



## PRAVIDLA HRY

Albi

Ukončete sázky, prosím. . . Ve Velké sázce se nehraje o peníze, to už dnes dělá kdekd. . . My hrajeme o obdiv spoluhráčů a závistivé pohledy soupeřů, kterým ukážete, co ve vás skutečně je. Jedno je však jisté, kdo nehraje, nevyhraje!

### Cíl hry

Cílem hry je jako první oběhnout jedno kolo na herním plánu a jako první protnout cílovou pásku. Je tu také druhý a ještě důležitější cíl: zahrát si a pobavit se.

### Průběh hry

Hra se hraje v týmech, které se snaží splnit výzvy, které jim vybírají zlomyslní soupeři v různých aktivitách, jako jsou pohybové výzvy, kreslení, modelování a jiné kratochvíle.

### Rozbalte to!

Nejprve se řádně rozcvičte, abyste při plnění pohybových úkolů nepřišli k úhoně. Můžete rozehrát nejen sebe, ale i modelínu.

Rozdělte se na minimálně dvoučlenné týmy. Pokud nevíte, s kým chcete hrát nebo jak se rozdělit, rozpočítejte se na prvé a druhé, případně třetí atd. jako ve škole. Každý tým si vybere jednu figurku a sázecí žeton téže barvy. Vyberte si, zda chcete hrát kratší nebo delší hru a položte herní plán na stůl příslušnou stranou vzhůru (herní plán pro delší hru má více políček) a na něj na vyznačená místa umístěte karty (viz obr. 1). Karty jsou rozděleny na 3 druhy dle aktivit a jsou od sebe odlišeny barevným okrajem a ikonou. Také si připravte papír a tužku na kreslicí úkoly.

### Jde se na to!

Začíná tým, který má dohromady největší obvod bicepsů. V případě, že se vám to nechce měřit, dohodněte se nebo určete náhodně.

Tým, který je na řadě, nominuje pro nadcházející úkol jednoho zástupce, který se pokusí jej splnit. Je potřeba, aby se hráči v rámci týmu střídali a nenominovali neustále jednoho borce.

Hráč musí plnit druh úkolu podle ikonky na herním poli, kde aktuálně stojí figurka týmu, který je na tahu (myšleno herním). V tu chvíli přichází na řadu tým sedící po levici týmu na tahu, který vezme z balíčku na herním plánu odpovídající kartu a zvolí jeden z úkolů, které jsou na kartě. Na poli START určí tento tým i typ aktivity, nejenom úkol. (Určitě vás napadne, že vyberete úkol, který nominovanému hráči nejméně půjde.) Než přečtete úkol, vsaďte si posun o 1–3 pole na to, že to příslušný hráč NEZVLÁDNE. Sázku provedete tím, že položíte svůj sázecí žeton na jedno z polí uprostřed herního plánu (viz obr. 2).

**Akce!** Přečtete úkol a otočte přesýpací hodiny, je-li to na kartě vyžadováno. Všichni ostatní hráči jsou nyní rozhodčími a dohlíží na to, aby vše bylo dle pravidel hry a fair play.

Čas vypršel a nyní se **vyplácí sázky**, mohou nastat dvě možnosti:

- Hráč **SPLNIL** úkol a figurka jeho týmu se **posune o počet polí, které vsadil tým po jeho levici.**
- Hráč **NESPLNIL** úkol a tým, který vybíral úkol, **posune svou figurku o počet vsazených polí vpřed.**

Dobře..., může nastat ještě třetí a opravdu politováníhodná možnost, a to, když si tým vybírající úkol zapomene vsadit... V tomto případě se jako sázka považuje zlatá střední cesta, tedy 2 pole, ale tento tým se musí celé kolo stydět.

### Shrnutí průběhu tahu:

- 1) nominace hráče a výběr úkolu
- 2) sázka
- 3) zadání úkolu
- 4) plnění úkolu
- 5) vyplácení sázky



obr. 1



obr. 2

## Úkoly

Před zadáním úkolu určí tým, který je na tahu, člena týmu, který jej bude muset splnit. Vždy se držte pokynů na kartě. Pro úkoly, u nichž není uveden přesný časový limit, platí, že na splnění úkolu je vymezen čas přesýpacích hodin, tj. 1 minuta.



