šedou až po černou. Můžete nastavit jednotlivé úrovně individuálně.

Spustit úpravy: Spustí provádění úprav jednoty barev.

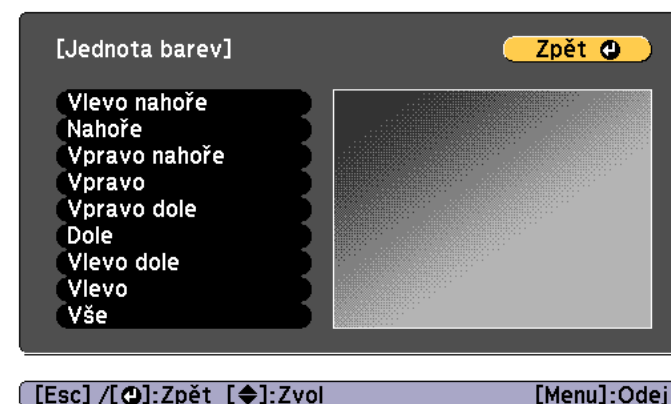
Reset: Obnoví výchozí hodnoty všech úprav a nastavení **Jednota barev**.



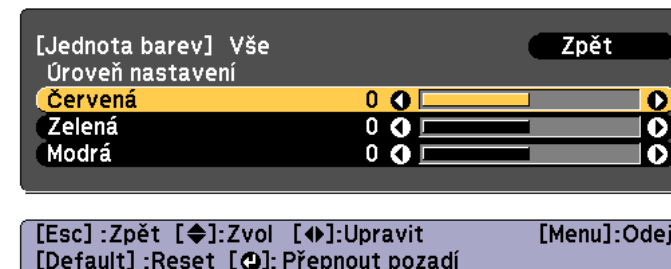
Během úprav funkce **Jednota barev** se obraz může zdeformovat. Po dokončení úprav bude obraz obnoven.

- 4 Vyberte možnost **Jednota barev** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- 5 Nastavte na **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [Esc].
- 6 Vyberte možnost **Úroveň nastavení** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- 7 Pomocí tlačítek [◀][▶] nastavte úroveň úprav.

- 8 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.
- 9 Vyberte možnost **Spustit úpravy** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 10 Vyberte oblast, kterou chcete nastavit, a potom stiskněte tlačítko [↵].
Nejdříve upravte vnější oblasti a potom upravte celý obraz.



- 11 Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte barvu, kterou chcete upravit, a potom upravte pomocí tlačítek [◀][▶].
Stisknutím tlačítka [◀] zeslabíte barevný tón. Stisknutím tlačítka [▶] zesílíte barevný tón.



- 12 Vraťte se na krok 6 a upravte jednotlivé úrovně.



- 13** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].



Příloha

O aplikaci EasyMP Monitor

Aplikace EasyMP Monitor umožňuje provádění operací, jako je například kontrola stavu několika projektorů Epson připojených do sítě na monitoru počítače a ovládání projektorů z počítače.

Software EasyMP Monitor můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

O pluginu Message Broadcasting

Message Broadcasting je softwarový plugin pro aplikaci EasyMP Monitor.

Plugin Message Broadcasting lze používat k odesílání zpráv (souboru JPEG), které se mají promítat na všech projektorech Epson nebo na vybraných projektorech připojených k síti.

Data je možné odeslat ručně nebo automaticky pomocí nastavení časovače aplikace EasyMP Monitor.

Plugin Message Broadcasting si můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)

Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači nebo mobilním přístrojem připojeným k projektoru v síti. Tato funkce umožňuje vzdálené nastavování a ovládání. Rovněž lze ovládat konkrétní projektor ve skupině více projektorů.

Jako webový prohlížeč použijte Internet Explorer 9,0 nebo vyšší verzi. Použijte Safari pro OS X.



Pokud nastavíte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete webový prohlížeč použít k nastavení a ovládání, i když je projektor v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).

☛ **Rozšířené - Pohotovostní režim s.145**

Zobrazení obrazovky Epson Web Control

Následující postup slouží k otevření obrazovky Epson Web Control.

Zkontrolujte, zda jsou zařízení a projektor připravena pro připojení k síti.



Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze zobrazit obrazovku Epson Web Control. Chcete-li použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní, musíte provést taková nastavení, aby se pro připojení nepoužíval proxy server.

1

Připojte vaše zařízení ke stejné síti jako je připojený projektor.

Způsob připojení se liší v závislosti na zařízení. Podrobné pokyny naleznete v návodu dodaném se zařízením. Při použití tabletu zkontrolujte nastavení Wi-Fi.

2

Spustte webový prohlížeč ve vašem zařízení.

3

Připojte se zadáním adresy připojeného projektoru do pole pro adresu URL webového prohlížeče.

Zobrazí se Home obrazovka.



1 Basic Control

☞ "Obrazovka Basic Control" [s.209](#)

2 OSD Control Pad

☞ "Obrazovka OSD Control Pad" [s.210](#)

3 Test Pattern

☞ "Obrazovka ovládání zkušebního vzoru" [s.212](#)

4 Advanced

Budete přeměřováni na obrazovku Advanced.

5 Status Information

☞ "Obrazovka Status Information" [s.212](#)

6 Lens Control

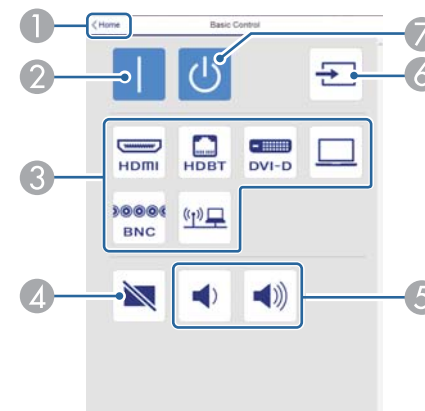
☞ "Obrazovka Lens Control" [s.210](#)



- Při používání funkcí na Home obrazovce budete vyzváni k zadání uživatelského jména a hesla.
K dispozici jsou následující dva typy uživatelských jmen a hesel.
Remote: Uživatelské jméno je „EPSONREMOTE“ a výchozí heslo je „guest“.
Web Control: Uživatelské jméno je „EPSONWEB“ a výchozí heslo je „admin“.
- Uživatelské jméno nelze změnit. Můžete změnit heslo v nabídce Síť z nabídky Konfigurace.
☞ **Síť - Základní - Heslo Remote, Příst. heslo na web [s.139](#)**
- Musíte zadat uživatelské jméno pro Příst. heslo na web, i když je heslo deaktivováno.

Obrazovka Basic Control

Můžete provádět základní operace s projektořem.

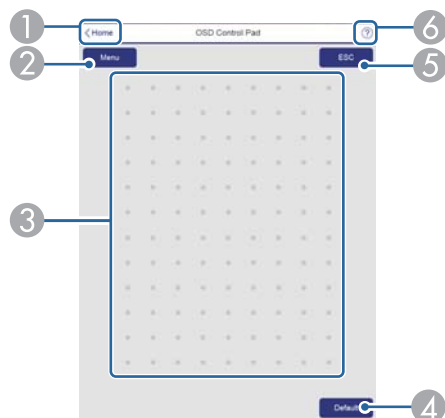


- 1 Slouží k přechodu na hlavní obrazovku.
- 2 Slouží k zapnutí projektořem.
- 3 Slouží k přepnutí na cílový obraz.

- 4 Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.
- 5 Umožňuje nastavit hlasitost.
- 6 Automaticky detekuje vstupní signál.
- 7 Slouží k vypnutí projektoru.

Obrazovka OSD Control Pad

Můžete ovládat nabídku Konfigurace projektoru.



- 1 Slouží k přechodu na hlavní obrazovku.
- 2 Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.
- 3 Můžete ovládat nabídku Konfigurace prstem nebo myší.
Rychlým pohybem vyberte položku a klepnutím potvrďte výběr.
- 4 Aktivováno, když se zobrazí **Default**: Reset v průvodci nabídkou Konfigurace.
Budou obnoveny výchozí hodnoty provedených nastavení.
- 5 Slouží k návratu na předchozí úroveň v nabídce Konfigurace.
- 6 Zobrazí pokyny pro používání Control Pad.



Níže jsou uvedeny položky v nabídce Konfigurace, které nelze nastavit v aplikaci Epson Web Control.

- Nabídka Nastavení - Uživatelské tlačítko
- Nabídka Rozšířené - Zobrazení - Umístění zprávy
- Nabídka Rozšířené - Uživatelské logo
- Nabídka Rozšířené - Provoz - Upřesnit - Ukončení synch. BNC
- Nabídka Rozšířené Provoz - Kalibrace objektivu
- Nabídka Rozšířené - Jazyk
- Nabídka Reset

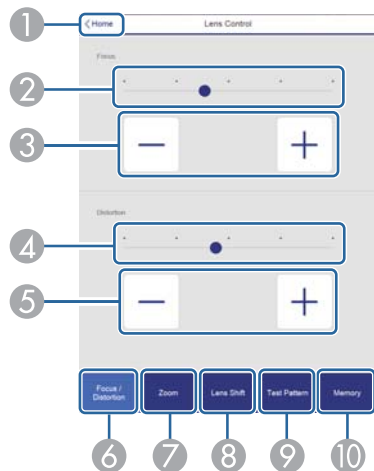
Nastavení položek každé nabídky jsou stejná, jako v nabídce Konfigurace projektoru.

☞ "Nabídka Konfigurace" [s.136](#)

Obrazovka Lens Control

Můžete ovládat objektiv projektoru.

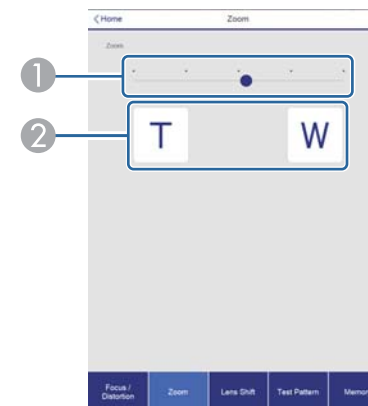
Obrazovka ovládání ostření/zkreslení



- 1 Slouží k přechodu na hlavní obrazovku.
 - 2 Pohybem posuvníku upravte zaostření.
 - 3 Pomocí tlačítek upravte zaostření.
 - 4 Pohybem posuvníku upravte deformaci obrazu.*
 - 5 Stisknutím tlačítek upravte deformaci obrazu.*
 - 6 Zobrazí obrazovku ovládání ostření/zkreslení.
 - 7 Zobrazí obrazovku ovládání zoomu.
 - 8 Zobrazí obrazovku ovládání posuvu objektivu.
 - 9 Zobrazí obrazovku ovládání zkušebního vzoru.
 - 10 Zobrazí obrazovku ovládání paměti.
- * Tato možnost není k dispozici u modelu ELPLU02.

