

HÁDEJ? KDO?

? OBSAH

2 hrací tabulky v červené a modré barvě,
3 archy nastřížených karet (jeden v červené,
jeden v modré a jeden ve žluté barvě),
2 označovače počtu výher.

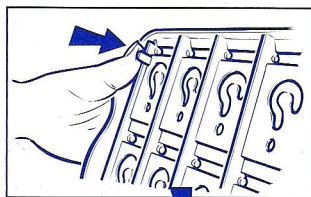
? CÍL HRY

Cílem hry je uhádnout jméno osoby na kartě
protihráče dříve, než on odhalí jméno osoby na
vaší kartě. Vyhrává ten, kdo dříve vyhraje pět her.

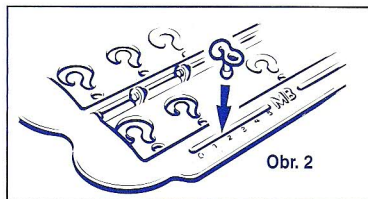
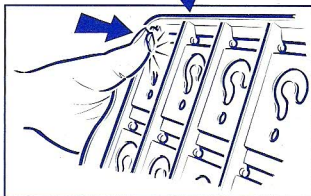


❓ SESTAVENÍ HRACÍCH TABULEK

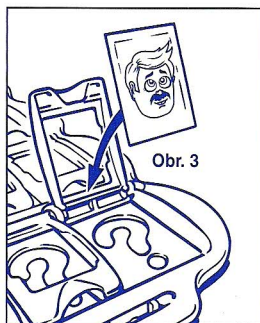
1. Otočte obě hrací tabulky vzhůru nohama. Do dírký v rohu hrací tabulky zastrčte gumovou podložku, tlačte do středu až na doraz. Zopakujte tento postup ve všech rozích obou tabulek. (**viz obr. 1**)
2. Z rámečků vyjměte dva označovače počtu výher. Pokud máte s vyjmutím problémy, použijte nůžky.
3. Do příslušné drážky každé hrací tabulky vtačte označovač počtu výher. (**viz obr. 2**)
4. Z archů opatrně vymáčknete nastřížené karty. Větší žluté karty odložte stranou.
5. Zatlač menší červené kartičky do plastových rámečků na červené hrací tabulce. Ujistěte se, že se zacvaknou na obou stranách. (**viz obr. 3**) Stejným způsobem zatlač také modré kartičky do plastových rámečků na modré hrací tabulce.



Obr. 1



Obr. 2



Obr. 3

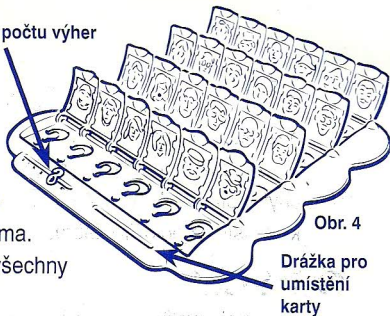


? PŘÍPRAVA NA HRU

1. Rozhodněte se, se kterou tabulkou budete hrát.

Postavte tabulku tak, aby drážka pro umístění karty byla před vámi. Rámečky s kartami jsou připraveny ke hře poté, když hrací tabulku nakloníte směrem od vás a potom vrátíte zpět do původní polohy. Všechny rámečky by měly stát zpříma. Potom postavte tabulku opatrně na stůl. Ubezpečte se, že všechny rámečky stojí zpříma.

Označovač počtu výher



Obr. 4

Drážka pro umístění karty

2. Zamíchejte balíček žlutých karet a poté si vyberte jednu kartu tak, aby ji váš protihráč neviděl. Zasuňte si ji (obrázkem směrem k vám) do drážky pro karty v popředí vaší hrací tabulky.

Pozor: Červené a modré karty v rámečích a balíček žlutých karet obsahují stejnou skupinu 24 obličejů. Liší se pouze barvou rubu karet.

? PŘED ZAHÁJENÍM HRY

Před první hrou si pozorně všimněte rozdílů mezi obličejí na kartách vaší hrací tabulky.



