

# ČESKO pro pamětníky



Zábavná hra  
plná vzpomínek

## ZÁKLADNÍ VARIANTA HRY

použijte herní plán, v jehož středu je pinzeta s poštovními známkami a 24 žetonů ve 4 barvách

### Cíl hry

V této hře se snažíte správně odpovídat na otázky ze čtyř různých okruhů. Pohybujete svojí figurkou na herním plánu a podle toho, na kterém poli skončíte, se určí okruh otázky, na kterou budete odpovídat. Pokud skončíte pohyb na políčku s poštovní známkou Nostalgie, budete odpovídat na otázku z kategorie Nostalgie. Pokud odpovíte správně, dostanete žeton s příslušnou poštovní známkou v barvě daného okruhu otázek. Cílem hry je nasbírat čtyři poštovní známky ve čtyřech různých barvách. Ve chvíli, kdy se vám podaří tyto známky nasbírat, stáváte se vítězem hry.

### Karty otázek

Otázky jsou rozděleny do čtyř různých okruhů: Stalo se, Nostalgie, Má vlast a Různé. Tyto okruhy jsou od sebe barevně odlišeny. K jednotlivým okruhům náleží příslušné barevné poštovní známky, které jsou vyznačeny na žetonech a na herním plánu (obrázek 1). Správnou odpověď na každou otázku najdete na zadní straně karty. Každá odpověď má 3 varianty (a, b, c), ale pouze ta varianta, která je označena tučným písmem, je správná. Předem se dohodnete, zda budete tyto varianty odpovědí při hře využívat. Můžete tedy buď dát spoluhráči na výběr ze 3 variant odpovědí, nebo po něm budete vyžadovat rovnou správnou odpověď.

Před začátkem hry byste se měli dohodnout, jakou přesnost odpovědí na otázky budete během hry vyžadovat. Například pokud je položena otázka na jméno osoby, zda bude jako správná odpověď stačit příjmení nebo celé jméno. Mnoho odpovědí obsahuje i doplňující informace, které však není nutné zodpovědět.

### Příprava hry

Karty otázek důkladně zamíchejte a hromádku (otázkami nahoru) umístěte na herní plán na místo označené Karty s otázkami. Každý hráč si vybere jednu figurku a postaví ji na jedno z rohových polí herního plánu (obrázek 2). Na jednom poli může stát více figurek. **Začíná největší pamětník, tedy nejstarší hráč. Další hráči pokračují ve hře po směru hodinových ručiček.**

### Průběh hry

Když je hráč na tahu, hodí kostkou a posune svojí figurku na herním plánu o příslušný počet polí. **Hraje se po směru hodinových ručiček.** Pole, na kterém figurka skončí svůj pohyb, určí okruh, ze kterého bude položena otázka. Pokud figurka skončí na jednom z rohových polí, může si hráč přemístit figurku na kterékoli místo na herním plánu kromě rohového pole. Poté hráč po jeho levici vezme kartu otázek zespodu hromádky a přečte příslušnou otázku.

**Pokud hráč neodpoví nebo odpoví nesprávně,**

jeho tah končí a hraje hráč po jeho levici.

**Pokud hráč odpoví správně,**

dostane žeton v barvě příslušného okruhu a položí si ho před sebe. Jeho tah končí a hraje hráč po jeho levici.

**Pokud hráč odpoví správně na otázku z okruhu, ze kterého už žeton má,** nedostává již další žeton, ale získává nový tah. Opět hodí kostkou a podle čísla, které padlo, opět posune svojí figurku. Hráč po jeho levici vytáhne další kartu otázek a přečte tu, která přísluší okruhu, na kterém figurka skončila svůj další pohyb. Tímto způsobem může hráč ve svém tahu pokračovat do té doby, dokud bude na otázky odpovídat správně.

Na konci tahu je použitá karta otázek vyřazena ze hry a odložena na místo označené jako Odkládací balíček.

### Vítěz:

Vítězem se stává hráč, kterému se jako prvnímu podaří nasbírat všechny čtyři poštovní známky.



# ČESKO pro pamětníky



Zábavná hra  
plná vzpomínek

Získáváš  
1 libovolnou  
známku!

Vezmi si od  
libovolného hráče  
1 známku!

Ztrácíš  
1 svoji  
známku!

Zdřímni si  
- 1 kolo  
nehraješ!

## AKČNÍ VARIANTA HRY

použijte herní plán, v jehož středu je  
píizeta s poštovními známkami,  
24 žetonů ve 4 barvách a 12 akčních žetonů

### Cíl hry

Cílem hry bude opět nasbírat čtyři poštovní známky  
ve čtyřech různých barvách. Cestu vám však budou  
komplikovat akční žetony. Hra bude napínavější!

### Příprava hry

Provedte stejnou přípravu hry jako u základní  
varianty, avšak nyní budete ve hře využívat  
12 akčních žetonů. Žetony zamíchejte a umístěte do  
rohů herního plánu. V každém rohu bude hromádka  
se třemi žetony, které budou otočeny lícem dolů.

### Průběh hry

Když je hráč na tahu, hodí kostkou a posune svoji  
figurku na herním plánu o příslušný počet polí. Hraje  
se po směru hodinových ručiček. Pole, na kterém  
figurka skončí svůj pohyb, určí okruh, ze kterého bude  
položena otázka. Poté se pokračuje podle pravidel  
popsaných u základní varianty hry.

**POZOR: Pokud figurka skončí na jednom  
z rohových polí, musí hráč otočit vrchní akční  
žeton a provést danou akci, použitý žeton je  
poté vyrazen ze hry.**

## PŘEHLED AKCÍ:

### Zdřímni si, 1 kolo nehraješ!

Hráč si může jít uvařit kávu, protože jeho tah končí  
a bude hrát až v dalším kole.

### Vezmi si od libovolného hráče 1 známku!

Hráč si vybere kterékoliv hráče a vezme si od něj  
1 známku dle vlastního výběru. Na tahu je další hráč.

### Ztrácíš 1 svoji známku!

Hráč vybere 1 svoji známku, kterou tímto ztrácí a dává  
zpět do hry. Na tahu je další hráč.  
Pokud hráč žádnou známku nemá, nemůže nic ztratit.

### Získáváš 1 libovolnou známku!

Hráč získává 1 známku dle vlastního výběru. Na tahu  
je další hráč.

### Vítěz

Vítězem se stává hráč, kterému se jako prvnímu  
podaří nasbírat všechny čtyři poštovní známky.

**Druhá strana herního plánu není určena ke hře.  
Můžete si zde prostudovat dobový jídelní lístek,  
najdete zde informace týkající se cen potravin  
a výrobků a útržky z dobové ideologie.**

Pokud se vám tato hra líbí a chcete přispět  
k jejímu dalšímu rozvoji, využijte emailovou  
adresu [otazky@albi.cz](mailto:otazky@albi.cz). Můžete sem posílat



nejenom připomínky ke hře, ale  
také nápady na otázky, které vám  
ve hře chybí.

### Otázky vytvořili:

Marcela Serbusová, Eva Schneiderová, Jitka  
Jermanová, Iva Vopařilová, Dagmar  
Jandová a Jan Cima.



Albi

VÝROBCE A DISTRIBUTOR  
PRO ČR:

ALBI Česká republika a.s.  
Thámova 13, 186 00 Praha 8  
[www.albi.cz](http://www.albi.cz) & [www.modernihry.cz](http://www.modernihry.cz)

**Podezřelé skutečnosti související s touto hrou hlase na tel.: +420 737 221 010**

Najdete nás na Facebooku  
<http://www.facebook.com/modernihry>

