



OSADNÍCI Z KATANU

PŘED PRVNÍ HROU:

Uvolněte jednotlivé díly vyražené do kartonu!

Pozor: Rubová strana má jiný vzor než základní sada! Tak lze obě sady od sebe snadno rozeznat.

Důležité: Při hře v 5 nebo 6 hráčích potřebujete **všechny** díly hrací desky z **obou** sad. Avšak **žetony s čísly** použijete **pouze z doplňkové sady!**

OBSAHUJE

- 11 šestihranných dílů hrací desky:
 - 2 x les
 - 2 x pastvina
 - 2 x vrchovina
 - 2 x pole
 - 2 x hory
 - 1 x poušť
- 25 karet se symbolem suroviny
 - 5 x dřevo
 - 5 x vlna
 - 5 x obilí
 - 5 x ruda
 - 5 x cihly
- 9 akčních karet
 - 6 x rytíř
 - 3 x pokrok
 - 1 x monopol
 - 1 x vynález
 - 1 x stavba silnic
- 2 karty stavebních nákladů
- 4 části rámu
- 2 sady hracích figur (hnědé a zelené):
 - 5 vesnic
 - 4 města
 - 15 silnic
- 28 žetonů s čísly

DOPLŇKOVÁ
SADA
PRO 5 A 6 HRÁČŮ

VARIABILNÍ VÝSTAVBA HRACÍ DESKY

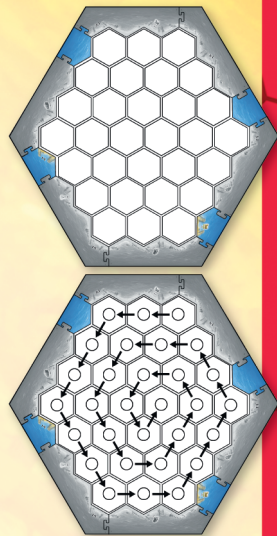
Nejprve postavte rám, který se bude skládat z 10 částí: 6 rámu ze základní sady a 4 modré části rámu z této sady. Položte v libovolném pořadí velké části rámu s přístavy ze základní sady na podložku. Mezi ně – tak jako na obrázku – vložte menší modré části rámu. Obě modré části s přístavy umístěte tak, jako je tomu na obrázku.

Ostrov nyní postavíte z celkem 30 dílů pevniny (z obou sad).

- Všechny díly pevniny dejte na hromádku a důkladně promíchejte. Poté je po jednom skládejte na stůl vedle sebe podle schématu a přitom je obračejte lícem nahoru: nejprve prostřední řada o 6 dílech, k ní přiléhají z obou stran dvě řady po 5 dílech, následují dvě řady po 4 a nakonec po 3 dílech z každé strany.
- Teď budete pokládat žetony s čísly (pouze z doplňkové sady!) na jednotlivé díly krajiny. Začnete v jednom rohu žetonem s písmenem A a pokračujete v linii spirálovitě směrem dovnitř podle abecedy. Žetony pokládejte čísly nahoru. Na pouště se žetony nedávají.

Upozornění: Poslední 3 žetony mají po dvou písmenech: Za, Zb a Zc.

- Zloděj začíná na jedné z obou pouští.



PRŮBĚH HRY

Hraje se podle pravidel ze základní sady – s jedinou výjimkou! Hráč, který je na řadě, nejprve provede tři části svého tahu:

- 1) Hází a určuje výnosy surovin.
- 2) Může obchodovat.
- 3) Může stavět.

A nyní výjimka:

Po ukončení tahu jednoho hráče následuje mimořádná fáze stavění: Všichni hráči teď mohou popořadě stavět a nakupovat akční karty.

V praxi to vypadá takto:

Hráč A ukončí svůj tah. Ještě než předá kostky hráči po levici, který by teď byl na řadě, zeptá se svých spoluhráčů, chce-li ještě někdo stavět. Pokud se některý hráč přihlásí, může nyní stavět nebo nakupovat akční karty. Přihlásí-li se více hráčů, rozhoduje pořadí ve hře, jak hrají za sebou. Jako první hraje ten, kdo sedí nejbližší po směru hodinových ručiček, pak následují postupně ostatní.

Důležité: Během mimořádné fáze stavění mohou hráči pouze stavět vesnice, města nebo silnice nebo nakupovat akční karty. Nesmějí však měnit žádné karty, není povolena žádná forma obchodování (ani vnitřní obchod ani obchod se zámořím).

Tip: Díky mimořádné fázi stavění můžete hru ovlivnit, i když nejste právě na tahu. Proto je výhodné obchodovat se spoluhráčem na tahu, co to dá. Protože můžete stavět po tahu každého hráče, je důležité mít suroviny, abyste mohli předstihnout protivníky a doběhnout zloděje.

Distributor pro ČR:

ALBI Česká republika a.s., Thámová 13, Praha 8

www.albi.cz

www.modernihry.cz

Infolinka: +420 737 221 010

Distribútor pre SR:

Albi s.r.o., Dlhá 88, Žilina

www.albi.sk

© 1996, 2010 Kosmos Verlag