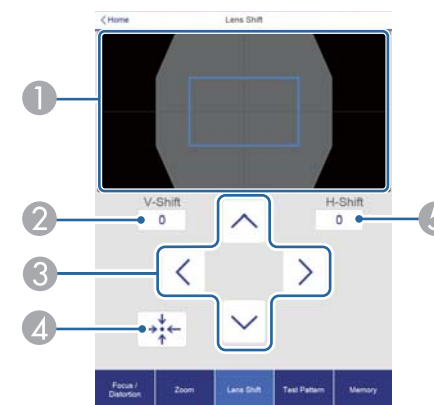
Obrazovka ovládání zoomu

Tato možnost není k dispozici u modelů ELPLX01 a ELPLR04.



- 1 Pohybem posuvníku upravte zoom.
- 2 Pomocí tlačítek upravte zoom.

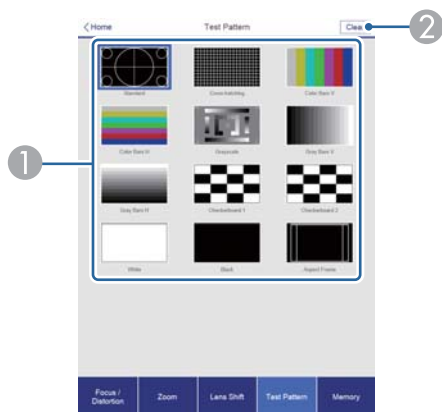
Obrazovka ovládání posuvu objektivu



- 1 Zobrazí polohu obrazu jako modrý čtverec. Posouváním polohy obrazu se v cíli zobrazuje červený čtverec.
- 2 Zobrazí polohu svislého obrazu. Můžete přímo určit polohu klepnutím a zadáním čísla.
- 3 Posouvá polohu obrazu nahoru, dolů, vlevo nebo vpravo.

- 4 Přemístí objektiv do výchozí polohy, když stisknete tlačítko [OK] na obrazovce potvrzení.
- 5 Zobrazí polohu vodorovného obrazu. Můžete přímo určit polohu klepnutím a zadáním čísla.

Obrazovka ovládání zkušební vzoru

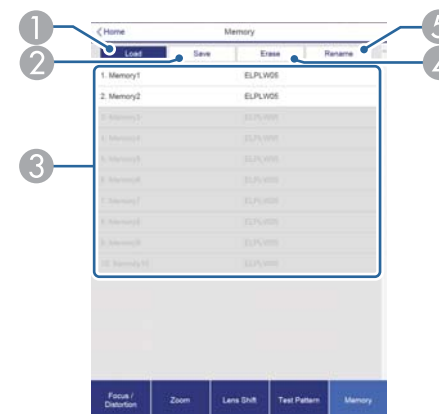


- 1 Zobrazí zkušební vzor.
- 2 Zavře zkušební vzor.

Obrazovka ovládání paměti

Podrobnosti o funkcích paměti viz následující.

☛ "Funkce paměti" [s.124](#)



- 1 Načte z paměti.
- 2 Uloží do paměti.
- 3 Zobrazí seznam paměti.
- 4 Vymaže paměť.
- 5 Slouží ke změně názvu paměti.

Obrazovka Status Information

Můžete sledovat stav projektoru. Podrobnosti o zobrazení viz následující.

☛ "Signály stavového indikátoru" [s.176](#)



- ① Slouží k přechodu na hlavní obrazovku.
- ② Zobrazení názvu položky
- ③ Zobrazí stav jednotlivých položek.
- ④ Slouží k výběru některé z následujících kategorií.
Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version

Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů

Pokud nastavíte funkci Mailová zpráva, budou na přednastavenou e-mailovou adresu odesílány zprávy s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ **Síť - Oznámení - Mailová zpráva s.157**



- Lze zaznamenat maximálně až tři umístění (adresy) pro oznámení a zprávy s oznámením budou odeslány do všech tří umístění současně.
- Pokud se u projektoru objeví kritický problém a náhle přestane fungovat, nemusí být schopen odeslat zprávu, která oznamuje obsluhu, že nastal problém.
- Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete ovládat projektor, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).
☛ **Rozšířené - Pohotovostní režim s.145**

Čtení oznámení o chybách

Je-li funkce Mailová zpráva nastavena na Zapnuto, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektorem odeslán následující e-mail.

Odesílatel: E-mailová adresa nastavená v části **Od**

Předmět: EPSON Projector

Řádek 1: Název projektoru, u kterého došlo k výskytu problému

Řádek 2: Adresa IP projektoru, u kterého se vyskytl problém.

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Níže jsou uvedeny hlavní součásti zprávy.

- Clean Air Filter
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open.
- Lamp timer failure

- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error

- No-signal

Do projektoru nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Incorrect projection mode
- Projection angle mismatch
- Lens shift error

Informace o řešení problémů a výstrahách najdete pod následujícím odkazem.

☛ "Popis indikátorů" [s.170](#)

Správa pomocí SNMP

Nastavením položky **SNMP** v nabídce Konfigurace na **Zapnuto** budou do určeného počítače odesílány zprávy s oznámením, pokud se vyskytne problém nebo se vyskytne varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ **Síť - Oznámení - SNMP** [s.157](#)



- Správu SNMP by měl provádět správce sítě nebo někdo, kdo je se sítí seznámený.
- Chcete-li ke sledování projektoru použít funkci SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP.
- Agent SNMP pro tento projektor je v souladu s verzí 1 (SNMPv1).
- Funkce správy pomocí protokolu SNMP nelze používat u bezdrátové sítě LAN v režimu připojení Rychlý.
- Lze uložit až dvě IP adresy cílového místa.

Příkazy ESC/VP21

Projektor lze ovládat z externího zařízení pomocí ESC/VP21.

Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

Níže jsou uvedeny hlavní součásti.

Položka		Příkaz	
Zapnutí a vypnutí napájení	Zapnuto	PWR ON	
	Vypnuto	PWR OFF	
Volba signálu	Počítač	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	BNC	Automaticky	SOURCE BF

Položka		Příkaz
	RGB	SOURCE B1
	Komponent	SOURCE B4
	HDMI	SOURCE 30
	LAN	SOURCE 53
	DVI-D	SOURCE A0
	HDBaseT	SOURCE 80
Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto	Zapnuto	MUTE ON
	Vypnuto	MUTE OFF

Na konec každého příkazu přidejte kód (CR) (0Dh) a odešlete.

Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

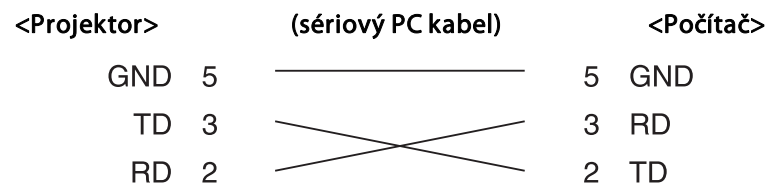
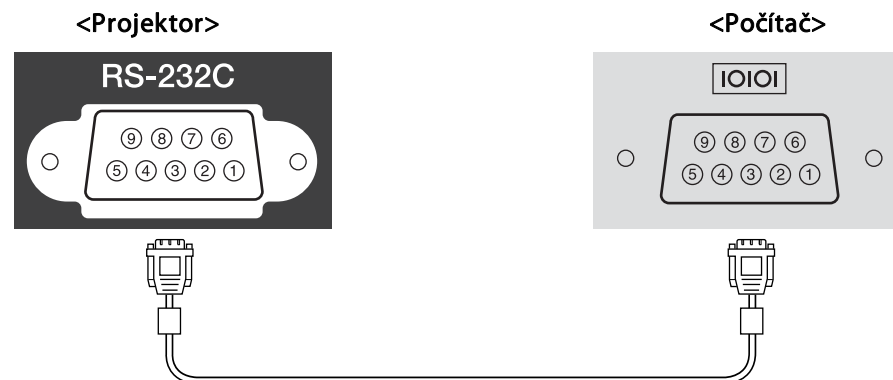
[Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Schéma zapojení kabelů

Sériové připojení

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)

- Název vstupního portu projektoru: RS-232C



Název signálu	Funkce
GND	Země signálového vodiče
TD	Odesílání dat
RD	Příjem dat

Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné

O aplikaci PjLink

PjLink Class1 byl vytvořen asociací JBMI (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PjLink Class1 vytvořeným asociací JBMI.

Před použitím softwaru PjLink je nutné provést nastavení sítě. Podrobnější informace o nastavení sítě naleznete níže.

☛ "Nabídka Sít" s.150

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, kromě následujících příkazů definovaných standardem PjLink Class1, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti podle standardu PjLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Nekompatibilní příkazy

	Funkce	Příkaz PjLink
Nastavení ztlumení	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21

• Názvy vstupů definovaných standardem PjLink a odpovídající zdroje projektoru

Zdroj	Příkaz PjLink
Počítač	INPT 11
BNC	INPT 13
DVI-D	INPT 31
HDMI	INPT 32
LAN	INPT 52

Zdroj	Příkaz PjLink
HDBaseT	INPT 56

- Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"
EPSON
- Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"
EPSON G7905U
EPSON G7900U
EPSON G7500U
EPSON G7400U
EPSON G7200W
EPSON G7000W
EPSON G7805
EPSON G7800
EPSON G7100

O aplikaci Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrovaný řídicí systém poskytovaný společností Crestron®. Lze jej používat k monitorování a ovládání několika zařízení připojených do sítě.

Projektor podporuje řídicí protokol, a proto jej lze použít v systému založeném na Crestron RoomView®.

Podrobnější informace o Crestron RoomView® získáte na webových stránkách společnosti Crestron®. (Podporovány jsou pouze obrazovky v anglické jazykové verzi.)

<http://www.crestron.com>

Dále naleznete přehled aplikace Crestron RoomView®.

• Dálkové ovládání pomocí webového prohlížeče

Projektor lze ovládat prostřednictvím počítače podobně jako pomocí dálkového ovladače.

• Monitorování a ovládání pomocí aplikačního softwaru

Ke sledování zařízení v systému, komunikaci se střediskem nápovědy a odesílání nouzových zpráv lze použít aplikaci Crestron RoomView® Express nebo Crestron RoomView® Server Edition od společnosti Crestron®. Další podrobnosti viz následující webové stránky.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V této příručce se popisuje provádění operací v počítači pomocí webového prohlížeče.



- Zadávat lze pouze jednobajtové alfanumerické znaky a symboly.
- Při použití Crestron RoomView® nelze využít následující funkce.
 - ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" s.208
 - Message Broadcasting (zásuvný modul EasyMP Monitor)
- Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete ovládat projektor, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).
 - ☛ **Rozšířené - Pohotovostní režim** s.145

Ovládání projektoru z počítače

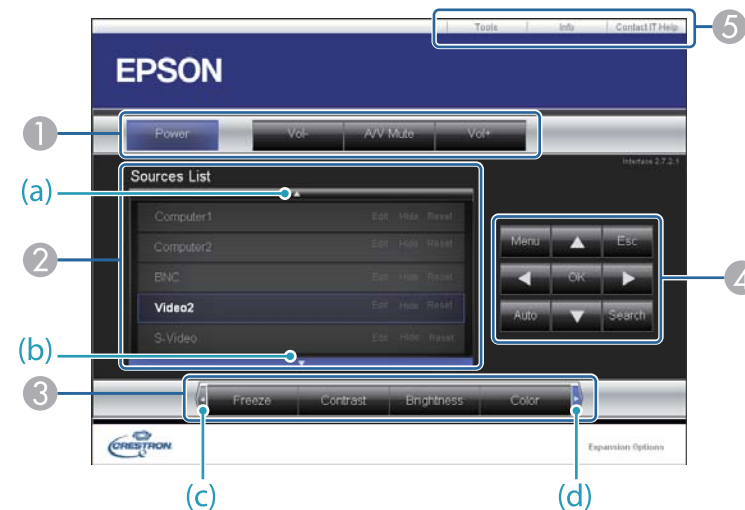
Otevření okna ovládání

Před provedením libovolných operací zkontrolujte následující body.

- Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti.
- Nastavte **Crestron RoomView** v nabídce **Síť** na **Zapnuto**.
 - ☛ **Síť - Další - Crestron RoomView** s.157


- 1 Spustte webový prohlížeč na počítači.
- 2 Zadejte IP adresu projektoru do pole adresy webového prohlížeče a na klávesnici stiskněte klávesu Enter. Zobrazí se okno ovládání.

Použití okna ovládání





- 1 Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace.




Tlačítko	Funkce
Power	Zapne a vypne napájení projektoru.
Vol-/Vol+	Slouží k nastavení hlasitosti.

Tlačítko	Funkce
A/V Mute	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.  "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.119

- 2 Přepnutí na obraz z vybraného vstupního zdroje. Chcete-li promítat vstupní zdroj, které se nezobrazují v seznamu Source List, klepnutím na (a) nebo (b) procházejte seznamem nahoru nebo dolů. Aktuální vstupní zdroj obrazového signálu se zobrazuje modře.
 V případě potřeby lze změnit název zdroje.
- 3 Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace. Chcete-li zobrazit tlačítka, která se nezobrazují v seznamu Source List, klepnutím na (c) nebo (d) procházejte doleva nebo doprava.

Tlačítko	Funkce
Freeze	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu.  "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.120
Contrast	Upravuje rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Brightness	Upravuje jas obrazu.
Color	Upravuje sytost barev obrazu.
Sharpness	Upravuje ostrost obrazu.
Zoom	Kliknutím na tlačítko [⊕] zvětšíte obraz bez ovlivnění velikosti projekční plochy. Kliknutím na tlačítko [⊖] zmenšíte obraz, který byl zvětšen pomocí tlačítka [⊕]. Kliknutím na tlačítka [▲] [▼] [◀] [▶] můžete zvětšeným obrazem procházet.  "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.121

- 4 Tlačítka [▲] [▼] [◀] [▶] mají stejnou funkci jako tlačítka [▲], [▼], [◀] a [▶] na dálkovém ovladači. Klepnutím na ostatní tlačítka je možno provádět následující operace.

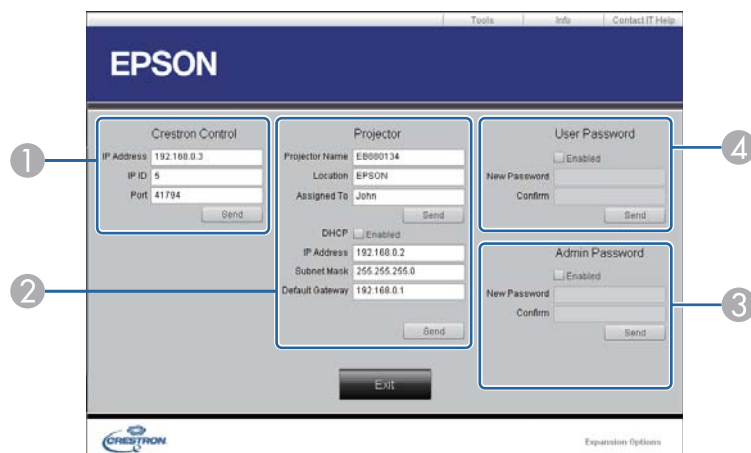
Tlačítko	Funkce
OK	Má stejnou funkci jako tlačítko [↵] na dálkovém ovladači.  "Dálkový ovladač" s.18
Menu	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.
Auto	Klepnutím během promítání analogového signálu RGB z portu Computer lze automaticky optimalizovat Seřízení souběhu, položky Synchronizace a Pozice.
Search	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz.  "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.58
Esc	Má stejnou funkci jako tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači.  "Dálkový ovladač" s.18

- 5 Klepnutím na karty je možno provádět následující operace.

Karta	Funkce
Contact IT Help	Zobrazuje okno Středisko nápovědy. Slouží k odesílání zpráv správci a příjmu zpráv pomocí aplikace Crestron RoomView® Express.
Info	Zobrazuje informace o aktuálně připojeném projektoru.
Tools	Mění nastavení aktuálně připojeného projektoru. Viz další část.

Použití okna nástrojů

Při klepnutí na kartu **Tools** v okně ovládání se otevře následující okno. Toto okno lze použít k úpravě nastavení aktuálně připojeného projektoru.



- 1 **Crestron Control**
Provádí nastavení centrálních ovladačů Crestron®.
- 2 **Projector**
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
Projector Name	Zadejte název, kterým se aktuálně připojený projektor odlišuje od ostatních projektorů připojených do sítě. (Název může obsahovat až 15 jednobajtových alfanumerických znaků.)
Location	Zadejte název místa instalace projektoru, který je aktuálně připojen do sítě. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)

Položka	Funkce
Assigned To	Zadejte jméno uživatele projektoru. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)
DHCP	Chcete-li použít DHCP, zaškrtněte pole Enabled . Je-li povoleno DHCP, nelze zadat adresu IP.
IP Address	Zadejte adresu IP, která se přiřadí aktuálně připojenému projektoru.
Subnet Mask	Zadejte masku podsítě aktuálně připojeného projektoru.
Default Gateway	Zadejte adresu brány aktuálně připojeného projektoru.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně Projector .

- 3 **Admin Password**
Má-li se při otvírání okna Tools požadovat zadání hesla, vyberte zaškrťovací pole **Enabled**.
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
New Password	Při změně hesla k otevření okna Tools zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
Confirm	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli New Password . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně Admin Password .

- 4 **User Password**
Má-li se při otvírání okna ovládání v počítači požadovat zadání hesla, vyberte zaškrťovací pole **Enabled**.
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
New Password	Při změně hesla k otevření okna ovládání zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
Confirm	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli New Password . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně User Password .

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k lednu roku 2016. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

Volitelné příslušenství

Objektiv

ELPLX01, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLM08, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLL08

Podrobnější informace o projekční vzdálenosti jednotlivých objektivů viz níže.

☛ "Formát plátna a projekční vzdálenost" [s.223](#)

Počítačový kabel ELPKC02

(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Tento kabel je stejný jako počítačový kabel dodávaný s projektozem.

Počítačový kabel ELPKC09

(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Počítačový kabel ELPKC10

(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Použijte jeden z těchto delších kabelů v případě, že je počítačový kabel dodaný s projektozem příliš krátký.

Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčičí×3)

Slouží k připojení zdroje [Komponentní video](#)☛.

Sada kabelů dálkového ovladače ELPKC28

(10 m 2dílná sada)

K použití pro zajištění funkce dálkového ovladače z jisté vzdálenosti.

Přijímač bezdrátové myši ELPST16

Pomocí tohoto zařízení lze ovládat ukazatel myši na počítači dálkovým ovladačem projektozem a také ovládat stránkování nahoru/dolů.

Vysílač HDBaseT Transmitter ELPHD01

Tento vysílač provádí vysílání na dlouhé vzdálenosti pro signály HDMI a řídicí signály pro jeden kabel místní sítě LAN. Vychází ze standardu [HDBaseT](#)☛. (HDCP 2.2 není podporováno.)

Jednotka bezdrátové sítě LAN ELPAP10

Použijte při bezdrátovém připojení počítače k projektozem a promítání.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Slouží k rychlému navázání přímého spojení mezi projektozem a počítačem s nainstalovaným operačním systémem Windows.

Polarizátor ELPLL01

Použijte při instalaci dvou projektozem na sebe a promítání obrazu 3D.

Pasivní 3D brýle (standardní souprava s pěti kusy) ELPGS02A

Pasivní 3D brýle (sada pěti kusů pro děti) ELPGS02B

Pasivní polarizované 3D brýle. Tyto brýle používejte při sledování obrazu 3D promítaného projektozem.

Projektor dokumentů ELPDC13, ELPDC21

Použijte při promítání materiálů, jako jsou knihy, dokumenty OHP nebo fólie.

Stropní trubka (450 mm)* ELPFP13

Stropní trubka (700 mm)* ELPFP14

Slouží k montáži projektozem na zvýšený strop.

Montážní konzola* ELPMB22

Montážní konzola pro nízký strop* ELPMB47

Montážní konzola pro vysoký strop* ELPMB48

Slouží k montáži projektozem pod strop.

* Při zavěšování projektozem pod strop jsou nutné zvláštní dovednosti. obraťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)



Spotřební materiál

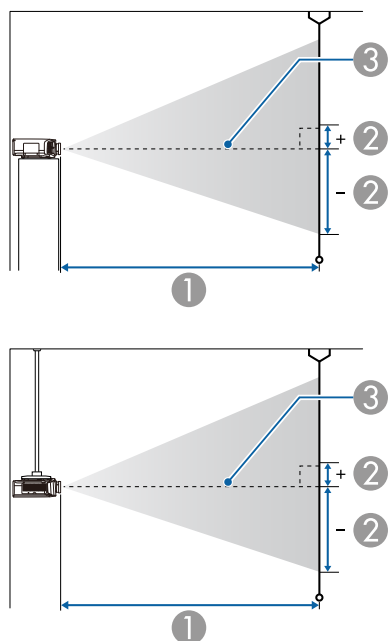
Lampa ELPLP93

Pro výměnu použité lampy.

Vzduchový filtr ELPAF30

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

Projekční vzdálenost (pro EB-G7905U/EB-G7900U/ EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W)



- ① Projekční vzdálenost
- ② je vzdálenost od středu objektivu k základně projekční plochy. Mění se v závislosti na nastavení svislého posunutí objektivu.
- ③ Střed objektivu

ELPLM08

V této části jsou uvedeny projekční vzdálenosti pro modely vybavené objektivu.

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
45"	100x75	156 - 253	-81 - +12
50"	102x76	174 - 281	-90 - +13
60"	122x91	210 - 338	-108 - +16
80"	163x122	281 - 453	-143 - +22
100"	203x152	353 - 567	-179 - +27
120"	244x183	424 - 681	-215 - +32
150"	305x229	532 - 853	-269 - +40
200"	406x305	711 - 1139	-359 - +54
250"	508x381	890 - 1424	-448 - +67
265"	539x404	943 - 1510	-475 - +71

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
49"	108x61	154 - 250	-76 - +15
50"	111x62	157 - 255	-78 - +16
60"	133x75	190 - 307	-94 - +19
80"	177x100	255 - 411	-125 - +25
100"	221x125	320 - 514	-156 - +31
120"	266x149	385 - 618	-187 - +38
150"	332x187	482 - 774	-234 - +47
200"	443x249	645 - 1033	-312 - +63

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
250"	553x311	807 - 1293	-390 - +78
290"	642x361	937 - 1500	-452 - +91

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	108x67	153 - 248	-79 - +12
60"	130x81	185 - 298	-95 - +14
80"	172x108	248 - 399	-127 - +19
100"	215x135	311 - 500	-158 - +24
120"	258x162	374 - 601	-190 - +29
150"	323x202	469 - 753	-238 - +36
200"	431x269	627 - 1005	-317 - +48
250"	538x337	785 - 1258	-396 - +59
300"	646x404	943 - 1510	-475 - +71

ELPLX01

Viz uživatelská příručka dodaná s objektivem.