### Kreativní

U těchto úkolů můžete projevit své umělecké nadání a nakreslit či vymodelovat zadaný pojem na kartě. Na splnění úkolu je vymezen čas přesýpacích hodin, tj. 1 minuta. Spoluhráči musí daný pojem uhodnout v průběhu vymezeného času. Je zakázáno psát či modelovat slova, mluvit a vydávat zvuky. S modelínou se smí i libovolně pohybovat.



### Pohybové

Tužme se!

Nejprve vyslechněte zadání úkolu, poté se případně ještě rozcvičte, abyste na úkol byli plně připraveni. Hráč se snaží provést pohybový úkol dle pokynů na kartě a v určeném čase.

**Pantomima** – v případě tohoto úkolu má hráč za úkol předvést pojem na kartě bez pomoci slov a zvuků. Na splnění úkolu je vymezen čas přesýpacích hodin, tj. 1 minuta. Spoluhráči musí daný pojem uhodnout v průběhu vymezeného času.

**Loutkohra** – v případě tohoto úkolu má hráč za úkol předvést na svém protihráči pojem na kartě. Může si vybrat libovolného protihráče. Loutkoherec i jeho „loutka“ u toho nesmí mluvit ani vydávat zvuky. Na splnění úkolu je vymezen čas přesýpacích hodin, tj. 1 minuta. Spoluhráči musí daný pojem uhodnout v průběhu vymezeného času.



### Slovní

Mezi slovními úkoly jsou mimo jiné úkoly typu: asociace nebo hádání slov. Jeden hráč z týmu se snaží, aby jeho týmoví kolegové uhodli jednoslovný nebo víceslovný pojem na kartě.

**Asociace** – v případě tohoto úkolu má hráč, který plní úkol, pouze 3 pokusy na to, aby napověděl svým spoluhráčům v týmu jedním podstatným jménem pojem, který je na kartě. Spoluhráči po každé nápovědě hádají, co to je za slovo. Mohou hádat celkem tedy jen třikrát. Nápověda nesmí obsahovat slovní kořen hádaného pojmu.

**Hádání slov** – v případě tohoto úkolu smí hráč, který plní úkol, napovídat svým spoluhráčům v týmu celými větami pojem, který je na kartě. Na splnění úkolu je vymezen čas přesýpacích hodin, tj. 1 minuta. Nápověda nesmí obsahovat slovní kořen hádaného pojmu.

## Konec hry

Sláva vítězům, čest poraženým...

Hra končí ve chvíli, kdy některý z týmů vstoupí na pole CÍL či ho pouze přejde. Tento tým vítězí a ostatní jej dekorují vavřínovými věnci a mohou jim třeba vymodelovat sochu slávy z modelíny. Dalšími vítězi jsou všichni, kteří se zúčastnili hry.

## Tipy

Herní plán pro delší hru použijte v případě, že si chcete náležitě vychutnat a nevadí vám delší herní doba nebo hrajete pouze ve dvou týmech.

## Herní materiál:

249 karet s 1494 úkoly (slovní, kreativní a pohybové)  
oboustranný herní plán ve tvaru rulety  
6 sázecích žetonů  
6 herních figurek, přesýpací hodiny, plastelína.

Na tvorbě hry spolupracovali: Lenka Hanušová a Jakub Erben.

Pokud se vám tato hra líbí a chcete přispět k jejímu dalšímu rozvoji, využijte emailovou adresu [otazky@albi.cz](mailto:otazky@albi.cz). Můžete nám posílat nejenom připomínky ke hře, ale také nápady na další aktivity, které byste si přáli ve hře mít.

Výrobce a distributor pro ČR:  
Albi Česká republika a.s.  
Thámová 13, 186 00 Praha 8

