

Tipni si!

PRAVIDLA 

Popis hry

Ve hře *Tipni si* budete odhadovat rychlost, délku, výšku, hmotnost nebo třeba správný letoopočet. Pokud si svým tipem nebudete jistí, můžete si vsadit i na svého soupeře! Během hry se dozvíte vtipnou formou spoustu zajímavých informací, rekordů a kuriozit. Cílem hry je získat co nejvíce bodů.

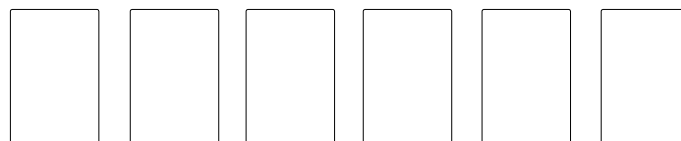
Příprava hry

Každý hráč si vezme mazatelný fix, 5 modrých žetonů a odpovědní tabulku podle své volby. Kartičky s otázkami jsou rozdělené do šesti okruhů. Utvořte 6 balíčků uprostřed stolu, podle okruhů, otázkami nahoru. Každý balíček řádně zamíchejte. Zbylé žetony můžete nechat v krabici, budou tvořit bank, nebo je umístěte poblíž šesti balíčků, je to jen na vás. **Modré žetony mají hodnotu jednoho bodu, žluté žetony mají hodnotu pěti bodů.** Kdykoliv v průběhu hry si můžete vyměnit 5 modrých žetonů za 1 žlutý a naopak.

- **Pokud by se v průběhu hry stalo, že nemáte dostatek žetonů, (tato situace nastává jednou, maximálně dvakrát za deset let), nahraďte žetony něčím modrým, nebo žlutým.**

Průběh hry

Začíná nejstarší hráč. Při shodě, začíná žena. Pokud by i potom nastala shoda, domluvte se, kdo začne. Hráč, který je na řadě si vybere jednu kategorii a vezme si vrchní kartičku z příslušného balíčku.



Společnost

Fauna
a flóra

Věda a
technika

Stalo se

Sport

Různé

Rozhodne se, na kterou ze tří otázek chce odpovídat a přečte ji nahlas. Poté **každý** skrytě napíše svůj tip na svou odpovědní tabulku. Jakmile dopíše svůj tip poslední hráč, všichni otočí tabulky se svými tipy. Nesmí se sejít dva stejné tipy. Hráč, který později napsal shodné číslo, musí svůj tip změnit.

- **Stále se nikdo nedívá na správnou odpověď z druhé strany karty!**

V tuto chvíli musíte vsadit 1–5 modrých žetonů na jakýkoliv tip. Můžete vsadit i na sebe. Jakmile si každý na někoho, či na sebe, vsadí, otočte kartičku se správnou odpovědí a nastává bodovací fáze.

- **Pokaždé musíte na někoho vsadit. Minimálně jeden modrý žeton, maximálně 5 modrých žetonů, nebo jeden žlutý.**

Bodování

Hráč, který byl nejbližší správné odpovědi, získává ihned 3 body z banku. Hráči, kteří si na tento nejlepší tip vsadili, získávají dvojnásobek své sázky. Ostatní hráči, kteří si vsadili na jiný tip, ztrácí všechny své žetony. Vraťte je zpět do banku.

Příklad: Petr vsadil 4 modré žetony na Moniku. Monika vsadila 5 žetonů na Lucii a Lucie vsadila 1 modrý žeton na sebe. Monika měla nejlepší tip, získává tedy 3 body za správnou odpověď. Petr získává dvojnásobek bodů za sázku na Moničin tip, tedy 8 bodů. Sázky ostatních hráčů propadají banku.

Další kolo

Jakmile vyřešíte bodování, je na řadě další hráč s výběrem okruhu (po levici hráče, který vybíral okruh minule). Doporučujeme okruhy střídat, aby byl výběr otázek pestřejší.


Konec hry

Hra končí, jakmile si každý hráč zvolí 2 různé okruhy. V úplně poslední hře je povoleno vsadit vše, co máte, tzv. *all-in* a tím zvrátit výsledek. Hráč, který má na konci hry nejvíce bodů vyhrává. V případě shody může být vítězů i více.

Přejeme příjemnou zábavu a co nejlepší odhad!

Výrobce a distributor pro ČR:

Albi Česká republika a.s.,
Thámová 13, 186 00 Praha 8
www.albi.cz · eshop.albi.cz

 Najdete nás
na Facebooku.