ELPLU03

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
71"	144x108	112 - 135	-127 - +19
80"	163x122	126 - 152	-143 - +22
100"	203x152	159 - 191	-179 - +27
120"	244x183	191 - 230	-215 - +32
150"	305x229	240 - 289	-269 - +40
200"	406x305	321 - 386	-359 - +54
250"	508x381	403 - 483	-448 - +67
265"	539x404	427 - 513	-475 - +71

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
78"	173x97	111 - 134	-122 - +24
80"	177x100	114 - 138	-125 - +25
100"	221x125	144 - 173	-156 - +31
120"	266x149	173 - 209	-187 - +38
150"	332x187	218 - 262	-234 - +47
200"	443x249	291 - 350	-312 - +63
250"	553x311	365 - 439	-390 - +78
290"	642x361	424 - 509	-452 - +91

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
80"	172x108	111 - 134	-127 - +19
100"	215x135	140 - 168	-158 - +24
120"	258x162	169 - 203	-190 - +29
150"	323x202	212 - 255	-238 - +36
200"	431x269	283 - 341	-317 - +48
250"	538x337	355 - 427	-396 - +59
300"	646x404	427 - 513	-475 - +71

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
49"	108x61	92 - 112	-76 - +15
50"	111x62	94 - 114	-78 - +16
60"	133x75	114 - 138	-94 - +19
80"	177x100	154 - 186	-125 - +25
100"	221x125	194 - 234	-156 - +31
120"	266x149	234 - 282	-187 - +38
150"	332x187	293 - 354	-234 - +47
200"	443x249	393 - 473	-312 - +63
250"	553x311	493 - 593	-390 - +78
290"	642x361	573 - 689	-452 - +91

ELPLU04/ELPLU02

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
45"	100x75	93 - 113	-81 - +12
50"	102x76	104 - 126	-90 - +13
60"	122x91	126 - 153	-108 - +16
80"	163x122	170 - 205	-143 - +22
100"	203x152	214 - 258	-179 - +27
120"	244x183	258 - 311	-215 - +32
150"	305x229	324 - 390	-269 - +40
200"	406x305	434 - 522	-359 - +54
250"	508x381	543 - 654	-448 - +67
265"	539x404	576 - 693	-475 - +71

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	108x67	91 - 111	-79 - +12
60"	130x81	111 - 134	-95 - +14
80"	172x108	149 - 181	-127 - +19
100"	215x135	188 - 227	-158 - +24
120"	258x162	227 - 274	-190 - +29
150"	323x202	285 - 344	-238 - +36
200"	431x269	382 - 460	-317 - +48
250"	538x337	479 - 577	-396 - +59

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
300"	646x404	576 - 693	-475 - +71

Formát plátna 16:9		①	②
150"	332x187	351 - 489	-234 - +47
200"	443x249	470 - 653	-312 - +63
250"	553x311	590 - 818	-390 - +78
290"	642x361	685 - 950	-452 - +91

ELPLW05

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
45"	100x75	111 - 158	-81 - +12
50"	102x76	124 - 176	-90 - +13
60"	122x91	150 - 212	-108 - +16
80"	163x122	203 - 285	-143 - +22
100"	203x152	255 - 357	-179 - +27
120"	244x183	308 - 430	-215 - +32
150"	305x229	387 - 539	-269 - +40
200"	406x305	519 - 720	-359 - +54
250"	508x381	650 - 902	-448 - +67
265"	539x404	690 - 956	-475 - +71

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
49"	108x61	109 - 156	-76 - +15
50"	111x62	112 - 159	-78 - +16
60"	133x75	136 - 192	-94 - +19
80"	177x100	183 - 258	-125 - +25
100"	221x125	231 - 324	-156 - +31
120"	266x149	279 - 390	-187 - +38

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
50"	108x67	109 - 155	-79 - +12
60"	130x81	132 - 187	-95 - +14
80"	172x108	178 - 251	-127 - +19
100"	215x135	225 - 315	-158 - +24
120"	258x162	271 - 379	-190 - +29
150"	323x202	341 - 475	-238 - +36
200"	431x269	457 - 636	-317 - +48
250"	538x337	573 - 796	-396 - +59
300"	646x404	690 - 956	-475 - +71

ELPLW06/ELPLW04

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
45"	97x61	175 - 240	-81 - +12
50"	102x76	195 - 267	-90 - +13
60"	122x91	236 - 322	-108 - +16
80"	163x122	317 - 432	-143 - +22

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
100"	203x152	398 - 543	-179 - +27
120"	244x183	479 - 653	-215 - +32
150"	305x229	600 - 818	-269 - +40
200"	406x305	803 - 1094	-359 - +54
250"	508x381	1005 - 1369	-448 - +67
265"	539x404	1066 - 1452	-475 - +71

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
49"	108x61	173 - 237	-76 - +15
50"	111x62	176 - 242	-78 - +16
60"	133x75	213 - 292	-94 - +19
80"	177x100	287 - 392	-125 - +25
100"	221x125	360 - 492	-156 - +31
120"	266x149	434 - 592	-187 - +38
150"	332x187	544 - 742	-234 - +47
200"	443x249	728 - 992	-312 - +63
250"	553x311	912 - 1242	-390 - +78
290"	642x361	1059 - 1442	-452 - +91

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	108x67	172 - 235	-79 - +12
60"	130x81	207 - 284	-95 - +14
80"	172x108	279 - 381	-127 - +19
100"	215x135	350 - 478	-158 - +24
120"	258x162	422 - 576	-190 - +29
150"	323x202	529 - 722	-238 - +36
200"	431x269	708 - 965	-317 - +48
250"	538x337	887 - 1208	-396 - +59
300"	646x404	1066 - 1452	-475 - +71

ELPLM09/ELPLS04

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
45"	100x75	233 - 379	-81 - +12
50"	102x76	260 - 422	-90 - +13
60"	122x91	313 - 508	-108 - +16
80"	163x122	420 - 679	-143 - +22
100"	203x152	527 - 851	-179 - +27
120"	244x183	635 - 1023	-215 - +32
150"	305x229	795 - 1281	-269 - +40
200"	406x305	1063 - 1711	-359 - +54

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
250"	508x381	1331 - 2140	-448 - +67
265"	539x404	1411 - 2269	-475 - +71

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
49"	108x61	230 - 374	-76 - +15
50"	111x62	235 - 382	-78 - +16
60"	133x75	284 - 460	-94 - +19
80"	177x100	381 - 616	-125 - +25
100"	221x125	478 - 772	-156 - +31
120"	266x149	575 - 928	-187 - +38
150"	332x187	721 - 1162	-234 - +47
200"	443x249	964 - 1552	-312 - +63
250"	553x311	1207 - 1942	-390 - +78
290"	642x361	1402 - 2254	-452 - +91

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	108x67	229 - 372	-79 - +12
60"	130x81	276 - 447	-95 - +14

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
80"	172x108	370 - 599	-127 - +19
100"	215x135	465 - 751	-158 - +24
120"	258x162	560 - 903	-190 - +29
150"	323x202	702 - 1131	-238 - +36
200"	431x269	938 - 1510	-317 - +48
250"	538x337	1175 - 1890	-396 - +59
300"	646x404	1411 - 2269	-475 - +71

ELPLM10/ELPLM06

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
45"	100x75	359 - 549	-81 - +12
50"	102x76	400 - 611	-90 - +13
60"	122x91	483 - 736	-108 - +16
80"	163x122	648 - 986	-143 - +22
100"	203x152	813 - 1236	-179 - +27
120"	244x183	979 - 1485	-215 - +32
150"	305x229	1227 - 1860	-269 - +40
200"	406x305	1640 - 2484	-359 - +54
250"	508x381	2053 - 3109	-448 - +67
265"	539x404	2177 - 3296	-475 - +71

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
49"	108x61	355 - 542	-76 - +15
50"	111x62	362 - 554	-78 - +16
60"	133x75	437 - 667	-94 - +19
80"	177x100	587 - 894	-125 - +25
100"	221x125	737 - 1121	-156 - +31
120"	266x149	887 - 1347	-187 - +38
150"	332x187	1112 - 1687	-234 - +47
200"	443x249	1488 - 2254	-312 - +63
250"	553x311	1863 - 2821	-390 - +78
290"	642x361	2163 - 3275	-452 - +91

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	108x67	352 - 538	-79 - +12
60"	130x81	425 - 649	-95 - +14
80"	172x108	571 - 869	-127 - +19
100"	215x135	717 - 1090	-158 - +24
120"	258x162	863 - 1311	-190 - +29
150"	323x202	1082 - 1641	-238 - +36
200"	431x269	1447 - 2193	-317 - +48
250"	538x337	1812 - 2744	-396 - +59

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
300"	646x404	2177 - 3296	-475 - +71

ELPLM11/ELPLM07

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
45"	100x75	521 - 799	-81 - +12
50"	102x76	582 - 890	-90 - +13
60"	122x91	703 - 1073	-108 - +16
80"	163x122	945 - 1438	-143 - +22
100"	203x152	1188 - 1804	-179 - +27
120"	244x183	1430 - 2169	-215 - +32
150"	305x229	1793 - 2717	-269 - +40
200"	406x305	2399 - 3631	-359 - +54
250"	508x381	3005 - 4544	-448 - +67
265"	539x404	3186 - 4819	-475 - +71

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
49"	108x61	515 - 789	-76 - +15

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	111x62	526 - 806	-78 - +16
60"	133x75	636 - 972	-94 - +19
80"	177x100	856 - 1304	-125 - +25
100"	221x125	1076 - 1635	-156 - +31
120"	266x149	1296 - 1967	-187 - +38
150"	332x187	1626 - 2465	-234 - +47
200"	443x249	2176 - 3294	-312 - +63
250"	553x311	2726 - 4124	-390 - +78
290"	642x361	3166 - 4787	-452 - +91

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	108x67	511 - 784	-79 - +12
60"	130x81	618 - 945	-95 - +14
80"	172x108	832 - 1268	-127 - +19
100"	215x135	1046 - 1591	-158 - +24
120"	258x162	1260 - 1913	-190 - +29
150"	323x202	1581 - 2398	-238 - +36
200"	431x269	2116 - 3205	-317 - +48
250"	538x337	2651 - 4012	-396 - +59
300"	646x404	3186 - 4819	-475 - +71

ELPLL08/ELPLL07

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
45"	100x75	776 - 1095	-81 - +12
50"	102x76	866 - 1220	-90 - +13
60"	122x91	1046 - 1470	-108 - +16
80"	163x122	1405 - 1971	-143 - +22
100"	203x152	1764 - 2472	-179 - +27
120"	244x183	2124 - 2972	-215 - +32
150"	305x229	2662 - 3724	-269 - +40
200"	406x305	3561 - 4975	-359 - +54
250"	508x381	4459 - 6227	-448 - +67
265"	539x404	4728 - 6602	-475 - +71

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
49"	108x61	767 - 1082	-76 - +15
50"	111x62	784 - 1105	-78 - +16
60"	133x75	947 - 1332	-94 - +19
80"	177x100	1273 - 1787	-125 - +25
100"	221x125	1599 - 2241	-156 - +31
120"	266x149	1925 - 2696	-187 - +38
150"	332x187	2414 - 3378	-234 - +47

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
200"	443x249	3230 - 4514	-312 - +63
250"	553x311	4045 - 5650	-390 - +78
290"	642x361	4697 - 6560	-452 - +91

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	108x67	761 - 1074	-79 - +12
60"	130x81	920 - 1295	-95 - +14
80"	172x108	1237 - 1737	-127 - +19
100"	215x135	1555 - 2180	-158 - +24
120"	258x162	1872 - 2622	-190 - +29
150"	323x202	2348 - 3285	-238 - +36
200"	431x269	3141 - 4391	-317 - +48
250"	538x337	3935 - 5497	-396 - +59
300"	646x404	4728 - 6602	-475 - +71

ELPLR04

Posun objektivu není podporován.

