



# CINK! Junior



Ahoj kamarádi, jmenuji se  
Cinkálek a nabízím vám  
několik tipů ke hře!

Počet hráčů: 2 - 4      Věk: od 4 let      Délka hry: 15 minut  
Obsah: 56 karet, 1 zvoneček, pravidla hry

## CÍL HRY

Osm různobarevných klaunů pobíhá po manéži. Většina z nich se směje a je veselá, ale někteří jsou velmi smutní, protože někde ztratili svůj klobouček. Pokaždé, když se v manéži objeví dva úplně stejní usměvaví klauni, musíš rychle zacinkat na zvoneček. Ten, kdo to umí nejrychleji, získá hodně karet s klauny. Vyhrává ten hráč, který má na konci hry nejvíc klaunů.

## KARTY S KLAUNY

Na každé kartě je zobrazen klaun. Klauni mají devět různých barev, od každé barvy je pět usměvavých klaunů a jeden smutný bez kloboučku. Usměvaví a smutní klauni se od sebe moc neliší, proto musíš dávat dobrý pozor.

## PŘÍPRAVA HRY

Zvoneček se položí doprostřed stolu tak, aby na něj každý dobře dosáhl. Karty se zamíchají a rozdají rovnoměrně mezi hráče. Při hře ve čtyřech mají dva hráči na začátku hry jednu kartu navíc. Každý hráč utvoří ze svých karet balíček, který položí před sebe na stůl tak, aby strana karty s klaunem byla vespod.

## PRŮBĚH HRY

Když jsi na řadě, odkryješ ze svého balíčku vrchní kartu a položíš ji před sebe na stůl. Pak je hned na řadě Tvůj levý soused. Tak vznikne v průběhu hry před každým hráčem (mezi zvonečkem a jeho balíčkem se zakrytými kartami) další, odkrytý balíček.

**Pozor:** vždy odkrývej kartu směrem od sebe. Stranu karty s klaunem musejí nejdříve vidět spoluhráči. To Tě donutí odkrýt každou kartu velmi rychle, pokud chceš také vidět, kterého klauna zrovna odkrýváš.



### Rychle zacinkat

Všichni hráči postupně odkrývají své karty tak dlouho, dokud se neobjeví dva stejnobarevní usměvaví klauni. Až se tak stane, snaží se každý hráč (ať už je na řadě nebo ne) co nejrychleji zacinkat na zvoneček.

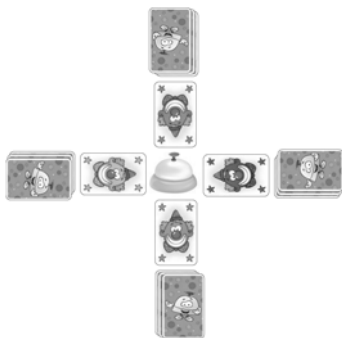
#### **Příklad 1:**

*V manéži je jeden zelený usměvavý klaun, jeden růžový usměvavý klaun, jeden fialový usměvavý klaun a jeden modrý usměvavý*

*klaun. Do této chvíle ještě nesmíš zacinkat. Na modrého usměvavého klauna položíš druhého zeleného usměvavého klauna. A protože jsou teď v manéži dva zelení usměvaví klauni, musíš rychle zacinkat.*

Ten hráč, který zacinkal jako první, získá všechny odkryté karty, včetně svých vlastních. Získané karty dá dospod svého balíčku se zakrytými kartami. Pak začne další kolo tím, že odkryje novou kartu.

**Pozor:** ruce hráčů nesmějí být v blízkosti zvonečku. Během hry leží stále na stole vedle svého balíčku s kartami.



## **Smutní klauni**

Nenech se zmást smutnými klauny – od těch usměvavých se moc neliší. Velmi snadno se může stát, že špatně zacinkáš jen proto, že v manéži sice byli dva klauni stejné barvy, ale jeden z nich byl právě ten smutný klaun bez kloboučku.

### **Příklad 2:**

*V manéži je jeden žlutý usměvavý klaun, jeden červený smutný klaun, jeden modrý smutný klaun a jeden modrý usměvavý klaun. Do této chvíle ještě nesmíš zacinkat. Na žlutého usměvavého klauna položíš modrého usměvavého klauna. Teď už zacinkat můžeš, protože v manéži jsou dva modří usměvaví klauni (i když je tam také modrý smutný klaun).*

## Špatné zacinkání!

Pokud jsi zacinkal na zvoneček ve špatném okamžiku, musíš dát ze svého balíčku se zakrytými kartami každému spoluhráči po jedné kartě. Spoluhráči si ji dají dospod svých balíčků se zakrytými kartami.

## KONEC HRY

Jsi-li na řadě v okamžiku, kdy už nemáš žádnou kartu k odkrytí, vypadáváš bohužel ze hry. Ostatní hráči hrají ještě tak dlouho, dokud se neobjeví dva stejní klauni. Nejrychlejší hráč pak naposledy posbírání získané karty a hra končí. Hráči spočítají své karty. Vyhrává ten hráč, který jich nasbíral nejvíc.

---

Máte-li dotazy a připomínky ke hře „CINK! Junior“, obraťte se, prosím, na:

PIATNIK PRAHA s.r.o.  
info@piatnik.cz  
www.piatnik.cz



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH  
D - 63126 Dietzenbach, MCMXCVII, MMX