

# BrainBox®

## V kostce! Desková hra Pravidla hry



**Děkujeme vám, že jste si zakoupili tuto deskovou hru V kostce!**

### Cíl hry

Získat jednu kartu z každé z osmi kategorií

### Vítěz hry

Vítězem se stává hráč, který se jako první vrátí na pole „Start“ s jednou kartou od každé z osmi kategorií.



### Příprava hry

Vyndejte krabici s kartami všech kategorií (Brain Bank/karetní banka) a dejte ji vedle hrací plochy tak, aby na ni dosáhli všichni hráči. Každý hráč si vybere jednu figurku a postaví ji na pole START na hrací ploše.

### Průběh hry

Začíná nejmladší hráč, který si jako první hodí kostkou. Hráči se mohou pohybovat v libovolném jednom směru vpřed, nikoliv ale diagonálně. Při tahu figurkou je povoleno jednou změnit směr. Pokud například hodíte pětku, můžete se posunout o pět polí jedním směrem, nebo svůj tah rozdělit a posunout se o tři pole vpřed a dvě vlevo. Pozor! Na jednom poli nesmí stát více figurek najednou.



Jedinou výjimkou je, když hodíte osmičku, což je oblíbené číslo Bena – maskota her V kostce!. Padne-li osmička, můžete přesunout figurku na libovolné pole s číslem 8.

### Barevná pole

Když se posunete na barevné pole (platí i pro pole s číslem 8), vezměte si z karetní banky přední kartu z příslušné barevné kategorie. Otočte přesýpací hodiny a po dobu přesýpání hodin se snažte důkladně si prohlédnout obrázek. Pro mladší hráče je možné otočit hodiny znovu a dopřát jim více času na prohlédnutí karty.



Jakmile vyprší čas, předejte kartu spoluhráči, který Vám přečte otázku. Odpovídáte na otázku se stejným číslem, které Vám padlo na pohyb s figurkou.

Když odpovíte správně, kartu si ponecháte. V opačném případě vrátíte kartu do příslušné části karetní banky.



Hráči mohou mít u sebe více karet z dané kategorie, ale k tomu, aby mohli zvítězit, musí mít u sebe alespoň jednu kartu z každé kategorie ve chvíli, kdy se vrátí zpět na pole START.



THE  
GREEN BOARD  
GAME CO

### Pole s otazníkem = žolík

Když stoupnete na toto pole, můžete si kategorii zvolit sami. K tomu, abyste si mohli kartu ponechat, musíte správně zodpovědět dvě otázky. Číslo první otázky je stejné jako pro pohyb figurkou, na druhou otázku si hodíte kostkou. Na prohlédnutí karty máte opět jen 10 vteřin.



### Pole se žárovkou = souboj

Na tomto poli požádejte jakéhokoliv spoluhráče, aby dal jednu svoji kartu (dle Vašeho výběru) doprostřed hrací plochy, poté si ji během časového limitu oba prohlížejte. Další hráč pokládá otázky – první hráči na tahu, druhou držitel karty, třetí hráči na tahu, atd., až do doby, než někdo odpoví chybně. Kartu získává ten, kdo zodpověděl otázky správně. Pokud oba hráči odpoví



všechny otázky správně, karta zůstává u původního majitele. Ve dvou hráčích si každý vybere jednu kartu od spoluhráče, prohlíží si ji po dobu 10 vteřin. Pak si karty navzájem předají a střídavě se zkouší z otázek na kartách. Kdo jako první řekne špatnou odpověď, přichází o svou kartu. Protihráči si tu svou může ponechat.

### Pole s kartami = dvojnásobek

Na desce jsou pouze čtyři tyto pole, na kterých můžete získat najednou dvě karty. Vyberte si z kategorií, které ještě nemáte. Karty položte před sebe a dívejte se na ně po dobu přesypání hodin. Na prohlédnutí obou karet máte tedy opět jen 10 vteřin.



Až vyprší čas, předejte karty jinému hráči a hodte si kostkou. Nyní musíte z každé karty odpovědět na otázku s příslušným číslem. Odpovíte-li obě otázky správně, karty jsou Vaše. V opačném případě je vrátíte do karetní banky, to i tehdy, když odpovíte jednou správně a jednou špatně.

### Varianty hry

Pokud chcete mít hru rychlejší, můžete hrát na čtyři, nebo šest vítězných karet. Případně si nastavte časový limit, např. 20 min, a vítězí ten, kdo získá v tomto čase nejvíce karet.

### Varianta pro jednoho hráče

V této variantě neplatí akční pole. Můžete si zapisovat skóre a zjistit za jak dlouho, nebo na kolik pokusů získáte všech osm kategorií.

Albi Česká republika a.s. Thámová 13, Praha 8  
Infolinka: +420 737 221 010  
www.albi.cz