Jednotky: cm

Velikost plátna 4:3		①	②
45"	91x69	102	-34

Velikost plátna 4:3		①	②
50"	102x76	114	-38
60"	122x91	138	-46
80"	163x122	186	-61
100"	203x152	234	-76
120"	244x183	282	-91
150"	305x229	354	-114
200"	406x305	473	-152
250"	508x381	593	-191
265"	538x404	629	-202

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:9		①	②
49"	108x61	101	-30
50"	111x62	103	-31
60"	133x75	124	-37
80"	177x100	168	-50
100"	221x125	212	-62
120"	266x149	255	-75
150"	332x187	320	-93
200"	443x249	429	-125
250"	553x311	538	-156
265"	587x330	625	-165

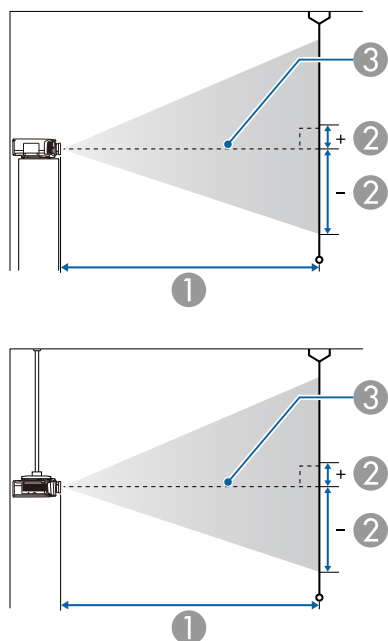
Jednotky: cm

Velikost plátna 16:10		①	②
50"	108x67	100	-33
60"	130x81	121	-40



Velikost plátna 16:10		①	②
80"	172x108	163	-54
100"	215x135	206	-67
120"	258x162	248	-81
150"	323x202	312	-101
200"	431x269	417	-135
250"	538x337	523	-168
300"	646x404	629	-202

Projekční vzdálenost (pro EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)



- ① Projekční vzdálenost
- ② je vzdálenost od středu objektivu k základně projekční plochy. Mění se v závislosti na nastavení svislého posunutí objektivu.
- ③ Střed objektivu

ELPLM08

V této části jsou uvedeny projekční vzdálenosti pro modely vybavené standardními objektivy.

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	102x76	147 - 239	-82 - +6
60"	122x91	178 - 288	-98 - +7
80"	163x122	239 - 385	-131 - +9
100"	203x152	299 - 482	-164 - +12
120"	244x183	360 - 580	-197 - +14
150"	305x229	452 - 726	-246 - +17
200"	406x305	604 - 969	-328 - +23
250"	508x381	756 - 1213	-410 - +29
300"	610x457	908 - 1456	-492 - +35

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
46"	102x57	148 - 240	-73 - +15
50"	111x62	161 - 261	-79 - +17
60"	133x75	194 - 314	-95 - +20
80"	177x100	260 - 420	-126 - +27
100"	221x125	327 - 526	-158 - +33
120"	266x149	393 - 632	-189 - +40
150"	332x187	493 - 791	-237 - +50
200"	443x249	658 - 1057	-316 - +67
250"	553x311	824 - 1322	-395 - +83

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
275"	609x342	907 - 1454	-434 - +92

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
48"	103x65	150 - 243	-77 - +12
50"	108x67	156 - 254	-80 - +13
60"	130x81	189 - 305	-96 - +15
80"	172x108	253 - 408	-128 - +21
100"	215x135	318 - 512	-160 - +26
120"	258x162	382 - 615	-192 - +31
150"	323x202	479 - 770	-241 - +39
200"	431x269	640 - 1028	-321 - +51
250"	538x337	802 - 1286	-401 - +64
280"	603x377	899 - 1441	-449 - +72

ELPLX01

Viz uživatelská příručka dodaná s objektivem.

ELPLU03

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
80"	163x122	107 - 129	-131 - +9
100"	203x152	134 - 162	-164 - +12
120"	244x183	162 - 196	-197 - +14
150"	305x229	204 - 245	-246 - +17
200"	406x305	273 - 328	-328 - +23
250"	508x381	342 - 411	-410 - +29
300"	610x457	411 - 494	-492 - +35

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
74"	164x92	108 - 130	-117 - +25
80"	177x100	117 - 141	-126 - +27
100"	221x125	147 - 177	-158 - +33
120"	266x149	177 - 213	-189 - +40
150"	332x187	222 - 268	-237 - +50
200"	443x249	297 - 358	-316 - +67
250"	553x311	373 - 448	-395 - +83
275"	609x342	410 - 493	-434 - +92

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
76"	164x102	108 - 130	-122 - +20
80"	172x108	113 - 137	-128 - +21
100"	215x135	143 - 172	-160 - +26
120"	258x162	172 - 208	-192 - +31
150"	323x202	216 - 260	-241 - +39
200"	431x269	289 - 348	-321 - +51
250"	538x337	362 - 436	-401 - +64
280"	603x377	406 - 489	-449 - +72

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
46"	102x57	88 - 107	-73 - +15
50"	111x62	96 - 117	-79 - +17
60"	133x75	117 - 141	-95 - +20
80"	177x100	157 - 191	-126 - +27
100"	221x125	198 - 240	-158 - +33
120"	266x149	239 - 289	-189 - +40
150"	332x187	300 - 362	-237 - +50
200"	443x249	402 - 485	-316 - +67
250"	553x311	504 - 607	-395 - +83
275"	609x342	555 - 669	-434 - +92

ELPLU04/ELPLU02

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	102x76	88 - 107	-82 - +6
60"	122x91	107 - 129	-98 - +7
80"	163x122	144 - 174	-131 - +9
100"	203x152	181 - 219	-164 - +12
120"	244x183	219 - 264	-197 - +14
150"	305x229	275 - 332	-246 - +17
200"	406x305	368 - 444	-328 - +23
250"	508x381	462 - 557	-410 - +29
300"	610x457	555 - 669	-492 - +35

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
48"	103x65	90 - 109	-77 - +12
50"	108x67	93 - 114	-80 - +13
60"	130x81	113 - 138	-96 - +15
80"	172x108	153 - 185	-128 - +21
100"	215x135	193 - 233	-160 - +26
120"	258x162	232 - 281	-192 - +31
150"	323x202	292 - 352	-241 - +39
200"	431x269	391 - 471	-321 - +51

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
250"	538x337	490 - 591	-401 - +64
280"	603x377	549 - 662	-449 - +72

Formát plátna 16:9		①	②
150"	332x187	358 - 499	-237 - +50
200"	443x249	480 - 668	-316 - +67
250"	553x311	602 - 836	-395 - +83
275"	609x342	663 - 920	-434 - +92

Jednotky: cm

ELPLW05

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
50"	102x76	104 - 149	-82 - +6
60"	122x91	127 - 180	-98 - +7
80"	163x122	171 - 242	-131 - +9
100"	203x152	216 - 303	-164 - +12
120"	244x183	261 - 365	-197 - +14
150"	305x229	328 - 458	-246 - +17
200"	406x305	440 - 612	-328 - +23
250"	508x381	552 - 767	-410 - +29
300"	610x457	664 - 922	-492 - +35

Formát plátna 16:10		①	②
48"	103x65	106 - 151	-77 - +12
50"	108x67	111 - 158	-80 - +13
60"	130x81	135 - 191	-96 - +15
80"	172x108	182 - 256	-128 - +21
100"	215x135	230 - 322	-160 - +26
120"	258x162	277 - 387	-192 - +31
150"	323x202	348 - 486	-241 - +39
200"	431x269	467 - 650	-321 - +51
250"	538x337	586 - 813	-401 - +64
280"	603x377	657 - 912	-449 - +72

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
46"	102x57	104 - 149	-73 - +15
50"	111x62	114 - 163	-79 - +17
60"	133x75	139 - 196	-95 - +20
80"	177x100	187 - 264	-126 - +27
100"	221x125	236 - 331	-158 - +33
120"	266x149	285 - 398	-189 - +40

ELPLW06/ELPLW04

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	102x76	165 - 227	-82 - +6
60"	122x91	199 - 274	-98 - +7
80"	163x122	268 - 368	-131 - +9

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
100"	203x152	337 - 461	-164 - +12
120"	244x183	406 - 555	-197 - +14
150"	305x229	509 - 696	-246 - +17
200"	406x305	682 - 930	-328 - +23
250"	508x381	854 - 1164	-410 - +29
300"	610x457	1026 - 1398	-492 - +35

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
46"	102x57	165 - 228	-73 - +15
50"	111x62	180 - 248	-79 - +17
60"	133x75	218 - 299	-95 - +20
80"	177x100	293 - 401	-126 - +27
100"	221x125	368 - 503	-158 - +33
120"	266x149	443 - 605	-189 - +40
150"	332x187	556 - 759	-237 - +50
200"	443x249	743 - 1014	-316 - +67
250"	553x311	931 - 1269	-395 - +83
275"	609x342	1025 - 1397	-434 - +92

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
48"	98x73	168 - 231	-77 - +12
50"	108x67	175 - 241	-80 - +13
60"	130x81	212 - 291	-96 - +15
80"	172x108	285 - 390	-128 - +21
100"	215x135	358 - 489	-160 - +26
120"	258x162	431 - 589	-192 - +31
150"	323x202	540 - 738	-241 - +39
200"	431x269	723 - 986	-321 - +51
250"	538x337	906 - 1234	-401 - +64
280"	603x377	1015 - 1383	-449 - +72