Nosy

Jsou tu velké nosy, ale i malé.



Klobouky a brýle

Kdo nosí brýle, kdo má klobouk, a kdo má klobouk i brýle?



Vlasy

Jsou tu blondaté, rzzavé, hnědé, černé a bílé/šedivé vlasy. Pěšinky jsou na levé nebo pravé straně, nebo nejsou vůbec. Je tu také několik holohlavých.



Vousy a knírky

Všimněte si rozdílů mezi vousy, bradkami a knírky.



Barvy

Oči, líce, rty, klobouky a brýle lze určit podle jejich barvy.



Celé řady dalších odlišností si všimnete při opětovném hraní této hry.

? NÁVOD KE HŘE

Hru začíná mladší hráč.

V každém kole může hráč položit jednu otázku, aby se pokusil uhodnout osobu, která je na kartě protihráče. Ve hře postupujeme vylučovací metodou.

Otázka musí být taková, aby se na ni dalo odpovědět **“ano”** nebo **“ne”**.

Příklad: zeptáte se vašeho protihráče: **“Má tvůj člověk modré oči?”**

- ? Jestliže vám odpoví **“ano”**, je jasné, že všichni lidé s hnědými očima mohou být vyloučeni z tabulky.

- ? Jestliže odpoví **“ne”**, pak všichni lidé s modrými očima mohou být vyloučeni.

Karta se vyloučí ze hry jednoduše sklopením příslušného rámečku. Hráči se střídají a v každém kole každý pokládá jednu otázku.

2 Zapamatujte si!

Dokud si nejste jisti, že na kartě protihráče je muž nebo žena, ptejte se raději **“Má tvoje osoba?”** než **“Má tvůj pán?”** nebo **“Má tvoje paní?”** Předejdete tak případným nedorozuměním. V průběhu hry zkoumejte rozdílné rysy jednotlivých obličejů na vašich zbylých kartách. Často stačí jedna chytrá otázka, která vám pomůže najednou vyloučit více karet! Snažte se zapamatovat otázky, které jste již položili. Zeptáte-li se dvakrát na totéž, jen promarníte příležitost!

2 Hádání

Pokud si myslíte, že se vám podařilo uhodnout osobu, která je na kartě protihráče, hádejte. Hádání se počítá za jedno kolo, takže po otázce nemůžete hned hádat, ale musíte počkat na následující kolo.

Pozor! Jestliže hádáte a váš odhad není správný, prohráváte hru!

Hra skončí, když jeden z hráčů správně uhodne osobu na protihráčově kartě. On nebo ona je vítězem této hry. Po každé hře vraťte žluté karty do balíčku, zamíchejte balíček a hrajte novou hru.

2 Vítěz hry

Vítěz hry si pokaždé vyznačí svoji výhru posunutím označovače počtu výher o jedno místo na své hrací tabulce. Šampionem je ten, kdo dříve vyhraje pět her!

2 Hra pro pokročilé

Pro zvýšení náročnosti zkuste hrát tuto hru se dvěma žlutými kartami v drážce místo jedné. Abyste vyhráli, musíte správně uhodnout jména osob na obou kartách vašeho protihráče. Při vylučování karet buďte velmi opatrní a důkladně si zapamatujte svoje otázky a odpovědi na ně.

Například: Na otázku **“Má některá osoba světlé vlasy?”**

Dostanete odpověď **“ano”**. To však neznamená, že můžete vyloučit ostatní karty, protože přestože jedna osoba má světlé vlasy, vy ještě nevíte, jakou barvu vlasů má druhá osoba!

MB
GAMES

© 2007 Hasbro. Všechna práva vyhrazena.
Distribuci v ČR zajišťuje Hasbro Deutschland GmbH,
Overweg 29, D-59494 Soest.
Tel.: +420 234 633 193
email: infoczsk@hasbro.de
THEORA CREATION
www.hasbrohry.cz
www.hasbrohracky.cz



1007 **14617** 122 00

128146171222