ELPLM09/ELPLS04

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	102x76	219 - 358	-82 - +6
60"	122x91	265 - 431	-98 - +7
80"	163x122	356 - 578	-131 - +9
100"	203x152	447 - 724	-164 - +12
120"	244x183	538 - 870	-197 - +14
150"	305x229	674 - 1090	-246 - +17
200"	406x305	902 - 1456	-328 - +23

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
250"	508x381	1129 - 1822	-410 - +29
300"	610x457	1357 - 2188	-492 - +35

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
46"	102x57	220 - 359	-73 - +15
50"	111x62	240 - 391	-79 - +17
60"	133x75	289 - 471	-95 - +20
80"	177x100	389 - 630	-126 - +27
100"	221x125	488 - 790	-158 - +33
120"	266x149	587 - 949	-189 - +40
150"	332x187	736 - 1188	-237 - +50
200"	443x249	983 - 1587	-316 - +67
250"	553x311	1231 - 1986	-395 - +83
275"	609x342	1355 - 2185	-434 - +92

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
48"	103x65	223 - 364	-77 - +12
50"	108x67	233 - 380	-80 - +13

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
60"	130x81	281 - 458	-96 - +15
80"	172x108	378 - 613	-128 - +21
100"	215x135	474 - 768	-160 - +26
120"	258x162	571 - 923	-192 - +31
150"	323x202	715 - 1156	-241 - +39
200"	431x269	957 - 1544	-321 - +51
250"	538x337	1198 - 1932	-401 - +64
280"	603x377	1342 - 2165	-449 - +72

ELPLM10/ELPLM06

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	102x76	338 - 519	-82 - +6
60"	122x91	409 - 625	-98 - +7
80"	163x122	549 - 838	-131 - +9
100"	203x152	690 - 1051	-164 - +12
120"	244x183	831 - 1264	-197 - +14
150"	305x229	1041 - 1583	-246 - +17
200"	406x305	1393 - 2115	-328 - +23
250"	508x381	1744 - 2647	-410 - +29
300"	610x457	2096 - 3179	-492 - +35

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
46"	102x57	339 - 520	-73 - +15
50"	111x62	370 - 567	-79 - +17
60"	133x75	446 - 682	-95 - +20
80"	177x100	600 - 914	-126 - +27
100"	221x125	753 - 1146	-158 - +33
120"	266x149	906 - 1378	-189 - +40
150"	332x187	1136 - 1726	-237 - +50
200"	443x249	1519 - 2305	-316 - +67
250"	553x311	1902 - 2885	-395 - +83
275"	609x342	2093 - 3175	-434 - +92

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
48"	103x65	345 - 528	-77 - +12
50"	108x67	360 - 551	-80 - +13
60"	130x81	434 - 664	-96 - +15
80"	172x108	583 - 889	-128 - +21
100"	215x135	732 - 1115	-160 - +26
120"	258x162	881 - 1340	-192 - +31
150"	323x202	1105 - 1679	-241 - +39
200"	431x269	1477 - 2243	-321 - +51

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
250"	538x337	1850 - 2807	-401 - +64
280"	603x377	2073 - 3145	-449 - +72

ELPLM11/ELPLM07

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	102x76	492 - 755	-82 - +6
60"	122x91	595 - 910	-98 - +7
80"	163x122	801 - 1221	-131 - +9
100"	203x152	1007 - 1533	-164 - +12
120"	244x183	1213 - 1844	-197 - +14
150"	305x229	1523 - 2311	-246 - +17
200"	406x305	2038 - 3089	-328 - +23
250"	508x381	2554 - 3867	-410 - +29
300"	610x457	3069 - 4645	-492 - +35

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
46"	102x57	493 - 756	-73 - +15

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	111x62	538 - 824	-79 - +17
60"	133x75	650 - 994	-95 - +20
80"	177x100	875 - 1333	-126 - +27
100"	221x125	1100 - 1672	-158 - +33
120"	266x149	1324 - 2011	-189 - +40
150"	332x187	1661 - 2519	-237 - +50
200"	443x249	2223 - 3367	-316 - +67
250"	553x311	2784 - 4215	-395 - +83
275"	609x342	3065 - 4638	-434 - +92

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
48"	103x65	501 - 768	-77 - +12
50"	108x67	523 - 801	-80 - +13
60"	130x81	632 - 966	-96 - +15
80"	172x108	851 - 1296	-128 - +21
100"	215x135	1069 - 1626	-160 - +26
120"	258x162	1288 - 1956	-192 - +31
150"	323x202	1616 - 2451	-241 - +39
200"	431x269	2162 - 3275	-321 - +51
250"	538x337	2708 - 4100	-401 - +64
280"	603x377	3036 - 4595	-449 - +72

ELPLL08/ELPLL07

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	102x76	732 - 1034	-82 - +6
60"	122x91	885 - 1247	-98 - +7
80"	163x122	1191 - 1674	-131 - +9
100"	203x152	1497 - 2100	-164 - +12
120"	244x183	1802 - 2527	-197 - +14
150"	305x229	2261 - 3166	-246 - +17
200"	406x305	3025 - 4232	-328 - +23
250"	508x381	3790 - 5298	-410 - +29
300"	610x457	4554 - 6364	-492 - +35

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
46"	102x57	734 - 1037	-73 - +15
50"	111x62	801 - 1130	-79 - +17
60"	133x75	967 - 1362	-95 - +20
80"	177x100	1300 - 1826	-126 - +27
100"	221x125	1633 - 2291	-158 - +33
120"	266x149	1967 - 2755	-189 - +40
150"	332x187	2466 - 3452	-237 - +50
200"	443x249	3299 - 4613	-316 - +67

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
250"	553x311	4132 - 5775	-395 - +83
275"	609x342	4548 - 6355	-434 - +92

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
48"	103x65	746 - 1053	-77 - +12
50"	108x67	778 - 1098	-80 - +13
60"	130x81	940 - 1324	-96 - +15
80"	172x108	1264 - 1776	-128 - +21
100"	215x135	1588 - 2228	-160 - +26
120"	258x162	1913 - 2680	-192 - +31
150"	323x202	2399 - 3358	-241 - +39
200"	431x269	3209 - 4488	-321 - +51
250"	538x337	4019 - 5618	-401 - +64
280"	603x377	4505 - 6296	-449 - +72

ELPLR04

Posun objektivu není podporován.

Jednotky: cm

Velikost plátna 4:3		①	②
50"	102x76	96	-36

Velikost plátna 4:3		①	②
60"	122x91	116	-46
80"	163x122	157	-61
100"	203x152	198	-76
120"	244x183	239	-91
150"	305x229	300	-114
200"	406x305	402	-152
250"	508x381	504	-191
300"	610x457	606	-229

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:9		①	②
46"	102x57	96	-28
50"	111x62	105	-31
60"	133x75	127	-37
80"	177x100	172	-50
100"	221x125	216	-62
120"	266x149	261	-75
150"	332x187	327	-93
200"	443x249	439	-125
250"	553x311	550	-156
275"	610x345	605	-172

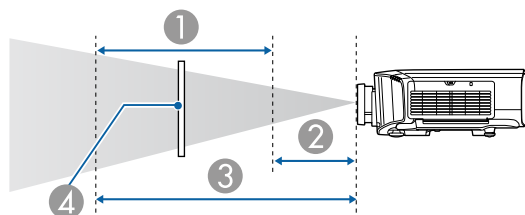
Jednotky: cm

Velikost plátna 16:10		①	②
48"	103x65	98	-32
50"	108x67	102	-33
60"	130x81	124	-40

Velikost plátna 16:10		①	②
80"	172x108	167	-54
100"	215x135	210	-67
120"	258x162	254	-81
150"	323x202	318	-101
200"	431x269	427	-135
250"	538x337	535	-168
280"	603x377	600	-188

Typ objektivu	①	
	②	③
ELPLM09	180	240
ELPLM10	260	340
ELPLS04	180	240
ELPLW04	120	170
ELPLM06	260	340

Vzdálenost instalace polarizátoru (ELPPL01)



- ① Možný dosah instalace polarizátoru
- ② Nejkratší vzdálenost od promítacího objektivu k polarizátoru
- ③ Nejdelší vzdálenost od promítacího objektivu k polarizátoru
- ④ Polarizátor (ELPPL01)

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U

Jednotky: mm

Typ objektivu	①	
	②	③
ELPLM08	140	170
ELPLW06	120	170

EB-G7200W/EB-G7000W

Jednotky: mm

Typ objektivu	①	
	②	③
ELPLM08	150	170
ELPLW06	120	170
ELPLM09	200	240
ELPLM10	300	340
ELPLS04	200	240
ELPLW04	120	170
ELPLM06	300	340

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100

Jednotky: mm

Typ objektivu	①	
	②	③
ELPLM08	130	170
ELPLW06	120	170
ELPLM09	170	240

Typ objektivu	①	
	②	③
ELPLM10	230	340
ELPLS04	170	240
ELPLW04	120	170
ELPLM06	230	340

Podporovaná rozlišení

Když je rozlišení vstupního signálu vyšší než rozlišení panelu projektoru, může se zhoršit kvalita obrazu.

Počítačové signály (analogový RGB)

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200

*1 Pouze EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W. Kompatibilní pouze v případě, že je v položce **Rozlišení** v nabídce Konfigurace zvolena možnost **Širokoúhlý**.

*2 Pouze EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U. Kompatibilní pouze při vstupu signálu VESA CMT-RB (Reduced Blanking).

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

Komponentní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920x1080

* Pouze pro vstupní signály z portu Computer.

Kompozitní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Vstupní signál z portu DVI-D, HDMI a HDBaseT *1

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
WSXGA+*2	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*3	60	1920x1200
QXGA*4	60	2048x1536
WQHD*4	60	2560x1440
WQXGA*4	60	2560x1600
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080
4Kx2K*4	24/25/30/50/60	3840x2160
4Kx2K (SMPTE)*4	24/50/60	4096x2160

*1 Pokud k připojení HDMI využijete volitelný HDBaseT Transmitter.

*2 Pouze EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W.

*3 Kompatibilní pouze při vstupu signálu VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

*4 Pouze EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U. Pouze pro vstup HDMI.

Obecné technické údaje projektoru

Název výrobku	EB-G7905U	EB-G7900U	EB-G7500U	EB-G7400U	EB-G7200W	EB-G7000W	EB-G7805	EB-G7800	EB-G7100
Rozměry	525 (š) x 164 (v) x 425 (h) mm (bez vystupujících částí)								
Velikost panelu LCD	Šířka 0,76"						0,79"		
Projekční metoda	Polysilikonová aktivní matice TFT								
Rozlišení	2 304 000 pixelů WUXGA (1920 (Š) x 1200 (V) bodů) x 3				1 024 000 pixelů WXGA (1280 (Š) x 800 (V) bodů) x 3		786 432 pixelů XGA (1024 (Š)x 768 (V) bodů) x 3		
Úprava zaostření	Automatická								
Nastavení lupy*1	Automatické (1,6x)								
Posun objektivu*2	Automatický (svislý směr: maximálně přibližně 67 %, vodorovný směr: maximálně přibližně 30 %)*3						Automatický (svislý směr: maximálně přibližně 57 %, vodorovný směr: maximálně přibližně 30 %)*4		
Lampa	Lampa UHE, 400 W č. modelu: ELPLP93								
Životnost lampy	Přibližně 3 000 hodin (Normální, Příkon: Zapnuto) Přibližně 4 000 hodin (Normální, Příkon: Vypnuto) Přibližně 2 000 hodin (Režim na výšku)		Přibližně 4 000 hodin (Normální) Přibližně 2 000 hodin (Režim na výšku)		Přibližně 3 000 hodin (Normální, Příkon: Zapnuto) Přibližně 4 000 hodin (Normální, Příkon: Vypnuto) Přibližně 2 000 hodin (Režim na výšku)				
Max. výkon audio výstupů	10 W mono								
Reproduktor	1								
Napájení	100-240Vstř.±10% 50/60Hz 6,0-2,6 A		100-240Vstř. ±10% 50/60Hz 5,0-2,2 A	100-240Vstř. ±10% 50/60Hz 6,0-2,6 A	100-240Vstř. ±10% 50/60Hz 5,5-2,4 A	100-240Vstř.±10% 50/60Hz 6,0-2,6 A		100-240Vstř. ±10% 50/60Hz 5,5-2,4 A	

Spotřeba	100 až 120 V	Jmenovitý příkon: 601 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,2 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,22 W	Jmenovitý příkon: 498 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,2 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,22 W	Jmenovitý příkon: 601 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,2 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,22 W	Jmenovitý příkon: 540 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,2 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,22 W	Jmenovitý příkon: 601 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,2 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,22 W	Jmenovitý příkon: 540 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,2 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,22 W
	220 až 240 V	Jmenovitý příkon: 572 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,3 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,30 W	Jmenovitý příkon: 477 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,3 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,30 W	Jmenovitý příkon: 572 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,3 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,30 W	Jmenovitý příkon: 515 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,3 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,30 W	Jmenovitý příkon: 572 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,3 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,30 W	Jmenovitý příkon: 515 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,3 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,30 W
Provozní nadmořská výška	Nadmořská výška 0 až 5 000 m						
Provozní teplota*5	0 až +45°C (nadmořská výška 0 až 1 500 m, bez kondenzace) 0 až +40°C (nadmořská výška 1 501 až 3 048 m, bez kondenzace) 0 až +35°C (nadmořská výška 3 049 až 5 000 m, bez kondenzace)						
Skladovací teplota	-10 až +60°C (bez kondenzace)						

Hmotnost*1	Přibližně 12,9 kg
-------------------	-------------------

*1 Specifikace při použití modelu ELPLM08.

*2 ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.

*3 Model ELPLX01 má maximální směr nahoru přibližně 17% a maximální vodorovný směr přibližně 10%.

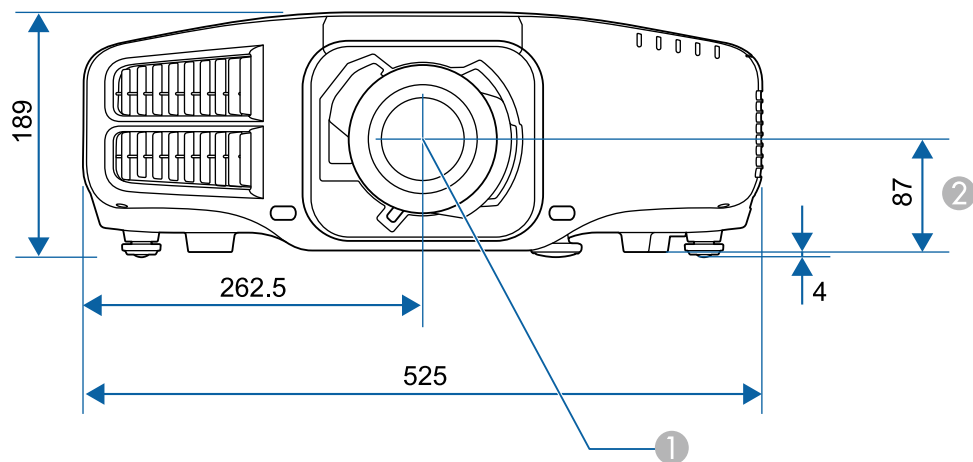
*4 Model ELPLX01 má maximální směr nahoru přibližně 7% a maximální vodorovný směr přibližně 8%.

*5 Pokud se příliš zvýší okolní teplota, lampa se automaticky zeslabí (přibližně 40°C, 35°C a 30°C v odpovídající nadmořské výšce 0 až 1 500 m, 1 501 až 3 048 m a 3 049 až 5 000 m).

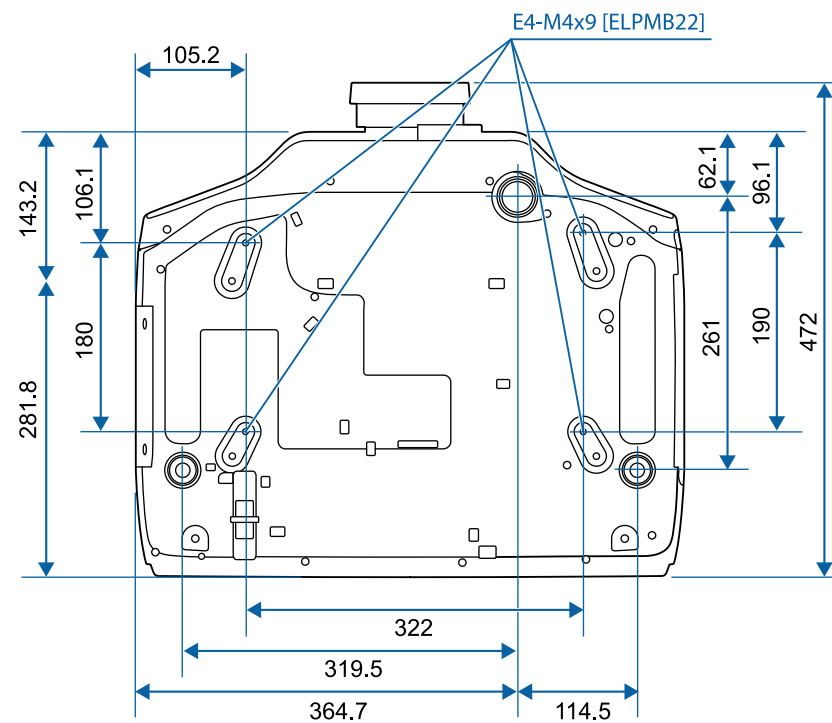
Název výrobku			EB-G7905U	EB-G7900U	EB-G7500U	EB-G7400U	EB-G7200W	EB-G7000W	EB-G7805	EB-G7800	EB-G7100		
Konektory	Port Computer	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (samičí) modrý										
	Vstupní port Audio1	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)										
	Port BNC	1	5BNC (samičí)										
	Vstupní port Audio2	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)										
	Port DVI-D	1	Podpora DVI-D 24pinového Single linku HDCP										
	Port HDMI	1	Podpora HDMI HDCP*1 (zvuk podporuje pouze PCM)					Podpora HDMI HDCP (zvuk podporuje pouze PCM)					
	Port Audio3	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)										
	Port Audio Out	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)										
	Port Monitor Out	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) černý										
	Port HDBaseT	1	RJ-45*1					RJ-45					
	Port LAN	1	RJ-45										
	Port Service *2	1	Konektor USB (typ B)										
	Port RS-232C	1	Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí)										
	Port Remote	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)										
Port USB (pouze pro jednotku bezdrátové místní sítě LAN)*2	1	Konektor USB (typ A)											

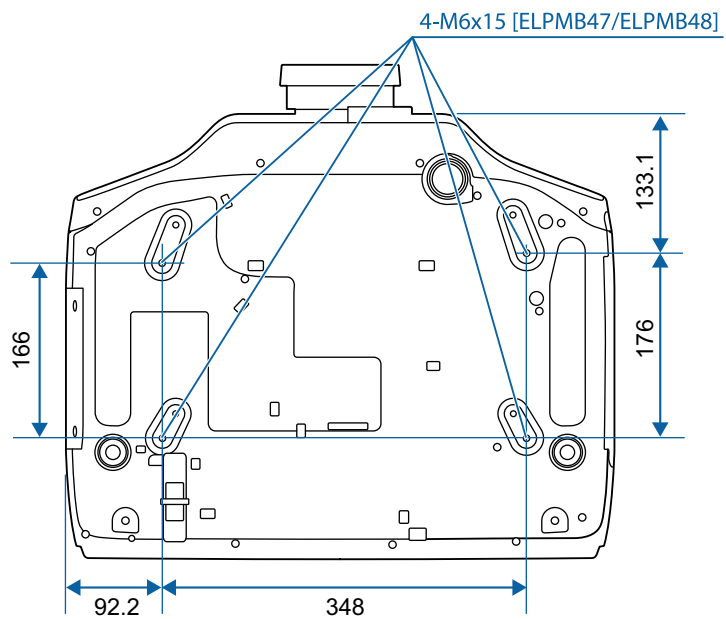
*1 Podporuje HDCP 2.2.

*2 Podporuje rozhraní USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.









- ① Střed objektivu
- ② Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly





Jednotky: mm

Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

Adresa brány	Jedná se o server (router) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle <u>Maska podsítě</u>  .
Adresa IP	Číslo, které určuje počítač připojený k síti.
Adresa IP depeše	Jedná se o <u>Adresa IP</u>  pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro snadnou obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Pro další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX. URL: http://www.amx.com/
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP je technologie vyvinutá společností Control4, která umožňuje řídicím systémům Control4 získávat údaje o zařízení pro projektor. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Pro další podrobnosti viz webové stránky společnosti Control4. URL: http://www.control4.com/
DHCP	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <u>Adresa IP</u>  zařízení připojenému k síti.
DICOM	Akronym slov Digital Imaging and Communications in Medicine. Mezinárodní standard definující standardy pro obrázky a komunikační protokol pro lékařské obrázky.
HDBaseT	Standard připojení pro spotřební elektroniku stanovený sdružením HDBaseT Alliance. Komunikuje různé řídicí signály, například nekomprimované HD video, zvuk a 100BASE-TX Ethernet pomocí kabelu místní sítě LAN.
HDCP	HDCP je zkratka za High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. HDCP2.2 je standard ochrany autorských práv pro obsah 4K.
HDTV	Zkratka pro High-Definition Television, která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> • Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>Progresivní</u> , i = <u>Proklad</u> ) • <u>Poměr stran</u>  obrazu 16:9
Komponentní video	Způsob, kterým se videosignál rozděluje na složku jasu (Y), modrou mínus Y (Cb nebo Pb) a červenou mínus Y (Cr nebo Pr).
Kompozitní video	Postup, který kombinuje videosignál na složku jasu a barevnou složku pro přenos prostřednictvím signálového kabelu.
Kontrast	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.
Maska podsítě	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.
Obnov. kmitočet	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a vyjadřuje se v hertzích (Hz).

Poměr stran	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.
Progresivní	Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámci. Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.
Proklad	Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji. U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.
Režim infrastruktura	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém zařízení komunikují přes přístupové body.
SDTV	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém <u>HDTV</u> High-Definition Television.
Seřízení souběhu	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřízení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
SNMP	Zkratka pro Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například routerů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.
sRGB	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech (OS) a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
Synchronizace	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

Informace o označování

Operační systém Microsoft® Windows® 2000
Operační systém Microsoft® Windows® XP
Operační systém Microsoft® Windows Vista®
Operační systém Microsoft® Windows® 7
Operační systém Microsoft® Windows® 8
Operační systém Microsoft® Windows® 8.1
Operační systém Microsoft® Windows® 10

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“, „Windows 8.1“ a „Windows 10“. Dále mohou být systémy souhrnně označovány jako Windows a více verzí systému Windows může být označováno například jako Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1/10 s vynecháním označení Windows.

Mac OS X 10.3.x
 Mac OS X 10.4.x
 Mac OS X 10.5.x
 Mac OS X 10.6.x
 OS X 10.7.x
 OS X 10.8.x
 OS X 10.9.x
 OS X 10.10.x
 OS X 10.11.x


V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“, „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“, „OS X 10.9.x“, „OS X 10.10.x“ a „OS X 10.11.x“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín "OS X".

Autorská práva a ochranné známky

EPSON je registrovaná ochranná známka, EXCEED YOUR VISION, ELPLP a jejich loga jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS a OS X jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo jiných zemích.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

Bylo požádáno o registraci ochranné známky PjLink nebo je už registrována v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.

WPA™ a WPA2™ jsou registrované ochranné známky organizace Wi-Fi Alliance.

Crestron a Crestron RoomView jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka společnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.








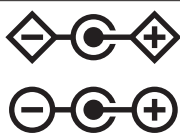
©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.


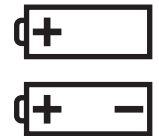





Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)










Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
 Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
 Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
 Address: Azië building, Atlas Arena, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
 Zuidoost The Netherlands
 Telephone: 31-20-314-5000

V následující tabulce jsou uvedeny významy bezpečnostních symbolů umístěných na vybavení.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
1		IEC60417 Č. 5007	„ZAPNUTO“ (napájení) Označuje připojení k elektrické síti.
2		IEC60417 Č. 5008	„VYPNUTO“ (napájení) Označuje odpojení od elektrické sítě.
3		IEC60417 Č. 5009	Pohotovost Označuje vypínač nebo polohu vypínače, kterým lze příslušnou část vybavení uvést do pohotovostního režimu.
4		ISO7000 Č. 0434B IEC3864-B3.1	Výstraha Označuje obecné upozornění při používání produktu.
5		IEC60417 Č. 5041	Upozornění, horký povrch Upozorňuje, že označená položka může být horká a není záhodno se jí neopatrně dotýkat.
6		IEC60417 Č. 6042 ISO3864-B3.6	Upozornění, nebezpečí úrazu elektrickým proudem Označuje vybavení, které představuje nebezpečí úrazu elektrickým proudem.
7		IEC60417 Č. 5957	Pro použití pouze ve vnitřních prostorech Označuje elektrické vybavení, které je určeno primárně pro použití ve vnitřních prostorech.
8		IEC60417 Č. 5926	Polarita připojení stejnosměrného napájení Označuje kladná a záporná připojení (polaritu) části vybavení, ke které lze připojit zdroj stejnosměrného napájení.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
9		IEC60417 Č. 5001B	Baterie, obecné Na vybavení napájeném bateriemi. Označuje zařízení, například kryt přihrádky na baterie, nebo konektorové výstupy.
10		IEC60417 Č. 5002	Poloha baterie(i) Označuje samotný držák baterií a polohu baterie(i) v držáku.
11		IEC60417 Č. 5019	Ochranné uzemnění Označuje výstup, který je určen k připojení k vnějšímu vodiči na ochranu před zásahem elektrickým proudem v případě závady nebo výstup ochranné uzemňovací elektrody.
12		IEC60417 Č. 5017	Uzemnění Označuje uzemňovací výstup v případech, kdy není výslovně vyžadován symbol č. 11.
13		IEC60417 Č. 5032	Střídavý proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení střídavým proudem; označení příslušných výstupů.
14		IEC60417 Č. 5031	Stejnoseměrný proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení stejnosměrným proudem; označení příslušných výstupů.
15		IEC60417 Č. 5172	Vybavení třídy II Označuje vybavení, které splňuje bezpečnostní požadavky určené pro vybavení třídy II v souladu se standardem IEC 61140.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
16		ISO 3864	Obecný zákaz Označuje zakázané úkony a postupy.
17		ISO 3864	Zákaz kontaktu Označuje zranění, ke kterému může dojít v případě kontaktu s konkrétní částí vybavení.
18		---	Zásadně se nedívejte do projekčního objektivu, když je projektor zapnutý.
19		---	Označuje zákaz umísťování jakýchkoli předmětů na projektor.
20		ISO3864 IEC60825-1	Upozornění, laserové záření Ukazuje, že tento projektor je vybaven laserovým zářičem.
21		ISO 3864	Zákaz demontáže Označuje nebezpečí zranění, například zásahu elektrickým proudem, v případě demontování vybavení.
22		---	Zásadně se nedívejte do objektivu, když svítí indikátor LED lampy.
23		IEC60417 Č. 5266	Pohotovost, částečná pohotovost Označuje, že část vybavení je v připraveném stavu.
24		ISO3864 IEC60417 Č. 5057	Pozor, pohyblivé části Označuje, že musíte udržovat bezpečnou vzdálenost od pohyblivých částí podle bezpečnostních zásad.

A	DVI-D port	15	I	ID dálkového ovladače	40
A/V Mute	Dynamický	87	ID projektoru	40	
Adresa brány	E		Indikátor Filtr	170	
Adresa IP	EasyMP Monitor	208	Indikátor filtru	170	
Adresa IP depeše 1/2	Elektronická lupa	121	Indikátor lampy	170	
AMX Device Discovery	Emailová adresa 1/2/3 oznámení	156	Indikátor napájení	170	
Autom. clona	Epson Web Control	208	Indikátor teploty	170	
Autom. nastavení	Esc	17	Indikátory	170	
Automatická clona	ESC/VP21	214	Informace o synch.	158	
B	Event ID	158	Interval výměny lampy	198	
Brána s prioritou	Extron XTP	149	Interval výměny vzduchového filtru	201	
C	F		J		
Control4 SDDP	Focus	36	Jas	141	
Crestron RoomView	Formát plátina	223	Jazyk	150	
Č	Funkce nápovědy	168	Jednota barev	146, 149	
Čelní	G		K		
Číslo portu	Geometrická korekce	144	Kino	87	
Čištění	H		Konektor napájení	14	
Čištění povrchu projektoru	HDBaseT	149	Kontrast	141	
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru	HDMI port	15	Kryt lampy	14	
Čtení oznámení	Heslo k PJ linku	152	Křížek	121	
D	Heslo projektoru	153	Kvalita sign. HDBaseT	158	
Dálkový ovladač	Hlasitost	144	L		
Datum a čas	Hlavní obrazovka	56	Lichoběž. - V/S	144	
Dávkový přenos nastavení	Hledání zdroje	16, 58	M		
DHCP	Hledat přístupový bod	155	Mailová zpráva	156, 213	
DICOM SIM			Maska podsítě	154, 155	

Měkké klávesy	151
Menu	17
Měřítka	143, 149
Message Broadcasting	157, 208

N

Na konfiguraci sítě	151
Nabídka bezdrátová síť LAN	153
Nabídka Informace	158
Nabídka Kabelová LAN	155
Nabídka Konfigurace	137
Nabídka Nastavení	143
Nabídka Obraz	140
Nabídka Reset	159
Nabídka Rozšířené	145
Nabídka Signál	142
Nabídka Síť	150
Nabídka základní	152
Náhradní kryt objektivu	25
Napájení zapnuto	147
Nastav. Split Screen	117
Nastavení A/V	148
Nastavení plánu	150
Nastavení projekční plochy	29
Nastavení při instalaci	27
Název projektoru	152
Názvy součástí a funkce	13

O

Obnov. kmitočet	158
Odstín	141
Ochrana napájení	130
Ochrana uživ. loga	130

Orientace	146
Ostrost	141
Ovládací panel	16

P

Paměť	144
Pípnutí	148
PJLink	216
Plán	126
Podporované zobrazovací zařízení	244
Pohotovostní režim	148
Poměr stran	89, 142
Port Audio Out	15
Port Audio1	15
Port Audio2	15
Port Audio3	15
Port BNC	15
Port Computer	15
Port HDBaseT	15
Port Monitor Out	15
Port Remote (dálkového ovládače)	15
Port RS-232C	15
Postup při výměně lampy	198
Postup při výměně vzduchového filtru ..	201
Posun objektivu	32
Pozadí obrazu	146
Pozice	143
Požadavky na instalaci	27
Prezentace	87
Projector	55, 57
Projekce	146
Projekční plocha	146
Projektor dokumentů	221

Promítací objektiv	25
Provoz	147
Provozní teplota	247
Provozní zámek objektivu	133
Přední nastavitelná podpěra	16
Přehřívání	172
Přepnout obrazovky	118
Přeskenování	143
Příst. heslo na web	153

Q

Quick Corner	144
Quick Wireless Connection USB Key	52

R

Reset paměti	159
Resetování provozní doby lampy	159, 201
Resetovat vše	159
Režim barev	87, 141, 149
RGBCMY	149
Rohová stěna	75
RoomView	217
Rozlišení	142, 158

S

Sériové číslo	158
Seřizování souběhu	142
Shoda barev	149
Síťová informace	151
Skladovací teplota	247
SMTP server	156
Snímač dálkového ovládače	13
SNMP	214

Split Screen	144
Spojování okrajů	103, 149
Spotřební materiál	222
sRGB	87
Stav	158
Stavové indikátory	13
Strop	146
Synchronizace	143
Sytost barev	141

T

Technické údaje	246
Tlačítko A/V Mute	17

U

Ukončení synch. BNC	147
Upevňovací body montážní konzoly	16
Úplné uzamčení	132
Úprava barev	141
Úpravy barev	141
Úroveň černé	150
Úroveň jasu	149
Úvodní obrazovka	146
Uživatelské logo	122
Uživatelské tlačítko	144

V

Velikost obrazu	118
Větrací otvor	13
Vícenásobná projekce	87, 103, 149
Volitelné příslušenství	221
Vstupní signál	158
Vyčistit Vzd. Filtr	146

Výměna baterií	21
Vypnout A/V	119
Vysoká nadmořská výška	147
Vyvážení bílé	141
Vzdálenost	223

W

Webový prohlížeč	208
------------------------	-----

Z

Zabezpečení heslem	130
Zadní	146
Zadní podpěry	16
Zámek tlačítek dálkového ovladače	133
Zarovnání panelu	146
Zdroj	117, 158
Zkušební vzor	31, 144
Zmrazit	120
Zobrazení	146
Zobrazovací zařízení	244
Zpráva	146